

ระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่น

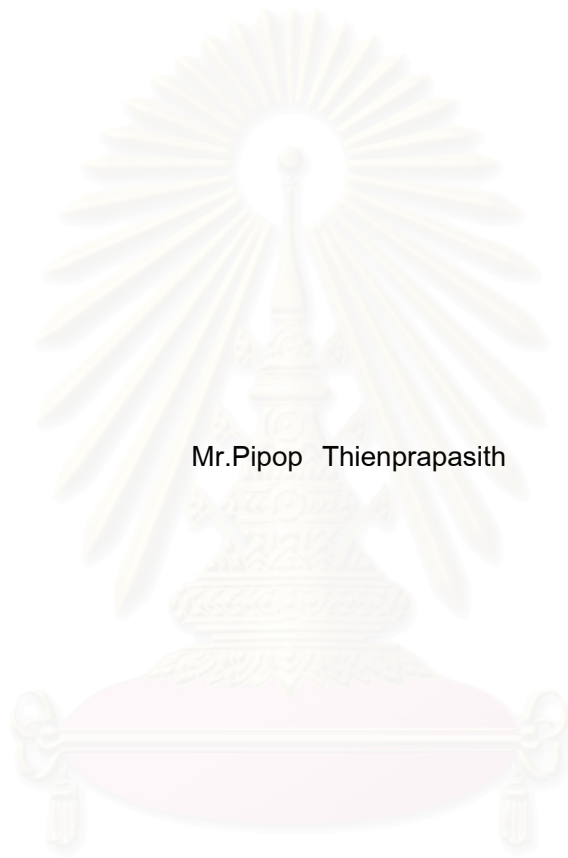


นายพิภพ เทียนประภาสทธิ์

# สถาบันวิทยบริการ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต  
สาขาวิชาวิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์ ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์  
คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย  
ปีการศึกษา 2550  
ลิขสิทธิ์ของจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

# FLEXIBLE INTERVAL REPRESENTATION SYSTEM



Mr.Pipop Thienprapasith

สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements  
for the Degree of Master of Science Program in Computer Science

Department of Computer Engineering

Faculty of Engineering

Chulalongkorn University

Academic Year 2007

Copyright of Chulalongkorn University

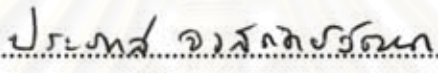
หัวข้อวิทยานิพนธ์ ระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่น  
โดย นายพิภพ เทียนประภาสสิทธิ์  
สาขาวิชา วิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์  
อาจารย์ที่ปรึกษา ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.อรรถสิทธิ์ สุรฤกษ์

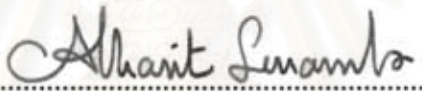
---


คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย อนุมัติให้หัวข้อวิทยานิพนธ์ฉบับนี้  
เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาโทบัณฑิต

  
..... คณบดีคณะวิศวกรรมศาสตร์  
(รองศาสตราจารย์ ดร.บุญสม เลิศธีรวงศ์)

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

  
..... ประธานกรรมการ  
(ศาสตราจารย์ ดร.ประภาส จงสิตยวัฒนา)

  
..... อาจารย์ที่ปรึกษา  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.อรรถสิทธิ์ สุรฤกษ์)

  
..... กรรมการ  
(อาจารย์ ดร.เศรษฐา ปานงาม)

  
..... กรรมการ  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.อานนท์ รุ่งสว่าง)

สภามหาวิทยาลัย  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

พิภพ เทียนประภาสสิทธิ์ : ระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่น. (FLEXIBLE INTERVAL REPRESENTATION SYSTEM) อ.ที่ปรึกษา : ผศ.ดร.อรรถสิทธิ์ สุรฤกษ์, 43 หน้า.

ในวงการงานวิจัยทางด้านเลขคณิตสำหรับคอมพิวเตอร์นั้น ปัญหาที่เราสนใจคือ เรื่องความเร็วในคำนวณ โดยงานวิจัยเป็นจำนวนมากมุ่งเน้นไปที่ปัจจัยและเทคนิคที่สามารถทำให้การคำนวณมีความเร็วสูง แต่ในบางครั้งเราไม่สามารถคำนวณให้ได้คำตอบที่ถูกต้องเสมอไป สาเหตุสองประการของการคำนวณที่ให้คำตอบไม่ถูกต้อง ประการแรก ระบบคอมพิวเตอร์แบบดั้งเดิมนั้นประสบปัญหาในเรื่องของการปัดเศษทิ้ง สาเหตุเกิดจากรูปแบบที่จำกัดในการแทนจำนวนจริง ทั้งนี้ปัญหาการปัดเศษทิ้งสามารถเกิดขึ้นได้ในระหว่างกระบวนการคำนวณ ประการที่สอง ความคลาดเคลื่อนของข้อมูลนำเข้าที่จะนำมาใช้ในการคำนวณ จะส่งผลกระทบต่อความถูกต้องของข้อมูลนำออกด้วย ดังนั้นระบบแทนช่วงจึงได้ถูกเสนอขึ้นเพื่อแก้ปัญหาดังกล่าว เนื่องจากช่วงประกอบด้วยจำนวนสองจำนวน เราจึงสามารถรับประกันได้ว่าข้อมูลนำเข้าที่มีความคลาดเคลื่อนสามารถถูกเขียนให้อยู่ในรูปของช่วงได้ แต่อย่างไรก็ตามระบบแทนช่วงประสบปัญหาทางด้านความสิ้นเปลืองเนื้อที่และความล่าช้าในการคำนวณ

ในงานวิจัยนี้จึงได้เสนอระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่น โดยผลลัพธ์ทางทฤษฎีแสดงให้เห็นว่าระบบนี้สามารถลดเนื้อที่ที่ใช้ในการแทนช่วงให้น้อยลง 25 เปอร์เซ็นต์เมื่อเปรียบเทียบกับระบบแทนช่วงแบบมีเครื่องหมายดั้งเดิม อีกทั้งการดำเนินการพื้นฐานทางเลขคณิต ได้แก่ การบวก ลบ คูณ และหารได้ถูกเสนอในงานวิจัยนี้ด้วย

## สถาบันวิทยบริการ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ภาควิชา วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ .....  
สาขาวิชา วิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์ .....  
ปีการศึกษา 2550 .....

