

4.1 สรุปผลการวิจัย

ในตอนต้นของการวิจัยนี้ได้กล่าวสรุปถึงแนวความคิดในการควบคุมกราฟฟิคในโครงข่ายเอทีเอ็ม ตั้งแต่วิธีการควบคุมกราฟฟิคแบบมีการรับรอง วิธีการควบคุมแบบบีไอซีเอ็นซึ่งมีการป้อนกลับด้วยข้อมูลภาวะปัจจุบันของระบบ และวิธีการควบคุมแบบบีพีซีเอ็นโดยใช้อัลกอริทึมอาร์แอลเอสซึ่งมีผู้นำเสนอในงานวิจัยที่ผ่านมา และต่อมาได้จำลองการทำงานด้วยการสร้างแบบจำลองโครงข่ายเอทีเอ็มเพื่อทดสอบสมรรถนะของวิธีการควบคุมกราฟฟิคแบบต่างๆที่กล่าวมากับโครงข่ายเอทีเอ็มที่ศึกษาและตรวจสอบการทำงานของแบบจำลองที่สร้างขึ้น

ผลการวิจัยชี้ให้เห็นถึงข้อดีของการควบคุมกราฟฟิคแบบเอบีอาร์ในโครงข่ายเอทีเอ็มด้วยการควบคุมกราฟฟิคแบบที่มีการป้อนกลับซึ่งได้แก่การควบคุมกราฟฟิคแบบบีไอซีเอ็นและแบบบีพีซีเอ็น กล่าวคือ เมื่อค่าการประวิงในการแพร่กระจายมีค่าเพิ่มขึ้น อัตราส่วนการสูญเสียของเซลล์ข้อมูลและการประวิงในการส่งข้อมูลจะมีค่าสูงขึ้นด้วย แสดงให้เห็นว่าเมื่อการประวิงในการส่งข้อมูลมีค่าสูงขึ้น สมรรถนะในการควบคุมปริมาณกราฟฟิคให้มีค่าเหมาะสมอยู่ใกล้เคียงค่าตัดสินใจในการควบคุม (Threshold) จะด้อยลง จึงส่งผลให้อัตราส่วนการสูญเสียของเซลล์ข้อมูลและการประวิงในการส่งข้อมูลมีค่าสูงขึ้น และเมื่อเปรียบเทียบสมรรถนะในการควบคุมกราฟฟิคระหว่างการควบคุมกราฟฟิคแบบบีไอซีเอ็นซึ่งป้อนค่ากลับไปยังส่วนควบคุมด้วยค่าจริงที่ได้จากระบบและการควบคุมกราฟฟิคแบบบีพีซีเอ็นซึ่งป้อนค่ากลับไปยังส่วนควบคุมด้วยค่าที่ได้จากตัวทำนายค่า ผลจากการจำลองการทำงานในรูปที่ 2.16 ซึ่งแสดงค่าการเปลี่ยนแปลงของค่าความยาวคิวในเอทีเอ็มสวิตช์ที่เวลาใดๆ (Q_{sw}) แสดงให้เห็นว่าในระหว่างช่วงเวลา 5,000 - 8,000 หน่วยเวลา ซึ่งเป็นช่วงเวลาที่กราฟฟิคมีค่าสูงขึ้นอย่างรวดเร็วกว่าค่าตัดสินใจในการควบคุมในช่วงเวลานั้นๆ ส่งผลให้การแกว่งตัวของค่าความยาวคิวในเอทีเอ็มสวิตช์ (ซึ่งเป็นปริมาณซึ่งถูกควบคุม) รอบๆ ค่าตัดสินใจมีค่าสูงขึ้น เมื่อพิจารณาผลการควบคุมกราฟฟิคในรูปดังกล่าวในเชิงเปรียบเทียบกันแล้วพบว่ากราฟฟิคแบบบีพีซีเอ็นมีการแกว่งตัวของค่าความยาวคิวในเอทีเอ็มสวิตช์ในช่วงเวลา 5,000 - 8,000 หน่วยเวลา ลดลงกว่าการควบคุมกราฟฟิคแบบบีไอซีเอ็น แสดงให้เห็นว่าเราสามารถลดการแกว่งตัวของค่าความยาวคิวในเอทีเอ็มสวิตช์ซึ่งเป็นผลจากการประวิงในการแพร่กระจายได้โดยใช้การควบคุมกราฟฟิคแบบบีพีซีเอ็น หรือกล่าวอีกนัยหนึ่งว่าเราสามารถควบคุมปริมาณกราฟฟิคให้อยู่ ณ ค่าตัดสินใจในการควบคุมได้ดีขึ้นในภาวะที่ปริมาณกราฟฟิคมีการเปลี่ยนแปลงอย่างไม่สม่ำเสมอ ซึ่งเมื่อเราตั้งค่าตัดสินใจในการควบคุมที่ใกล้เคียงกับค่าแบนด์วิดท์สูงสุดของกราฟฟิคที่เป็นไปได้ในระบบ แบนด์วิดท์ของระบบก็จะถูกใช้ประโยชน์อย่างสูงสุดจากกราฟฟิคแบบเอบีอาร์ที่แทรกเข้าไปโดยที่มีการเสี่ยงต่อการสูญเสียเซลล์ข้อมูลน้อยลง ทั้งนี้เนื่องมาจากการควบคุมกราฟฟิคที่มีสมรรถนะสูงขึ้นทำให้การแกว่งตัวของค่าความยาวคิวในเอทีเอ็มสวิตช์ซึ่งอาจมีค่าสูงขึ้นเกินกว่าแบนด์วิดท์สูงสุด

