

บทที่ 3

การออกแบบโปรแกรม

ในบทนี้กล่าวถึงการออกแบบโปรแกรมให้บริการถ่ายโอนแฟ้มให้สามารถรองรับการใช้ระบบรหัสผ่านแบบใช้ครั้งเดียว โดยการปรับปรุงโปรแกรม `wu-ftpd` รุ่น 2.4.2 beta 17 ในส่วนของการพิสูจน์ตัวตนจริง (Authentication) ได้แก่

- ฟังก์ชันที่เกี่ยวกับการดึงข้อมูลของผู้ใช้
- กระบวนการที่ใช้ในการตรวจสอบรหัสผ่าน
- กระบวนการที่ใช้ในการติดต่อกับโปรแกรมตรวจสอบรหัสผ่านแบบใช้ครั้ง

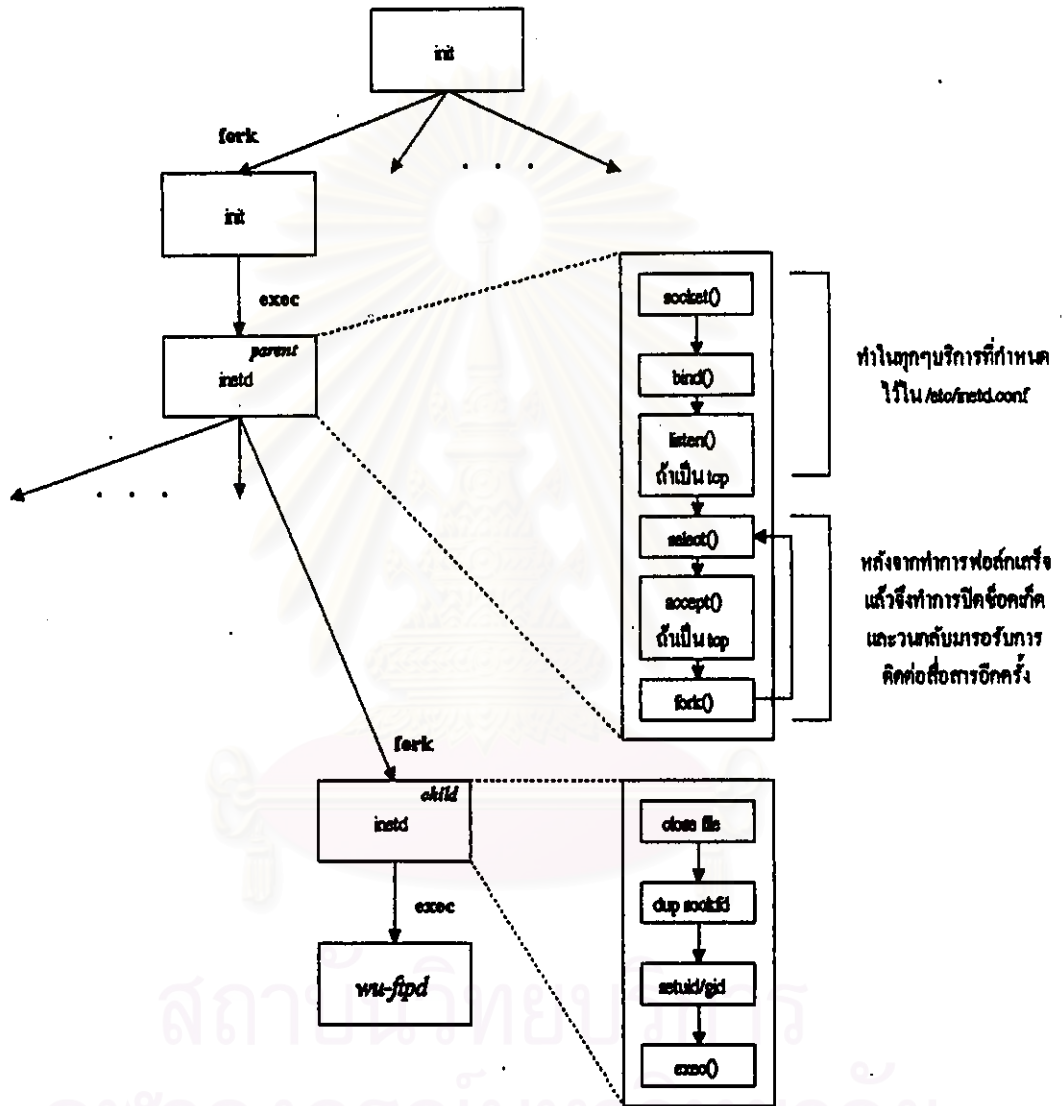
เดียว

3.1 การทำงานของโปรแกรม `wu-ftpd` รุ่น 2.4.2 beta 17

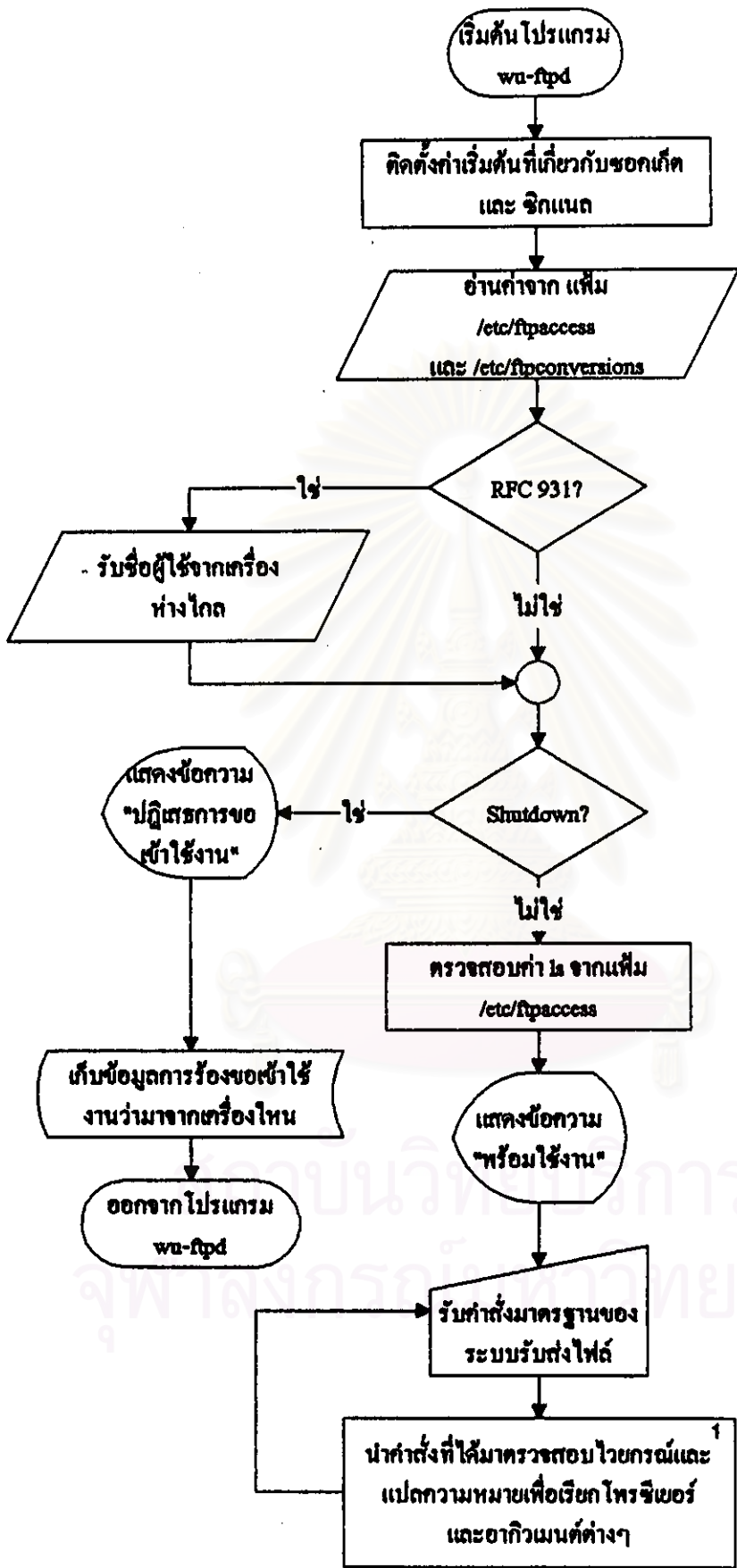
เมื่อระบบบูตเริ่มทำงาน โจนกลาง (kernel) จะทำการเรียกโปรแกรม `/etc/init` ทำให้เกิดกระบวนการ `init` และ กระบวนการ `init` เรียกใช้งานแฟ้มข้อมูล `/etc/rc` (หากเป็นระบบบูตที่ตระกูล System V