ลายมือชื่อนิสิต พิภพ เทียนประภาสสิทธิ์ .....  
ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา Atharit Surakiet .....

## 4770380721 : MAJOR COMPUTER SCIENCE

KEY WORD : INTERVAL ARITHMETIC / REDUNDANT NUMBER REPRESENTATION  
SYSTEM / SIGNED-DIGIT NUMBER REPRESENTATION SYSTEM

PIPOP THIENPRAPASITH : FLEXIBLE INTERVAL REPRESENTATION  
SYSTEM. THESIS ADVISOR : ATHASIT SURARERKS, Ph.D., 43 pp.

A major problem in a domain of computer arithmetic concerns how computational time can be speeded up. Many researches focused on introducing high speed computing techniques. However, the computation may not always produce the exact value. In detail, two types of inexact arithmetic are produced. First, the classical computer system has round-off error problem caused by the finite representation of real number. Round-off error is usually occurred during the computation process. Second, uncertainty in the input data affects the correct value of the output data. Therefore, interval representation system is established to handle the problem. Since an interval is a pair of numbers, it is guaranteed that uncertainty in the input data can be represented in this system. However, the space used and computational time for interval arithmetic is very high.

This thesis proposes a flexible interval representation system. Theoretical results show that the space used for representation an interval can be reduced up to twenty-five percents, compared to space used for the classical signed digit interval representation system. Fundamental arithmetic operations such as addition, subtraction multiplication and division are also introduced in this work.

สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

Department ..... Computer Engineering .....

Field of study ..... Computer Science .....

Academic year ..... 2007 .....

Student's signature ..... *ปิปป เทียนประปาสิต* .....

Advisor's signature ..... *Athasit Surarerks* .....

## กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยความอนุเคราะห์ และความช่วยเหลืออย่างดียิ่งจาก ผศ.ดร.อรรถสิทธิ์ สุรฤกษ์ อาจารย์ที่ปรึกษา ซึ่งเป็นผู้ให้คำปรึกษา ให้ข้อเสนอแนะที่เป็นประโยชน์อย่างยิ่งต่อการวิจัย และช่วยตรวจแก้ไขในส่วนที่บกพร่องต่างๆ ทำให้วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลุล่วง

ขอขอบพระคุณ ศาสตราจารย์ ดร.ประภาส จงสถิตย์วัฒนา อาจารย์ ดร.เศรษฐา ปานงาม ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.อานนท์ รุ่งสว่าง ประธานกรรมการและกรรมการสอบวิทยานิพนธ์ ที่ได้กรุณาให้คำแนะนำในการแก้ไขวิทยานิพนธ์ให้มีคุณภาพยิ่งขึ้น และขอขอบพระคุณคณาจารย์ในภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัยทุกท่านที่ประสิทธิ์ประสาทความรู้อันมีค่าให้แก่ผู้วิจัย

กราบขอบพระคุณ บิดา มารดา ที่เป็นกำลังใจสำคัญตลอดมา ขอขอบคุณ พี่ๆ เพื่อนๆ และน้องๆ ทุกคน โดยเฉพาะสมาชิกห้องปฏิบัติการวิจัย ELITE ที่ได้ให้ความช่วยเหลือ และแก้ไขเอกสาร จนกระทั่งวิทยานิพนธ์สำเร็จด้วยดี

สุดท้ายนี้ ผู้วิจัยหวังเป็นอย่างยิ่งว่างานวิจัยนี้จะเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่สนใจหรือผู้ที่เกี่ยวข้องทั่วไป และหากมีข้อผิดพลาดประการใด ผู้วิจัยขออภัยมา ณ ที่นี้ด้วย

สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

## สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย .....	ง
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ .....	จ
กิตติกรรมประกาศ .....	ฉ
สารบัญ .....	ช
สารบัญตาราง .....	ฌ
สารบัญภาพ .....	ญ
คำอธิบายสัญลักษณ์และคำย่อ .....	ฎ
บทที่	
1 บทนำ.....	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของงานวิจัย .....	2
1.3 ขอบเขตของงานวิจัย.....	2
1.4 ขั้นตอนและวิธีดำเนินงานวิจัย .....	2
1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากงานวิจัย.....	2
1.6 ผลงานที่ตีพิมพ์จากวิทยานิพนธ์ .....	2
2 ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	4
2.1 ระบบจำนวน.....	4
2.2 ระบบจำนวนแบบมีเครื่องหมาย.....	4
2.3 ระบบแทนช่วง .....	6
2.4 การดำเนินการพื้นฐานทางเลขคณิตของระบบแทนช่วง .....	6
2.5 การแปลงชุดตัวเลข .....	7
2.5.1 การแปลงแบบขนาน .....	8
2.6 สถาปัตยกรรมแบบทำควบคู่กัน.....	8
3 ระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่น.....	14
3.1 บทกล่าวนำ .....	14
3.2 ระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่น .....	15
3.3 การดำเนินการพื้นฐานทางเลขคณิตของระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่น .....	17
3.3.1 การบวกในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่น.....	17
3.3.2 การลบในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่น.....	21

