

ระบบออฟไลน์สำหรับการรับจ้างตัวพิมพ์อักษรไทยหลายรูปแบบ



นางสาวมนลดา บุญสุวรรณ

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตร์มหาบัณฑิต
ภาควิชาชีวศึกษา คณะพยาบาลศาสตร์
บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ว.ศ. 2535

ISBN 974-581-484-9

ลิขสิทธิ์ของบัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

018218 15197888

AN OFF-LINE SYSTEM FOR RECOGNITION OF MULTIPLE-FONT PRINTED THAI CHARACTERS

MISS MONLADA BOONSUWAN

A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements
for the Degree of Master of Science
Department of Computer Engineering
Graduate School
Chulalongkorn University

1992

ISBN 974-581-484-9

หัวข้อวิทยานิพนธ์	ระบบซอฟไฟล์สำหรับการรู้จักตัวพิมพ์อักษรไทยหลายรูปแบบ
คณ	นางสาวมลค่า บุญสุวรรณ
ภาควิชา	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
อาจารย์ที่ปรึกษา	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. พิพัฒน์ หิรัณย์วัฒนากร ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. วีระ รัตนพิทักษ์

บังคิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย อนุมัติให้วิทยานิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของ
การศึกษาตามหลักสูตรปริญญามหาบัณฑิต

..... คณบดีบังคิตวิทยาลัย
(ศาสตราจารย์ ดร. ภราร วัชรากัญ)

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

..... ประธานกรรมการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ สุกฤษณ์ สัตยประกอบ)

..... อาจารย์ที่ปรึกษา
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. พิพัฒน์ หิรัณย์วัฒนากร)

..... อาจารย์ที่ปรึกษาอีกคน
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. วีระ รัตนพิทักษ์)

..... กรรมการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ เมธี ศรีสังวาล)

พิมพ์ด้านหลังปกด้วยอักษรไทยในกรอบสีเขียวเพียงแผ่นเดียว

มนดา บุญสุวรรณ : ระบบออฟไลน์สำหรับการรู้จำตัวพิมพ์อักษรไทยหลายรูปแบบ (AN OFF-LINE SYSTEM FOR RECOGNITION OF MULTIPLE-FONT PRINTED THAI CHARACTERS) อ.ท.ปรีกษา : ผศ.ดร.พิพัฒน์ ทรัณย์วัฒนากร, ผศ.ดร.วีระ รัวพิทักษ์, 123 หน้า. ISBN 974-581-484-9

ระบบออฟไลน์สำหรับการรู้จำตัวพิมพ์อักษรไทยหลายรูปแบบที่ได้กล่าวถึงในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ เป็นระบบการรู้จำอักษรที่มีจุดประสงค์เพื่อให้เครื่องคอมพิวเตอร์สามารถรู้จำตัวพิมพ์อักษรไทยได้มากกว่า 1 รูปแบบของอักษร และเนื่องจากอักษรไทยเป็นอักษรซึ่งมีลักษณะทางโครงสร้างที่ซับซ้อนและประกอบด้วยเส้นโถงเป็นส่วนใหญ่ ดังนั้นเทคนิคที่ได้นำมาใช้ในการวิจัยนี้จึงได้แก่เทคนิคของการวิเคราะห์เส้นแสดงขอบของอักษร โดยจะนำรหัสพิกัดทางแบบลูกโซ่ของเฟรมเอน กับความแตกต่างของพิกัดทางของเส้นแสดงขอบของอักษรมาใช้ในการตัดแบ่งเส้นแสดงขอบของอักษรออกเป็นส่วนโถงเวลาและส่วนโถงนูน จากนั้นลักษณะสำคัญได้แก่ ความบาระหว่างจุดบ่งความนูนหรือจุดบ่งความเว้าที่อยู่ติดกัน 2 จุด ภายในส่วนโถงหนึ่ง ๆ ก็จะถูกนำมาใช้ในขั้นตอนของการเปรียบเทียบแบบไดนามิกโปรแกรมมิ่ง เพื่อหาค่าความแตกต่างระหว่างแต่ละคู่ส่วนโถงของอักษรที่ต้องการรู้จำกับอักษรต้นแบบ จากนั้นคู่ส่วนโถงที่มีความคล้ายกันมากที่สุดระหว่างอักษรทั้งสองก็จะถูกตรวจสอบได้ และนำมาใช้เป็นคู่ส่วนโถงเริ่มต้นสำหรับการเปรียบเทียบของคู่ส่วนโถงอื่น ๆ ที่อยู่ต่อไป จากการที่ได้นำวิธีการเปรียบเทียบแบบไดนามิกโปรแกรมมิ่งมาประยุกต์ใช้ ทำให้สามารถหาค่าความแตกต่างระหว่างแต่ละส่วนของอักษร และความแตกต่างระหว่างอักษร สำหรับนำมาใช้ในการแยกประเภทของอักษรได้ ผลจากการวิจัยโดยใช้รูปแบบของตัวพิมพ์อักษรไทยจำนวน 3 รูปแบบ (จำนวนอักษรทั้งหมด 1,030 ตัว) มีความถูกต้อง 94.7 เฟอร์เซ็นต์

