

บทที่ 3

ระบบซอฟต์แวร์

3.1 บทนำ

ในบทนี้จะกล่าวถึงระบบซอฟต์แวร์ที่ทั่วไป ประเภทและหน้าที่โดยได้แทรกเนื้อหาเกี่ยวกับซอฟต์แวร์ในระบบสถาปัตยกรรม เพื่อเป็นการแนะนำซอฟต์แวร์ในระบบสถาปัตยกรรม ก่อนเข้าสู่เนื้อหาหลักของวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ในบทต่อ ๆ ไป ส่วนใหญ่ของเนื้อหาในบทนี้ได้มาจากคู่มือหรือเอกสารอ้างอิงทางซอฟต์แวร์ของบริษัทผู้ผลิตเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้อยู่ในระบบสถาปัตยกรรม

3.2 ระบบซอฟต์แวร์ทั่วไป

ระบบคอมพิวเตอร์โดยทั่วไปประกอบด้วยระบบย่อย 2 ระบบคือ

- ระบบฮาร์ดแวร์ (hardware system)
- ระบบซอฟต์แวร์ (software system)

ระบบฮาร์ดแวร์ หมายถึง อุปกรณ์ต่าง ๆ ในระบบคอมพิวเตอร์ เช่น ซีพียู หน่วยความจำ เป็นต้น

ระบบซอฟต์แวร์ หมายถึง โปรแกรมและข้อมูลทั้งหมดที่เกี่ยวข้องกับการทำงานของระบบคอมพิวเตอร์

การทำงานของระบบคอมพิวเตอร์ จะเป็นการทำงานประสานกันระหว่างระบบฮาร์ดแวร์ ระบบซอฟต์แวร์ และมนุษย์ผู้ใช้คอมพิวเตอร์ โดยมีลำดับขั้นตอนดังนี้

1. ผู้ควบคุมระบบ (operator) เปิดหรือปิดเครื่อง
2. ระบบฮาร์ดแวร์ จะกำหนดภาวะเริ่มต้น เช่น กำหนดโปรแกรมเคาน์เตอร์
3. ระบบซอฟต์แวร์ จะทำหน้าที่ควบคุมการทำงานของอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์ทั้งหมด

ภายในระบบคอมพิวเตอร์

4. ผู้ใช้บริการคอมพิวเตอร์ (user) ขอใช้บริการผ่านเทอร์มินัล (terminal)

ภายใต้การควบคุมของระบบซอฟต์แวร์

สำหรับระบบซอฟต์แวร์ นอกจากจะมีหน้าที่ในการควบคุมการทำงานของทรัพยากรฮาร์ดแวร์ในระบบคอมพิวเตอร์แล้ว ภายในระบบซอฟต์แวร์เองยังประกอบด้วยส่วนที่จัดเป็นทรัพยากรอย่างหนึ่งของระบบคอมพิวเตอร์อีกด้วย [10]

ในระบบซอฟต์แวร์ สามารถแบ่งประเภทของซอฟต์แวร์ได้หลายแบบ แต่แบบที่นิยมใช้โดยทั่วไป ได้จำแนกประเภทของซอฟต์แวร์เป็น 2 ประเภทคือ

- โปรแกรมควบคุมระบบ (operating system)
- โปรแกรมประยุกต์ (application program)

3.2.1 โปรแกรมควบคุมระบบ เป็นกลุ่มของโปรแกรมที่คอยจัดการโปรเซสเซอร์ (processor) และอุปกรณ์ประกอบอื่น ๆ (peripherals) ให้เป็นเครื่องมือ (tools) ที่ใช้ในการดำเนินงานให้บรรลุวัตถุประสงค์ที่ต้องการ [11]

โปรแกรมควบคุมระบบ มีงานพื้นฐาน 2 อย่างคือ

- จัดบริการสำหรับงานพัฒนาโปรแกรมประยุกต์
- สร้างสภาพแวดล้อมรองรับการทำงานของโปรแกรมประยุกต์

