

บทที่ 5

การพัฒนาระบบจัดการทรัพย์สิน

การพัฒนาระบบจัดการทรัพย์สิน มีสถาปัตยกรรมเป็นแบบรับ-ให้บริการ โดยมีระบบบริหารฐานข้อมูลสัมพันธ์ ทำหน้าที่จัดการข้อมูลในส่วนผู้ให้บริการ สำหรับส่วนผู้รับบริการจะมีโปรแกรมประยุกต์เสริมหน้าทําหน้าที่เป็นส่วนแสดงผล และติดต่อระหว่างผู้ใช้และฐานข้อมูล

แฟ้มข้อมูลแผนผัง หรือภาพกราฟิกที่ใช้ในการแสดงภาพของพื้นที่นั้น จะถูกจัดเก็บไว้ที่เครื่องคอมพิวเตอร์ให้บริการ และที่เครื่องคอมพิวเตอร์รับบริการจะทำการติดตั้งโปรแกรมที่มีความสามารถในการแสดงภาพแผนผังหรือภาพกราฟิกโดยไม่สามารถแก้ไขได้ ในกรณีที่ต้องการแก้ไขภาพกราฟิกหรือแผนผังจะต้องมีการติดตั้งโปรแกรมที่มีความสามารถในการตกแต่งภาพแผนผัง หรือภาพกราฟิกได้ ที่เครื่องคอมพิวเตอร์รับบริการด้วย

5.1 ฮาร์ดแวร์

ฮาร์ดแวร์ที่ใช้ประกอบการพัฒนาระบบจัดการทรัพย์สินของ การท่าอากาศยานแห่งประเทศไทย ทั้งในส่วนของผู้ให้บริการ และผู้รับบริการ มีดังต่อไปนี้

5.1.1 เครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ให้บริการ มีคุณสมบัติดังต่อไปนี้

5.1.1.1 ไมโครโพรเซสเซอร์ชนิดเพนเทียมทู (Pentium II) ความเร็วที่สัญญาณนาฬิกา 266 เมกะเฮิรตซ์

5.1.1.2 หน่วยความจำขนาด 128 เมกะไบต์

5.1.1.3 หน่วยบันทึกข้อมูลขนาด 6 กิกะไบต์

5.1.1.4 จอภาพแสดงผลที่ความละเอียด 800*600 จุด

5.1.1.5 แผ่นวงจรต่อประสานข่า่งาน

5.1.2 เครื่องไมโครคอมพิวเตอร์รับบริการ มีคุณสมบัติดังต่อไปนี้

5.1.2.1 ไมโครโพรเซสเซอร์ชนิดเซเลอรอน (Celeron) ความเร็วที่สัญญาณนาฬิกา 433 เมกะเฮิรตซ์

5.1.2.2 หน่วยความจำขนาด 96 เมกะไบต์

5.1.2.3 หน่วยบันทึกข้อมูลขนาด 4 กิกะไบต์

5.1.2.4 จอภาพแสดงผลที่ความละเอียด 800*600 จุด

5.1.2.5 แผ่นวงจรต่อประสานข่า่งาน

5.1.3 เครื่องกระจายสัญญาณ (Hub) ขนาด 8 ช่องทาง

5.2 ซอฟต์แวร์

ซอฟต์แวร์ที่ใช้ประกอบการพัฒนาระบบจัดการทรัพยากรสิน ของการทำอากาศยานแห่งประเทศไทย ทั้งในฝั่งของผู้ให้บริการและผู้รับบริการ มีดังต่อไปนี้

5.2.1 เครื่องคอมพิวเตอร์ให้บริการ มีซอฟต์แวร์ดังต่อไปนี้

5.2.1.1 ระบบปฏิบัติการวินโดวส์เอ็นที 4.0 รุ่นภาษาไทย

5.2.1.2 ระบบบริหารฐานข้อมูลสัมพันธ์ออรากิล 8.0.5

5.2.2 เครื่องคอมพิวเตอร์รับบริการ มีซอฟต์แวร์ดังต่อไปนี้

5.2.2.1 ระบบปฏิบัติการวินโดวส์ 98 รุ่นภาษาไทย

5.2.2.2 โปรแกรมออดอตแคด 14 สำหรับตกแต่งภาพแผนผัง

5.2.2.3 โปรแกรมออดอตสก์ วอลโว่ วิว (Autodesk Volvo View) สำหรับแสดงผลภาพแผนผังที่อยู่ในรูปของแฟ้มข้อมูลออดอตแคด