จะมีการเรียกใช้งานแฟ้มข้อมูล `/etc/inittab` ก่อน) เพื่อเริ่มการทำงาน กระบวนการคิมอนต่างๆ (daemon process) ซึ่งในระบบบูตสามารถมีคิมอนต่างๆได้มากมาย คิมอนที่ให้บริการโดยใช้ระบบเครือข่ายที่ซีพี/ไอทีนั้นเมื่ออยู่เป็นจำนวนมาก เช่น คิมอนของเทลเน็ต คิมอนของการถ่ายโอนแฟ้ม คิมอนสำหรับลงบันทึกลงเข้าระยะไกล (remote login daemon) และอื่นๆ โดยที่แต่ละ กระบวนการต่างๆเหล่านี้จะทำงานใกล้เคียงกันมากในตอนต้น เช่น ต้องมีการสร้างซ็อกเก็ต (socket) บินเดอ (bind) แล้วจึงทำการรอการติดต่อสื่อสารจากช่องทาง (port) สื่อสาร เมื่อได้รับการติดต่อสื่อสารแล้วจึงทำการ ฟอกร์ก (fork) กระบวนการให้กระบวนการลูก (child process) ทำงานแทน ส่วนกระบวนการพ่อ (parent process) จะทำการรอรับการติดต่อของผู้ใช้รายต่อไป ทำให้มีกระบวนการต่างๆมากมายในระบบบูต