โปรแกรมควบคุมระบบ จะให้บริการแก่ผู้ใช้บริการในงานพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ในลักษณะต่าง ๆ ได้แก่ การสร้างและแก้ไขโปรแกรมต้น (source program) ด้วยโปรแกรมอีดีเตอร์ (editors) การแปลภาษาคอมพิวเตอร์ต่าง ๆ เป็นภาษาเครื่อง ด้วยโปรแกรมคอมไพเลอร์ (compilers) การเชื่อมโยงส่วนย่อย ๆ (modules) ภายในโปรแกรมเข้าด้วยกันด้วยโปรแกรมเชื่อม (Linker) และการตรวจสอบหาความผิดพลาดภายในโปรแกรมประยุกต์ด้วยโปรแกรมดีบักเกอร์ (debugger) เป็นต้น

ส่วนการสร้างสภาพแวดล้อมรองรับการทำงานของโปรแกรมประยุกต์นั้น โปรแกรมควบคุมระบบจะเป็นผู้ถ่าย (load) โปรแกรมประยุกต์จากแหล่งเก็บ เข้าสู่หน่วยความจำ ควบคุมการทำงานของอินพุตและเอาต์พุตตามความต้องการของโปรแกรมประยุกต์ (I/O services) จัดการข้อมูล (file management) จัดสรรเนื้อที่ภายในแหล่งเก็บข้อมูล (allocating storage space) บริหารเนื้อที่ภายในหน่วยความจำ (managing memory areas) นอกจากนี้ในระบบคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ โปรแกรมควบคุมระบบยังเป็นผู้ควบคุมการติดต่อสื่อสาร และประสานงานระหว่างโปรแกรมต่าง ๆ (inter-task communication and coordination) ป้องกันหน่วยความจำ (memory protection) ตรวจสอบลำดับความสำคัญ

และจัดวางลำดับการทำงานของโปรแกรมต่างๆ (priority checking and task execution scheduling) อีกด้วย

โปรแกรมควบคุมระบบในระบบลําดำของการไฟฟ้านครหลวง คือ โปรแกรมควบคุมระบบอาร์เอสเอ็กซ์-11 เอ็ม (RSX-11 M operating system) ซึ่งพัฒนาโดยบริษัทดีคิโวลอีคริปเมนต์ (DEC) สหรัฐอเมริกา สำหรับใช้งานกับเครื่องคอมพิวเตอร์ตระกูล พีดีพี-11 (PDP-11) ของบริษัทเดียวกัน

โปรแกรมควบคุมระบบอาร์เอสเอ็กซ์-11 เอ็ม เป็นโปรแกรมควบคุมระบบที่เก็บอยู่ภายในจานแม่เหล็ก หรือดิสก์ (disk-based operating system) มีลักษณะเด่นที่มีการทำงานเป็นแบบมัลติโปรแกรมมิง ынิตเรียลไทม์ (realtime multiprogramming) และแบบมัลติยูสเซอร์ (multiuser) โดยจัดลำดับการทำงานตามลำดับความสำคัญของงานนั้น ๆ (priority scheduling) [11]

โปรแกรมควบคุมระบบอาร์เอสเอ็กซ์-11 เอ็ม มีส่วนประกอบที่สำคัญ 2 ส่วนคือ

- โปรแกรมมอนิเตอร์
- โปรแกรมบริวาร

ก. โปรแกรมมอนิเตอร์ เป็นกลุ่มโปรแกรมที่ประสานงานระหว่างฮาร์ดแวร์กับโปรแกรมประยุกต์และระหว่างฮาร์ดแวร์กับผู้ใช้บริการ โปรแกรมมอนิเตอร์จะเริ่มทำงานตั้งแต่ตัวโปรแกรมมอนิเตอร์ถูกถ่ายเข้าไปในหน่วยความจำ หน้าที่แรกก็คือ การประสานงานกับผู้ใช้บริการในการนำระบบเข้าใช้งาน (running system) โปรแกรมมอนิเตอร์จะรอคำสั่งจากผู้ใช้บริการและให้บริการตามคำสั่งนั้น บริการเหล่านี้ได้แก่ การถ่าย (load) โปรแกรมเข้าสู่หน่วยความจำ เริ่มและควบคุมการทำงานของโปรแกรมต่าง ๆ ตรวจสอบและแก้ไขข้อมูลของระบบ (system information or variable) รวมทั้งพารามิเตอร์ของระบบด้วย