5.2.2.4 โปรแกรมเพนท์ชอปโปร (Paint Shop Pro) 5.03 สำหรับตกแต่งภาพกราฟิก

5.2.2.5 โปรแกรมอิมเมจจิงฟอร์วินโดวส์ (Imaging for Windows) สำหรับแสดงภาพกราฟิก

5.2.2.6 ระบบบริหารฐานข้อมูลออรากิลไคลเอนต์ สำหรับวินโดวส์ 95

5.2.3 เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์เสริมหน้าคือ โปรแกรมเดลไฟ 4.0

5.3 การพัฒนาโปรแกรม

การพัฒนาโปรแกรมระบบจัดการทรัพยากรสิน ได้ใช้โปรแกรมเดลไฟเป็นเครื่องมือในการพัฒนา โดยมี "บอร์แลนด์ ดาตาเบส เอ็นจิน" (Borland Database Engine (BDE)) เป็นตัวจัดการในการเข้าถึงฐานข้อมูลออรากิลที่ส่วนผู้ให้บริการ โดยเชื่อมต่อผ่าน ซีควอลลิงค์ (SQL Link) ซึ่งเป็นไดรเวอร์สำหรับใช้ติดต่อกับฐานข้อมูลที่มีมาพร้อมกับชุดพัฒนาโดยไม่จำเป็นต้องใช้โอดีบีซี (ODBC)

ในส่วนของพัฒนาโปรแกรมประยุกต์เสริมหน้าสำหรับโปรแกรมระบบจัดการทรัพยากรสิน นั้น ประกอบด้วยไฟล์ต่างๆ 4 ประเภท คือ

5.3.1 ไฟล์โปรเจ็ค (Project File) เป็นไฟล์ที่รวบรวมรายละเอียดของโปรแกรมประยุกต์ที่พัฒนาขึ้นว่าประกอบด้วยฟอร์มหรือยูนิตอะไรบ้าง ไฟล์นี้จะมีนามสกุลเป็น .dpr และมีเพียง 1 ไฟล์สำหรับโปรแกรมประยุกต์ที่สร้างขึ้น สำหรับในการพัฒนาโปรแกรมนี ไฟล์โปรเจ็คคือ pmsprj.dpr

5.3.2 ไฟล์ยูนิต (Unit File) เป็นไฟล์ที่มีนามสกุลเป็น .pas ใช้เพื่อเก็บข้อมูลรายละเอียดของตัวแปร ค่าคงที่ ชนิดของข้อมูล โพรซีเยอร์ และฟังก์ชัน เพื่อใช้ทำงานภายในยูนิตนั้นๆ โดยสำหรับโปรแกรมประยุกต์นี้จะประกอบด้วยไฟล์ยูนิต รูปแบบของชื่อไฟล์ยูนิตจะมีลักษณะ คือ

u99999.pas จะเป็นไฟล์ยูนิคสำหรับรูปแบบจอภาพ โดย 99999 จะหมายถึง รหัสของรูปแบบจอภาพ

urp999.pas จะเป็นไฟล์ยูนิคสำหรับรูปแบบรายงาน โดย rp999 จะหมายถึง รหัสของรูปแบบรายงาน

5.3.3 ไฟล์ฟอร์ม (Form File) เป็นไฟล์ที่เก็บรายละเอียดของออบเจ็คต่างๆ ที่อยู่บนฟอร์ม รวมทั้งรูปแบบของตัวฟอร์มเองด้วย ซึ่งการสร้างไฟล์ฟอร์มนี้เดลไฟจะบันทึกชื่อให้เหมือนกับชื่อของไฟล์ยูนิคแต่จะมีนามสกุลเป็น .dfm รูปแบบของชื่อไฟล์ฟอร์มจะมีลักษณะ คือ

u99999.dfm จะเป็นไฟล์ฟอร์มสำหรับรูปแบบจอภาพ โดย 99999 จะหมายถึง รหัสของรูปแบบจอภาพ

urp999.dfm จะเป็นไฟล์ฟอร์มสำหรับรูปแบบรายงาน โดย rp999 จะหมายถึง รหัสของรูปแบบรายงาน