ศูนย์วิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ภาควิชา วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
สาขาวิชา วิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา 2534

ลายมือชื่อนิสิต นางสาว บงกชารุณ
ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา
ลายมือชื่ออาจารย์ร่วม

พิมพ์ด้วยน้ำหมึกด้วยวิทยานิพนธ์ภาษาไทยในกรอบสีเขียวที่เพียงแผ่นเดียว



C116836 : MAJOR COMPUTER SCIENCE

KEY WORD : OFF-LINE SYSTEM/RECOGNITION/MULTIPLE-FONT CHARACTERS/PRINTED THAI CHARACTERS

MONLADA BOONSUWAN : AN OFF-LINE SYSTEM FOR RECOGNITION OF MULTIPLE-FONT PRINTED THAI CHARACTERS. THESIS ADVISOR : ASST.PROF.PIPAT HIRANVANICHAKORN, Ph.D., ASST.PROF.WEERA RIEWPITAK, Ph.D., 123 PP.
ISBN 974-581-484-9

In this thesis, an off-line system for recognition of multiple-font printed Thai characters is described. The aim of the character recognition system is to recognize more than one font of printed Thai characters. Because of complicated structures and many similar curves of Thai characters, the method based on the structural analysis of their contours is proposed. In the thesis, Freeman chain code and directional differences of contour tracing are utilized to extract concavities and convexities of the contours of characters. Simple features of arc, such as length between adjacent +/- vertices are utilized to calculate the distance between each arc pair of an input character and a model in the Dynamic Programming matching process. Then, the most similar arc pair is detected and utilized as standard for determining the matching of the next arc pairs. By applying DP matching, the distance between character portions and the distance between characters are calculated for the classification. The recognition method is applied to 3 fonts of printed Thai characters (1,030 character data), and a recognition rate of 94.7% has been obtained.

ภาควิชา วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
สาขาวิชา วิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา 2534

ลายมือชื่อนิสิต ใจอาษา
ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา ดร. มนต์รัตน์ วงศ์วิจัย
ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

กิจกรรมประจำ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จล่าสุดในปีได้
ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. พิพัฒน์ ทิรัศยาภิชากร อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ และ
ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. วีระ ร้าวพิทักษ์ อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ร่วม ช่วงท่านได้สละเวลา
 ให้ค่าแนะนำ และ ข้อคิดเห็นต่างๆ ของการวิจัยมาด้วยดีตลอด **ผู้วิจัย** ขอกราบขอบพระคุณ
 ในความกรุณาเป็นอย่างสูง

ขอขอบพระคุณ **คณาจารย์ ภาควิชาศิลปกรรมคอมพิวเตอร์** ที่ได้กรุณาให้ค่าแนะนำ และ
 ข้อคิดเห็นทางด้านเงินทุนการวิจัย

ขอขอบพระคุณ **บริษัท ชนวรารชน์ อินฟอร์เมชันชิสต์ เทคโนโลยี** จำกัด และ **บริษัท เอ็นซีซี**
 (ประเทศไทย) จำกัด ที่ได้ให้ความช่วยเหลือในการอนุเคราะห์ข้อมูล ซึ่งเป็นประโยชน์อย่างยิ่ง
 ในการทำวิจัย **รวมทั้งขอขอบพระคุณเพื่อนๆ และทุกท่านที่ได้ให้ความช่วยเหลือและกำลังใจ**
แก่ผู้วิจัยตลอดมา

และ ขอขอบพระคุณ **ท่านคณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์** เป็นอย่างสูง ที่ได้ช่วยพิจารณา
 ให้ค่าแนะนำ ตรวจทาน แก้ไข และอนุมัติวิทยานิพนธ์ฉบับนี้

ท้ายนี้ **ผู้วิจัย** ขอกราบขอบพระคุณ **บิดา-มารดา** ซึ่งสนับสนุนในด้านการเงิน และ
 น้องๆ ที่เคยให้กำลังใจแก่ผู้วิจัยเสมอมาจนสำเร็จการศึกษา