บทที่	หน้า
3.3.3 การคูณในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหยุ่น.....	22
3.3.4 การหารในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหยุ่น.....	28
3.4 สรุป.....	32
4 บทวิเคราะห์ระบบแทนช่วงแบบยี่ดหยุ่น.....	33
4.1 ระบบแทนช่วงแบบยี่ดหยุ่นในรูปทั่วไป.....	33
4.2 การบวกในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหยุ่นโดยใช้สถาปัตยกรรมแบบควบคู่กัน.....	36
5 สรุปผลงานวิจัยและข้อเสนอแนะ.....	40
5.1 สรุปผลงานวิจัย.....	40
5.2 ข้อเสนอแนะ.....	40
รายการอ้างอิง.....	41
ประวัติผู้เขียนวิทยานิพนธ์.....	43

สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



## สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
2.1	แสดงฟังก์ชันการแปลงจาก $D$ ไป $E$ บนเลขฐานสอง..... 9
2.2	แสดงฟังก์ชันการแปลงจาก $D = \{\bar{3}, \bar{2}, \bar{1}, 0, 1, 2, 3\}$ ไปยัง $E = \{\bar{1}, 0, 1\}$ ในฐาน $\beta = 3$ ..... 11
3.1	แสดงตัวอย่างของระบบจำนวนแบบยึดหยุน..... 15
3.2	แสดงขั้นตอนการแปลงช่วง $[1, 5]$ ให้มาอยู่ในระบบแทนช่วงแบบยึดหยุน..... 16
3.3	แสดงกฎการบวกในระบบแทนช่วงแบบยึดหยุน..... 17
3.4	แสดงกฎการบวกสมมุติในระบบแทนช่วงแบบยึดหยุน..... 18
3.5	แสดงการรวมตัวเลขให้อยู่ในระบบแทนช่วงแบบยึดหยุน..... 24
3.6	แสดงกฎการคูณในระบบแทนช่วงแบบยึดหยุน..... 24
3.7	แสดงกฎการบวกของ $\delta$ และ $\omega$ ในระบบแทนช่วงแบบยึดหยุน ..... 24
3.8	แสดงขั้นตอนการคูณของช่วง $[3, 10]$ และ $[-8, -5]$ ..... 28
3.9	แสดงกฎการลดค่าสำหรับอัลกอริทึมการหาร..... 29
3.10	แสดงขั้นตอนการหารของช่วง $[-30, 13]$ โดย $[-26, -18]$ ..... 31
4.1	แสดงขั้นตอนการแปลงช่วง $[2, 7]$ ให้อยู่ในระบบแทนช่วงแบบยึดหยุนในรูปทั่วไป.... 36
4.2	แสดงฟังก์ชันการแปลงจาก $D$ ไป $E$ ในระบบแทนช่วงแบบยึดหยุน..... 37

## สารบัญภาพ

ภาพที่		หน้า
2.1	แสดงตัวอย่างการแปลงชุดตัวเลขโดยใช้สถาปัตยกรรมแบบทำควบคู่กัน.....	12
4.1	แสดงตัวอย่างการแปลงชุดตัวเลขในระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่น โดยใช้สถาปัตยกรรมแบบทำควบคู่กัน.....	39



สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

## คำอธิบายสัญลักษณ์และคำย่อ

## สัญกรณ์ทางคณิตศาสตร์

$X$	รูปแบบแทนจำนวน (number representation)
$\beta$	ค่าฐาน (base)
$\min()$	การเลือกค่าน้อยที่สุด (minimum)
$\max()$	การเลือกค่าที่มากที่สุด (maximum)
$lower$	ค่าต่ำสุดของช่วงที่ได้จากการคำนวณ
$upper$	ค่าสูงสุดของช่วงที่ได้จากการคำนวณ
$x_i$	ตัวเลขตั้งต้นในระบบแทนช่วงแบบยัดหย่อน
$y_i$	ตัวเลขที่นำมาคำนวณกับตัวเลขตั้งต้นในระบบแทนช่วงแบบยัดหย่อน
$z_i$	ตัวเลขที่เป็นผลลัพธ์ในระบบแทนช่วงแบบยัดหย่อน
$\lambda$	ฟังก์ชันการแปลงระหว่างชุดตัวเลข (conversion mapping function)
$\sigma_d$	ฟังก์ชันการส่งผ่านตัวทด (carry-transfer function)
$\varepsilon_d$	ฟังก์ชันจับคู่ตัวเลข (digit mapping function)