อันส่งผลให้เกิดการสูญเสียของข้อมูล มีค่าลดลงนั่นเอง ดังนั้นเราจึงสามารถทราบการใช้ประโยชน์ของแบบวัดชีวิตในระบบได้โดยพิจารณาค่าอัตราส่วนการสูญเสียของกราฟฟิกในระบบด้วยเหตุผลที่กล่าวมา

ต่อมาได้นำเสนอแนวคิดในการประยุกต์นิเวรอลเน็ตเวิร์กเพื่อใช้กับการควบคุมกราฟฟิกแบบบีพีซีเอ็นโดยอาศัยคุณสมบัติไม่เป็นเชิงเส้นของฟังก์ชันถ่ายโอนภายในนิเวรอลเน็ตเวิร์กมาทำนายค่ากราฟฟิกเพื่อใช้ในการป้อนกลับ โดยได้ศึกษาในหัวต่างๆตามลำดับคือ ขอบเขตของค่าพารามิเตอร์ต่างๆที่เหมาะสมในการนำนิเวรอลเน็ตเวิร์กมาทำนายกราฟฟิกในระบบที่ศึกษาเพื่อให้นิเวรอลเน็ตเวิร์กทำนายค่ากราฟฟิกได้ค่าความผิดพลาดต่ำที่สุดที่สามารถทำได้ สร้างนิเวรอลเน็ตเวิร์กโดยใช้เงื่อนไขที่ได้จากการศึกษาดังกล่าวและจำลองผลการทำงานเพื่อศึกษาผลต่อการควบคุมกราฟฟิกในระบบเอทีเอ็มที่วิจัยต่อไป

ผลจากการวิจัยพบว่าค่าพารามิเตอร์ต่างๆที่มีผลโดยตรงต่อการทำนายค่ากราฟฟิกของนิเวรอลเน็ตเวิร์กที่มีฟังก์ชันถ่ายโอนในชั้นขาเข้า ชั้นซ่อนตัว และชั้นขาออกเป็นฟังก์ชันเชิงเส้น ล็อกซิกมอยด์ และล็อกซิกมอยด์ตามลำดับ ณ ค่าการประวิงในการแพร่กระจายต่างๆได้แก่ จำนวนของค่าตัวอย่างกราฟฟิกในอดีตในแต่ละชุดข้อมูล จำนวนชุดข้อมูลในการสอนนิเวรอลเน็ตเวิร์ก และจำนวนนิเวรอลในชั้นซ่อนตัว โดยมีเงื่อนไขดังนี้

- 1) จำนวนชุดข้อมูล (s) ที่เหมาะสมมีค่าอยู่ในช่วง 6,000-9,000 ชุดข้อมูล
- 2) ค่าช่วงเวลาในอนาคตที่ต้องการทำนาย (f) และจำนวนค่าในอดีตซึ่งเป็นค่าขาเข้าของนิเวรอลเน็ตเวิร์ก (p) มีความสัมพันธ์ต่อกัน (รูปที่ 3.16) โดยที่ค่าของ p/f มีค่าอยู่ในช่วง 1.2-1.6 เมื่อ f มีค่าน้อยกว่า 10 หน่วยเวลา และค่าของ p/f มีค่าอยู่ในช่วง 1.0-1.2 เมื่อ f มีค่าระหว่าง 10 - 80 หน่วยเวลา
- 3) จำนวนนิเวรอลในชั้นซ่อนตัว (n) ที่เหมาะสมมีค่าเพิ่มขึ้นเมื่อ f มีค่าเพิ่มขึ้น ตามความสัมพันธ์ในรูปที่ 3.17