5.3.4 ไฟล์รีซอร์ส (Resource File) เป็นไฟล์ที่มีรูปแบบการเก็บข้อมูลที่ใช้สำหรับวินโดวส์ โดยมีนามสกุลเป็น .res สำหรับโปรแกรมประยุกต์นี้ไฟล์รีซอร์สจะทำหน้าที่เก็บข้อมูลไอคอนของโปรแกรม คือ pmsprj.res

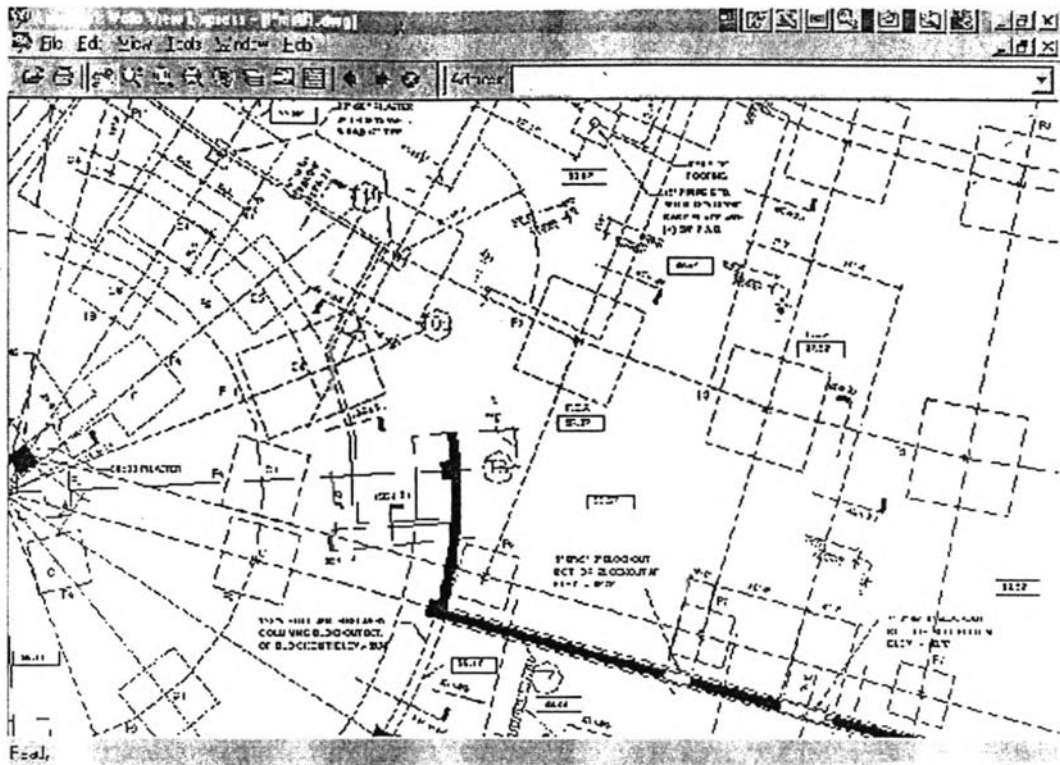
หลังจากที่ทำการคอมไพล์ซอร์สโค้ดแล้ว ชูพัฒนาจะทำการสร้างไฟล์ออบเจ็คขึ้นโดยมีนามสกุลเป็น .dcu รูปแบบของชื่อไฟล์ออบเจ็ค คือ

u99999.dcu จะเป็นไฟล์ออบเจ็คสำหรับรูปแบบจอภาพที่เป็นผลลัพธ์จากการคอมไพล์ไฟล์ u99999.pas และ u99999.dfm

urp999.dcu จะเป็นไฟล์ออบเจ็คสำหรับรูปแบบรายงานที่เป็นผลลัพธ์จากการคอมไพล์ไฟล์ urp999.pas และ urp999.dfm

จากนั้นชูพัฒนาจึงทำการสร้างเป็นโปรแกรมภาษาเครื่อง โดยมีชื่อเดียวกับชื่อของไฟล์โปรเจ็คและมีนามสกุลเป็น .exe ซึ่งทำให้โปรแกรมสามารถทำงานได้โดยไม่ต้องผ่านขั้นตอนการแปลภาษาระหว่างการทำงานอีก ไฟล์ที่ได้คือ pmsprj.exe