# บทที่ 1

## บทนำ

### 1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ในระบบการแทนจำนวนของจำนวนจริงด้วยรูปแบบที่จำกัด (finite representation) เป็นเรื่องที่ไม่สามารถทำได้ ซึ่งในระบบคอมพิวเตอร์จำเป็นต้องใช้รูปแบบแทนจำนวนที่จำกัดทำให้จำนวนจริงบางจำนวนไม่สามารถที่จะแสดงค่าที่ถูกต้องได้ ระบบแทนจำนวนสำหรับจำนวนจริงได้ถูกพัฒนาขึ้นมาหลายระบบเพื่อหลีกเลี่ยงปัญหาความคลาดเคลื่อนที่เกิดจากข้อจำกัดของรูปแบบแทนจำนวน อย่างไรก็ตามการคำนวณบนระบบที่สร้างขึ้นก็ไม่อาจรับประกันได้ว่าผลลัพธ์ของการคำนวณจะได้ค่าที่ถูกต้องเสมอเพราะอาจต้องทำการปัดเศษเลขทศนิยมในตำแหน่งที่หน่วยประมวลผลไม่สามารถแสดงได้ (round-off error) ผลลัพธ์ที่ได้จึงมีความคลาดเคลื่อน ถึงแม้ความคลาดเคลื่อนจะปรากฏเพียงเล็กน้อย แต่ความคลาดเคลื่อนนี้จะปรากฏเด่นชัดมากขึ้น เมื่อผลลัพธ์ถูกนำไปคำนวณต่อเรื่อยๆ [1, 2] ในกรณีเช่นนี้ทำให้เกิดค่าความคลาดเคลื่อนสะสม

นอกจากนี้ ความคลาดเคลื่อนของข้อมูลนำเข้าที่ไม่ทราบค่าที่ถูกต้อง (อาจเนื่องมาจากปัจจัยภายนอกเช่น เครื่องมือวัดมีความคลาดเคลื่อน เป็นต้น) จะส่งผลที่ก่อให้เกิดความผิดพลาดคลาดเคลื่อนไปจากคำตอบที่ถูกต้องมากยิ่งขึ้นไปด้วย แนวทางในการแก้ปัญหาจึงได้ถูกเสนอขึ้น ระบบแทนจำนวนแบบช่วง (interval number representation system) เป็นการแสดงจำนวนต่างๆ ให้อยู่ในรูปของช่วงที่ครอบคลุมค่าที่ถูกต้องของจำนวนจริงนั้นแทนรูปแบบแทนจำนวนที่มีข้อจำกัด อีกทั้งยังได้เสนอวิธีการของการคำนวณแบบช่วง (interval computation) เข้ามาใช้ เพื่อให้หน่วยประมวลผลสามารถจำกัดขอบเขตของความคลาดเคลื่อนได้ ทำให้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องนั้นปรากฏอยู่ในช่วงที่ได้จากการคำนวณแน่นอน สำหรับแนวทางในการพัฒนาระบบแทนจำนวนแบบช่วงให้สามารถใช้ร่วมกับฮาร์ดแวร์สามารถศึกษาได้จาก [3]

ถึงแม้การคำนวณแบบช่วงจะสามารถแก้ปัญหาในเรื่องการคำนวณเลขทศนิยมได้และได้ถูกนำมาใช้ในการออกแบบหน่วยประมวลผลต่อมา แต่เนื่องจากจำนวนที่แสดงอยู่ในรูปของช่วงนั้นเกิดจากจำนวน 2 จำนวน ส่งผลให้ต้องใช้เนื้อที่ในการเก็บมากกว่าปกติ นอกจากนี้การคำนวณแบบช่วงก็มีข้อเสียในเรื่องความเร็วในการคำนวณที่ต้องใช้เวลามากกว่าการคำนวณแบบปกติ จึงได้มีความพยายามคิดค้นวิธีที่จะแก้ปัญหาดังกล่าวโดยนาระบบจำนวนซ้ำซ้อน (redundant number system) เข้ามาใช้ ซึ่งก็สามารถเพิ่มความเร็วในการคำนวณให้สูงขึ้น แต่เนื่องจากระบบจำนวนซ้ำซ้อนมีการขยายชุดตัวเลข (digit set) เพิ่มขึ้นเกือบสองเท่า ส่งผลให้เกิดข้อเสียในเรื่องขนาดของเนื้อที่ (space) ที่ต้องใช้ในการแทนค่าตัวเลข (digit) ที่ต้องเพิ่มขึ้นเป็นสองเท่าตามไปด้วย

งานวิจัยนี้ มุ่งเน้นที่จะแก้ปัญหาในเรื่องของการลดขนาดของเนื้อที่ที่ใช้ในการเก็บจำนวนซึ่งสามารถนำไปสู่การลดเวลาที่ใช้ในการคำนวณให้น้อยลงได้ ดังนั้นในงานนี้จึงได้มีการนำเสนอระบบแทนจำนวนแบบใหม่ที่เรียกว่า ระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่น (flexible interval representation system) พร้อมทั้งเสนออัลกอริทึมในการแปลงชุดตัวเลข (digit set conversion algorithm) ในระบบนี้ด้วย

## 1.2 วัตถุประสงค์ของงานวิจัย

ออกแบบระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่นที่สามารถลดขนาดของรูปแบบแทนช่วงลงได้ พร้อมทั้งออกแบบอัลกอริทึมสำหรับการคำนวณของตัวดำเนินการพื้นฐานทางเลขคณิต คือ การบวก ลบ คูณ และหาร ของระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่นนี้ด้วย

## 1.3 ขอบเขตของงานวิจัย

- 1) เสนอระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่น และอัลกอริทึมสำหรับการดำเนินการพื้นฐานทางเลขคณิตในรูปแบบของการแปลงชุดตัวเลข
- 2) เสนออัลกอริทึมในการแปลงระหว่างระบบแทนจำนวนแบบมีเครื่องหมายและระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่น

## 1.4 ขั้นตอนและวิธีดำเนินงานวิจัย

- 1) ศึกษาวิจัยทางด้านการคำนวณแบบช่วง
- 2) วิเคราะห์ปัญหาของงานวิจัยที่มีความสอดคล้องกับงานวิจัยที่สนใจ
- 3) ออกแบบระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่น
- 4) ออกแบบอัลกอริทึมในการแปลงระบบแทนจำนวนและอัลกอริทึมสำหรับการดำเนินการพื้นฐานทางเลขคณิต
- 5) พิสูจน์อัลกอริทึมที่ได้ออกแบบไว้
- 6) จัดทำรายงานวิทยานิพนธ์