โปรแกรมหรืองานหนึ่ง ๆ ที่โปรแกรมมอนิเตอร์เข้าไปควบคุม มีหน่วยพื้นฐานที่ใช้เรียกทั่วไปว่า ทาสก์ (task) โปรแกรมมอนิเตอร์จะเป็นผู้ถ่ายทาสก์เข้าสู่หน่วยความจำ จัดสรรเนื้อที่ในหน่วยความจำให้กับทาสก์ต่าง ๆ จัดลำดับการให้ ซีพียู และอุปกรณ์อื่น ๆ สำหรับทาสก์เหล่านี้ โดยอาศัยเทคนิคต่าง ๆ ได้แก่

- การพิจารณาความพร้อมของทาสก์นั้น ๆ จากภาวะของทาสก์ (task state)

- การพิจารณาลำดับก่อนหลังจากลำดับความสำคัญ (priority) ของทาสก์ต่าง ๆ
- การบอกการสิ้นสุดของทาสก์หนึ่ง และการเริ่มต้นของอีกทาสก์หนึ่ง ด้วยสัญญาณบอกเหตุ (significant events หรือ interrupts)
- เทคนิคการหมุนเวียนผลัดเปลี่ยนกันทำงานของทาสก์ต่าง ๆ (roundrobin scheduling)
- เทคนิคการสลับย้ายทาสก์หนึ่งออกจากหน่วยความจำ เพื่อให้ทาสก์อื่นเข้าไปใช้เนื้อที่ในหน่วยความจำแทน (checkpointing and swapping)
- เทคนิคเหล่านี้ทำให้ระบบคอมพิวเตอร์สามารถทำงานได้หลาย ๆ ทาสก์ขนานกัน ซึ่งเป็นลักษณะการทำงานแบบมัลติโปรแกรมมิง

ข. โปรแกรมบริวาร เป็นกลุ่มโปรแกรมที่ช่วยเพิ่มขีดความสามารถของโปรแกรมควบคุมระบบในการบริหารงานทั่วไปที่ใช้กันอย่างแพร่หลายในหมู่ผู้ใช้บริการ โปรแกรมบริวารจะทำงานภายใต้การควบคุมของโปรแกรมมอนิเตอร์ โปรแกรมบริวารสามารถแบ่งเป็นประเภทต่าง ๆ ตามประเภทของงานได้ 3 ประเภท [11] คือ

- โปรแกรมบริวารเพื่องานจัดการข้อมูล
- โปรแกรมบริวารเพื่องานพัฒนาโปรแกรมประยุกต์
- โปรแกรมบริวารเพื่องานจัดการพิเศษอื่น ๆ

โปรแกรมบริวาร เพื่อการจัดการข้อมูลจะให้บริการในการลอกแฟ้มข้อมูล (copy file) การโอนย้ายข้อมูล (transfer) การลบล้างแฟ้มข้อมูล (deletion) การเปลี่ยนรูปแบบแฟ้มข้อมูล (file format translator) เป็นต้น ส่วนโปรแกรมบริวารเพื่องานพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ จะให้บริการในการสร้างและแก้ไขโปรแกรมต้น (create and edit source program) การแปลภาษาคอมพิวเตอร์ต่าง ๆ เป็นภาษาเครื่อง (compiler) การเชื่อมโยงส่วนต่าง ๆ ภายในโปรแกรม (modules linker) และการตรวจลอบข้อผิดพลาดภายในโปรแกรม (debugger) เป็นต้น ส่วนโปรแกรมบริวารเพื่องานจัดการพิเศษอื่น ๆ ของแต่ละระบบ จะแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับวัตถุประสงค์และลักษณะงาน ตัวอย่างของงานจัดการพิเศษได้แก่ การจัดพิมพ์ข้อมูลความผิดปกติของระบบ (error logging) การตรวจลอบการทำงานของอุปกรณ์ต่าง ๆ ขณะระบบกำลังทำงาน (on-line diagnostic programs) เป็นต้น