**คุณย์วิทยากร
อุปกรณ์มหาวิทยาลัย**



สารบัญ

หน้า

บทคัดย่อภาษาไทย	๔
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	๕
กิจกรรมประการศ	๖
สารบัญ	๗
สารบัญตาราง	๘
สารบัญรูปภาพ	๙

บทที่

1. บทนำ	1
ความเป็นมาของปัญหา	1
วัตถุประสงค์ของการวิจัย	2
ขั้นตอนการวิจัย	3
ขอบเขตการวิจัย	3
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	3
2. ทฤษฎีการรู้จำตัวพิมพ์อักษร	4
ทฤษฎีเบื้องต้น	4
ความหมายของการรู้จำอักษร	4
ประเภทของการรู้จำอักษร	4
หลักการทำงานของการรู้จำอักษรด้วยแสง	6
เทคนิคการรู้จำอักษร	8
การวิจัยเกี่ยวกับการรู้จำอักษรไทยในอดีต	12
เทคนิคการวิเคราะห์เส้นแสดงขอบของอักษร	16
การตัดแบ่งเส้นแสดงขอบของอักษรออกเป็นส่วนโค้งย่อๆ	18
ฟีเชอร์ของอักษร	23
ไ dinamik โปรแกรมมิ่ง	24
การเปรียบเทียบแบบไ dinamik โปรแกรมมิ่ง	24
หลักการทำงานของการเปรียบเทียบแบบไ dinamik โปรแกรมมิ่ง	24
อัลกอริทึมในการทำงานสำหรับการเปรียบเทียบแบบไ dinamik โปรแกรมมิ่ง	32

อักษรไทย	35
อักษรที่ใช้เป็นพื้นฐานสำหรับการรู้จ่าอักษร	35
กลุ่มอักษรไทยที่มีลักษณะคล้ายคลึงกัน	36
กลุ่มอักษรไทยแยกตามระดับการเขียน	37
3. การพัฒนาโปรแกรมสำหรับการรู้จ่าอักษร	38
การออกแบบ	40
การรับข้อมูลจากเครื่องคอมพิวเตอร์ด้วยแสง	41
โปรแกรมการตัดอักษรโดยอัตโนมัติ	42
โปรแกรมการวิเคราะห์ลักษณะสำคัญของอักษร	46
การจำแนกสัญญาณร่วนจากเนตริกซ์ของอักษร	46
การหาจุดเริ่มต้นของเส้นแสดงขอบของอักษร	51
การหาเส้นแสดงขอบของอักษรพร้อมทั้งค่ารหัสทิศทาง	51
การหาจุดเปลี่ยนทิศทางบนเส้นแสดงขอบของอักษร	62
การหาระยะห่างระหว่างจุดบ่งความนูนหรือจุดบ่งความเว้า	68
การทำหนาส่วนโค้งบนเส้นแสดงขอบของอักษร	69
การหาจำนวนหัวของอักษร	71
การหาอัตราส่วนของความกว้างต่อความสูงของอักษร	77
โปรแกรมการสร้างพจนานุกรมของอักษร	79
โครงสร้างพจนานุกรมของอักษร	79
การสร้างพจนานุกรมของอักษร	83
โปรแกรมการรู้จ่าอักษร	88
การรับอักษรเข้าสู่โปรแกรม	88
การเบรียบทொบอักษรโดยวิธีการไดนามิกโปรแกรมมิ่ง	88
4. ผลการวิจัย	100
ตัวอย่างอักษรที่ใช้ในการวิจัย	100
ผลการวิจัย	102
อุปกรณ์ที่ใช้ในการวิจัย	102
จำนวนอักษรที่ใช้ในการวิจัย	102
จำนวนอักษรในพจนานุกรมของอักษร	103
ผลการรู้จ่าอักษร	104

5. บทสรุป และ ข้อเสนอแนะ	108
สรุปแนวทางการวิจัย	108
สรุปผลการวิจัย	112
ข้อเสนอแนะ	116
แนวทางการวิจัยต่อ	117
เอกสารอ้างอิง	118
ภาคผนวก	120
ประวัติผู้เขียน	123