นิเวรอลเน็ตเวิร์กซึ่งอยู่ภายใต้เงื่อนไขดังกล่าวให้ผลในการควบคุมกราฟฟิกดีกว่าการควบคุมแบบอาร์แอลเอสที่ค่าการประวิงในการแพร่กระจายมีค่าต่ำกว่าช่วง 20-24 หน่วยเวลา ซึ่งเป็นค่าโดยประมาณที่สอดคล้องกับการทำนายค่าซดเซยประวิงเวลาทั้งวงรอบการเดินทางในระบบคือ 44 หน่วยเวลา และช่วงที่นิเวรอลเน็ตเวิร์กให้ผลในการควบคุมกราฟฟิกได้ดีที่สุดโดยพิจารณาจากค่าพารามิเตอร์ของกราฟฟิกทุกตัวคือที่ค่าการประวิงในการแพร่กระจายมีค่าต่ำกว่า 20 หน่วยเวลา อย่างไรก็ตามเมื่อค่าการประวิงในการแพร่กระจายมีค่าสูงเกินกว่า 20 หน่วยเวลา สมรรถนะในการควบคุมกราฟฟิกแบบบีพีซีเอ็นด้วยนิเวรอลเน็ตเวิร์กจะเริ่มด้อยกว่าการควบคุมกราฟฟิกด้วยอัลกอริทึมอาร์แอลเอส อย่างไรก็ตามผลที่ได้จากการควบคุมแบบบีพีซีเอ็นด้วยนิเวรอลเน็ตเวิร์กยังคงมีสมรรถนะในการควบคุมกราฟฟิกสูงกว่าการควบคุมแบบบีพีซีเอ็นตลอดช่วงค่าการประวิงในการแพร่กระจายที่ศึกษา ผลการควบคุมกราฟฟิกดังกล่าวสรุปได้ดังตารางที่ 4.1

ตารางที่ 4.1 การเปรียบเทียบผลในการควบคุมกราฟฟิคเมื่อการประวิงในการแพร่กระจาย
มีค่าต่ำกว่า 20 หน่วยเวลา

ค่าพารามิเตอร์ที่สำคัญของระบบ	ผลจากการควบคุมด้วยนิรอลเน็ตเวิร์ก
อัตราส่วนการสูญเสียของกราฟฟิคแบบมีการรับรอง	ลดลงเหลือ 37%-86% ของอัลกอริทึมอาร์แอลเอส
อัตราส่วนการสูญเสียของกราฟฟิคแบบเอบีอาร์	ลดลงเหลือ 18%-92% ของอัลกอริทึมอาร์แอลเอส
การประวิงในการส่งข้อมูลของกราฟฟิคแบบมีการรับรอง	ลดลงเหลือ 88%-95% ของอัลกอริทึมอาร์แอลเอส
การประวิงในการส่งข้อมูลของกราฟฟิคแบบเอบีอาร์	เพิ่มขึ้น 5%-9% เทียบกับของอัลกอริทึมอาร์แอลเอส

ค่าการประวิงในการส่งข้อมูลของกราฟฟิคแบบเอบีอาร์ที่เพิ่มขึ้น มีผลกระทบต่อบริการที่อาศัยการส่งข้อมูลแบบเอบีอาร์น้อยกว่ากราฟฟิคแบบมีการรับรอง เนื่องจากการส่งข้อมูลแบบเอบีอาร์ถูกออกแบบให้ใช้สำหรับการส่งข้อมูลแบบที่ไม่ต้องการความเป็นเวลาจริงอยู่ก่อนแล้ว

กล่าวโดยสรุปว่านิรอลเน็ตเวิร์กในงานวิจัยนี้มีสมรรถนะที่ดีในการควบคุมกราฟฟิคแบบบีพีซีเอ็นที่ค่าการประวิงเวลามีค่าต่ำๆ เมื่อเทียบกับผลที่ได้จากงานวิจัยที่นำมาศึกษาอ้างอิง แต่เมื่อค่าการประวิงเวลามีค่าสูงขึ้นสมรรถนะในการควบคุมกราฟฟิคจะด้อยลงกว่าการควบคุมแบบบีพีซีเอ็นที่ใช้อัลกอริทึมอาร์แอลเอส เนื่องจากการประวิงในการแพร่กระจาย 20 หน่วยเวลาคิดเป็นระยะทางในเส้นใยนำแสงประมาณ 11 กิโลเมตร (Hiroshi, 1995) ดังนั้นการควบคุมกราฟฟิคแบบบีพีซีเอ็นด้วยนิรอลเน็ตเวิร์กในการวิจัยนี้จึงน่าจะให้ผลที่ดีในการประยุกต์ใช้งานทางปฏิบัติในเน็ตเวิร์กขนาดเล็กและมีปริมาณกราฟฟิคค่อนข้างสม่ำเสมอ เช่น เนตเวิร์กภายในองค์กรขนาดเล็ก เป็นต้น