3.2.2 โปรแกรมประยุกต์ เป็นกลุ่มโปรแกรมที่จัดทำขึ้นเพื่องานในเชิงประยุกต์ของระบบคอมพิวเตอร์นั้น ๆ ลักษณะงานเชิงประยุกต์ภายใต้โปรแกรมควบคุมระบบอาร์เอสเอ็กซ์-11 เอ็ม โดยทั่วไปจะเป็นงานแบบเรียลไทม์ ซึ่งมีประยุกต์ใช้กันอย่างกว้างขวางในงานต่าง ๆ เช่น

- งานควบคุมการผลิตเพื่อตรวจสอบกระบวนการผลิต ทดสอบคุณภาพผลิตภัณฑ์ ตรวจสอบสินค้าคงคลัง
- งานรวบรวมข้อมูล (Data acquisition) เพื่อรวบรวมและตรวจสอบข้อมูลจากเครื่องวัดหรืออุปกรณ์ตรวจจับ (sensor) ข้อมูลเหล่านี้สามารถนำมาวิเคราะห์ได้ในภายหลัง
- งานตรวจสอบ และควบคุมการทำงานของเครื่องจักรหรืออุปกรณ์เพื่อตรวจสอบสถานะหรือสถานะการทำงานของเครื่องจักรหรืออุปกรณ์ ทำการวิเคราะห์ข้อมูลพร้อมทั้งออกคำสั่งไปควบคุมการทำงานของเครื่องจักรหรืออุปกรณ์นั้น ๆ จนกว่าจะได้ผลตามที่ต้องการ
- งานด้านการวิเคราะห์ข้อมูลห้องปฏิบัติการ และทางการแพทย์ เพื่อตรวจสอบผลของการทดลองต่าง ๆ หรือตรวจสอบอาการของคนไข้ เป็นต้น

ลักษณะงานเชิงประยุกต์แบบเรียลไทม์นี้ต้องการการตอบสนองต่อเหตุการณ์ต่าง ๆ โดยรวดเร็วทันที โปรแกรมประยุกต์ที่ใช้จำเป็นต้องมีลักษณะที่พิเศษไปจากโปรแกรมทั่ว ๆ ไป โปรแกรมควบคุมระบบอาร์เอสเอ็กซ์-11 เอ็ม ได้จัดเตรียมโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสมกับงานลักษณะดังกล่าวไว้หลายภาษา เพื่อให้ผู้ใช้สามารถเลือกใช้ให้เหมาะสมกับงานของตน (11) ดังนี้