## 1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากงานวิจัย

- 1) ได้ระบบแทนช่วงแบบใหม่ที่สามารถลดขนาดของรูปแบบแทนช่วงลงได้
- 2) ได้อัลกอริทึมการแปลงชุดตัวเลข สำหรับระบบแทนช่วงแบบใหม่

## 1.6 ผลงานที่ตีพิมพ์จากวิทยานิพนธ์

ส่วนหนึ่งของวิทยานิพนธ์นี้ได้รับการตีพิมพ์เป็นผลงานวิชาการในหัวข้อเรื่องดังต่อไปนี้

- 1) “Flexible interval representation system” โดย พิภพ เทียนประภาสสิทธิ์ และ อรรถสิทธิ์ สุรฤกษ์ ในงานประชุมวิชาการ 10<sup>th</sup> Annual National Symposium on Computational Science and Engineering (ANSCSE10)
- 2) “Fundamental arithmetic operations for the flexible interval representation system” โดย พิภพ เทียนประภาสสิทธิ์ และอรรถสิทธิ์ สุรฤกษ์ ในงานประชุมวิชาการ National Computer Science and Engineering Conference (NCSEC2006)
- 3) “Multiplication and Division for the flexible interval representation system” โดย พิภพ เทียนประภาสสิทธิ์ และอรรถสิทธิ์ สุรฤกษ์ ในงานประชุมวิชาการ National Computer Science and Engineering Conference (NCSEC2007)
- 4) “Modified Arithmetic Algorithm for Flexible Interval Binary Representation System” โดย จักรพันธ์ สุคนธราช พิภพ เทียนประภาสสิทธิ์ และอรรถสิทธิ์ สุรฤกษ์ ในงานประชุมวิชาการ 12<sup>th</sup> Annual National Symposium on Computational Science and Engineering (ANSCSE12)
- 5) “A Flexible Interval Representation System and Its Fundamental Arithmetic Operations” โดย พิภพ เทียนประภาสสิทธิ์ และอรรถสิทธิ์ สุรฤกษ์ ในงานประชุมวิชาการ 5<sup>th</sup> International Conference on Information Technology and Applications (ICITA 2008)

## บทที่ 2

### ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

#### 2.1 ระบบจำนวน (number system)

ระบบจำนวน  $(\beta, D)$  ประกอบด้วยฐาน (base)  $\beta$  ซึ่ง  $\beta$  สามารถเป็นจำนวนจริงหรือจำนวนเชิงซ้อน โดยที่  $\|\beta\| > 1$  และชุดตัวเลขจำกัด (finite digit set)  $D$  โดยที่สมาชิกในชุดตัวเลขที่เรียกว่า ตัวเลข (digit) สามารถเป็นได้ทั้งจำนวนจริงและจำนวนเชิงซ้อน

รูปแบบแทนจำนวน  $x$  บนชุดตัวเลข  $D$  ภายใตฐาน  $\beta$  สามารถเขียนได้ดังนี้

$$X = (x_n x_{n-1} \dots x_0 . x_{-1} x_{-2} \dots)_\beta$$

โดยที่  $x_i \in D$  ซึ่ง  $i \leq n, n \in \mathbb{Z}$

ค่าเชิงตัวเลข (numerical value) ของ  $x$  ในฐาน  $\beta$  สามารถเขียนได้ดังนี้

$$\|X\| = \sum_{i=-\infty}^n x_i \beta^i$$

**ตัวอย่าง 2.1** กำหนดให้ระบบแทนจำนวนประกอบด้วยเลขฐาน  $\beta = 5$  และมีชุดตัวเลข  $D = \{0, 1, 2, 3, 4\}$  จงเขียนค่าของ  $X = 1234$  ให้อยู่ในระบบจำนวนนี้

วิธีทำ ค่าของ  $X = 1234$  สามารถเขียนให้อยู่ในระบบนี้ได้เป็น

$$1234 = (14414)_5 \quad \square$$

#### 2.2 ระบบจำนวนแบบมีเครื่องหมาย (signed digit number system)

ระบบจำนวนแบบมีเครื่องหมายนี้ได้ถูกเสนอขึ้นครั้งแรกโดย อวีเซียนีส (Avizienis) [4] ปี ค.ศ. 1961 จุดประสงค์ของการเสนอระบบจำนวนใหม่นี้เพื่อจำกัดการแพร่ของตัวทศในระหว่างการคำนวณ โดยตัวเลขใหม่ที่ถูกสร้างขึ้นสามารถมีเครื่องหมายกำกับได้ นอกจากนี้จำนวนตัวเลขในชุดตัวเลขจะมีมากกว่าจำนวนตัวเลขในระบบดั้งเดิม

ระบบจำนวนแบบมีเครื่องหมายของอวีเซียนีสนั้น กำหนดให้มีค่าฐาน  $\beta \geq 3$  โดยชุดตัวเลขกำหนดให้เป็น

$$D = \{-a, -a+1, \dots, -1, 0, 1, \dots, a-1, a\}$$

โดยที่  $a$  เป็นจำนวนเต็มใดๆที่อยู่ในช่วงของ  $\frac{1}{2} < a < \beta$  ในกรณีพื้นฐาน  $\beta = 2$  จะมีชุดตัวเลขเป็น  $D = \{\bar{1}, 0, 1\}$