ในส่วนของการแสดงภาพแผนผังหรือภาพกราฟิกที่ได้มีการจัดเก็บชื่อไฟล์ไว้ในระบบนั้น โปรแกรมระบบจัดการทรัพยากรจะไปทำการเรียกโปรแกรมแสดงภาพแผนผัง หรือภาพกราฟิกให้ทำการเปิดไฟล์ตามชื่อที่จัดเก็บไว้ขึ้นมาดังแสดงในรูปที่ 5.1



รูปที่ 5.1 การแสดงภาพแผนผังด้วยโปรแกรมอัตโนมัติ วอลโว่ วิว

5.4 การทดสอบโปรแกรม

ในการดำเนินการทดสอบโปรแกรมที่พัฒนาขึ้น ได้มีการดำเนินการทดสอบใน 2 ลักษณะ คือ การทดสอบแต่ละหน่วยและการทดสอบเบ็ดเสร็จ

5.4.1 การทดสอบแต่ละหน่วย เป็นการตรวจสอบความถูกต้องในการทำงานของฟังก์ชันต่างๆ ในแต่ละจอภาพ โดยมีรายการทดสอบดังแสดงในตารางที่ 5.1 ซึ่งสรุปผลการทดสอบสามารถทำได้ครบทุกรายการ

ตารางที่ 5.1 แสดงรายการทดสอบหน่วยในระบบจัดการทรัพย์สิน

รหัสจอภาพ	รายการทดสอบ
00000	ระบุชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านเพื่อตรวจสอบสิทธิ์ในการเข้าสู่ระบบ
00010	เรียกจอภาพจากรายการเมนูที่เลือก
10000	เรียกจอภาพจากรายการเมนูที่เลือก
10010	เพิ่ม/แก้ไขข้อมูลพื้นที่
10020	สอบถามข้อมูลพื้นที่ด้วยเงื่อนไข รหัสพื้นที่ ทำ เขต สถานะ และขนาดของพื้นที่
10021	เลือกรายการพื้นที่เพื่อแสดงผลด้วยจอภาพ 10010
10030	เพิ่ม/แก้ไขข้อมูลคำขอใช้พื้นที่
10040	สอบถามคำขอใช้พื้นที่ด้วยเงื่อนไข เลขที่คำขอ และวันที่รับเรื่อง
10050	เลือกรายการขอใช้พื้นที่เพื่อแสดงผลด้วยจอภาพ 10030

ตารางที่ 5.1 แสดงรายการทดสอบหน่วยในระบบจัดการทรัพย์สิน (ต่อ)

รหัสจอภาพ	รายการทดสอบ
10060	เพิ่ม/แก้ไขข้อมูลคำขอเปลี่ยนแปลงพื้นที่
10070	สอบถามคำขอใช้พื้นที่ด้วยเงื่อนไข เลขที่คำขอ และวันที่รับเรื่อง
10080	เลือกรายการคำขอเปลี่ยนแปลงพื้นที่เพื่อแสดงผลด้วยจอภาพ 10060
10090	เพิ่ม/แก้ไขข้อมูลคำขอคืนพื้นที่
10100	สอบถามคำขอคืนพื้นที่ด้วยเงื่อนไข เลขที่คำขอ และวันที่รับเรื่อง
10110	เลือกรายการคำขอคืนพื้นที่เพื่อแสดงผลด้วยจอภาพ 10090
10120	เพิ่ม/แก้ไขข้อมูลการตรวจสอบพื้นที่
10130	สอบถามการตรวจสอบพื้นที่ด้วยเงื่อนไขเลขที่รับแจ้ง และวันที่รับเรื่อง
10140	เลือกรายการตรวจสอบพื้นที่เพื่อแสดงผลด้วยจอภาพ 10120
20000	เรียกจอภาพจากรายการเมนูที่เลือก
20010	เพิ่ม/แก้ไขข้อมูลผู้เช่า
20020	สอบถามข้อมูลผู้เช่าด้วยเงื่อนไขรหัสผู้เช่า และชื่อผู้เช่า
20021	เลือกรายการผู้เช่าเพื่อแสดงผลด้วยจอภาพ 20010
30000	เรียกจอภาพจากรายการเมนูที่เลือก
30010	เพิ่ม/แก้ไขข้อมูลสัญญาการใช้พื้นที่
30011	เพิ่ม/แก้ไขข้อมูลพื้นที่ในสัญญาจากจอภาพ 30010
30012	เพิ่ม/แก้ไขข้อมูลเงื่อนไขเช่าพื้นที่จากจอภาพ 30011
30013	เพิ่ม/แก้ไขข้อมูลเงื่อนไขส่วนแบ่งผลประโยชน์ของสัญญาจากจอภาพ 30010
30020	สอบถามข้อมูลสัญญาด้วยเงื่อนไขเลขที่สัญญา
30030	เพิ่ม/แก้ไขคำขอต่อสัญญาพื้นที่
30040	สอบถามคำขอต่อสัญญาด้วยเงื่อนไขเลขที่คำขอ และวันที่รับคำขอ
30050	เลือกรายการคำขอต่อสัญญาใช้พื้นที่เพื่อแสดงผลด้วยจอภาพ 30030
40000	เรียกจอภาพจากรายการเมนูที่เลือก
41000	เรียกจอภาพจากรายการเมนูที่เลือก
41010	เพิ่ม/แก้ไขข้อมูลอุปกรณ์ไฟฟ้า
41020	สอบถามอุปกรณ์ไฟฟ้าด้วยเงื่อนไขหมายเลขอุปกรณ์ และรหัสพื้นที่ติดตั้ง
41030	เลือกรายการอุปกรณ์ไฟฟ้าเพื่อแสดงผลด้วยจอภาพ 41010
41040	เพิ่ม/แก้ไขข้อมูลคำขอใช้สาธารณูปโภคไฟฟ้า
41050	สอบถามคำขอใช้สาธารณูปโภคด้วยเงื่อนไขเลขที่คำขอ และวันที่รับคำขอ
41060	เลือกรายการขอใช้สาธารณูปโภคไฟฟ้าเพื่อแสดงผลด้วยจอภาพ 41040

ตารางที่ 5.1 แสดงรายการทดสอบหน่วยในระบบจัดการทรัพย์สิน (ต่อ)

รหัสจอภาพ	รายการทดสอบ
41070	เพิ่ม/แก้ไขข้อมูลคำขอยกเลิกการใช้สาธารณูปโภค
41080	สอบถามคำขอยกเลิกการใช้สาธารณูปโภคด้วยเงื่อนไขเลขที่คำขอ และวันที่รับคำขอ
41090	เลือกรายการขอยกเลิกการใช้สาธารณูปโภคเพื่อแสดงผลด้วยจอภาพ 41070
41100	เตรียมข้อมูลการใช้ไฟฟ้าจากรายการอุปกรณ์ไฟฟ้าที่มีการใช้งานประจำงวด
41110	บันทึกข้อมูลปริมาณการใช้ไฟฟ้าประจำงวด
41120	สอบถามข้อมูลการใช้สาธารณูปโภคด้วยเงื่อนไขหมายเลขอุปกรณ์ และงวดการใช้
42000	เรียกจอภาพจากรายการเมนูที่เลือก
42010	เพิ่ม/แก้ไขข้อมูลอุปกรณ์ประปา
42020	สอบถามอุปกรณ์ประปาด้วยเงื่อนไขหมายเลขอุปกรณ์ และรหัสพื้นที่ติดตั้ง
42030	เลือกรายการอุปกรณ์ประปาเพื่อแสดงผลด้วยจอภาพ 42010
42040	เพิ่ม/แก้ไขข้อมูลคำขอใช้สาธารณูปโภคประปา
42050	เลือกรายการขอใช้น้ำประปาเพื่อแสดงผลด้วยจอภาพ 42040
42060	เตรียมข้อมูลการใช้น้ำประปาจากรายการอุปกรณ์ประปาที่มีสถานะเปิดใช้งานประจำงวด
42070	บันทึกข้อมูลปริมาณการใช้น้ำประปาประจำงวด
43000	เรียกจอภาพจากรายการเมนูที่เลือก
43010	เพิ่ม/แก้ไขข้อมูลอุปกรณ์โทรศัพท์
43020	สอบถามข้อมูลอุปกรณ์โทรศัพท์ด้วยเงื่อนไขเลขหมายและรหัสพื้นที่ติดตั้ง
43030	เลือกรายการอุปกรณ์โทรศัพท์เพื่อแสดงผลด้วยจอภาพ 43010
43040	เพิ่ม/แก้ไขข้อมูลคำขอใช้สาธารณูปโภคโทรศัพท์
43050	เลือกรายการขอใช้โทรศัพท์เพื่อแสดงผลด้วยจอภาพ 43040
43060	เตรียมข้อมูลสำหรับบันทึกค่าโทรศัพท์จากรายการเลขหมายโทรศัพท์ที่มีสถานะเปิดใช้งานประจำงวด
43070	บันทึกข้อมูลค่าตอบแทนการใช้โทรศัพท์ประจำงวด
50000	เรียกจอภาพจากรายการเมนูที่เลือก
50010	เตรียมข้อมูลส่วนแบ่งผลประโยชน์ผันแปร จากสัญญาที่มีเงื่อนไขส่วนแบ่งผลประโยชน์ผันแปร และยังไม่หมดอายุสัญญา ประจำงวด
50020	บันทึกข้อมูลส่วนแบ่งผลประโยชน์ผันแปรประจำงวด
50030	สอบถามข้อมูลส่วนแบ่งผลประโยชน์ผันแปรงวดปัจจุบันจากเลขที่สัญญา
50040	สร้างข้อมูลค่าเช่าและค่าตอบแทนคงที่ประจำงวดเป็นรายการหนี้

ตารางที่ 5.1 แสดงรายการทดสอบหน่วยในระบบจัดการทรัพย์สิน (ต่อ)

รหัสจอภาพ	รายการทดสอบ
50050	สร้างข้อมูลส่วนแบ่งผลประโยชน์ผันแปรประจำงวดเป็นรายการหนี้
50060	สร้างข้อมูลค่าไฟฟ้าประจำงวดเป็นรายการหนี้
50070	สร้างข้อมูลค่าน้ำประปาประจำงวดเป็นรายการหนี้
50080	สร้างข้อมูลค่าโทรศัพท์ประจำงวดเป็นรายการหนี้
50090	สอบถามข้อมูลรายการหนี้โดยระบุรหัสผู้เช่า
50095	เลือกรายการชำระเพื่อคำนวณจำนวนเงินที่ต้องชำระ
50100	บันทึกข้อมูลการรับชำระตามจำนวนเงินที่ระบุในจอภาพ 50095
60000	เรียกจอภาพจากรายการเมนูที่เลือก
60010	เพิ่ม/แก้ไขข้อมูลการแจ้งซ่อม
60020	สอบถามข้อมูลการแจ้งซ่อมด้วยเงื่อนไขเลขที่รับแจ้ง และวันที่รับแจ้ง
60030	เลือกรายการแจ้งซ่อมเพื่อแสดงผลด้วยจอภาพ 60010
60040	เพิ่ม/แก้ไขข้อมูลค่าบำรุงรักษา
60050	สอบถามข้อมูลค่าบำรุงรักษาด้วยเงื่อนไขหมวดการบำรุงรักษา และวันที่ดำเนินการ
60060	เลือกรายการค่าบำรุงรักษาเพื่อแสดงผลด้วยจอภาพ 60040
70000	ระบุรายงานตามรายการเมนูเพื่อแสดงจอภาพ 70010 ให้ระบุเงื่อนไข
70010	กำหนดเงื่อนไขของรายงานเพื่อให้โปรแกรมแสดงผลที่จอภาพ หรือพิมพ์ออกทางเครื่องพิมพ์สำหรับรายงาน rp001 ถึง rp023
80000	เรียกจอภาพจากรายการเมนูที่เลือก
80010	เพิ่ม/แก้ไขรหัสผู้ใช้ และสิทธิ์การเข้าถึงแต่ละจอภาพ
80020	เพิ่ม/แก้ไขรหัสท่าอากาศยาน
80030	เพิ่ม/แก้ไขรหัสอาคาร
80040	เพิ่ม/แก้ไขอัตราค่ากระแสไฟฟ้า
80050	เพิ่ม/แก้ไขอัตราค่าน้ำประปา
80060	เพิ่ม/แก้ไขอัตราค่าบำรุงรักษาอุปกรณ์ไฟฟ้า
80070	เพิ่ม/แก้ไขอัตราค่าบำรุงรักษาอุปกรณ์ประปา
80080	เพิ่ม/แก้ไขอัตราค่าบำรุงรักษาอุปกรณ์โทรศัพท์
80090	เพิ่ม/แก้ไขประเภทเงินเรียกเก็บ
80100	เพิ่ม/แก้ไขประเภทค่าเช่า
80110	ระบุรหัสพื้นที่เพื่อเรียกโปรแกรมตกแต่งภาพแผนผังหรือภาพกราฟิก
80120	แก้ไขอัตราภาษี และค่าธรรมเนียม

5.4.2 การทดสอบเบ็ดเสร็จ เป็นการทดสอบความถูกต้องของการทำงานของโปรแกรม เมื่อเชื่อมโยงจอภาพทั้งหมดเข้าด้วยกันเป็นโปรแกรมประยุกต์เสริมหน้า โดยมีรายการทดสอบดังแสดง ในตารางที่ 5.2 ซึ่งสรุปผลการทดสอบสามารถทำได้ครบทุกรายการ

ตารางที่ 5.2 แสดงรายการทดสอบเบ็ดเสร็จในระบบจัดการทรัพย์สิน

รายการทดสอบเบ็ดเสร็จ
การเพิ่มพื้นที่ในสัญญาโปรแกรมจะทำการเปลี่ยนสถานะของพื้นที่นั้นเป็น "ไม่ว่าง" โดยอัตโนมัติ
การบันทึกสถานะการพิจารณาค่าขอคืนพื้นที่เป็น "พิจารณา" โปรแกรมจะทำการเปลี่ยนสถานะของพื้นที่นั้นเป็น "ว่าง" โดยอัตโนมัติ
การบันทึกสถานะ "ปิดงาน" ของคำขอใช้อุปกรณ์ไฟฟ้า โปรแกรมจะทำการเปลี่ยนสถานะของรหัสอุปกรณ์ไฟฟ้านั้นเป็น "เปิดให้ใช้" โดยอัตโนมัติ รวมทั้งบันทึกข้อมูลรหัสผู้เช่าปัจจุบัน และวันที่เปิดให้ใช้
การบันทึกสถานะ "ปิดงาน" ของคำขอยกเลิกสาธารณูปโภค <ol style="list-style-type: none"> กรณีอุปกรณ์ไฟฟ้า โปรแกรมจะเปลี่ยนสถานะของรหัสอุปกรณ์ไฟฟ้านั้นเป็น "ปิดการใช้" และเตรียมข้อมูลสำหรับให้ผู้ใช้บันทึกปริมาณการใช้กระแสไฟฟ้าในงวดถัดไปโดยอัตโนมัติ กรณีอุปกรณ์ประปา โปรแกรมจะเปลี่ยนสถานะของรหัสอุปกรณ์ประปานั้นเป็น "ปิดการใช้" และเตรียมข้อมูลสำหรับให้ผู้ใช้บันทึกปริมาณการใช้น้ำประปาในงวดถัดไปโดยอัตโนมัติ กรณีอุปกรณ์ไฟฟ้า โปรแกรมจะเปลี่ยนสถานะของเลขหมายโทรศัพท์นั้นเป็น "ปิดการใช้" และเตรียมข้อมูลสำหรับให้ผู้ใช้บันทึกค่าโทรศัพท์ในงวดถัดไปโดยอัตโนมัติ
การเข้าใช้จอภาพต่างๆ ของผู้ใช้ตามที่ได้มีการกำหนดสิทธิ์การเข้าใช้จากจอภาพ 80010 <ol style="list-style-type: none"> กรณีที่ห้ามใช้หรือไม่อนุญาตให้เพิ่มข้อมูล ปุ่มสำหรับเพิ่มข้อมูลที่เมนูจะไม่สามารถใช้ได้ กรณีที่อนุญาตให้ดูข้อมูลแต่ไม่สามารถแก้ไขข้อมูลได้ ที่ปุ่มบันทึกในจอภาพนั้นจะไม่สามารถใช้ได้