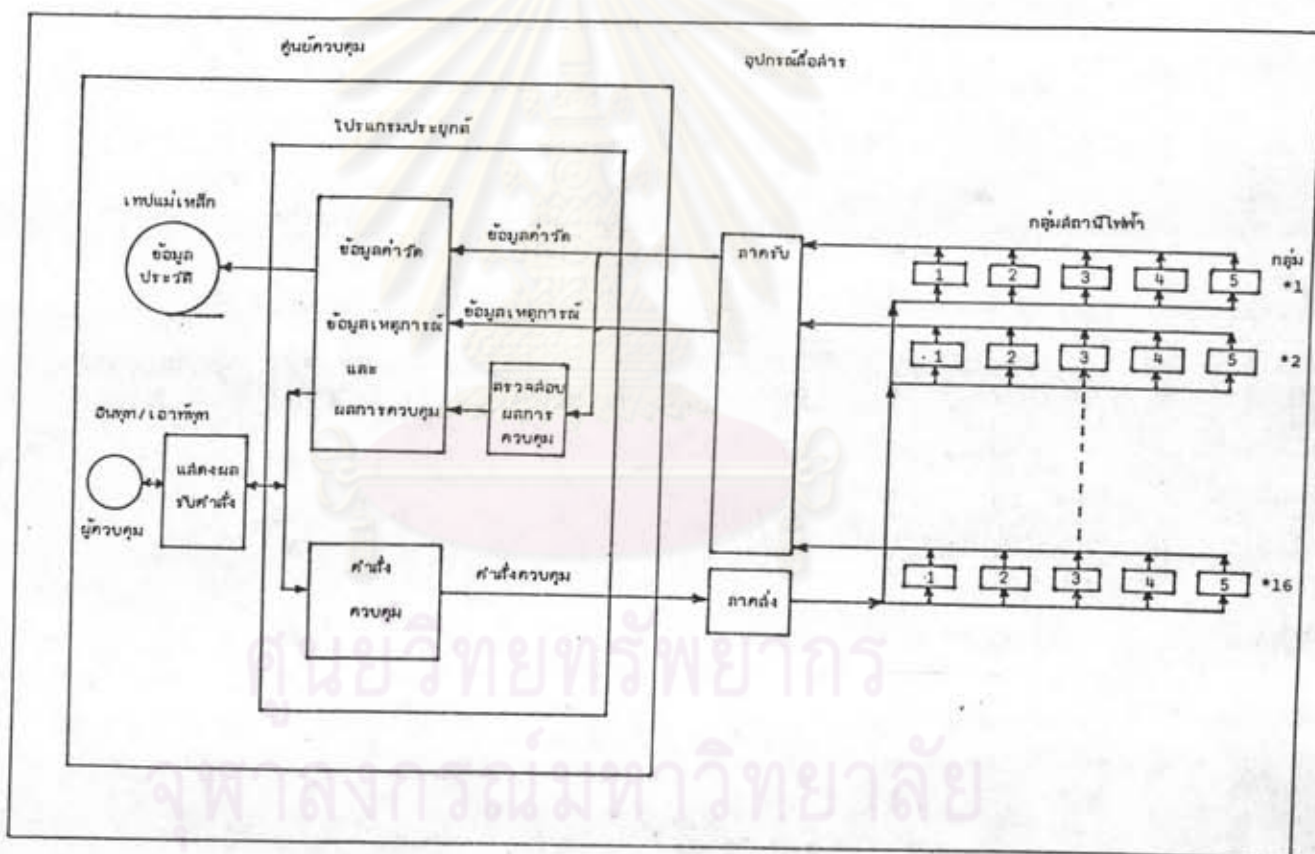
- ภาษาแมโคร-11 (MACRO-11)
- ภาษาเบสิก-11 (BASIC-11)
- ภาษาเบสิก-พลัส-2 (BASIC-PLUS-2)
- ภาษาโคบอล (COBOL)
- ภาษาโครอล-66 (CORAL-66)
- ภาษาฟอร์แทรน-โฟร์ หรือฟอร์แทรน-โฟร์-พลัส (FORTRAN IV OR FORTRAN

IV PLUS)

สำหรับโปรแกรมประยุกต์ในระบบลगतตาของการไฟฟ้านครหลวงนี้ เป็นโปรแกรมประยุกต์ใช้ในงานควบคุมระบบไฟฟ้า เพื่อตรวจสอบสถานะต่าง ๆ ในระบบไฟฟ้าของการไฟฟ้านครหลวง และควบคุมการทำงานของอุปกรณ์ต่าง ๆ ในระบบไฟฟ้าแบบกึ่งอัตโนมัติ คือ ผู้ควบคุมยังคงมีบทบาทในการวิเคราะห์และตัดสินใจออกคำสั่งควบคุมการทำงานของอุปกรณ์ต่าง ๆ โปรแกรม

ประยุกต์เหล่านี้ทั้งหมดจัดทำโดยบริษัทเมเดนชา (MEIDENSHA) ประเทศญี่ปุ่น ซึ่งเป็นบริษัทผู้ออกแบบระบบสถานีที่ใช้อยู่ในการไฟฟ้านครหลวง โปรแกรมเหล่านี้ส่วนใหญ่เป็นภาษาโคโรล-66 และบางส่วนเป็นภาษาแมโคร-11