**หมายเหตุ** ในการเขียนตัวเลขในชุดตัวเลขแบบมีเครื่องหมาย นิยมใช้สัญลักษณ์  $\bar{d}$  แทนตัวเลข  $-d$

ระบบจำนวนแบบมีเครื่องหมายนี้มีคุณสมบัติที่สำคัญประการหนึ่งคือ สมบัติซ้ำซ้อน (redundant property) ซึ่งหมายความว่า จำนวนบางจำนวนสามารถมีรูปแบบแทนจำนวน (number representation) แบบมีเครื่องหมายได้มากกว่าหนึ่งรูปแบบ

**ตัวอย่าง 2.2** กำหนดให้ระบบแทนจำนวนแบบมีเครื่องหมายประกอบด้วยเลขฐาน  $\beta = 5$  และมีชุดตัวเลข  $D = \{\bar{3}, \bar{2}, \bar{1}, 0, 1, 2, 3\}$  จงเขียนค่าของ  $X = 1234$  ให้อยู่ในระบบจำนวนนี้

**วิธีทำ** ค่าของ  $X = 1234$  สามารถเขียนให้อยู่ในระบบนี้ได้มากกว่าหนึ่งแบบคือ

$$1234 = (200\bar{3}\bar{1})_5 = (\bar{1}\bar{3}00\bar{3}\bar{1})_5 \quad \square$$

ต่อมาในปี ค.ศ.1990 พาร์ฮามี (Parhami) [5] ได้เสนอรูปแบบทั่วไปของระบบแทนจำนวนแบบมีเครื่องหมาย (generalized signed-digit: GSD) ซึ่งคุณสมบัติที่แตกต่างจากระบบเดิมคือ ชุดตัวเลขไม่จำเป็นต้องเป็นเซตที่สมมาตร โดยกำหนดเลขฐาน  $\beta$  เป็นจำนวนเต็มบวกที่  $\beta \geq 2$  ชุดตัวเลขสามารถกำหนดให้เป็น

$$D = \{-l, -l+1, -l+2, \dots, \bar{1}, 0, 1, \dots, m-1, m\}$$

โดยที่  $l \leq 0$  และ  $m \geq 0$  โดยที่  $m-l+1 > \beta$

**ตัวอย่าง 2.3** กำหนดให้ระบบแทนจำนวนแบบมีเครื่องหมายประกอบด้วยเลขฐาน  $\beta = 5$  และมีชุดตัวเลข  $D = \{\bar{3}, \bar{2}, \bar{1}, 0, 1, 2\}$  จงเขียนค่าของ  $X = 1234$  ให้อยู่ในระบบจำนวนนี้

**วิธีทำ** ค่าของ  $X = 1234$  สามารถเขียนให้อยู่ในระบบนี้ได้เป็น

$$1234 = (20\bar{1}\bar{2}\bar{1})_5 \quad \square$$

ข้อดีของระบบแทนจำนวนซ้ำซ้อนคือมีความสามารถในการจำกัดการแพร่ของตัวทศในการคำนวณทางคณิตศาสตร์ไม่ให้แพร่ไปอย่างไม่จำกัดได้ ซึ่งต่างไปจากระบบแทนจำนวนไม่ซ้ำซ้อน เพราะฉะนั้นระบบแทนจำนวนแบบมีเครื่องหมายจึงสามารถทำการคำนวณ



แบบขนานได้ สำหรับบางตัวดำเนินการ (operator) ทำให้เวลาที่ใช้ในการคำนวณคงที่และไม่ขึ้นกับขนาดความยาวของตัวถูกดำเนินการ (operand)

### 2.3 ระบบแทนช่วง (interval representation system)

ในระบบการคำนวณสำหรับจำนวนจริงนั้น ความผิดพลาดอาจเกิดขึ้นได้ในระหว่างการคำนวณ ทั้งนี้เพราะรูปแบบจำกัดของการแทนจำนวน (finite representation of number) แนวคิดในการแทนจำนวนโดยใช้ช่วงและการคำนวณในรูปแบบของช่วงนั้นเปรียบเสมือนเป็นการคำนวณเพื่อหาขอบเขต (bound) ที่เป็นไปได้ของคำตอบในกรณีที่จำนวนที่ต้องการนำมาคำนวณนั้นมีความคลาดเคลื่อนไปได้ในช่วงที่กำหนด โดยมีการกำหนดค่าต่ำสุด ( $x_l$ ) และค่าสูงสุด ( $x_u$ ) ของช่วง ผลลัพธ์ที่ได้จากการคำนวณสามารถรับประกันได้ว่าผลลัพธ์ที่ถูกต้องต้องปรากฏอยู่ในช่วงที่ได้จากการคำนวณอย่างแน่นอน

กำหนดให้  $X$  เป็นค่าเชิงตัวเลขใดๆ ในระบบแทนช่วง รูปแบบการแทนช่วงของ  $X$  ในระบบแทนช่วงเป็นดังนี้

$$X = [x_l, x_u]$$

### 2.4 การดำเนินการพื้นฐานทางเลขคณิตของระบบแทนช่วง (fundamental arithmetic operations for interval representation system)