การนำผลการวิจัยไปประยุกต์ใช้ควบคุมกราฟฟิคอื่นๆในทางปฏิบัติ มีข้อกำหนดในเบื้องต้นคือ

- 1) ความซับซ้อนของกราฟฟิคที่เข้าสู่ระบบจะต้องไม่มากจนเกินไป เนื่องจากส่งผลกระทบต่อความสามารถในการทำนายค่ากราฟฟิคของนิรอลเน็ตเวิร์กโดยตรง
- 2) ค่าการประวิงเวลาในการแพร่กระจายของกราฟฟิคระหว่างโหนดที่ต้องการควบคุมจะต้องมีค่าไม่มากจนเกินไป เนื่องจากความสามารถในการทำนายค่ากราฟฟิคล่วงหน้าของนิรอลเน็ตเวิร์กมีจำกัด

สำหรับขั้นตอนในการหาค่าพารามิเตอร์ที่เหมาะสมในการสอนนิรอลเน็ตเวิร์กและการนำไปใช้ในการควบคุมกราฟฟิคแบบบีพีซีเอ็น มีขั้นตอนโดยสรุปคือ

1. ต้องทราบค่าการประวิงในการแพร่กระจายของกราฟฟิกระหว่างโหนดที่ต้องการควบคุม ซึ่งค่าการประวิงในการแพร่กระจายของกราฟฟิกระหว่างโหนดดังกล่าวจะมีค่าคงที่เนื่องจากเกิดขึ้นจากธรรมชาติของตัวกลางในการส่งข้อมูล
2. สุ่มตัวอย่างของกราฟฟิกในระบบเพื่อให้ค่าเฉลี่ยความผิดพลาดกำลังสอง (MSE) ของการสอนนิรอลเน็ตเวิร์กมีค่าต่ำที่สุด โดยการเปลี่ยนค่า จำนวนชุดข้อมูล (s), จำนวนค่าในอดีตซึ่งเป็นค่าขาเข้าของนิรอลเน็ตเวิร์ก (p) และ จำนวนนิรอนในชั้นซ่อนตัว (n) เพื่อหาค่าที่เหมาะสม
3. ทดสอบหาค่าความผิดพลาดของนิรอลเน็ตเวิร์กที่ใช้ค่าพารามิเตอร์ที่ให้ค่า MSE ที่ดีที่สุดจากข้อที่ 2. เปรียบเทียบกับค่าความผิดพลาดที่ได้จากการทำนายค่าด้วยอัลกอริทึมมาร์แอลเอส เพื่อตรวจสอบว่าที่ค่าการประวิงเวลาในการแพร่กระจายของระบบดังกล่าวยังอยู่ในช่วงที่ค่าความผิดพลาดในการทำนายด้วยนิรอลเน็ตเวิร์กต่ำกว่าค่าความผิดพลาดในการทำนายด้วยอัลกอริทึมมาร์แอลเอส
4. นำค่าพารามิเตอร์ของนิรอลเน็ตเวิร์กที่ผ่านการตรวจสอบจากข้อที่ 3. แล้ว ไปใช้ในตัวป้อนกลับของระบบควบคุมกราฟฟิกแบบบีพีซีเอ็น แล้วเปรียบเทียบผลในการควบคุมกราฟฟิกกับการป้อนกลับด้วยอัลกอริทึมมาร์แอลเอส ว่าให้ค่าการประวิงในการส่งข้อมูลของกราฟฟิกแบบรับรองผล และอัตราส่วนการสูญเสียของกราฟฟิกลดลงหรือไม่

4.2 ข้อเสนอแนะ

ผลการวิจัยสามารถนำไปศึกษาเปรียบเทียบกับผลจากการประวิงในการแพร่กระจายของกราฟฟิกด้วยวิธีการอื่นๆ ที่น่าสนใจได้ เช่น ยีนส์นิตกอัลกอริทึม หรือ ฟัชซีโลจิก เป็นต้น