ศูนย์วิทยบรหพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

สารบัญตาราง

ตาราง	หน้า
2.1 อัลกอริทึมของสมการไคนามิกโปรแกรมมิ่งแบบสมมาตรและแบบไม่สมมาตร	34
2.2 ตารางรหัสอักษรไทยที่ใช้กับคอมพิวเตอร์มาตรฐาน สมอ.	36
3.1 ลักษณะของความโถ้งเว้าของอักษร จ 1 และ อักษร จ 2	90
3.2 การเปรียบเทียบเพื่อหาส่วนโค้งคู่ที่คล้ายกันมากที่สุดระหว่างอักษรที่ต้องการรีจิสทรีกับอักษรต้นแบบ	92
3.3 ค่าความแตกต่างที่ได้ระหว่างคู่ส่วนโค้งของอักษรที่ต้องการรีจิสทรีกับอักษรต้นแบบ และค่าความแตกต่างที่ได้ระหว่างอักษรทั้งสอง	97
4.1 ผลการทดสอบเพื่อเปรียบเทียบประสิทธิภาพระหว่างสมการไคนามิกโปรแกรมมิ่งแบบสมมาตรและแบบไม่สมมาตร โดยใช้ค่าความชันที่แตกต่างกัน	105
4.2 ผลการรีจิสทรีตัวพิมพ์อักษรไทยในแต่ละรูปแบบ (จำนวนอักษร)	106
4.3 ผลการรีจิสทรีตัวพิมพ์อักษรไทยหลายรูปแบบ (เบอร์เซ็นต์)	106
5.1 การเปรียบเทียบความถูกต้องต้องในการรีจิสทรีตัวพิมพ์อักษรไทยรูปแบบเดียว	114
5.2 การเปรียบเทียบความถูกต้องต้องในการรีจิสทรีตัวพิมพ์อักษรไทยหลายรูปแบบ	115

ศูนย์วิทยบริการ
วุฒิลังกรณ์มหาวิทยาลัย

สารบัญรูปภาพ

รูป

หน้า

2.1	แผนภาพแสดงหลักการทำงานของการรู้จ้าอักษรด้วยแสง	7
2.2	ตัวอย่างการกำจัดสัญญาณกวน	8
2.3	ตัวอย่างภาพบิดเบิดทริกซ์ของเส้นแสดงโครงสร้างร่างอักษร	11
2.4	ตัวอย่างภาพบิดเบิดทริกซ์ของเส้นแสดงขอบของอักษร	12
2.5	รหัสแบบบลูโกช์ของฟรีเม็น	17
2.6	แผนภาพแสดงการตัดแบ่งเส้นแสดงขอบของอักษรออกเป็นส่วนย่อย ตามลักษณะของความเว้าและความนูน	17
2.7	การให้เครื่องหมายแก่จุดที่มีการเปลี่ยนแปลงทิศทาง	18
2.8	การให้เครื่องหมายตามการเปลี่ยนทิศทางของเส้นแสดงขอบของรูป ที่ถูกเข้ารหัสทิศทาง	18
2.9	ตัวอย่างของจุดซึ่งมีการเปลี่ยนแปลงทิศทางตามรหัสแบบบลูโกช์ของฟรีเม็น	19
2.10	เครื่องหมาย S _i	20
2.11	ตัวอย่างการให้เครื่องหมาย S _i และค่ารหัส F _i	20
2.12	ตัวอย่างการกำหนดจุดบ่งความนูนให้แก่จุด C _i	21
2.13	ตัวอย่างของอักษรไทยที่มีการกำหนดจุดบ่งความนูนและจุดบ่งความเว้า	23
2.14	พังก์ชันแวร์บีน F และข้อจำกัดของการปรับส่วนของเส้น F	25
2.15	ข้อจำกัดของความซับนนพังก์ชันแวร์บีน F	28
2.16	ค่าสัมประสิทธิ์ที่ใช้ในการถ่วงน้ำหนัก W(k)	31
3.1	การรับข้อมูลจากเครื่องคอมพิวเตอร์ด้วยแสงและการตัดอักษรออกจาก ประโยชน์ของอักษรและรู้จ้าอักษร	38
3.2	ตัวอย่างรูปแบบของอักษรที่ใช้ในการวิจัย	41
3.3	รูปแบบของแพ้มัลติเพลเยอร์ที่เข้าและออกจากการโปรแกรมการตัดอักษร	43
3.4	รูปแบบการเก็บของแพ้มัลติเพลเยอร์ของเนตริกซ์ของอักษร	43
3.5	ผังงานแสดงการทำงานของโปรแกรมการตัดอักษรโดยอัตโนมัติ	44
3.6	ผังงานแสดงการทำงานของโปรแกรมการวิเคราะห์ ลักษณะสำคัญของอักษร	47