จึงมีการนำโปรแกรม `inetd` เข้ามาใช้งานโดยมีจะทำงานแทนงานซ้ำๆเหล่านั้น เพื่อให้มีกระบวนการในระบบน้อยกว่า รวมถึงการพัฒนาโปรแกรมคิมอนยังสามารถทำได้ง่ายโดยที่ไม่

ต้องมีการทำคำสั่งเริ่มต้นตั้งที่กล่าวมาแล้วข้างต้น แล้วจึงทำการ `exec` แดมอนต่างๆรวมถึงโปรแกรม `wu-ftpd` ด้วยดังรูปที่ 3.1

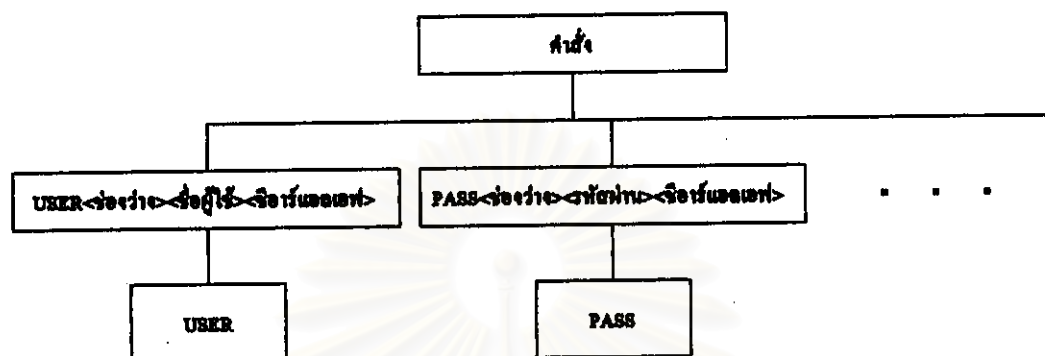


รูปที่ 3.1 แสดงลำดับการทำงานของโปรแกรม `wu-ftpd` โดยผ่านโปรแกรม `inetd`



รูปที่ 3.2 แสดงการทำงานของโปรแกรม wu-ftpd 2.4.2 beta 17

3.1.1 การนำคำสั่งมาแปลความหมายเพื่อเรียกกระบวนการงาน(procedure)และอากิวเมนต์(argument) ต่างๆนั้น คำสั่งจะเป็นคำสั่งที่มีอยู่ในอาร์เอฟซี 959



