



บทที่ 3

การเก็บรวบรวมข้อมูล

การเก็บรวบรวมข้อมูลเพื่อการศึกษา จะต้องเข้าใจถึงความสัมพันธ์ต่าง ๆ ที่ จะทำการวิเคราะห์ ซึ่งจะประกอบด้วย ขนาดของยานพาหนะ ตัวแปรที่สำคัญในการเสีย การทดสอบหาตัวแปร การเก็บรวบรวมข้อมูลของตัวแปรซึ่งได้แบ่งออกเป็นหัวข้อต่าง ๆ ดังนี้

3.1 การเก็บข้อมูลของยานพาหนะ การรวบรวมข้อมูลของยานพาหนะชนิดต่าง ๆ นั้นจะถูก รวบรวมไว้ในหน่วยงานราชการบางส่วนเช่น รถบรรทุก รถบัส ถูกรวบรวมไว้ในกรมการขนส่ง ทางบก ส่วนรถยนต์ส่วนบุคคลไม่มีการเก็บรวบรวมข้อมูลขนาดของยานพาหนะเอาไว้ในหน่วยงาน ราชการ ฉะนั้นในการเก็บรวบรวมข้อมูลของรถยนต์ หลาย ๆ บริษัท เพื่อจะได้ข้อมูลที่มีจำนวน มาก ๆ สำหรับการศึกษา หาตัวแทนของยานพาหนะที่จะใช้ในการทดลอง

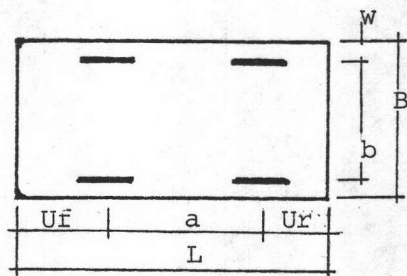
ข้อมูลที่จะทำการรวบรวมเพื่อทำการศึกษาได้แสดงไว้ในรูป 3.1 ซึ่งจะประกอบ ด้วยระยะห่างช่วงล้อหน้ากับล้อหลัง (Wheel Base-a) ความกว้างระหว่างล้อซ้ายกับล้อขวา (Wheel Trade-b) ความยาวทั้งหมดของยานพาหนะ (Overall Length-L) ความกว้างของ ยานพาหนะ (Road Overhange-U_f) ระยะยื่นหลัง (Rear Overhange-U_b) วงเลี้ยวที่น้อย ที่สุด (Turn of cycle) ข้อมูลต่าง ๆ นั้นบางอย่างก็ไม่สามารถที่จะเก็บรวบรวมได้ ขึ้น อยู่กับชนิดของยานพาหนะเพราะลักษณะการเก็บข้อมูลของหน่วยงานราชการและบริษัทเอกชนหลาย ๆ บริษัท มีวัตถุประสงค์เก็บข้อมูลแตกต่างกันออกไปซึ่งแบ่งการเก็บรวบรวมข้อมูลลักษณะของยานพาหนะ ออกเป็น 3 ชนิด คือ

3.1.1 รถยนต์ส่วนบุคคล (Passenger Car) ข้อมูลของยี่ห้อ รุ่น ขนาดความ ยาว และขนาดวงเลี้ยวที่น้อยที่สุดซึ่งได้รวบรวมไว้ในตารางที่ 3.1 ซึ่งส่วนใหญ่จะเป็นรถญี่ปุ่น

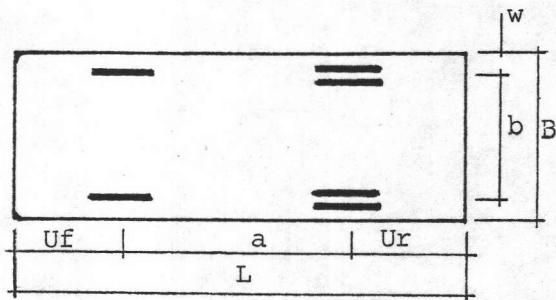
3.1.2 รถบรรทุก (Truck) ข้อมูลที่รวบรวมนั้นมีทั้งรถบรรทุก 6 ล้อ และ รถ บรรทุก 10 ล้อ ซึ่งมีทั้งยี่ห้อ รุ่น ขนาดของยานพาหนะ ขนาดของวงเลี้ยวที่น้อยที่สุด ซึ่งได้รวบรวม ไว้ในตารางที่ 3.2 ซึ่งมีแต่เฉพาะรถญี่ปุ่น

รูปที่ 3.1 ลักษณะทางด้านเรขาคณิต ของยวดยานชนิดต่าง ๆ

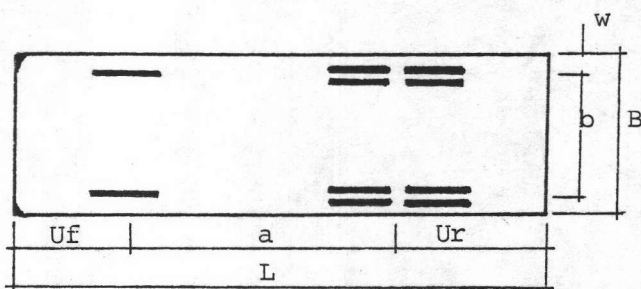
ก. 4 ล้อ



ข. 6 ล้อ



ค. 10 ล้อ



a = ระยะระหว่างล้อหน้ากับล้อหลัง (Wheel Base)

U_f = ระยะยื่นหน้า (Overhange Front)

U_r = ระยะยื่นหลัง (Overhange Rear)

L = ระยะความยาวทั้งหมด (Overall length)

b = ระยะระหว่างล้อซ้ายกับล้อขวา (Tread)

B = ความกว้างทั้งหมด (Road Clearance)

W = ระยะระหว่างล้อกับขอบนอกสุด

ตารางที่ 3.1 แสดงขนาดของยวดยานของรถยนต์ส่วนบุคคล

ยี่ห้อ & รุ่น	a	Uf	Ur	L	b	B	W	TURN RADIUS	HEIGHT
TOYOTA CROWN	2.690	1.250	0.950	4.890	1.453	1.715	0.143	5.500	1.430
TOYOTA COROLLA	2.400	0.705	1.000	4.105	1.320	1.610	0.145	4.700	1.395
TOYOTA HILLUX LB	2.800	—	—	4.730	1.310	1.610	0.150	5.600	1.570
TOYOTA HIACE	2.495	1.050	1.180	4.725	1.440	1.690	0.125	4.900	1.920
NISSAN BLUE BIRD 1800	2.525	—	—	4.395	1.380	1.655	0.138	5.500	1.400
NISSAN SUNNY FF	2.400	0.860	0.990	4.250	1.400	1.620	0.110	5.000	1.385
DATSUN PROFESSIONAL D	2.815	—	—	4.735	1.350	1.610	0.135	5.600	1.545
NISSAN URVAN 2300	2.690	0.940	1.060	4.690	1.385	1.690	0.153	5.500	1.925
ISUZU ASKA	2.580	0.860	1.000	4.400	1.405	1.670	0.133	5.100	—
ISUZU KB26 LB	2.995	0.580	1.160	4.770	1.370	1.560	0.125	5.900	1.550
ISUZU WFR	2.690	0.940	1.060	4.690	1.430	1.690	0.130	5.400	1.950
GALANT 1600 BLS	2.530	0.840	1.155	4.525	1.385	1.680	0.148	5.000	1.370
LANCER 1400 GL	2.440	—	—	4.230	1.335	1.620	0.143	4.800	1.385
MITSUBISHI L 2000	2.780	—	—	4.690	1.360	1.650	0.145	5.600	1.560
SUBARU 1800 SEDAN	2.460	—	—	4.170	1.330	1.615	0.143	4.800	1.365
SUBARU 1600 SEDAN	2.460	—	—	4.170	1.330	1.615	0.143	4.800	1.365
DAIHATSU CHARAGE	2.300	—	—	3.510	1.300	1.510	0.105	4.700	1.340
MAZDA 323	2.365	—	—	3.995	1.390	1.630	0.120	4.600	1.375
MAZDA B 2200	2.865	—	—	4.820	1.300	1.620	0.160	5.800	1.590
HONDA ACCORD	2.450	—	—	4.410	1.430	1.650	0.110	5.600	1.370
HONDA CIVIC	2.250	—	—	3.760	1.360	1.580	0.110	5.500	1.350
HOLDEN COMMODORE	2.668	—	—	4.706	1.451	1.722	0.135	5.100	—
BMW 316	2.570	0.759	0.996	4.325	1.415	1.645	0.115	5.250	—
TOYOTA CORONA	2.500	0.905	1.090	4.495	1.375	1.660	0.143	5.000	1.385

หมายเหตุ สัญลักษณ์ a, Uf, Ur, L, b, B, W ดูรายละเอียดรูป 3.1

หน่วยทั้งหมดเป็นเมตร

ตารางที่ 3.2 แสดงขนาดของยานชนิดรถบรรทุก 10ล้อ และรถบรรทุก 6ล้อ

ยี่ห้อ & รุ่น		a	Uf	Ur	L	b	B	W	TURN RADIUS	HEIGHT
NISSAN CD10 MHR	1	4.700	1.220	2.250	8.270	1.980	2.470	0.245	8.860	2.820
ISUZU FXM 19	1	4.750	1.250	2.250	8.250	1.960	2.450	0.245	8.700	2.620
HINO KT 925	1	4.400	1.195	2.150	7.745	1.855	2.340	0.243	8.100	2.520
HINO KT 725	1	4.610	1.195	2.250	8.055	1.855	2.370	0.258	8.800	2.520
MITSUBISHI FUSO	1	4.350	1.260	2.075	7.685	1.780	2.325	0.273	7.900	2.535
HINO KT920	1	4.400	1.195	2.150	7.745	1.845	2.300	0.228	8.100	2.525
ISUZU SPZ450	1	3.800	1.500	1.900	7.200	2.000	2.450	0.225	7.000	2.809
TOYOTA WU40R	2	3.295	1.075	1.620	5.990	1.665	1.995	0.165	6.500	2.380
HINO SH273	2	3.200	1.420	0.925	5.545	2.045	2.490	0.223	5.500	2.820
NISSAN CMA81	2	4.230	1.135	1.840	7.205	1.705	2.150	0.223	7.400	2.455
TOYOTA DYNA	2	3.165	1.025	1.470	5.660	1.400	1.855	0.228	6.500	2.030

หมายเหตุ สัญลักษณ์ a, Uf, Ur, L, b, B, W ดูรายละเอียดรูป 3.1

หน่วยทั้งหมดเป็นเมตร

1. รถบรรทุก 10 ล้อ
2. รถบรรทุก 6 ล้อ

ตารางที่ 3.3 แสดงขนาดของยวดยานของรถบัส

ยี่ห้อ & รุ่น	a	Uf	Ur	L	b	B	W	TURN RADIUS
ISUZU SPZ459	3.800	1.500	1.900	7.200	2.000	2.450	0.225	7.000
ISUZU CQA650	6.500	2.260	3.110	11.970	2.050	2.490	0.220	11.900
TOYOTA WU40R	3.360	1.140	1.600	6.100	1.670	2.170	0.240	6.500
TOYOTA DYNA	3,170	1.030	1.470	5.670	1.420	1.860	0.220	6.500
HINO KM505	3.300	1.080	1.600	6.980	1.670	2.170	0.240	6.500
HINO BX321	5.000	2.050	3.100	10.150	1.900	2.280	0.190	9.100
HINO RF720	5.800	1.950	3.200	10.950	2.030	2.440	0.200	10.200
NISSAN CMA81	4.230	1.140	1.840	7.210	1.710	2.150	0.220	7.400
NISSAN PD6	6.170	2.000	3.830	12.000	2.050	2.500	0.225	10.700

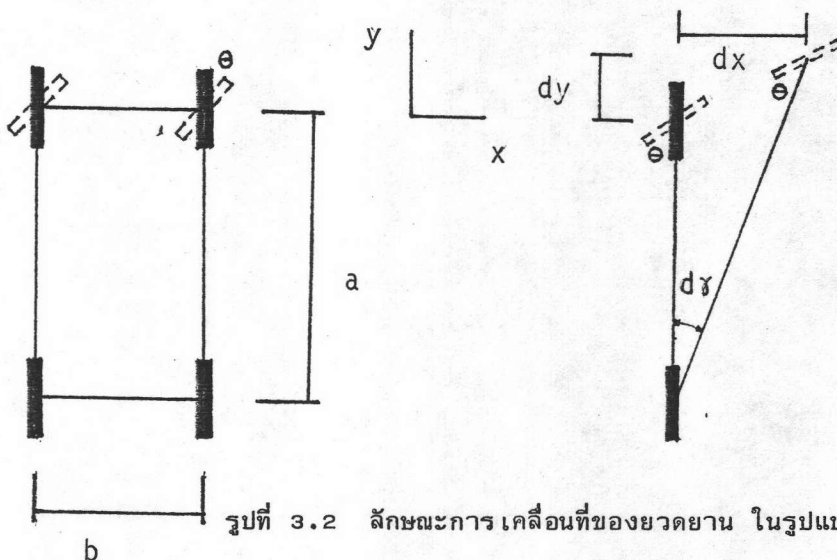
หมายเหตุ สัญลักษณ์ a, Uf, Ur, L, b, B, W ดูรายละเอียดรูป 3.1
หน่วยทั้งหมดเป็นเมตร

3.1.3 รถยนต์โดยสาร (Bus) ข้อมูลของรถยนต์โดยสารนั้นได้รวบรวม ยี่ห้อ รุ่น ขนาดของชวดยาน และขนาดวงเลี้ยวน้อยที่สุด ซึ่งได้รวบรวมไว้ในตารางที่ 3.3 ซึ่งจะ เป็นรถญี่ปุ่นทั้งหมด

3.2 การพิจารณาตัวแปรที่สำคัญในการศึกษา จากสภาพของชวดยานโดยทั่วไป ถ้าพิจารณา การเคลื่อนที่ของชวดยาน ณ ตำแหน่งต่าง ๆ จะมีลักษณะต่อเนื่องกัน ซึ่งในการคำนวณหาสมการ เพื่อหาค่าของวงเลี้ยวและแนวการเลี้ยว นั้น เป็นการยากเนื่องจากความสัมพันธ์ระหว่างล้อกับ แนวการเลี้ยว มีความซับซ้อนมาก แต่อย่างไรก็ดี ถ้าต้องการหาความสัมพันธ์ของตัวแปรต่าง ๆ นั้น ก็สามารถคำนวณได้ดังนี้

3.2.1 ถ้าพิจารณาการเคลื่อนที่ของชวดยานในลักษณะที่เป็นการเลี้ยวในรูปแบบ คณิตศาสตร์ ซึ่งจะได้สมการหาค่าของวงเลี้ยวและแนวการเลี้ยว ณ จุดต่าง ๆ ซึ่งมี ข้อสมมุติ ดังนี้

- ขณะที่ยวดยาน เคลื่อนที่มาตำแหน่งที่จะเลี้ยวชวดยานก็จะหยุดอยู่กับที่
- หมุมพวงมาลัยจนมุมของล้อเท่ากับแนวของชวดยานมากที่สุด
- เคลื่อนชวดยานนั้นด้วยความเร็วไม่มากนัก
- เมื่อเคลื่อนชวดยานจนกระทั่งแนวของชวดยานทำมุมได้ตามที่ต้องการ แล้วหยุดรถ
- หมุมพวงมาลัยให้แนวของล้อขนานกับแนวของชวดยาน
- ลักษณะการเคลื่อนที่จะเป็นไปตามรูปที่ 3.2



รูปที่ 3.2 ลักษณะการเคลื่อนที่ของชวดยาน ในรูปแบบคณิตศาสตร์

จากข้อสมมุติฐานนี้ได้กำหนดตำแหน่งของล้อหน้า ขณะเคลื่อนที่ในแนวแกน X, Y โดยมีแนวของยวดยานเป็นตัวแปรโดยกำหนดไว้ดังนี้

- x = แนวทางการเคลื่อนที่ในแนวนอนของล้อหน้า
- y = แนวทางการเคลื่อนที่ในแนวตั้งของล้อหน้า
- θ = มุมที่แนวล้อของยวดยานทำกับแนวของยวดยานมากที่สุด
- γ = มุมใด ๆ ที่แนวของยวดยานทำกับแนวของแกน Y
- a = ระยะระหว่างล้อหน้าและล้อหลัง (Wheel Base)
- b = ระยะห่างระหว่างล้อซ้ายและล้อขวา (Wheel Trade)

จาก $\theta + d\gamma = \frac{dx}{dy}$ 1

และ $d\gamma = \frac{dx}{a+dy}$ 2

จาก 2 $dx = a d\gamma + d\gamma \cdot dy$ 3

แทนค่า dx ในสมการ 1 $\theta + d\gamma = \frac{1}{dy} (a d\gamma + d\gamma \cdot dy)$

$$\theta dy + d\gamma dy = a d\gamma + d\gamma dy$$

$$d\gamma = \frac{a}{\theta} d\gamma$$

$$y = \left. \frac{a}{\theta} \gamma \right|_0^d + c$$

$$y = \frac{a\gamma}{\theta} + c$$

เมื่อ $\gamma = 0, y = 0, c = 0$

$$y = \frac{a\gamma}{\theta}$$

แทนค่า dy ใน 3 $d\gamma = \frac{dx}{a + \frac{a}{\theta} d\gamma}$

$$a d\gamma + \frac{a d^2 \gamma}{\theta} = dx$$

$$x = \left. a \gamma \right|_0^d + c$$

$$x = a\gamma + c$$

ให้ $\gamma = 0, x = 0, c = 0$

$$x = a\gamma$$

3.3 วิธีการทดสอบลักษณะการ เลี้ยวของยวดยาน ในการทดสอบได้แบ่งยวดยานออกเป็น 3 ชนิด คือ รถยนต์ส่วนบุคคล (Passenger Car) รถบรรทุก (Truck) รถบัส (Bus) จากการศึกษาถึงตัวแปรชนิดต่าง ๆ ซึ่งก็สามารถสรุปได้ว่าการเคลื่อนที่ของล้อ แปรผันโดยตรงกับการทำมุมของแนวยวดยาน ซึ่งในการเก็บข้อมูลจะทำการเก็บเป็น 2 ชุด คือ

- การเคลื่อนของล้อหน้า ในแนวแกน x กับการทำมุมของแนวยวดยาน
- การเคลื่อนที่ของล้อหน้าในแนวแกน y กับการทำมุมของแนวยวดยาน

ในการทดสอบเพื่อทำการเก็บข้อมูลจะทดสอบในสนามที่ทำเป็นตารางแบ่งเป็น 1.0 เมตร x 1.0 เมตร เท่ากันหมดใช้พื้นที่ประมาณ 30 เมตร x 30 เมตร แสดงไว้ในรูป 3.3 และในแต่ละชนิดของรถจะหาข้อมูลโดยการเปลี่ยนแปลงความเร็วให้อยู่ในช่วง 0 ถึง 30 กม./ชม.³ ซึ่งใช้ 3 ตัวอย่างสำหรับการเลี้ยว 90 องศา และอีก 3 ตัวอย่างสำหรับการถลันรถ.

3.3.1 ยวดยานที่เป็นตัวแทนในการทดสอบจากการที่ได้รวบรวมขนาดของรถ ความเหมาะสมในการทดสอบและพิจารณาถึงความเหมาะสมที่จะทำการทดสอบก็สรุปถึงรถที่เป็นตัวแทนในการทดสอบ

รถยนต์ส่วนบุคคล (Passenger Car)	พิจารณารถไมโครบัส
รถบรรทุก (Truck)	พิจารณารถ 10 ล้อ
รถบัส (Bus)	พิจารณารถที่มีความยาว 12 ม.

ส่วนยี่ห้อและรุ่นของยวดยานแต่ละชนิดได้แสดงไว้ในตารางที่ 3.4

3.3.2 ข้อสมมุติฐานของรถที่จะทำการทดสอบ

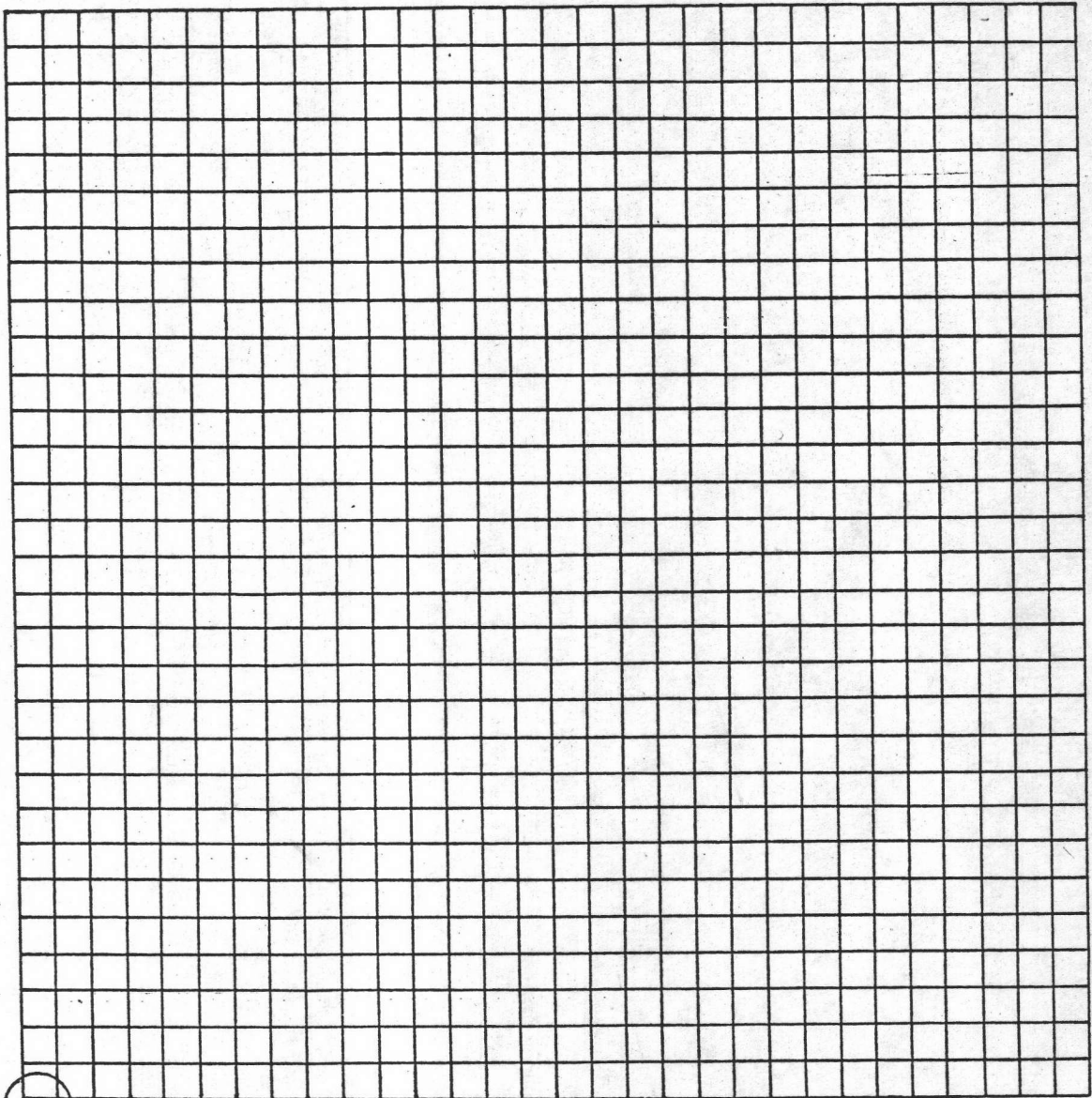
- รถที่ใช้ในการทดสอบจะไม่มีน้ำหนักบรรทุก
- ลมยางของล้อต้องได้มาตรฐาน
- การทดสอบหาแนวการ เลี้ยวโดยหยุดรถก่อนแล้วจึง เลี้ยว

รัศมีการ เลี้ยวจะเป็นรัศมีต่ำสุดและ เมื่อเพิ่มความเร็วขึ้น ผู้ขับจะต้องขับให้ใกล้กับรัศมีต่ำสุดให้มากที่สุดแล้วปลดคีย์ด้วย

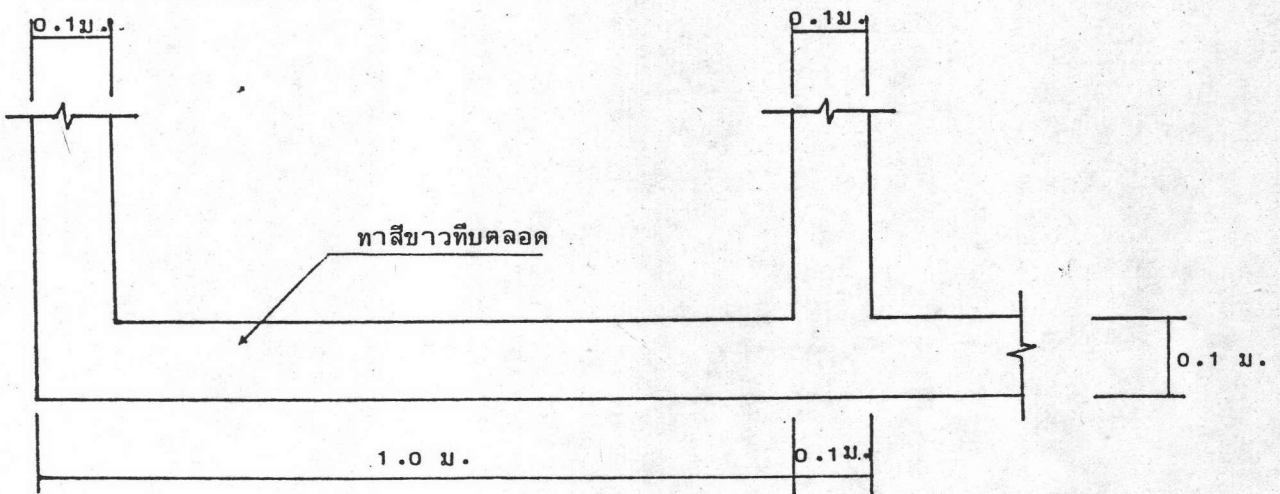
3.3.3 ขั้นตอนในการทดสอบ

- ทาขนาดต่าง ๆ ของรถโดยการวัดจริงในสนาม

รูปที่ 3.3 แสดงลักษณะของสนามทดลองขนาด 30 เมตร X 30 เมตร



รูปขยาย 1-1



รูปขยาย 1-1

ตารางที่ 3.4 แสดงขนาดของรถที่ใช้ในการทดสอบ

ชนิดของรถที่ใช้ในการทดสอบ	a	L	b	B	H	R
รถยนต์นั่งส่วนบุคคล (TOYOTA HIACE)	2.495	4.725	1.440	1.690	1.570	4.900
รถบรรทุก 10 ล้อ 6 ล้อ (HINO KT920)	4.400	7.745	1.845	2.900	2.525	8.100
รถโดยสาร (NISSAN PD6)	6.170	12.000	2.050	2.500	3.100	10.700

หมายเหตุ หน่วยทั้งหมดเป็น เมตร

- a = ความยาวช่วงล้อหน้า - ล้อหลัง
- L = ความยาวทั้งหมดของตัวรถ
- b = ความกว้างระหว่างล้อซ้าย - ล้อขวา
- B = ความกว้างทั้งหมดของตัวรถ
- H = ความสูงจากหลังคารถถึงพื้นราบ
- R = รัศมีวงเลี้ยวแคบสุด

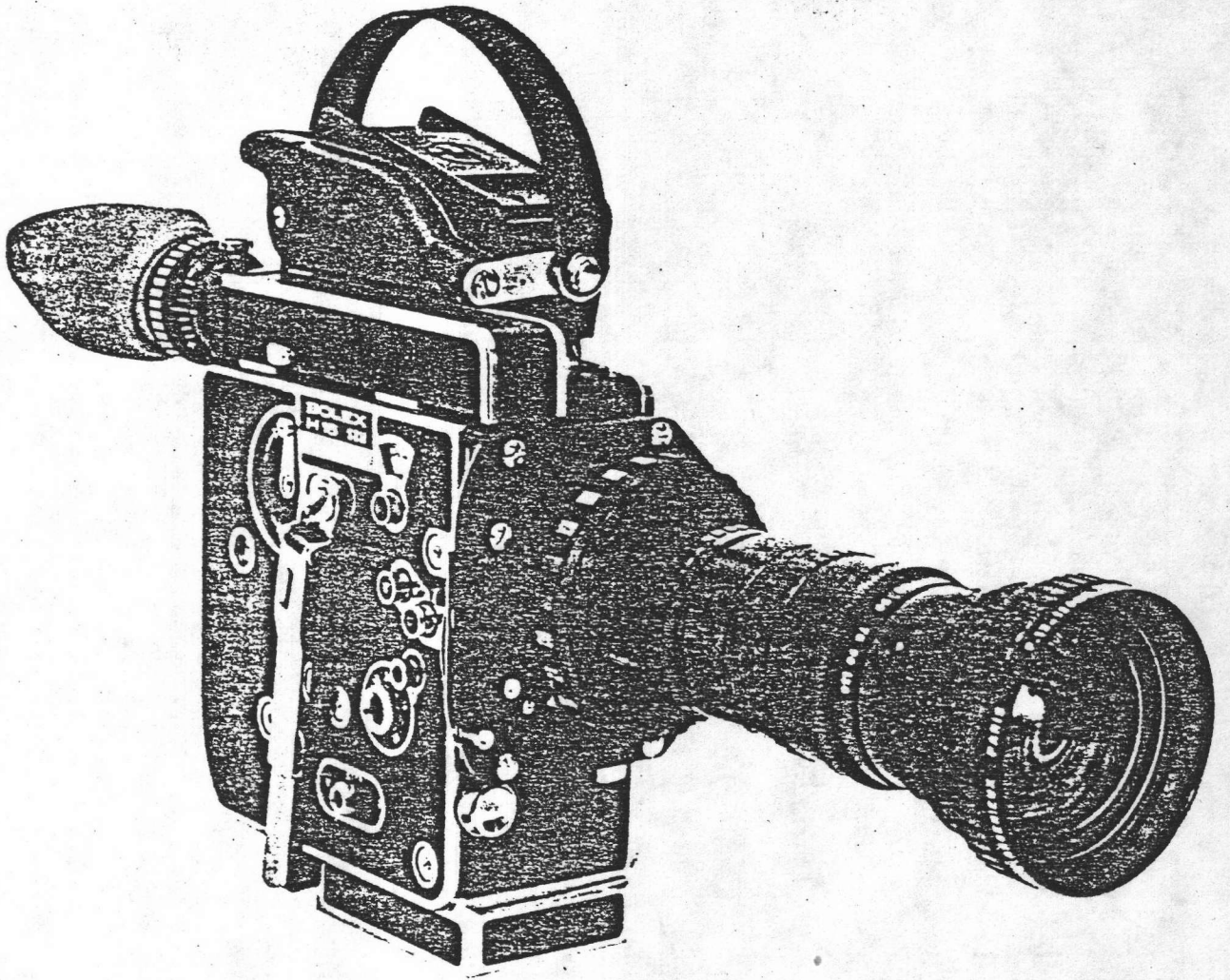
- ตรวจเช็คคลมล้อให้ได้มาตรฐาน
- นำยวดยานแต่ละชนิดวิ่งบนตารางที่เตรียมไว้
- ขณะที่ยวดยานกำลังเคลื่อนที่ ก็ถ่ายภาพยนต์ด้วยความเร็วฟิล์ม 12 เฟรม/วินาที เพื่อวิเคราะห์หาความเร็วของยวดยานและตำแหน่งต่าง ๆ ของล้อ
- เปลี่ยนแปลงความเร็วของยวดยานแต่ละชนิดในช่วง 0-30 กม./ชม.

3.3.4 เครื่องมือที่ใช้ในการทดสอบ

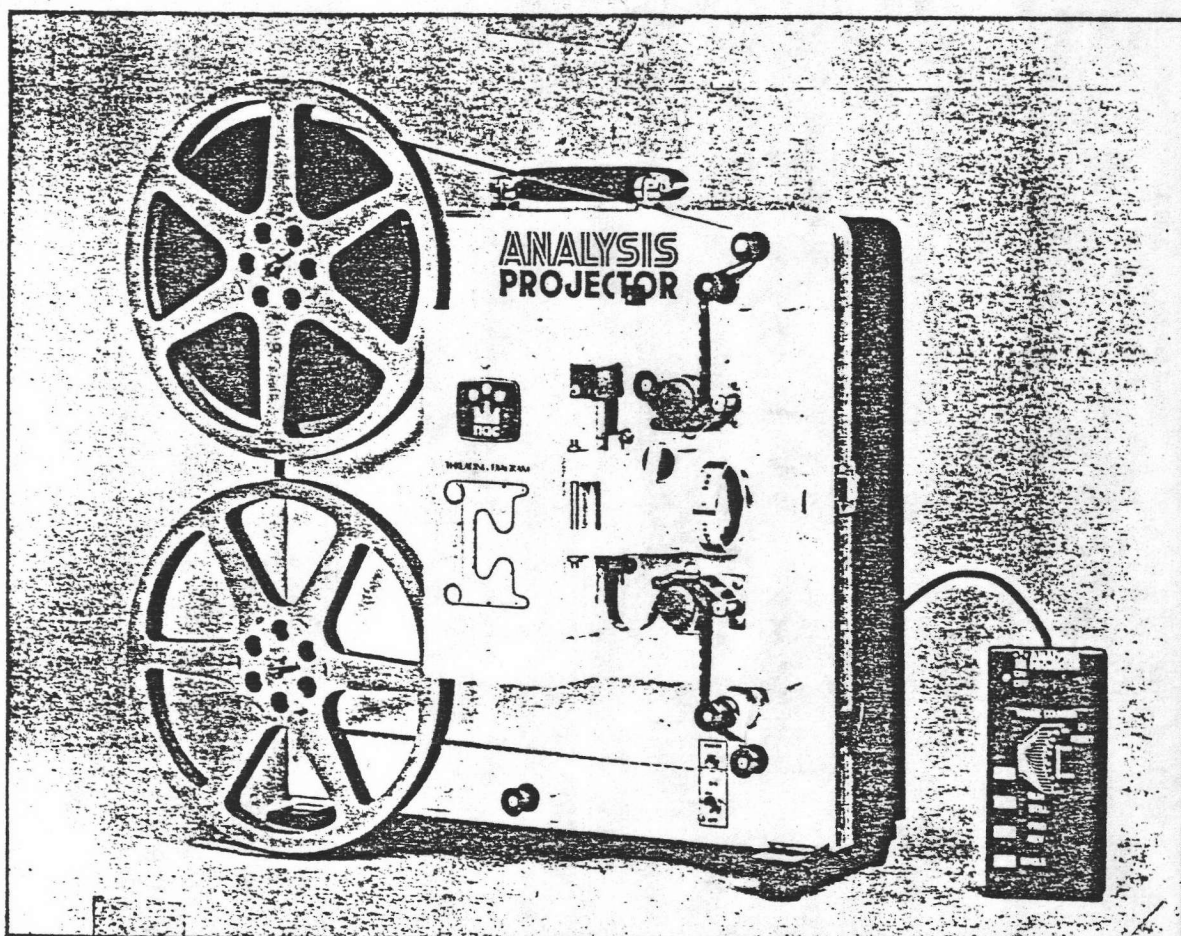
- อุปกรณ์ในการทำตาราง 1.0 ม. x 1.0 ม. เช่นสายเทป สีขาว พร้อมแปลงทาสี
- เครื่องถ่ายภาพยนต์ พร้อมฟิล์ม 16 มม. และเครื่องวัดแสงซึ่งแสดงไว้ในรูปที่ 3.4
- เครื่องฉายภาพยนต์ สำหรับวิเคราะห์ข้อมูลจากสนามมาเป็นตัวเลขลงในตารางเพื่อทำการวิเคราะห์หาสมการต่อไป ซึ่งแสดงไว้ในรูปที่ 3.5
- ยวดยานที่ใช้ในการทดสอบ รถไมโครบัส รถบรรทุก 10 ล้อ รถบัสขนาดยาว 12 เมตร

3.4 วิธีการเก็บข้อมูล ในการเก็บข้อมูลหาจุดต่าง ๆ ของล้อหน้าและมุมตามแนวของยวดยาน ณ จุดนั้น เป็นการยากมากเพราะไม่สามารถที่จะวัดมุมตามแนวของยวดยานขณะที่มีการเคลื่อนที่ ฉะนั้นในการวิเคราะห์ข้อมูลหาความสัมพันธ์ของตัวแปร โดยวิธีใช้สมการถดถอย (Regression Analysis) ซึ่งงานวิจัยครั้งนี้ใช้ ไมโครคอมพิวเตอร์ช่วยในการวิเคราะห์ ข้อมูลดิบที่ใช้กับโปรแกรมนี้ประกอบไปด้วยตำแหน่งล้อหน้าในแนวแกน x, ล้อหน้าในแนวแกน y, ล้อหลังในแนวแกน x, และล้อหลังในแนวแกน y, ทั้งหมดนี้จะพิจารณาล้อในวงเลี้ยวและขนาดของยวดยานที่ใช้ในการทดสอบ

3.4.1 การเก็บข้อมูลของล้อในวงเลี้ยว ขณะที่ทำการทดสอบบนตารางที่ได้กำหนดขนาดเอาไว้ก็ใช้ถ่ายภาพยนต์ชนิดฟิล์ม 16 มิลลิเมตร ซึ่งสามารถกำหนดความเร็วของฟิล์ม ซึ่งในการทดสอบครั้งนี้ได้กำหนดเอาไว้ 12 เฟรม/วินาที หลังจากเสร็จการทดสอบ



รูปที่ 3.4 ลักษณะของเครื่องถ่ายภาพยนต์ 16 มิลลิเมตร



16mm analysis projector

รูปที่ 3.5 ลักษณะเครื่องฉายภาพยนตร์ 16 มิลลิเมตรซึ่งใช้สำหรับการวิเคราะห์

ก็นำฟิล์มมาล้าง แล้วเข้าเครื่องฉายภาพยนตร์ที่สามารถนับจำนวนเฟรมได้ และสามารถหยุดภาพหนึ่ง ณ ตำแหน่งต่าง ๆ ขณะที่ขดขานกำลังเคลื่อนที่ แล้วนำจุดต่าง ๆ ที่ต้องการใส่ในตารางที่แสดงในภาคผนวก ข. เพื่อเอาไว้ทำการวิเคราะห์หาความสัมพันธ์ต่อไป

3.4.2 การหาความเร็วของขดขาน ในการหาความเร็วของขดขานขณะเคลื่อนที่ในสนามทดสอบนั้น จะต้องประกอบด้วยระยะทางที่ขดขานนั้นเคลื่อนและเวลาที่ใช้ในการเคลื่อน

การหาระยะทางที่ใช้ในการเคลื่อนโดยการนำข้อมูลที่ได้จากภาคผนวก ข. แล้วหาจุดต่าง ๆ แนวของวงเคลื่อน ซึ่งแสดงไว้ในภาคผนวก ค. แล้วนำระยะทางทั้ง 2 ค่านั้นมาหาค่าเฉลี่ย

$$\text{ระยะทางเฉลี่ย} = \frac{\text{ระยะทางแนวในวงเคลื่อน} + \text{ระยะทางแนวนอกวงเคลื่อน}}{2}$$

การหาเวลาในการเคลื่อนที่ เนื่องจากขณะถ่ายภาพยนต์ใช้ความเร็วฟิล์ม 12 เฟรม/วินาที ฉะนั้นเวลานำมาวิเคราะห์ในเครื่องฉายภาพยนตร์ จะสามารถนับจำนวนเฟรมที่ใช้ในการทดสอบการเคลื่อนที่ของขดขาน

$$\text{เวลาที่ใช้} = \frac{\text{จำนวนเฟรมที่ใช้ในการทดสอบ}}{12} \quad (\text{วินาที})$$

$$\therefore \text{ความเร็วของการเคลื่อนที่} = \frac{\text{ระยะทางเฉลี่ย}}{\text{เวลาที่ใช้}}$$