3.7	เนตริกซ์ของอัកขระที่มีสัญญาณรบกวนและที่กำจัดสัญญาณรบกวนแล้ว	48
3.8	รูปแบบที่ถือว่าเป็นสัญญาณรบกวนและเนตริกซ์ของอักขระชั้นนี้ สัญญาณรบกวนตรงกับรูปแบบที่กำหนด	49
3.9	ผังงานแสดงการกำจัดสัญญาณรบกวนออกจากเนตริกซ์ของอักขระ	50
3.10	การทำตัวแทนเริ่มต้นสำหรับใช้ในการเปรียบเทียบเพื่อหาจุดที่จะมา ประกอบกันเป็นเส้นแสดงขอบของอักขระจุดต่อไป	52
3.11	การทำจุดต่อไปแต่ละจุดในทิศทางเดินนาฬิกาเพื่อหา เส้นแสดงขอบของอักขระ	53
3.12	อักขระที่ได้จากการตรวจสอบด้วยเครื่องตรวจด้วยแสงและอักขระ ที่ผ่านการทำจัดสัญญาณรบกวนแล้วและเส้นแสดงขอบของอักขระ	53
3.13	การทำเครื่องทิศทางให้กับจุดบนเส้นแสดงขอบของอักขระ	55
3.14	ตัวอย่างของเส้นแสดงขอบของอักขระพร้อมทั้งค่ารหัสทิศทาง	56
3.15	ผังงานแสดงการทำเส้นแสดงขอบของอักขระพร้อมทั้งค่ารหัสทิศทาง ...	57
3.16	จุดเปลี่ยนทิศทางบนเส้นแสดงขอบของอักขระ	62
3.17	เครื่องหมาย S_1	63
3.18	จุดเปลี่ยนทิศทางชั้นมีเครื่องหมาย S_1 กำกับอยู่	63
3.19	ผังงานแสดงการทำหมุนเครื่องหมาย S_1 ให้กับจุดเปลี่ยนทิศทาง C_1 ..	64
3.20	ผังงานแสดงการทำหมุนจุดบ่งความนูนและจุดบ่งความเว้า	67
3.21	จุดบ่งความนูนและจุดบ่งความเว้าบนเส้นแสดงขอบของอักขระ	68
3.22	ผังงานแสดงการทำหมุนส่วนโค้งบนเส้นแสดงขอบของอักขระ	70
3.23	ตัวอย่างอักขระไทยที่มีการทำหมุนจุดบ่งความนูนและจุดบ่งความเว้า ...	71
3.24	ตัวอย่างเส้นแสดงขอบของอักขระประเภทที่มีหัวและไม่มีหัว	72
3.25	ผังงานแสดงการทำจำนวนหัวของอักขระ	74
3.26	เส้นแสดงขอบของอักขระประเภทที่ไม่มีหัว มีหัว 1 หัว และ มีหัว 2 หัว	75
3.27	ความผิดพลาดที่เกิดจากกระบวนการตรวจด้วยแสงกับอักขระตัวเดิม	76
3.28	ตัวอย่างการคำนวณค่าอัตราส่วนความกว้างต่อความสูงของอักขระ ..	78
3.29	รูปแบบการเก็บอักขระในพจนานุกรมของอักขระ	79
3.30	รูปแบบการเก็บลักษณะสำคัญของอักขระในพจนานุกรมของอักขระ ..	80
3.31	ตัวอย่างแสดงลักษณะสำคัญของอักขระ ๑	82
3.32	รูปแบบการเก็บอักขระ ๑	83
3.33	ผังงานแสดงการทำเก็บอักขระต้นแบบสำหรับเป็นพจนานุกรมของอักขระ ..	86
3.34	ผังงานแสดงการเรียนรู้อักขระ	87

3.35	ตัวอย่างแสดงลักษณะสำคัญของอักขระ ๑ และ อักขระ ๒	91
3.36	ผังงานแสดงการหาส่วนต่อส่วนที่มีความคล้ายกันมากที่สุด	93
3.37	ผังงานแสดงการหาอักขระตัวแบบที่มีความคล้ายกับอักขระที่ต้องการรู้จักมากที่สุด	96
3.38	การทำหนดค่า i_i , และ m_m ให้กับอักขระที่ต้องการรู้จ้า และอักขระตัวแบบตามลำดับ	99
4.1	อักขระรูปแบบที่ ๑ รูปแบบที่ ๒ และ รูปแบบที่ ๓	100

ศูนย์วิทยาทรัพยากร
วุฒิการณ์มหาวิทยาลัย