รูปที่ 3.3 แสดงการเรียกกระบวนการงานจากคำสั่งที่ได้รับ

ดังรูปที่ 3.3 หาก คำสั่งที่ได้รับคือ

USER <ช่องว่าง> <ชื่อผู้ใช้> <ชื่ออาร์แอกเซฟ>

โปรแกรมจะทำการเรียก กระบวนการงาน USER โดยให้ชื่อผู้ใช้เป็นอากิวเมนต์ หรือ อีกคำสั่งหนึ่งคือ

PASS <ช่องว่าง> <รหัสผ่าน> <ชื่ออาร์แอกเซฟ>

โปรแกรมจะทำการเรียก กระบวนการงาน PASS โดยให้รหัสผ่านเป็นอากิวเมนต์

คำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการพิสูจน์ตัวตนจริง (authenticate) ได้แก่ คำสั่ง USER และ คำสั่ง PASS โดยคำสั่ง USER ทำหน้าที่ในการดึงข้อมูลผู้ใช้งานก่อนการตรวจสอบรหัสผ่านด้วยคำสั่ง PASS ดังนั้นการปรับปรุงให้โปรแกรม wu-ftpd สามารถใช้งานระบบรหัสผ่านแบบใช้ครั้งเดียว จึงต้องทำการตรวจสอบปรับปรุงการทำงานของกระบวนการงาน USER และ กระบวนการงาน PASS

3.2 กระบวนการงาน USER

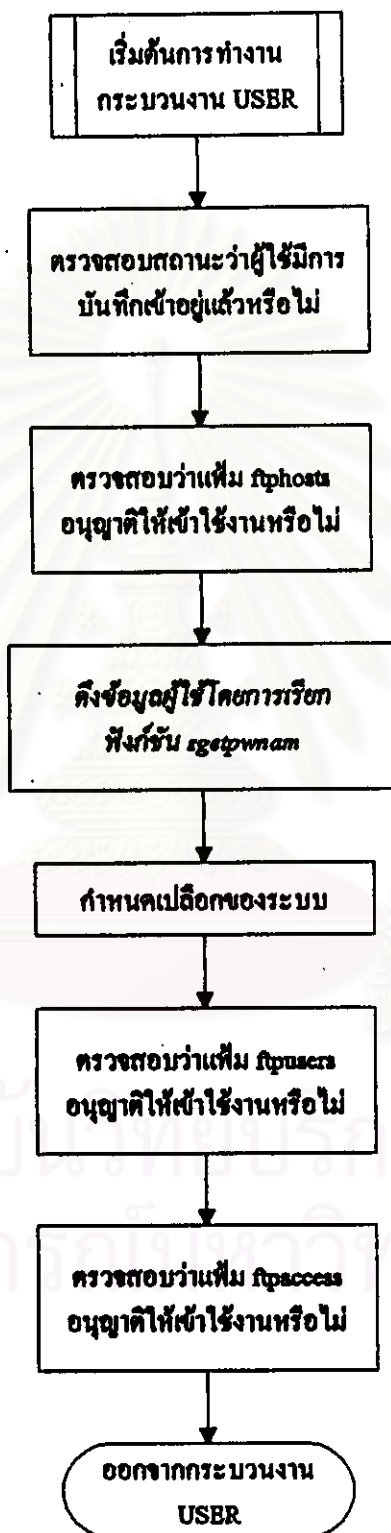
กระบวนการงาน USER ทำหน้าที่ในการนำชื่อผู้เข้ามาประมวลผลเพื่อที่จะได้ทราบว่า ผู้ใช้มีสิทธิในการเข้ารับบริการด้วยไอออนแอฟต์แวร์หรือไม่ โดยในขั้นต้นจะมีผู้ใช้หลักๆ อยู่ 2 ประเภท