โปรแกรมประยุกต์ในระบบสถานีจะทำหน้าที่เป็นตัวกลางในการติดต่อสื่อสารระหว่างผู้ควบคุมกับระบบคอมพิวเตอร์ สักรวบรวมข้อมูลสถานะระบบไฟฟ้าที่ส่งจากสถานีไฟฟ้าต่าง ๆ มายังศูนย์ควบคุม นำเสนอข้อมูลดังกล่าวแก่ผู้ควบคุม รับคำสั่งควบคุมจากผู้ควบคุมส่งไปควบคุมการทำงานของอุปกรณ์ต่าง ๆ และตรวจสอบความถูกต้องของการทำงานของอุปกรณ์เหล่านั้น บันทึกข้อมูลประวัติเพื่องานสถิติและวิเคราะห์ห้ภัย (ดูรูป 3.1)



รูปที่ 3.1 แผนผังเชิงประยุกต์ของกลุ่มโปรแกรมประยุกต์ในระบบสถานีของการไฟฟ้านครหลวง

สำหรับงานเชิงประยุกต์ในระบบสถาปัตยกรรมของการไฟฟ้านครหลวง บริษัท เมเตนฮา ได้พัฒนาโปรแกรมประยุกต์ขึ้นทั้งสิ้น 36 โปรแกรม และระบบข้อมูลที่ประกอบด้วยกลุ่มข้อมูล 3 กลุ่ม ข้อมูล เราได้ทำการศึกษาวิเคราะห์ระบบข้อมูลและโปรแกรมเหล่านี้อย่างละเอียดพอสมควร ซึ่ง เราจะได้นำผลการวิเคราะห์มาเสนอในบทที่ 4 และ 5 ต่อไป นอกจากนี้บริษัทดังกล่าวยังได้ พัฒนาโปรแกรมบริหารตนเอง เพื่องานประกอบพิเศษอื่น ๆ นอกเหนือจากโปรแกรมบริหารของ ระบบอีกหลายโปรแกรม เราได้ศึกษาวิเคราะห์โปรแกรมบริหารเหล่านี้ และได้พัฒนาปรับปรุง โปรแกรมบริหารบางโปรแกรม เพื่อให้เหมาะสมกับระบบงานของการไฟฟ้านครหลวง ซึ่งรายละเอียด เกี่ยวกับโปรแกรมบริหารเราจะได้นำผลมาเสนอในบทที่ 6 ต่อไป

3.3 บทสรุป

ระบบซอฟต์แวร์ แบ่งได้เป็น 2 ประเภทคือ

- โปรแกรมควบคุมระบบ
- โปรแกรมประยุกต์

โปรแกรมควบคุมระบบอาร์เอสเอ็กซ์-11 เอ็ม มีลักษณะการทำงานแบบมัลติโปรแกรมมิง ชนิดเรียลไทม์ และมัลติยูสเซอร์ ซึ่งมีข้อดีคือ ให้การตอบสนองรวดเร็ว นอกจากนี้ยังสามารถทำงานอย่างอื่นที่ไม่ใช่เรียลไทม์เข้ามาทำร่วมกันได้ โดยที่ลักษณะงานเรียลไทม์ไม่เสียไป ทั้งนี้ โดยมีลำดับความสำคัญของงานเรียลไทม์สูงกว่างานอื่น ๆ ข้อเสียที่พอจะหาได้คือ โปรแกรมควบคุมระบบมีความซับซ้อนทำให้ลักษณะของโปรแกรมที่ใช้มีความยุ่งยากซับซ้อนกว่าปกติ นอกจากนี้ระบบดังกล่าวจำเป็นต้องใช้ผู้ที่มีความรู้เฉพาะงาน และประสบการณ์สูงในการกำหนดโครงสร้างของระบบซอฟต์แวร์ การกำหนดค่าคงที่ผิดพลาดอาจมีผลทำให้การทำงานของทั้งระบบไม่สมบูรณ์ได้

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย