

บทที่ 3

แนวความคิดด้านระบบฐานข้อมูลและระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์

3.1 แนวความคิดด้านระบบฐานข้อมูล

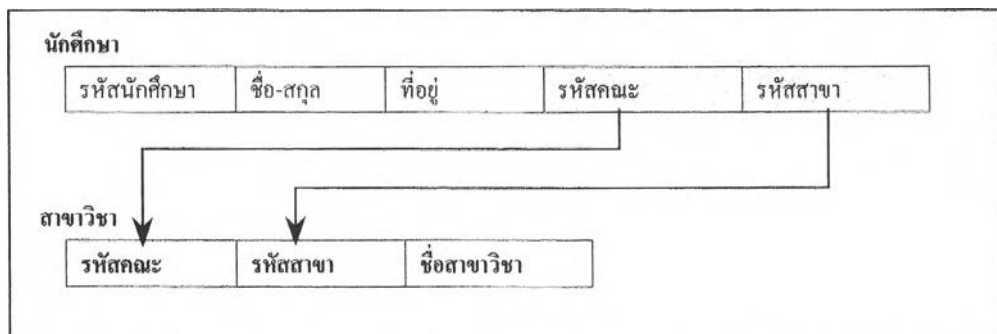
3.1.1 ความรู้เกี่ยวกับระบบฐานข้อมูล

ในการศึกษาเกี่ยวกับระบบฐานข้อมูล มีค่าต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องซึ่งควรทราบความหมายเพื่อความเข้าใจเบื้องต้นในเรื่องของระบบฐานข้อมูล สามารถสรุปได้ดังนี้

(1) **เอนทิตี (Entity)** คือ คำนามที่แทนบุคคล สิ่งของ หรือเหตุการณ์ต่าง ๆ (ดวงแก้ว สวามิภักดิ์, 2540: 27-28 ; Pratt and Adamski, 1997: 12) หรือได้แก่ สิ่งต่างๆ ที่สามารถระบุได้ในความเป็นจริง อาจจับต้องได้ เช่น หนังสือ หรืออาจเป็นสิ่งที่อยู่ในรูปนามธรรมที่ไม่สามารถจับต้องได้ เช่น วันหยุดทำการ จำนวนวันลาพักร้อน เป็นต้น (กิตติภักดีวัฒนะกุล และจำลอง คุรุอุตสาหกรรม, 2542: 103-104)

(2) **ลักษณะประจำ (Attribute)** คือ ข้อมูลที่แสดงลักษณะและคุณสมบัติของเอนทิตี เช่น บุคคล จะมีคุณสมบัติ ได้แก่ สีตา ความสูง เป็นต้น (ดวงแก้ว สวามิภักดิ์, 2540: 27-28 ; Pratt and Adamski, 1997: 12)

(3) **ความสัมพันธ์ (Relation)** หมายถึง ความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี เช่น ความสัมพันธ์ระหว่าง "เอนทิตีนักศึกษา" และ "เอนทิตีสาขาวิชา" เป็นความสัมพันธ์ในลักษณะที่ว่านักศึกษาคณะนี้ เรียนอยู่ในสาขาวิชาใดของคณะใด การสร้างความสัมพันธ์สามารถทำได้โดยการใส่รหัสสาขาและรหัสคณะ ซึ่งร่วมกันเป็นกุญแจหลัก (Primary Key) ในเอนทิตีสาขาวิชา ให้เป็นลักษณะประจำที่อยู่ในเอนทิตีนักศึกษาด้วย (สมจิตร อาจอินทร์ และ งามนิจ อาจอินทร์, 2541 : 19-23) (ภาพ 3.1)



ภาพ 3.1 ความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตีนักศึกษาและเอนทิตีสาขาวิชา โดยอาศัยรหัสสาขาและรหัสคณะเป็นตัวเชื่อม

ที่มา : สมจิตร อาจอินทร์ และ งามนิจ อาจอินทร์, 2541 : 20

ลักษณะของความสัมพันธ์ แบ่งได้เป็น 3 ประเภท ได้แก่

1. ความสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อหนึ่ง (One-to-One Relation)
2. ความสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อกลุ่ม (One-to-Many Relation)
3. ความสัมพันธ์แบบกลุ่มต่อกลุ่ม (Many-to-Many Relation)

(4) **ระบบฐานข้อมูล** คือ โครงสร้างสารสนเทศ (Information) ที่ประกอบด้วยเอนทิตีหลาย ๆ ตัว ซึ่งบรรดาเอนทิตีเหล่านี้จะต้องมีความสัมพันธ์กัน (ดวงแก้ว สวามิภักดิ์, 2540: 32) หรือ กล่าวอีกอย่างว่า ระบบฐานข้อมูล คือ การเก็บรวบรวมข้อมูลที่มีความสัมพันธ์กันไว้ในที่เดียวกัน โดยจะเก็บข้อมูลไว้ใน เขตข้อมูลหรือฟิลด์ (Field) เช่น เขตข้อมูลรหัสนักศึกษา เขตข้อมูลชื่อ เป็นต้น เมื่อนำเขตข้อมูลหลายเขตข้อมูลเข้ามารวมกันจะเรียกว่าเป็น ระเบียบหรือเรคอร์ด (Record) เช่น ระเบียบนักศึกษาประกอบด้วยเขตข้อมูลรหัสนักศึกษา ชื่อนักศึกษา รหัสคณะ และรหัสสาขา เป็นต้น และระเบียบแต่ละระเบียบของข้อมูลชนิดเดียวกันจะสามารถนำมารวมกันเป็น แฟ้มข้อมูลหรือไฟล์ (File) (สมจิตร อาจอินทร์ และงามนิจ อาจอินทร์, 2541: 17-19)

(5) ระบบจัดการฐานข้อมูล (Database Management System : DBMS)

กิตติ ภักดีวัฒนกุล และ จำลอง ครุอุตสาหะ (2542 : 13-14) ให้ความหมายระบบการจัดการฐานข้อมูลว่าเป็น โปรแกรมที่ทำหน้าที่เป็นตัวกลางในการติดต่อระหว่างผู้ใช้กับฐานข้อมูล เพื่อจัดการและควบคุม ความถูกต้อง ความซ้ำซ้อน และความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลต่าง ๆ ภายในฐานข้อมูล ในการติดต่อกับข้อมูลในฐานข้อมูลไม่ว่าจะด้วยการใช้คำสั่งในกลุ่ม DML หรือ DDL หรือจะด้วยโปรแกรมต่าง ๆ ทุกคำสั่งที่ใช้กระทำกับข้อมูลจะถูกโปรแกรมระบบจัดการฐานข้อมูลนำมาแปล (Compile) เป็นการกระทำต่าง ๆ ภายใต้คำสั่งนั้น ๆ เพื่อนำไปกระทำกับตัวข้อมูลภายในฐานข้อมูลต่อไป

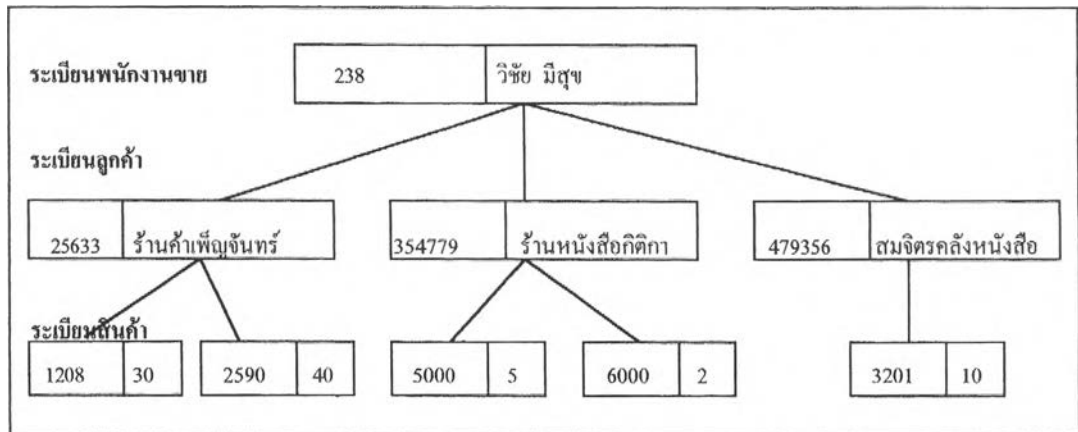
3.1.2 ประเภทของแบบจำลองฐานข้อมูล

ในการอธิบายถึงโครงสร้างข้อมูลของฐานข้อมูลต่าง ๆ จำเป็นต้องใช้แบบจำลองของข้อมูลในการนำเสนอ ซึ่งแบบจำลองของข้อมูลที่ใช้ในการนำเสนอรายละเอียดของโครงสร้างฐานข้อมูลจะเรียกว่า “แบบจำลองฐานข้อมูล” (Database Model) (กิตติ ภักดีวัฒนกุล และ จำลอง ครุอุตสาหะ, 2542: 31-39 และ สมจิตร อาจอินทร์ และงามนิจ อาจอินทร์, 2541: 23-29) โดยทั่วไปมี 3 ประเภท ดังนี้

(1) ฐานข้อมูลเชิงลำดับชั้น (Hierarchical Database)

เป็นลักษณะของฐานข้อมูลที่มีความสัมพันธ์ของข้อมูลเป็นแบบหนึ่งต่อหนึ่ง หรือ หนึ่งต่อกลุ่ม

โครงสร้างฐานข้อมูลเชิงลำดับชั้นมีโครงสร้างแบบ Upside-down Tree หรือต้นไม้ที่คว่ำหัวลง โดยจะมีระเบียบที่อยู่บนแถวบนซึ่งเรียกว่าเป็น “ระเบียบพ่อแม่” ระเบียบในแถวถัดมาเรียกเป็น “ระเบียบลูก” ซึ่งระเบียบพ่อแม่จะมีระเบียบลูกได้มากกว่าหนึ่งระเบียบ แต่ระเบียบลูกจะมีระเบียบพ่อแม่ได้เพียงหนึ่งระเบียบเท่านั้น เช่น ฐานข้อมูลการขายสินค้าของพนักงาน พนักงานแต่ละคนขายสินค้าให้แก่ลูกค้าแต่ละคน สามารถมีได้มากกว่าหนึ่งคน และลูกค้าแต่ละคนสามารถซื้อสินค้าได้มากกว่า 1 ชิ้น เป็นต้น (ภาพ 3.2)

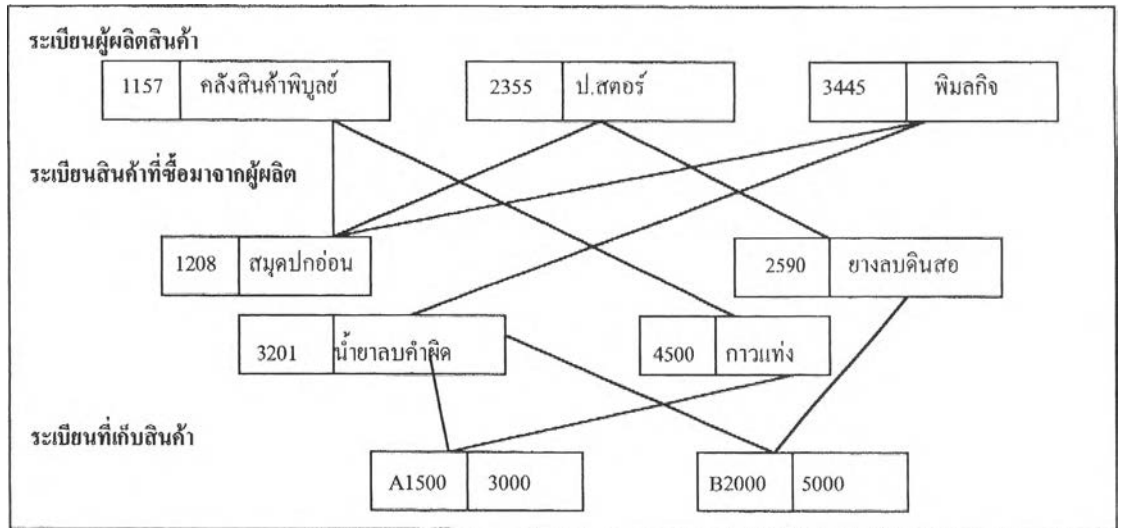


ภาพ 3.2 ตัวอย่างข้อมูลฐานข้อมูลเชิงลำดับชั้น

ที่มา : สมจิตร อางอินทร์ และ งามนิจ อางอินทร์, 2541 : 24

(2) ฐานข้อมูลเชิงเครือข่าย (Network Database)

เป็นฐานข้อมูลที่มีโครงสร้างของข้อมูลที่จำแนกตามความสัมพันธ์ของข้อมูล พัฒนามาจากฐานข้อมูลเชิงลำดับชั้น โดยในฐานข้อมูลแบบเครือข่ายจะเป็นความสัมพันธ์แบบใดก็ได้ ทั้งแบบหนึ่งต่อหนึ่ง และหนึ่งต่อกลุ่ม หรือ กลุ่มต่อกลุ่ม ก็ได้ เช่น การสั่งซื้อสินค้าของร้านผู้ผลิตสินค้า และการนำสินค้าไปเก็บในคลังสินค้า จะมีความสัมพันธ์ระหว่างร้านผู้ผลิตสินค้าและสินค้า เป็นแบบกลุ่มต่อกลุ่ม หมายความว่า ร้านผู้ผลิตสินค้าสามารถขายสินค้าได้มากกว่าหนึ่งอย่างขึ้นไป และสินค้าแต่ละอย่างสามารถสั่งซื้อจากผู้ผลิตได้หลายร้าน เป็นต้น (ภาพ 3.3)



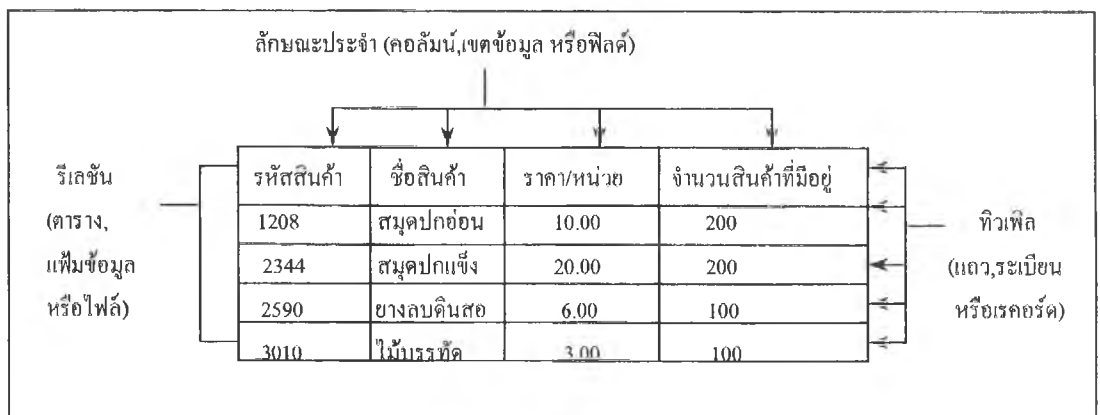
ภาพ 3.3 ตัวอย่างข้อมูลในฐานะข้อมูลเชิงเครือข่าย

ที่มา : สมจิตร อาจินทร์ และ งามนิจ อาจินทร์, 2541 : 25

(3) ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ (Relational Database)

ข้อมูลในฐานะข้อมูลเชิงสัมพันธ์ จะจัดอยู่ในรูปแบบของตาราง (Table) ซึ่งภายในตารางจะแบ่งออกเป็น แถว (Row) และ สดมภ์หรือคอลัมน์ (Column) แต่ละตารางจะมีจำนวนแถวได้หลายแถวและมีสดมภ์ได้หลายสดมภ์ แต่ละแถวสามารถเรียกอีกอย่างได้ว่า **ระเบียนหรือเรคอร์ด (Record)** ส่วนสดมภ์หรือคอลัมน์ เรียกอีกอย่างได้ว่า **เขตข้อมูลหรือฟิลด์ (Field)** และตารางแต่ละตารางยังสามารถเรียกได้อีกอย่างว่า **รีเลชัน (Relation)** และแถวในตารางเรียกเป็น **ทิวเฟิล (Tuple)** และแต่ละคอลัมน์ เรียกว่า **ลักษณะประจำ (Attribute)**

ข้อมูลที่จัดเก็บอยู่ในแต่ละรีเลชันสามารถนำมาสร้างความสัมพันธ์ร่วมกันได้



ภาพ 3.4 ตัวอย่างข้อมูลในฐานะข้อมูลเชิงสัมพันธ์

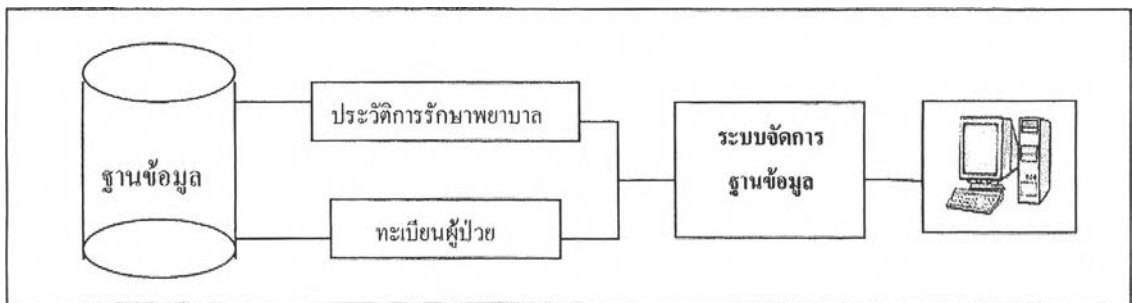
ที่มา : สมจิตร อาจินทร์ และ งามนิจ อาจินทร์, 2541 : 26