- ผู้ใช้ประเภทอาคันตุกะ (guest) ได้แก่ ผู้ใช้ชื่อ ftp และ ผู้ใช้ชื่อ anonymous
- ผู้ใช้ที่มีรายชื่ออยู่ในแฟ้ม /etc/passwd

กระบวนการงาน USER มีรูปแบบการเรียกใช้ดังต่อไปนี้

```
void user ( char *name )
```

โดยที่ อาร์กิวเมนต์ name ก็คือชื่อลงบันทึกของผู้ใช้ ซึ่งกระบวนการงาน USER จะต้องสามารถรองรับผู้ใช้ทั้งสองประเภท โดย ในรูปที่ 3.4 จะแสดงขั้นตอนการทำงานของกระบวนการงาน USER จะเห็นได้ว่าการดึงข้อมูลของผู้ใช้ สามารถทำได้โดยการเรียกฟังก์ชัน sgetpwnam ดังนั้น หากต้องการให้โปรแกรม wu-ftpd สามารถใช้งานกับระบบยูนิกซ์หลายๆรุ่น จะต้องทำการปรับปรุง ฟังก์ชัน sgetpwnam เพิ่มเติม



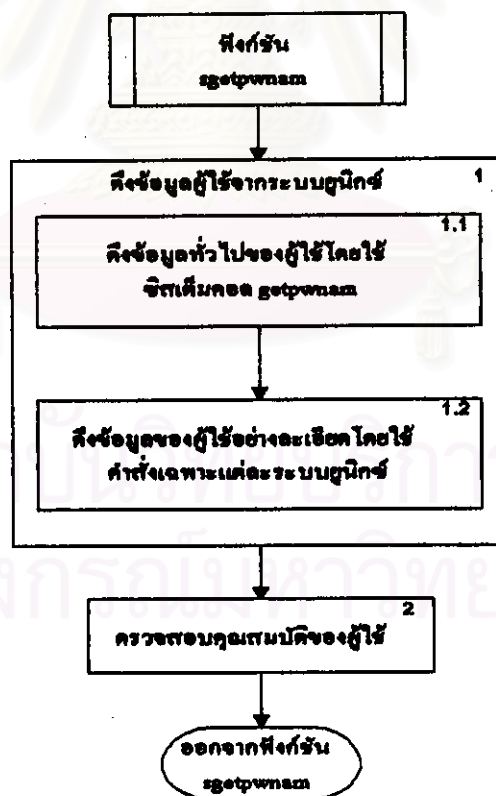
รูปที่ 3.4 แสดงการทำงานของกระบวนการงาน USER

3.3 ฟังก์ชัน sgetpwnam

เป็นฟังก์ชันที่ต้องปรับปรุงเพื่อให้

- สามารถดึงข้อมูลของผู้ใช้
- สามารถใช้กับระบบรักษาความปลอดภัยหลายระบบ
- สามารถรองรับคุณสมบัติพิเศษของระบบปฏิบัติการหลายระบบ

โดยฟังก์ชัน sgetpwnam จะทำการเลียนแบบการทำงานของซิตเต็มคอด getpwnam ที่ใช้ได้เฉพาะกับระบบรักษาความปลอดภัยที่เก็บรหัสผ่านไว้ใน /etc/passwd เท่านั้น ดังนั้น ทั้งโครงสร้างของข้อมูลรับเข้า และ ส่งออก ของฟังก์ชัน sgetpwnam จะเหมือนกับ ซิตเต็มคอดทุกประการ เพื่อให้การเรียกใช้สามารถทำได้ง่าย และ ไม่ต้องมีการปรับเปลี่ยนวิธีการเรียกใช้ เมื่อนำโปรแกรมไปใช้กับระบบปฏิบัติการแบบต่างๆ



รูปที่ 3.5 แสดงการทำงานของฟังก์ชัน sgetpwnam

จากรูปที่ 3.5 ข้อที่ 1.2 มีการดึงข้อมูลผู้ใช้โดยละเอียด ซึ่งเกิดขึ้นเนื่องจากแต่ละระบบปฏิบัติการมีระบบรักษาความปลอดภัยที่ต่างกันไป จึงไม่สามารถใช้คำสั่งดึงข้อมูลผู้ใช้แบบธรรมดา (`getpwnam()`) สำหรับทุกระบบรักษาความปลอดภัย ดังจะกล่าวถึงอีกครั้งในบทที่ 4 การพัฒนาโปรแกรม

ฟังก์ชัน `sgetpwnam()` มีรูปแบบของโครงสร้างข้อมูลและการเรียกใช้ดังต่อไปนี้

```
#include <pwd.h>

struct passwd *sgetpwnam(char *name)
```

โดยที่ `name` คือ ชื่อลงบันทึกเข้าใช้ของผู้ใช้ที่ต้องการค้นหาข้อมูล และเมื่อเรียกใช้ฟังก์ชันนี้ ค่าที่ได้กลับมา คือ ข้อมูลของผู้ใช้ที่มีโครงสร้างดังนี้

```
struct passwd {
    char    *pw_name;      /* login-name */
    char    *pw_passwd;   /* encrypted-password */
    int     pw_uid;       /* user-ID */
    int     pw_gid;       /* group-ID */
    char    *pw_comment; /* not used */
    char    *pw_gecos;    /* miscellany */
    char    *pw_dir;      /* login-directory */
    char    *pw_shell;    /* shell */
}
```

ซึ่งจะเห็นได้ว่ามีโครงสร้างและการเรียกใช้งานเหมือนกับชนิดเต็มกอด `getpwnam()` ทุกประการ รวมทั้งหากหาข้อมูลของผู้ใช้ไม่พบ จะคืนค่า `NULL` เช่นเดียวกัน

3.4 กระบวนการ PASS

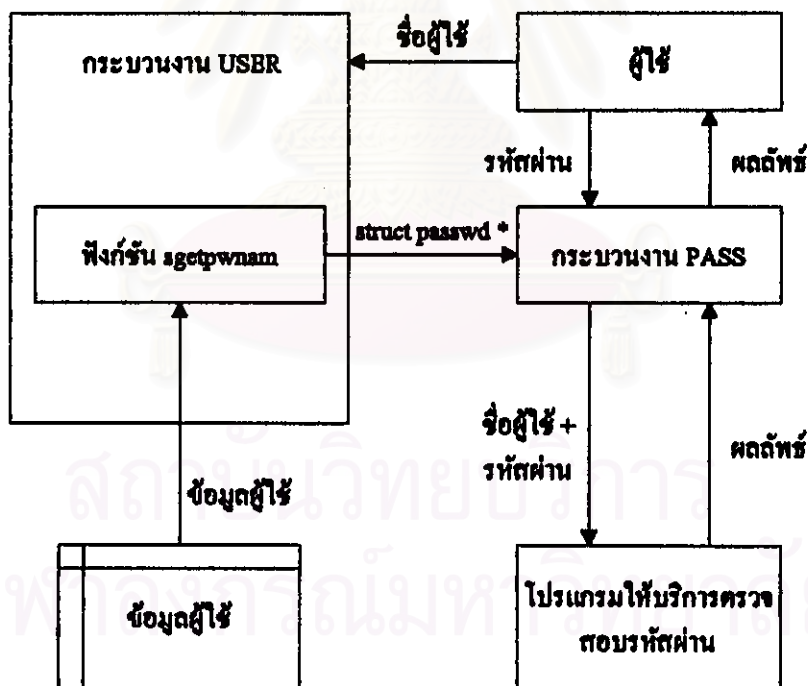
เป็นกระบวนการที่ต้องได้รับการปรับปรุงเพื่อให้
- ตรวจสอบรหัสผ่านว่าถูกต้องหรือไม่

- สามารถตรวจสอบรหัสผ่านของระบบบัญชีหลายระบบ
- สามารถตรวจสอบรหัสผ่านแบบใช้ครั้งเดียว
- กำหนดค่าเริ่มต้นของสภาพแวดล้อมการทำงานให้แก่ผู้ใช้