3.1.3 องค์ประกอบของระบบฐานข้อมูล

ระบบฐานข้อมูลโดยทั่วไป จะประกอบด้วยองค์ประกอบหลัก 4 ส่วน ดังนี้

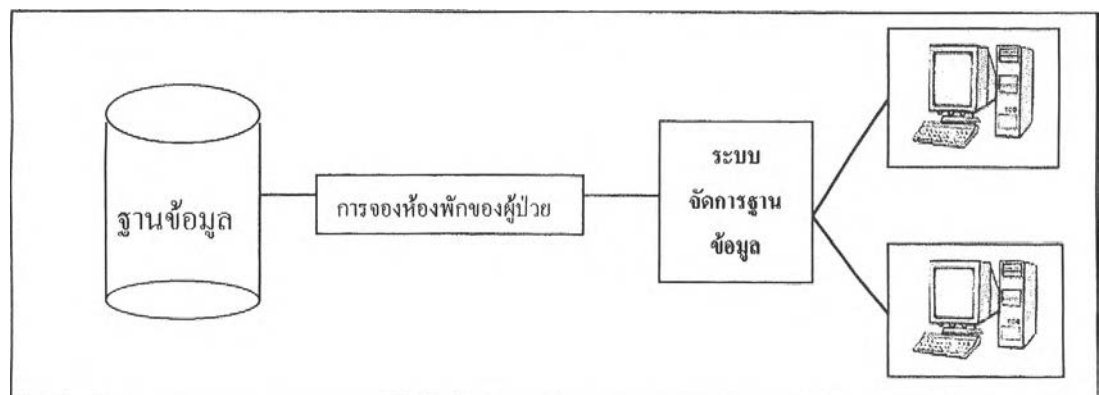
(1) ข้อมูล (Data)

ข้อมูลที่เกี่ยวข้องอยู่ในระบบฐานข้อมูล ทั้งบนเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่เช่น เครื่องเมนเฟรม (Mainframe) ข้อมูลในแต่ละส่วนจะต้องสามารถนำมาใช้ประกอบกันได้ เช่น การรักษาผู้ป่วย แพทย์จะใช้ข้อมูลจากประวัติการรักษาพยาบาลของผู้ป่วยมาประกอบการรักษา แต่กรณีที่ต้องการติดต่อญาติของผู้ป่วยซึ่งข้อมูลไม่ปรากฏในประวัติการรักษาพยาบาลสามารถค้นหาชื่อญาติในทะเบียนผู้ป่วยได้โดยไม่ต้องเก็บชื่อญาติไว้ในประวัติการรักษาพยาบาล (ภาพ 3.5)



ภาพ 3.5 ลักษณะการใช้เพิ่มข้อมูลที่สัมพันธ์กันในฐานข้อมูล

นอกจากคุณลักษณะนี้แล้ว ในเครื่องคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ที่มีผู้ใช้จำนวนมาก ข้อมูลในฐานข้อมูลต้องสามารถนำมาใช้ร่วมกันได้ (Data Sharing) จากผู้ใช้หลาย ๆ คน เช่น การทำงานของฝ่ายของห้องพักรักษาผู้ป่วยและฝ่ายออกใบเสร็จรับเงิน โดยใช้ข้อมูลการจองห้องพักของผู้ป่วย (ภาพ 3.6)



ภาพ 3.6 ลักษณะการใช้งานฐานข้อมูลที่มีผู้ใช้งานร่วมกันเป็นจำนวนมาก

(2) ฮาร์ดแวร์ (Hardware)

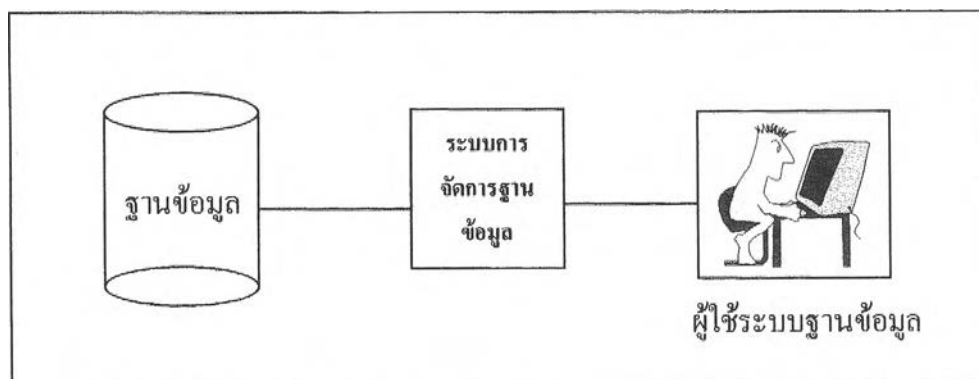
อุปกรณ์ทางคอมพิวเตอร์ที่เกี่ยวข้องกับระบบฐานข้อมูลประกอบด้วย 2 ส่วนหลัก ดังนี้

(2.1) หน่วยความจำสำรอง (Secondary Storage) จำเป็นต้องคำนึงถึงความจุของหน่วยความจำสำรองที่นำมาใช้จัดเก็บข้อมูลของฐานข้อมูล

(2.2) หน่วยประมวลผลและหน่วยความจำหลัก เนื่องจากเป็นอุปกรณ์ที่ต้องทำงานร่วมกันเพื่อนำข้อมูลจากฐานข้อมูลมาประมวลผลตามคำสั่งที่กำหนด ดังนั้นจึงต้องคำนึงถึงความเร็วของหน่วยประมวลผล และขนาดของหน่วยความจำหลักของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่นำมาประมวลผลร่วมกับฐานข้อมูล

(3) ซอฟต์แวร์ (Software)

ในการติดต่อกับข้อมูลภายในฐานข้อมูลของผู้ใช้ จะต้องกระทำผ่านโปรแกรมจัดการฐานข้อมูล หรือ Database Management System :DBMS (ภาพ 3.7)



ภาพ 3.7 การติดต่อฐานข้อมูลโดยผ่าน DBMS

หน้าที่หลักของระบบการจัดการฐานข้อมูล ได้แก่ การเรียกใช้ข้อมูลที่เกี่ยวข้องอยู่ในฐานข้อมูล ซึ่งระบบจะมีหน้าที่จัดการและควบคุมความถูกต้อง ความซ้ำซ้อน ความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลต่าง ๆ ภายในฐานข้อมูล และส่งผลให้ผู้ใช้งานสามารถเรียกใช้ข้อมูลโดยไม่จำเป็นต้องทราบโครงสร้างทางกายภาพของข้อมูลในระดับลึกเช่นเดียวกับนักเขียน โปรแกรม และในระบบการจัดการฐานข้อมูลจะมีส่วนของภาษาสอบถาม (Query Language : QL) ซึ่งเป็นภาษาที่ประกอบด้วยคำสั่งที่ใช้ในการจัดการ และเรียกใช้ข้อมูลจากฐานข้อมูลและใช้ในการประมวลผลข้อมูลด้วย

(4) ผู้ใช้ระบบฐานข้อมูล (User)

ผู้ใช้ข้อมูลจากระบบฐานข้อมูลสามารถแบ่งออกได้เป็น 3 กลุ่มดังนี้

(4.1) Application Programmer คือ ผู้ที่ทำหน้าที่พัฒนาโปรแกรมเพื่อเรียกใช้ข้อมูลจากระบบฐานข้อมูลมาประมวลผล

(4.2) End User คือ ผู้ที่นำข้อมูลจากฐานข้อมูลไปใช้งาน แบ่งเป็น 2 กลุ่ม ได้แก่

- Naive User คือ ผู้ใช้ที่เรียกใช้ข้อมูลจากฐานข้อมูลโดยอาศัยโปรแกรมที่พัฒนาขึ้น
- Sophisticated User คือ ผู้ที่เรียกใช้ข้อมูลจากฐานข้อมูลด้วยประโยคคำสั่งของ

Query Language เพื่อเรียกใช้จากฐานข้อมูลโดยตรง

(4.3) Database Administrator (DBA) คือ ผู้บริหารที่ทำหน้าที่ควบคุมและตัดสินใจในการกำหนดโครงสร้างของฐานข้อมูล ชนิดของข้อมูล วิธีการจัดเก็บข้อมูล รูปแบบในการเรียกใช้ข้อมูล ความปลอดภัยของข้อมูล และกฎระเบียบที่ใช้ควบคุมความถูกต้องของข้อมูลภายในฐานข้อมูล

3.1.4 การพัฒนาระบบฐานข้อมูลและการออกแบบฐานข้อมูล

สมจิตร์ อาจอินทร์ และงามนิจ อาจอินทร์ (2541 : 102-107) ได้สรุปขั้นตอนในการพัฒนาระบบฐานข้อมูล และกระบวนการออกแบบฐานข้อมูล ดังนี้

(1) วิเคราะห์ปัญหา

(2) ศึกษาความเป็นไปได้ ซึ่งพิจารณาในเรื่องต่าง ๆ ดังนี้

- ความเป็นไปได้ของเทคโนโลยี
- ความเป็นไปได้ทางด้านการปฏิบัติการ
- ความเป็นไปได้ทางด้านเศรษฐศาสตร์

(3) วิเคราะห์ความต้องการของผู้ใช้ ในด้านต่างๆ ได้แก่

- ขอบเขตของฐานข้อมูลที่จะสร้าง
- ความสามารถของโปรแกรมประยุกต์ที่สร้างขึ้น
- อุปกรณ์ทางด้านฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ที่จะมีการนำมาใช้
- การวางแผนระยะเวลาในการทำงาน

(4) การออกแบบฐานข้อมูล

- การออกแบบฐานข้อมูลในระดับความคิด (Conceptual Database Design)
- การออกแบบฐานข้อมูลในระดับตรรกะ (Logical Database Design)
- การออกแบบฐานข้อมูลในระดับกายภาพ (Physical Database Design)

(5) การออกแบบและพัฒนาโปรแกรม (Implementation) ผู้ออกแบบโปรแกรมจะทำการศึกษาว่าระบบจะต้องประกอบด้วยโปรแกรมใดบ้าง แต่ละโปรแกรมมีหน้าที่และความสัมพันธ์ต่อ

กันอย่างไร และทำการเขียนและทดสอบ โปรแกรมว่าทำงานได้ถูกต้องหรือไม่ โดยการทดสอบกับข้อมูลที่มีอยู่จริง และทำการแก้ไข

(6) การทำเอกสารประกอบโปรแกรม (Documentation) เอกสารประกอบ โปรแกรมมีอยู่ 2 แบบ คือ

- เอกสารประกอบ โปรแกรมสำหรับผู้ใช้งาน (User Documentation) ควรมีคำอธิบายเกี่ยวกับโปรแกรม เช่น ลักษณะการทำงานของโปรแกรม การนำเข้าข้อมูลมีลักษณะอย่างไร การเรียกใช้โปรแกรม คำสั่งต่างๆ และคำอธิบายเกี่ยวกับประสิทธิภาพและความสามารถของโปรแกรม

- เอกสารประกอบโปรแกรมสำหรับผู้เขียน โปรแกรม (Technical Documentation) แบ่งเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนที่เป็นคำอธิบายหรือหมายเหตุในโปรแกรม หรือที่เรียกว่า คอมเมนต์ (Comment) อธิบายการทำงานเป็นส่วนๆ และส่วนอธิบายด้านเทคนิค เป็นเอกสารแยกต่างหากจากโปรแกรม จะอธิบายในรายละเอียดมากขึ้น เช่น ชื่อ โปรแกรมย่อยต่างๆ หน้าที่ของแต่ละ โปรแกรม เป็นต้น

(7) การติดตั้งและการบำรุงรักษา โปรแกรม (Program Maintenance)

ส่วน ดวงแก้ว สวามิภักดิ์ กล่าวถึงการออกแบบฐานข้อมูล (ดวงแก้ว สวามิภักดิ์, 2540 : 130-136) ซึ่งสามารถสรุปได้เป็นขั้นตอน ดังนี้ (ดูภาพ 3.8)

ขั้นตอนที่ 1 ศึกษา วิเคราะห์และรวบรวมความต้องการของผู้ใช้จากข้อมูลการทำงาน เอกสาร และรายงานต่างๆ

ขั้นตอนที่ 2 กระบวนการออกแบบระดับสารสนเทศ โดยในกระบวนการนี้เริ่มจาก

- เปลี่ยนรูปแบบของความต้องการให้อยู่ในรูปของความสัมพันธ์ของเอนทิตี
- ทำการนอร์มัลไลซ์รีเลชั่น
- กำหนดฟิลด์ที่จะเป็นคีย์ต่าง ๆ และคุณสมบัติของคีย์แต่ละตัว
- พิจารณาข้อจำกัดและกฎเกณฑ์อื่น ๆ
- นำผลที่ได้จากการออกแบบในขั้นตอนแรกมาผนวกกัน

ขั้นตอนที่ 3 จะได้ระบบฐานข้อมูลที่ผ่านการออกแบบระดับสารสนเทศแล้ว และทราบข้อจำกัดทางกายภาพ

ขั้นตอนที่ 4 กระบวนการออกแบบระดับกายภาพ จะนำระบบฐานข้อมูลที่ออกแบบระดับสารสนเทศแล้วมาวิเคราะห์เพื่อการออกแบบในระดับกายภาพ และคำนึงถึงความสามารถของ DBMS ที่ใช้อยู่ด้วย

ขั้นตอนที่ 5 ได้โครงสร้างของระบบฐานข้อมูลที่สมบูรณ์

(4) สามารถควบคุมความเป็นมาตรฐานได้ (Standards can be enforced)

ในระบบการจัดการฐานข้อมูล ผู้บริหารฐานข้อมูลสามารถกำหนดมาตรฐานของข้อมูลขึ้นมาได้ เช่น รูปแบบที่เหมือนกัน หน่วยมาตรวัดเหมือนกัน เป็นต้น จึงเกิดประโยชน์เมื่อแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างระบบทำให้สะดวกและถูกต้อง

(5) สามารถควบคุมระบบความปลอดภัยที่มีคุณภาพได้ (Security restrictions can be applied)

เนื่องจากระบบการจัดการฐานข้อมูล ผู้ที่ควบคุมการใช้ข้อมูลสามารถกำหนดสิทธิการใช้ข้อมูลแก่ผู้ใดก็ได้ตามความเหมาะสม ระบบการจัดการฐานข้อมูลสามารถกำหนดรหัสลับในการเรียกใช้ข้อมูลบางตัวได้

(6) สามารถควบคุมความครบถ้วนบริบูรณ์ของข้อมูลได้ (Integrity can be maintained)

ความครบถ้วนบริบูรณ์ของข้อมูล แม้ว่าไม่มีความซ้ำซ้อน แต่ข้อมูลอาจผิดพลาดได้ เช่น ช่วงของข้อมูลที่ได้รับเข้าสู่ระบบ เช่น 10 -20 จะใส่ 50 ไม่ได้ ถ้าไม่กำหนดไว้ อาจเกิดความผิดพลาดเมื่อผู้ใช้คนใดคนหนึ่งเผลอแก้ไขข้อมูลผิดพลาดได้

(7) สามารถสร้างสมดุลในความขัดแย้งของความต้องการได้ (Conflict requirements can be balanced)

ผู้จัดการระบบจะต้องทราบความต้องการและความสำคัญของผู้ใช้งานทั้งหมด และสามารถกำหนดโครงสร้างของฐานข้อมูล เพื่อให้บริการที่ดีที่สุดได้

(8) เกิดความเป็นอิสระของข้อมูล (Data independence)

ลักษณะของข้อมูลที่ไม่เป็นอิสระ คือ ข้อมูลที่ถูกนำมาประยุกต์ใช้ยังมีความผูกพันอยู่กับวิธีการจัดเก็บและเรียกใช้ข้อมูล เราอาจจำเป็นต้องใส่เทคนิคการจัดเก็บและเรียกใช้ข้อมูลไว้ในตัวโปรแกรม เมื่อเกิดการเปลี่ยนแปลงวิธีการจัดเก็บหรือเรียกใช้ข้อมูล ผู้ใช้จำเป็นต้องสร้างวิธีการประยุกต์ใช้ขึ้นมาใหม่ ซึ่งเป็นความไม่สะดวกยิ่ง ทำให้ไม่สามารถปรับปรุงโครงสร้างของข้อมูลเพื่อให้ได้งานอย่างมีประสิทธิภาพมากขึ้น ดังนั้น จะต้องทำให้เกิดความเป็นอิสระระหว่างการจัดเก็บข้อมูลและการประยุกต์ใช้ ทั้งนี้เพราะส่วนของการจัดเก็บข้อมูลจริงถูกซ่อนไว้

3.1.6 ข้อเสียของระบบสารสนเทศ

สมจิตร์ อาอินทร์ และงามนิจ อาอินทร์ (2541 : 17) ได้กล่าวว่า แม้การประมวลผลข้อมูลจะให้ข้อดีหลายประการแต่ก็มีข้อเสียอยู่บ้าง ได้แก่

(1) การใช้งานฐานข้อมูลจะเสียค่าใช้จ่ายค่อนข้างสูง

เนื่องจากราคาของระบบจัดการฐานข้อมูล หรือ DBMS ค่อนข้างมีราคาแพง นอกจากนี้ การใช้งานข้อมูล จะต้องใช้กับเครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีประสิทธิภาพค่อนข้างสูง เช่น ต้องมีความเร็วสูง มีขนาดหน่วยความจำ และหน่วยเก็บข้อมูลสำรองความจุสูง เป็นต้น

(2) การสูญเสียข้อมูลที่อาจเกิดขึ้นได้

เนื่องจากข้อมูลต่าง ๆ ภายในฐานข้อมูลจะถูกเก็บอยู่ในที่เดียวกัน ดังนั้น ถ้างานบันทึกที่เก็บฐานข้อมูลนั้นเกิดมีปัญหา อาจทำให้ต้องสูญเสียข้อมูลทั้งหมดในฐานข้อมูลก็ได้ ในขณะที่ระบบเพิ่มข้อมูล จะสามารถเก็บเพิ่มข้อมูลต่าง ๆ แยกกันอยู่ในงานบันทึกหลายตัวได้ ดังนั้นถ้างานบันทึกตัวใดมีปัญหา เพิ่มข้อมูลในงานบันทึกตัวอื่นจะยังคงอยู่

3.2 แนวความคิดด้านระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์

3.2.1 คำจำกัดความของระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์

ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ (Geographic Information System : GIS) ได้มีผู้ให้คำจำกัดความมากมาย ดังนี้

Clarke (1986: 175-184 cited in Peuquet and Marlede, ed., 1990: 52) ให้คำจำกัดความว่า GIS คือ ระบบช่วยเหลือด้วยคอมพิวเตอร์สำหรับการเก็บ การสะสม การค้นคืน การวิเคราะห์ และการแสดงข้อมูลทางพื้นที่ ซึ่งข้อมูลจะแสดงความคิดของระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์อย่างง่ายในเกือบทุกรูปแบบของกระบวนการจัดการข้อมูลอัตโนมัติทางภูมิศาสตร์

Hanigan (1988 cited in Antenucci et al., 1991 : 7) ให้ความหมายว่า GIS คือ ระบบจัดการข้อมูลใด ๆ ก็ตามที่มีลักษณะ ดังนี้

- รวบรวม จัดเก็บ และนำข้อมูลมาใช้ได้ ซึ่งข้อมูลนั้นจะอยู่บนพื้นฐานของที่ตั้งเชิงพื้นที่
- สามารถบอกสถานที่ตั้งที่อยู่ในสภาพแวดล้อมเป้าหมายซึ่งพบบรรทัดฐานที่เจาะจง
- ดำรวจความสัมพันธ์ระหว่างกลุ่มชุดของข้อมูลภายในสภาพแวดล้อมนั้น
- วิเคราะห์ข้อมูลที่สัมพันธ์กันทางพื้นที่ที่เป็นตัวนำไปสู่การตัดสินใจที่เกี่ยวกับสิ่งแวดล้อม
- ทำให้การเลือกใช้ข้อมูลและการผ่านข้อมูล ในต้นแบบเชิงวิเคราะห์ ที่ประยุกต์ใช้เฉพาะด้านความสามารถประเมินผลกระทบของทางเลือกต่าง ๆ บนสภาพแวดล้อมที่เลือกแล้วทำได้ง่ายขึ้น
- สามารถแสดงสภาพแวดล้อมที่ถูกเลือกทั้งทางภูมิศาสตร์และทางด้านจำนวน ทั้งก่อนและหลังการวิเคราะห์

ส่วนฉัฐนาท สุวรรณ (2541) ได้กล่าวว่า ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ หรือ GIS คือ ระบบที่จะรวมข้อมูลทั้ง 2 ส่วน คือ ส่วนที่เป็นรูปภาพซึ่งแสดงในรูปของแผนที่ และรายละเอียดของข้อมูล

แผนที่ซึ่งเก็บในตารางข้อมูล เมื่อรวมทั้ง 2 ส่วนไว้ด้วยกันแล้วสามารถนำเอาข้อมูลที่ได้ออกไปใช้งาน ประเมินผล ตรวจสอบ วิเคราะห์ข้อมูล ตลอดจนสามารถบริหาร จัดการทางด้านผังเมือง ได้

นอกจากนี้ ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ (Geographic Information System : GIS) ยังหมายถึง ชุดคอมพิวเตอร์ที่มีขีดความสามารถในการเก็บรวบรวม คั่นคืน จัดดำเนินการ วิเคราะห์และแสดงผลการวิเคราะห์ข้อมูลกราฟิกและข้อมูลลักษณะประจำ ซึ่งใช้ประกอบในการตัดสินใจในปัญหาที่ เกี่ยวกับการวางแผนการใช้ทรัพยากรเชิงพื้นที่ได้อย่างมีประสิทธิภาพ (คุณฎี ชาญลิจิต, 2541)

3.2.2 โครงสร้างหลักของระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์

สรรคัใจ กลิ่นดาว ได้สรุปว่า ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ ประกอบด้วยโครงสร้างหลักที่สำคัญ 4 ประการ (สรรคัใจ กลิ่นดาว, 2542: 15-16) ดังนี้

(1) การนำเข้าข้อมูล (Data Input) เป็นองค์ประกอบที่มีหน้าที่ในการแปลงข้อมูลที่มีอยู่ แล้วให้อยู่ในรูปที่สามารถใช้กับระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ได้ ข้อมูลภูมิศาสตร์ที่มีอยู่แล้วอาจอยู่ในรูปของแผนที่ รูปถ่ายทางอากาศ ภาพดาวเทียม เป็นต้น กระบวนการนำเข้าข้อมูลบางชนิดสามารถทำได้โดยตรง เช่น ข้อมูลภาพดาวเทียม ซึ่งเป็นข้อมูลเชิงเลข

(2) การจัดการข้อมูล (Data Management) เป็นองค์ประกอบที่มีหน้าที่ในการจัดเก็บและแก้ไขข้อมูลจากฐานข้อมูล มีวิธีการที่หลากหลายในการจัดการข้อมูลให้อยู่ในรูปแฟ้มข้อมูลที่คอมพิวเตอร์สามารถอ่านได้ มีการจัดการ โครงสร้างข้อมูล และการเชื่อมโยงข้อมูลอย่างมีประสิทธิภาพ

(3) การวิเคราะห์ข้อมูล (Data Analysis) เป็นกระบวนการที่ปฏิบัติเพื่อให้ได้มาซึ่ง สารสนเทศ ซึ่งการวิเคราะห์ข้อมูลนั้นจะต้องวิเคราะห์ทั้งข้อมูลเชิงพื้นที่และข้อมูลลักษณะประจำ

(4) การแสดงผล (Data Display) เป็นองค์ประกอบที่ทำหน้าที่ในการนำเสนอผลต่อผู้ใช้ในรูปของแผนที่ ตาราง คำบรรยาย โดยให้ปรากฏทั้งบนสำเนาถาวร (Hard Copy) และหรือแฟ้มข้อมูลในรูปสำเนาชั่วคราว (Soft Copy)

3.2.3 องค์ประกอบของระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์

ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ มีองค์ประกอบที่สำคัญ 3 อย่าง ได้แก่ คอมพิวเตอร์ฮาร์ดแวร์ คอมพิวเตอร์ซอฟต์แวร์ และองค์การในการดำเนินงาน องค์ประกอบเหล่านี้ สามารถสรุปได้ดังนี้

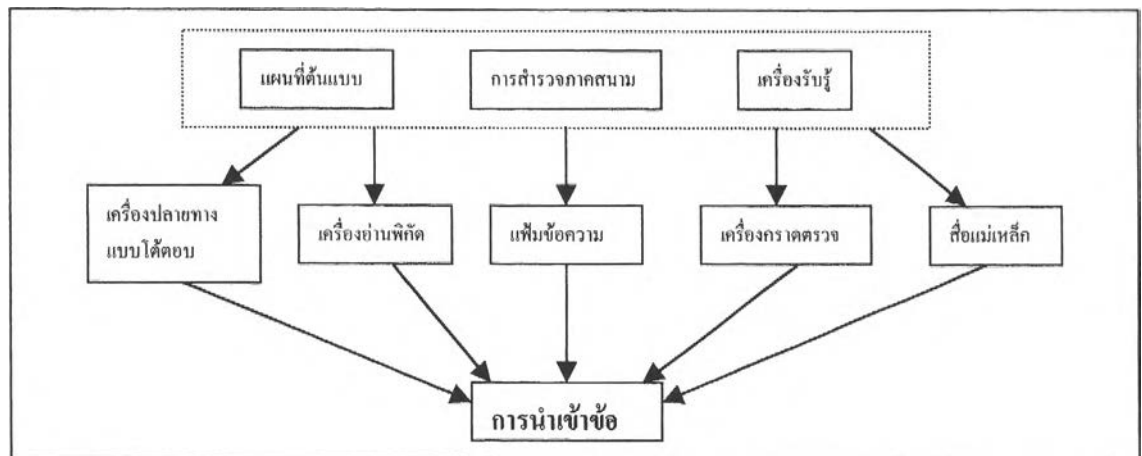
(1) **คอมพิวเตอร์ฮาร์ดแวร์ (Computer Hardware)** ประกอบด้วยส่วนต่าง ๆ ได้แก่ หน่วยประมวลผลกลาง (Central Processing Unit หรือ CPU) จะมีหน่วยควบคุมในการจัดลำดับของระบบ และหน่วยคำนวณเปรียบเทียบข้อมูล โดยใช้หลักคณิตศาสตร์ และตรรกศาสตร์ หน่วยจัดเก็บข้อมูลด้วยเครื่องขับจาน (Disk Drive Storage Unit) โดยปกติเครื่องขับดิสก์จะมีอยู่ 2 แบบ คือ เครื่องขับจาน

บันทึกแถบแข็ง (Hard Disk Drive) และเครื่องจับแผ่นบันทึก (Floppy Disk Drive) เครื่องอ่านพิกัด (Digitizer) เป็นส่วนในการเปลี่ยนรูปแบบข้อมูลจากแผนที่ให้อยู่ในรูปของดิจิทัล จัดส่งไปยังหน่วยประมวลผลกลางและหน่วยจัดเก็บข้อมูล เครื่องจับเทป (Tape Drive) จะใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูลลงในเทปแม่เหล็ก (Magnetic Tape) หน่วยแสดงผล (Visual Display Unit หรือ Terminal) เป็นส่วนที่ใช้ในการควบคุมคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์รอบข้าง (Peripherals) อันได้แก่ พลอตเตอร์ เครื่องพิมพ์ เครื่องอ่านพิกัด หรือเครื่องมืออื่นๆ ที่เชื่อมโยงกับคอมพิวเตอร์ (สุระ พัฒนะเกียรติ, 2534: 8-10 ; Burrough, 1994: 15-16)

(2) คอมพิวเตอร์ซอฟต์แวร์ (Computer Software) ซอฟต์แวร์ในระบบ GIS จะประกอบด้วยส่วนที่สำคัญ 5 ส่วน (สุระ พัฒนะเกียรติ, 2534: 10-11; Burrough, 1994: 16-19) คือ

(2.1) การนำเข้าข้อมูลและตรวจสอบความถูกต้อง (Data Input and Verification)

การนำเข้าหมายรวมถึงการแปลงข้อมูลทุกรูปแบบซึ่งอาจได้จากแผนที่ต้นแบบ การสำรวจภาคสนาม เครื่องรับรู้ (รวมถึงรูปถ่ายทางอากาศ ดาวเทียม และเครื่องบันทึก) ให้อยู่ในรูปดิจิทัล โดยใช้เครื่องมือ เช่น เครื่องอ่านพิกัด เครื่องกราดตรวจ เป็นต้น

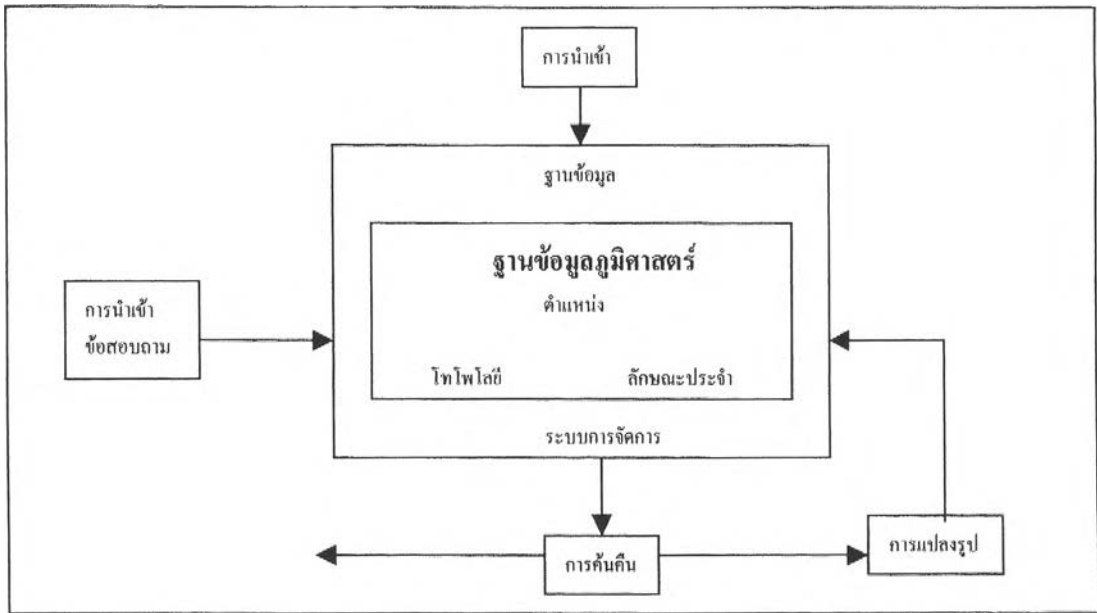


ภาพ 3.9 ลักษณะการนำเข้าข้อมูลของระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์

ที่มา : Burrough, 1994

(2.2) เก็บข้อมูลและการจัดการฐานข้อมูล (Data Storage and Database Management)

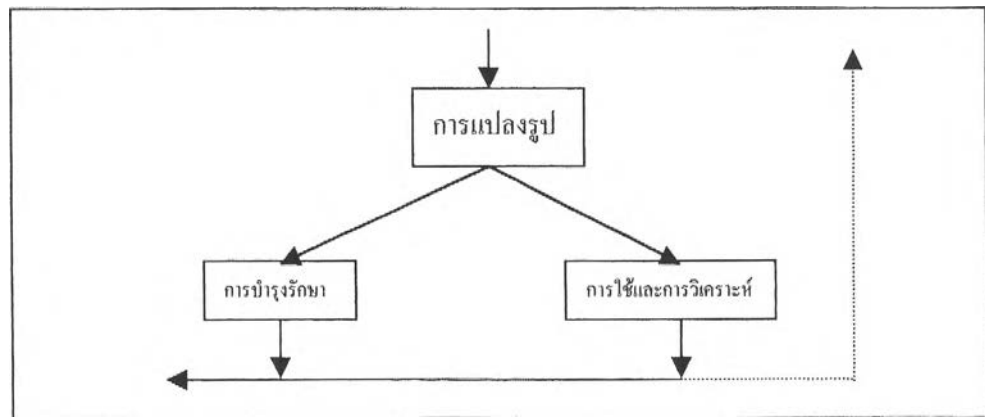
เป็นการจัดเก็บข้อมูลทางภูมิศาสตร์เกี่ยวกับจุด เส้น หรือพื้นที่ ให้มีโครงสร้างที่สามารถจัดเก็บไว้ในคอมพิวเตอร์ และผู้ใช้สามารถเรียกมาใช้ได้สะดวก



ภาพ 3.10 แสดงการเก็บและการจัดการฐานข้อมูลของระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์
ที่มา : Burrough, 1994

(2.3) การคำนวณและการวิเคราะห์ข้อมูล (Data Manipulation and Analysis)

ในส่วนนี้จะมีการคำนวณและการวิเคราะห์ข้อมูลหลายรูปแบบ และจะปรับปรุงเปลี่ยนแปลงข้อมูลให้อยู่ในรูปแบบที่เหมาะสม ซึ่งเรียกรวมกันว่า การแปลงรูป (Data Transformation) เพื่อการแก้ไขข้อผิดพลาดของข้อมูลนั้น ๆ



ภาพ 3.11 การคำนวณและการวิเคราะห์ข้อมูลของระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์
ที่มา : Burrough, 1994

(2.4) แสดงผลข้อมูล และการนำเสนอ (Data Output and Presentation)

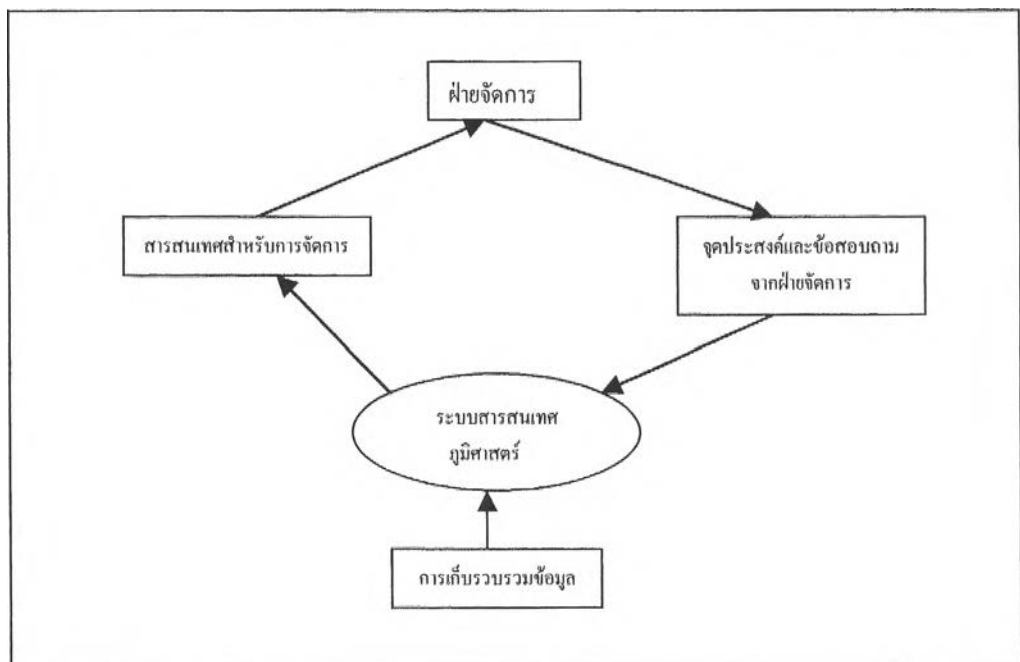
เป็นวิธีการแสดงผลของข้อมูลที่ได้จากการวิเคราะห์ โดยผลที่ได้จะแสดงอยู่ในรูปของแผนที่ ตาราง กราฟ ฯลฯ และจะพิมพ์รายงาน โดยใช้พลอตเตอร์ หรือพริ้นเตอร์

(2.5) โต้ตอบกับผู้ใช้ (Interaction with the User)

ซอฟต์แวร์ GIS ที่ดีนั้น จะต้องสามารถอำนวยความสะดวกให้กับผู้ใช้ได้เป็นอย่างดี โดยมีการสร้างรายการ (Menu) ต่างๆ ที่ไม่ยุ่งยาก สามารถเข้าใจได้ง่าย และมีขั้นตอนที่ต่อเนื่องสมบูรณ์

(3) ลักษณะองค์การของระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์

การนำระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์มาใช้ในงานด้านต่างๆ นั้น จำเป็นต้องดำเนินการฝึกอบรมบุคลากรให้มีความรู้ความเข้าใจ และมีศักยภาพในการใช้คอมพิวเตอร์ทั้งฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ได้เป็นอย่างดี เพื่อให้มีความพร้อมที่จะรองรับความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีของระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ โดยมีองค์การที่มีหน้าที่รับผิดชอบในการฝึกอบรมดังกล่าว นอกจากนี้ยังต้องรับผิดชอบในการพัฒนาระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ให้สามารถรองรับและตอบสนองต่อการวางแผนและการจัดการได้อย่างมีประสิทธิภาพ (สุระ พัฒนะเกียรติ, 2534: 11) ดังนั้นจึงมีความจำเป็นต้องติดตั้งระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ในสภาพแวดล้อมที่เหมาะสมด้วย (Burrough,1994: 21-22)



ภาพ 3.12 องค์ประกอบของระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์

ที่มา : Burrough, 1994

3.2.4 ลักษณะของข้อมูลในระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์

สุระ พัฒนะเกียรติ (2534: 18-25) ได้แบ่งลักษณะของข้อมูลในระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ แบ่งออกได้เป็น 2 ชนิด ดังนี้

(1) **ลักษณะข้อมูลลักษณะประจำ (Attribute Characteristics)** หมายถึง ลักษณะประจำตัวที่มีความแปรผันตามการชีวิตรูปการณักรรรมชาติ โดยจะระบุถึงสถานที่ที่ทำการศึกษ ในช่วงระยะเวลาหนึ่ง ๆ ลักษณะข้อมูลเชิงเฉพาะอาจมีลักษณะที่ต่อเนื่องกัน เช่น เส้นชั้นระดับความสูง หรือเป็นลักษณะที่ไม่ต่อเนื่องกัน เช่น จำนวนพลเมือง และชนิดของสิ่งปกคลุมดิน เป็นต้น ค่าความแปรผันของข้อมูลชนิดนี้จะทำการชีวิตรออกมาในรูปของตัวเลข (Numeric) โดยแบ่งเป็น 3 ระดับ ดังนี้

- **Nominal Level** เป็นระดับการวัดอย่างหยาบเพื่อจำแนกลักษณะของสิ่งต่างๆ จะแทนด้วยสัญลักษณ์ เช่น การใช้ประโยชน์ที่ดินในพื้นที่หนึ่ง นำจำแนกเป็น ป่าไม้ = 1 , ทุ่งหญ้า = 2 , แหล่งน้ำ = 3 เป็นต้น
- **Ordinal Level หรือ Ranking Level** เป็นการเปรียบเทียบลักษณะในแต่ละ ปัจจัย ว่ามีขนาดเล็กกว่า เท่ากัน หรือใหญ่กว่า เช่น พื้นที่ป่าไม้มีขนาดใหญ่กว่าพื้นที่ทุ่งหญ้า หรือ $1 > 2$ เป็นต้น
- **Interval – Ratio Level** เป็นการพิจารณาถึงความสัมพันธ์ในระหว่างแต่ละปัจจัย ของ Ordinal Level ว่ามีความแตกต่างกันมากน้อยเพียงใด เช่น พื้นที่ป่าไม้มีขนาดใหญ่กว่าพื้นที่ทุ่งหญ้า 2 เท่า เป็นต้น

(2) ลักษณะข้อมูลเชิงพื้นที่ (Spatial Characteristics)

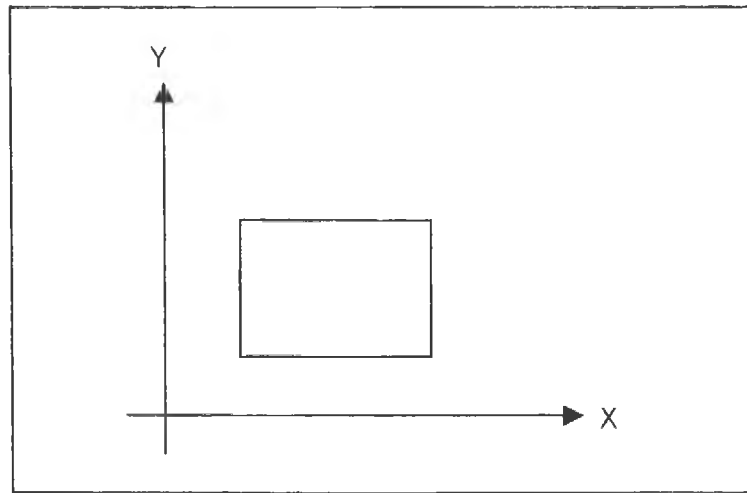
ลักษณะข้อมูลเชิงพื้นที่ที่สามารถสรุปเป็นลักษณะต่างๆ ได้ดังนี้

- **สาลักษณะของจุด (Point Features)** เป็นลักษณะของจุดในตำแหน่งใด ๆ ซึ่งสังเกตได้จากขนาดของจุดนั้นๆ โดยจะอธิบายถึงตำแหน่งที่ตั้งของข้อมูล เช่น ที่ตั้งของจังหวัด เป็นต้น
- **สาลักษณะของเส้น (Linear Features)** ประกอบไปด้วยลักษณะของเส้นตรง เส้นมุม เส้นหักมุม และเส้นโค้ง รูปร่างของเส้นจะอธิบายลักษณะต่างๆ โดยอาศัยความกว้างและความยาว เช่น ถนน แม่น้ำ เป็นต้น
- **สาลักษณะของพื้นที่ (Areal Features)** เป็นลักษณะของอาณาเขตพื้นที่ที่เรียกว่าโพลีกอน (Polygon) ซึ่งประกอบด้วยลักษณะแบบต่างๆ คือ ความโค้ง ความเว้า และพื้นที่ที่เป็นรู ลักษณะเหล่านี้ใช้อธิบายขอบเขตของข้อมูลต่างๆ เช่น ขอบเขตของพื้นที่ป่าไม้ เป็นต้น

3.2.5 โครงสร้างข้อมูลของระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์

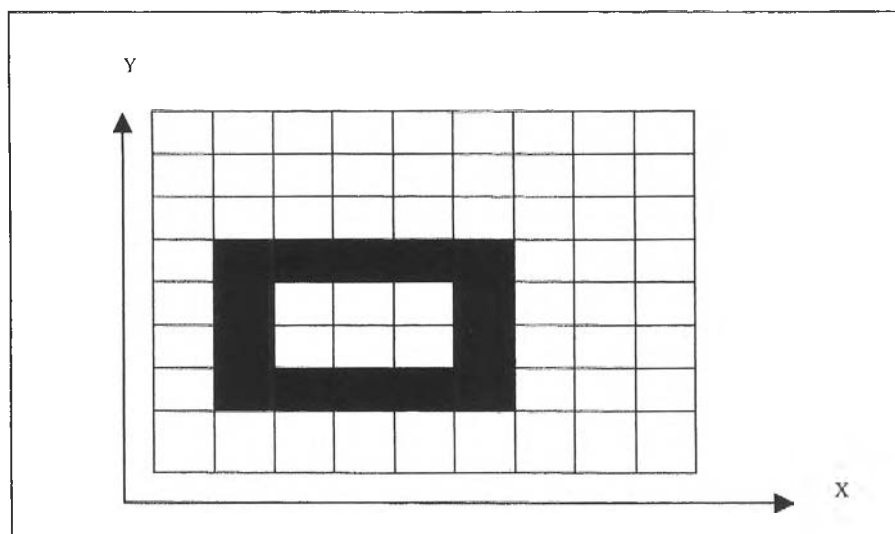
โครงสร้างข้อมูลของระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์สามารถแบ่งได้เป็น 3 ลักษณะ คือ

(1) **ลักษณะโครงสร้างแบบเวกเตอร์ (Vector Structure)** ข้อมูลระนาบเวกเตอร์จะใช้ลักษณะของจุดและเส้น ในการแสดงลักษณะทางภูมิศาสตร์ โดยจุดที่เชื่อมที่เชื่อมโยงกันด้วยเส้นตรงที่เรียกว่า “อาร์ค” (Arc) เป็นองค์ประกอบที่สำคัญของข้อมูลรูปแบบเส้น (Linear Feature) เช่น ถนน แม่น้ำ เป็นต้น ปลายของอาร์คหลายๆ อาร์คที่ต่อกันจนเป็นขอบเขตนั้นเรียกว่า “โพลีกอน” (Polygon) ขบวนการของข้อมูลแบบเวกเตอร์นี้จะใช้คู่ของพิกัด X และ Y เป็นตัวชี้ตำแหน่ง (ภาพ 3.13)



ภาพ 3.13 โครงสร้างข้อมูลแบบเวกเตอร์

(2) **ลักษณะโครงสร้างแบบแรสเตอร์ (Raster Structure)** จะประกอบด้วยลักษณะของช่องสี่เหลี่ยมที่เรียกว่า “กริด” (Grid Cells or Pixels) โดยส่วนใหญ่แล้วจะเป็นสี่เหลี่ยมจัตุรัส หรือสี่เหลี่ยมผืนผ้า ขนาดของกริดขึ้นอยู่กับความต้องการของผู้ใช้ หรือข้อจำกัดอยู่ที่รายละเอียด (Resolution) ของข้อมูล เช่น ข้อมูลดาวเทียม LANDSAT MSS จะเก็บข้อมูลในลักษณะแรสเตอร์ มี Resolution เท่ากับ 80 x 80 เมตร เป็นต้น นอกจากนี้ขนาดของกริดยังขึ้นอยู่กับขนาดที่เหมาะสมของพื้นที่ศึกษาและระบบที่จะใช้ประมวลผลด้วย ในแต่ละกริดจะบรรจุตัวเลขซึ่งแทนค่า หรือชนิดของข้อมูลที่นำมาทำแผนที่ โดยมีลักษณะของแถวแนวนอน (Row) และแถวแนวตั้ง (Column) เป็นตัวกำหนดตำแหน่งและทิศทาง ลักษณะของข้อมูลแบบจุดจะถูกแทนค่าด้วยกริดเพียงกริดเดียว ข้อมูลแบบเส้นจะแทนค่าด้วยความสัมพันธ์และปริมาณการกระจายไปยังกริดใกล้เคียงที่อยู่ต่อเนื่องกันตามทิศทางที่กำหนด และข้อมูลแบบพื้นที่จะแทนค่าด้วยความสัมพันธ์และปริมาณการกระจายไปยังกริดใกล้เคียง ลักษณะ โครงสร้างแบบแรสเตอร์นี้จะง่ายต่อการใช้คอมพิวเตอร์ในการจัดเก็บ การคำนวณ และการแสดงผล



ภาพ 3.14 แสดงโครงสร้างข้อมูลแบบแรสเตอร์

3.2.6 การใช้ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ในประเทศไทย

ประเทศไทยมีการใช้ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์กับงานต่าง ๆ หลายด้าน สรรค์ใจ กลิ่นดาว (2542: 4-9) จึงได้รวบรวมตัวอย่างการประยุกต์ใช้ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ตามลักษณะการทำงาน ดังนี้

(1) การประยุกต์ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์กับงานปฏิรูปที่ดิน สำนักงานปฏิรูปที่ดินเพื่อเกษตรกรรม (ส.ป.ก.) จัดทำเพื่อใช้ในการคัดเลือกพื้นที่ที่เหมาะสมในการนำมาปฏิรูป และการจัดที่ดินให้กับเกษตรกรที่ไม่มีที่ดินเป็นของตนเอง ซึ่งผลจากการใช้ระบบสารสนเทศทำให้สามารถดำเนินการคัดเลือกพื้นที่เพื่อการปฏิรูปที่ดินได้รวดเร็วขึ้น

(2) การประยุกต์ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ในการวางแผนการใช้ที่ดิน ซึ่งจัดทำเพื่อวางแผนการใช้ที่ดินให้สอดคล้องกับศักยภาพและรองรับการใช้ประโยชน์ที่ดินที่เหมาะสม

(3) การประยุกต์ระบบสารสนเทศกับการดำเนินการวางแผนและจัดทำผังเมือง กรมการผังเมือง ได้เก็บรวบรวมข้อมูลเชิงพื้นที่ ข้อมูลด้านเศรษฐกิจและสังคม ความต้องการที่คาดว่าจะเกิดขึ้นในอนาคต และปัญหาข้อจำกัด แล้วนำมาวิเคราะห์เพื่อความเหมาะสม แล้วจัดทำเป็นแผนและผังเมือง

(4) การประยุกต์ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์กับโครงสร้างพื้นฐานด้านไฟฟ้า การไฟฟ้านครหลวง ได้จัดทำแผนที่ระบบไฟฟ้าด้วยระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ เพื่อเป็นเครื่องมือในการปฏิบัติงาน บำรุงรักษาระบบการจ่ายไฟฟ้า รวมทั้งการให้บริการแก่ผู้ใช้ไฟฟ้า นอกจากนี้ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ยังอำนวยความสะดวกในด้านต่างๆ ได้แก่ งานวิศวกรรม การบริหาร การให้บริการ

(5) การประยุกต์ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์กับโครงสร้างพื้นฐานด้านประปา การประปานครหลวง ได้จัดสร้างแผนที่แสดงระบบท่อประปาและผู้ใช้ น้ำ ด้วยระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ ซึ่งจะมีข้อมูลที่ช่วยให้การปฏิบัติงานของการประปานครหลวงมีประสิทธิภาพ และยังเอื้อประโยชน์ด้านวิศวกรรม ด้านบริการ ด้านการบำรุงรักษา และด้านการวางแผนอีกด้วย

(6) การประยุกต์ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์กับโครงสร้างพื้นฐานด้านโทรศัพท์ องค์การโทรศัพท์ ได้จัดสร้างระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์เพื่อใช้งานวิเคราะห์ความต้องการ การวางแผนออกแบบเครือข่าย การเก็บข้อมูลทรัพย์สินและการบำรุงรักษา และการบริการ

การประยุกต์ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์กับงานด้านต่างๆ ดังกล่าวเป็นงานของหน่วยงานที่ให้บริการประชาชน ยังมีการศึกษาวิจัยอื่นๆ ที่นำระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ไปประยุกต์อีกหลายอย่าง เช่น การศึกษาของวรพจน์ สอนสวัสดิ์ (2536) เรื่อง "ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์เพื่อการจัดเก็บภาษีท้องถิ่น : กรณีศึกษาเทศบาลเมืองชลบุรี" ได้นำระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์มาออกแบบและจัดสร้างฐานข้อมูลเพื่อการจัดเก็บภาษีท้องถิ่น โดยการสร้างแบบจำลองฐานข้อมูลลักษณะประจำที่สามารถเชื่อมโยงข้อมูลกับแผนที่ภาษี เพื่อเป็นการช่วยให้ผู้ปฏิบัติงานสามารถทำงานกับฐานข้อมูลนี้ได้โดยไม่จำเป็นต้องมีความรู้เกี่ยวกับระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์มากนัก และผลงานวิจัยนี้ยังให้ผลการจัดเก็บภาษีท้องถิ่นมีระบบประสิทธิภาพสูงขึ้น

การศึกษาของอรุณสิทธิ์ อินทร์พิบูลย์ (2538) เรื่อง "ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์แบบโต้ตอบสำหรับการท่องเที่ยว : กรณีศึกษาจังหวัดกาญจนบุรี" ได้นำระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์มาออกแบบฐานข้อมูลการท่องเที่ยว ให้นักท่องเที่ยวสามารถสืบค้นและสอบถามข้อมูลด้านการท่องเที่ยว เพื่อการตัดสินใจท่องเที่ยวในจังหวัดกาญจนบุรีได้ และผลการศึกษาดังกล่าวโครงการนี้สามารถนำไปใช้ในการสร้างฐานข้อมูลการท่องเที่ยวในจังหวัดอื่น ๆ ต่อไปด้วย

นอกจากนี้ ยังมีการศึกษาวิจัยการประยุกต์ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์กับงานด้านการวางแผนและพัฒนาที่ดินอีกมากมาย เช่น พัฒนะ ธนาธิปไตย (2538) ศึกษาเรื่อง "การประยุกต์ใช้ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์เพื่อการจำแนกความเหมาะสมของที่ดินสำหรับพืชเศรษฐกิจ : กรณีศึกษาจังหวัดชลบุรี" ซึ่งผลที่ได้จากการศึกษาจะสามารถสอบถามผลการจำแนกได้ และนำผลนี้ไปใช้เป็นข้อมูลเบื้องต้นในการวางแผนการใช้ที่ดินทางการเกษตรให้เหมาะสมกับสภาพทางกายภาพของพื้นที่ได้ ส่วน สมจิต ลิมสวัสดิ์ (2538) ศึกษาเรื่อง "การประยุกต์ใช้ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์เพื่อการวางแผนการใช้ที่ดินจังหวัดตราด" และสุมิตรา พูนทอง (2538) ศึกษาเรื่อง "การประยุกต์ใช้ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ในงานวางแผนโครงสร้างจังหวัด : กรณีศึกษาจังหวัดจันทบุรี" ต่างก็ได้ผลจากการวิเคราะห์เชิงพื้นที่มาเป็นข้อมูลในการวางแผนการใช้ที่ดิน เป็นต้น