โดยมีการเรียกใช้ดังต่อไปนี้

```
void pass ( char *password )
```

อาชีวเมนต์ password คือ รหัสผ่านที่ผู้ใช้พิมพ์ ในกรณีที่เป็นผู้ใช้ที่ใช้ระบบรหัสผ่านของระบบบัญชีกระบวนงาน PASS จะนำข้อมูลของผู้ใช้ที่ได้จาก ฟังก์ชัน `agetpwnam ()` ของกระบวนงาน USER มาเปรียบเทียบกับ อาชีวเมนต์ password แต่หากเป็นผู้ใช้ที่ใช้ระบบรหัสผ่านแบบใช้ครั้งเดียว จะทำการนำอาชีวเมนต์ password และชื่อผู้ใช้ส่ง ไปตรวจสอบที่โปรแกรมให้บริการตรวจสอบรหัสผ่านแบบใช้ครั้งเดียว ดังรูปที่ 3.6



รูปที่ 3.6 แสดงการทำงานของกระบวนงาน PASS

โดยในรูปที่ 3.7 แสดงขั้นตอนการทำงานของ กระบวนงาน PASS ที่ได้รับการปรับปรุงแล้ว โดยจะเห็นได้ว่าการเรียกฟังก์ชัน `request_otp_password` เพื่อส่งรหัสผ่านไปยังโปรแกรมให้บริการตรวจสอบรหัสผ่านแบบใช้ครั้งเดียว



รูปที่ 3.7 แสดงขั้นตอนการทำงานของกระบวนงาน PASS

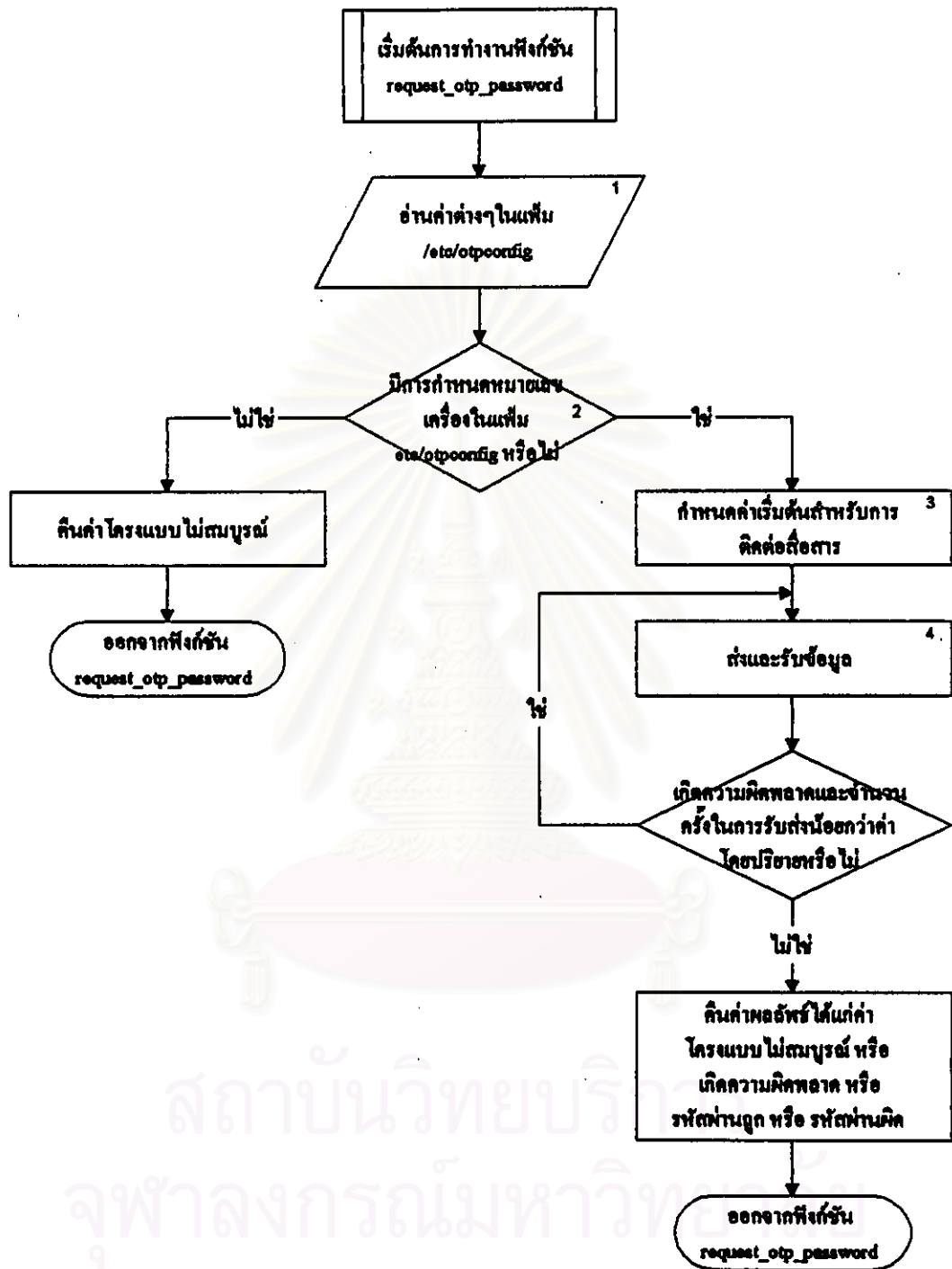
3.5 ฟังก์ชัน request_otp_password

ฟังก์ชัน request_otp_password() ถูกพัฒนาขึ้นเพื่อทำหน้าที่ส่งรหัสผ่านไปยังส่วนให้บริการตรวจสอบรหัสผ่านแบบใช้ครั้งเดียว โดยมีโครงสร้างและการเรียกใช้ดังต่อไปนี้

```
int request_otp_password ( char *username, char *password )
```

โดยที่ username คือ ชื่อบัญชีเข้าของผู้ใช้ และ password คือ รหัสผ่านของผู้ใช้ ฟังก์ชัน request_otp_password() มีการคืนค่าดังต่อไปนี้

- 0 คือ รหัสผ่านผิด
- 1 คือ รหัสผ่านถูก
- 2 คือ ไม่สามารถติดต่อกับส่วนให้บริการตรวจสอบรหัสผ่านแบบใช้ครั้งเดียวได้
- 3 คือ โครงแบบ /etc/otpconfig ไม่สมบูรณ์
- 4 คือ มีการส่งข้อความจากโปรแกรมให้บริการตรวจสอบรหัสผ่าน



รูปที่ 3.8 แสดงขั้นตอนการทำงานของฟังก์ชัน request_otp_password

3.6 เพิ่ม /etc/otpconfig

เป็นเพิ่มที่ใช้ในการกำหนดค่าโครงแบบของฟังก์ชัน request_otp_password โดยที่ค่าต่างๆ ได้แก่

otphost คือ หมายเลขไอพีแอดเดรสของเครื่องให้บริการตรวจสอบรหัสผ่าน หรือ ใช้ชื่อเครื่องแทนก็ได้

port คือ ช่องทางสื่อสารของเครื่องให้บริการตรวจสอบรหัสผ่าน ค่าโดยปริยายคือ 6669

interval คือ เวลาในการส่งค่าตามครั้งต่อไปหากไม่ได้รับการตอบกลับ ค่าโดยปริยายคือ 1

resend คือ จำนวนครั้งในการส่งค่าตาม ค่าโดยปริยายคือ 1

หากเกิดความผิดพลาดในการกำหนดค่า ฟังก์ชัน request_otp_password จะใช้ค่าโดยปริยายในการติดต่อสื่อสาร แต่หากเกิดความผิดพลาดในเขตข้อมูล otphost ฟังก์ชัน request_otp_password จะทำการคืนค่า 3 (โครงแบบ /etc/otpconfig ไม่สมบูรณ์)

ในบทนี้ได้กล่าวถึงส่วนของโปรแกรมที่เกี่ยวข้องกับการพิสูจน์ตัวตนจริงทั้งหมดรวมถึงการออกแบบส่วนของโปรแกรม ได้แก่

- ฟังก์ชัน sgetpwnam()
- กระบวนการ PASS
- ฟังก์ชัน request_otp_password()

ในบทต่อไปจะกล่าวถึงการพัฒนาส่วนของโปรแกรมต่างๆข้างต้น