กำหนดให้  $X = [x_l, x_u]$  และ  $Y = [y_l, y_u]$  เป็นช่วงในระบบแทนช่วง โดยที่การดำเนินการพื้นฐานทางเลขคณิตของระบบแทนช่วงเป็นการคำนวณที่เกิดจากการบวก ลบ คูณ และหารกันของค่าต่ำสุดและค่าสูงสุดของช่วง โดยสามารถศึกษาได้จาก [6-8] ซึ่งสรุปได้ดังนี้

$$X + Y = [x_l + y_l, x_u + y_u]$$

$$X - Y = [x_l - y_u, x_u - y_l]$$

$$X \times Y = [\min(x_l \times y_l, x_l \times y_u, x_u \times y_l, x_u \times y_u), \max(x_l \times y_l, x_l \times y_u, x_u \times y_l, x_u \times y_u)]$$

$$X \div Y = [\min(x_l \div y_l, x_l \div y_u, x_u \div y_l, x_u \div y_u), \max(x_l \div y_l, x_l \div y_u, x_u \div y_l, x_u \div y_u)]$$

สำหรับการหารนั้น ช่วงที่เป็นตัวหารจะต้องไม่ครอบคลุมศูนย์

**ตัวอย่างที่ 2.4** กำหนดให้  $X = [5.25, 7.1]$ ,  $Y = [4.65, 8.2]$  จงแสดงการบวก ลบ คูณ และหาร ของช่วง  $X$  และ  $Y$

**วิธีทำ** การคำนวณพื้นฐานของตัวดำเนินการบวก ลบ คูณ และหารของช่วง  $X$  และ  $Y$  สามารถแสดงได้ดังนี้

$$X + Y = [9.9, 15.3]$$

$$X - Y = [-2.95, 2.45]$$

$$\begin{aligned} X \times Y &= [\min(24.41, 43.05, 33.02, 58.22), \\ &\quad \max(24.41, 43.05, 33.02, 58.22)] \\ &= [24.41, 58.22] \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} X \div Y &= [\min(1.129, 0.64, 1.527, 0.866), \\ &\quad \max(1.129, 0.64, 1.527, 0.866)] \\ &= [0.64, 1.527] \end{aligned}$$

□

## 2.5 การแปลงชุดตัวเลข (digit set conversion)

หลักการของการแปลงชุดตัวเลขคือการแปลงจากชุดตัวเลขหนึ่งไปยังอีกชุดตัวเลขหนึ่ง ซึ่งมีเลขฐาน  $\beta$  เดียวกัน สำหรับงานวิจัยในเรื่องนี้สามารถศึกษาเพิ่มเติมได้จาก [9, 10] โดยกำหนดให้  $D$  และ  $E$  เป็นชุดตัวเลขจำกัดที่ต่างกัน และ  $\beta$  เป็นเลขฐานที่สามารถเป็นได้ทั้งจำนวนจริงและจำนวนเชิงซ้อน การแปลงชุดตัวเลขในระบบเลขฐาน  $\beta$  จากชุดตัวเลข  $D$  ไปยังชุดตัวเลข  $E$  สามารถเขียนได้ดังนี้

$$\lambda : D \rightarrow E$$

โดยที่  $X \in D$  และ  $\|\lambda(X)\| = \|X\|$

สำหรับปัญหาของการแปลงชุดตัวเลขนั้นได้ถูกนำไปใช้ในการอธิบายการดำเนินการพื้นฐานทางเลขคณิต เช่น การบวกสามารถเทียบได้กับการแปลงชุดตัวเลขหนึ่งไปยังอีกชุดตัวเลขหนึ่งที่มีขนาดแตกต่างกัน แต่มีเลขฐานเดียวกัน ในรูปแบบของ  $D = \{d \in \mathbb{Z} \mid 2a \leq d \leq 2b\}$  และ  $E = \{e \in \mathbb{Z} \mid a \leq e \leq b\}$  เป็นต้น

**ตัวอย่างที่ 2.5** การบวกกันของเลขสองจำนวนในระบบเลขฐานสอง  $X = 0110110$  และ  $Y = 0100101$  โดยวิธีการแปลงชุดตัวเลข

**วิธีทำ** การบวกกันของเลขสองจำนวนในระบบเลขฐานสอง  $X = 0110110$  และ  $Y = 0100101$  สามารถพิจารณาเป็นการแปลงชุดตัวเลขในระบบเลขฐานสองจากชุดตัวเลข  $D = \{0, 1, 2\}$  ไปยังชุดตัวเลข  $E = \{0, 1\}$  ได้ โดยการแปลงจาก  $0210211$  ไปเป็น  $1011011$  ได้ดังนี้

$$\begin{array}{r}
 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \quad X \\
 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \quad Y \\
 \hline
 0 \ 2 \ 1 \ 0 \ 2 \ 1 \ 1 \quad X+Y \\
 \hline
 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1
 \end{array}$$

□

### 2.5.1 การแปลงแบบขนาน (parallel conversion)

การแปลงชุดตัวเลขแบบขนานนั้นมีข้อดีอย่างหนึ่งคือ ความเร็วในการคำนวณที่สูง เนื่องจากสามารถทำการคำนวณไปพร้อมกันในทุก ๆ หลักของตัวเลขที่เป็นข้อมูลนำเข้า โดยเฉพาะในกรณีข้อมูลนำเข้าที่นำมาคำนวณกันอยู่ในรูปแบบที่ไม่มีตัวทด (carry-free) ส่งผลให้เราสามารถหาผลลัพธ์ได้พร้อมกันในทุก ๆ หลัก โดยใช้เวลาในการคำนวณคือ  $O(1)$  แต่ในกรณีที่ข้อมูลนำเข้าที่นำมาคำนวณกันก่อให้เกิดตัวทวดขึ้น ผลลัพธ์ในแต่ละหลักจะไม่สามารถผลิตออกมาได้พร้อมกัน เนื่องจากเกิดผลกระทบจากสายการแพร่ของตัวทวด (carry propagation chain) ส่งผลให้ตัวเลขทางซ้ายอาจเกิดความเปลี่ยนแปลงขึ้นได้ ดังนั้นการคำนวณแบบขนานอาจจำเป็นต้องทำการคำนวณมากกว่าหนึ่งครั้ง ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับขนาดและรูปแบบของข้อมูลนำเข้า

### 2.6 สถาปัตยกรรมแบบทำควบคู่กัน (on-the-fly architecture)

สถาปัตยกรรมการแปลงแบบทำควบคู่กันเป็นกระบวนการผลิตตัวเลขที่เป็นข้อมูลนำออกแบบขนาน โดยอาศัยแนวคิดของฟังก์ชันประกอบ (composite function) เข้ามาประยุกต์ใช้ งานวิจัยของเออเสกโกแวก (Ercegovic) และแลง (Lang) [11] ถือเป็นงานวิจัยแรกที่ได้นำวิธีการแปลงชุดตัวเลขโดยใช้สถาปัตยกรรมแบบทำควบคู่กันมาใช้ โดยแปลงจำนวนจากจำนวนซ้ำซ้อนแบบมีเครื่องหมายไปเป็นรูปแบบสัญลักษณ์ (conventional representation) ต่อมาคอร์เนอร์ (Kornerup) [9] ได้เสนอสถาปัตยกรรมแบบทำควบคู่กันเพื่อแปลงชุดตัวเลขซ้ำซ้อนให้เป็นชุดตัวเลขไม่ซ้ำซ้อนบนเลขฐานเดียวกัน โดยชุดตัวเลขซ้ำซ้อนจะต้องเป็นระบบจำนวนซ้ำซ้อนแบบมีเครื่องหมายเพื่อลดการเกิดสายการแพร่ของตัวทวด ข้อดีของสถาปัตยกรรมแบบทำควบคู่กันคือการคำนวณแบบขนาน ทำให้การคำนวณมีความเร็วสูง เพราะทุก ๆ ตัวเลขของข้อมูลนำเข้าสามารถคำนวณไปพร้อม ๆ กันได้ ทั้งนี้ตัวเลขที่มีนัยสำคัญสูงสุดของผลลัพธ์ขึ้นอยู่กับตัวเลขที่มีนัยสำคัญต่ำสุดของข้อมูลนำเข้า ดังนั้นเวลาที่ใช้ในการส่งผ่านค่าของตัวทวดจากตัวเลขทางขวาสุดไปยังตัวเลขทางซ้ายสุดคือ  $O(\log n)$  เมื่อ  $n$  หมายถึงจำนวนตัวเลขของข้อมูล

นำเข้า ส่วนข้อเสียของสถาปัตยกรรมแบบทำควบคู่กันคือ การสิ้นเปลืองทรัพยากรที่ใช้ในขั้นตอนการแปลงเป็นจำนวนมาก เช่น เรจิสเตอร์ เป็นต้น ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับขนาดของข้อมูลนำเข้า ข้อเสียอีกประการหนึ่งคือ เราจะต้องทราบขนาดของข้อมูลนำเข้าก่อน จึงจะทำการแปลงได้

ในการแปลงชุดตัวเลข  $D \rightarrow E$  โดยที่  $X \in P(\beta, D)$  และ  $Y \in P(\beta, E)$  โดย  $\|X\| = \|Y\|$  และ  $D \neq E$  จะมีนัยสำคัญดังนี้

กำหนดให้ชุดตัวเลข  $E$  เป็นชุดตัวเลขไม่ซ้ำซ้อน และชุดตัวเลข  $C$  เป็นชุดตัวเลขของตัวทศ  $c$  เราสามารถเขียนตัวเลข  $d$  ใดๆ ที่อยู่ในชุดตัวเลข  $D$  ซึ่งเป็นชุดตัวเลขซ้ำซ้อนให้อยู่ในรูปของสมการของการแปลงจาก  $P(\beta, D)$  ไปยัง  $P(\beta, E)$  คือ  $d = c\beta + e$  โดยที่  $e \in E$  และ  $c \in C$  แต่ในการคำนวณตามความเป็นจริงเราจะต้องรวมตัวทศที่เข้ามา (incoming carry) เข้ากับ  $d$  ก่อน หลังจากนั้นจึงผลิตตัวทศที่ส่งออก (outgoing carry) และ  $e$  ออกไป เพราะฉะนั้นจะได้ความสัมพันธ์ของการแปลงระหว่างชุดตัวเลข  $\lambda$  (conversion mapping  $\lambda$ ) เป็นฟังก์ชันการแปลงดังต่อไปนี้

$$\lambda: C \times D \rightarrow C \times E$$

เมื่อ  $C$  เป็นชุดตัวเลขของตัวทศ สำหรับบาง  $(c, d)$  ใน  $C \times D$  มี  $c'$  อยู่ใน  $C$  และ  $e$  อยู่ใน  $E$  ซึ่ง

$$\lambda: (c', d) \rightarrow (c, e)$$

โดยเราสามารถเขียนเป็นสมการได้ดังนี้

$$c' + d = c\beta + e$$

เมื่อ  $\beta$  เป็นเลขฐาน โดยเราสามารถเรียก  $c'$  และ  $c$  คือ ตัวทศนำเข้าและตัวทศนำออกตามลำดับในแต่ละตัวเลข  $d$  ที่เป็นข้อมูลนำเข้า เช่น ในฐาน  $\beta = 2$  และ  $D = \{0, 1\}$  กำหนดให้ตัวทศนำเข้า  $c' = 1$  และตัวเลข  $d = 1$  เราสามารถคำนวณได้ว่าตัวเลข  $e$  และตัวทศนำออก  $c$  จะมีค่า  $e = 0$  และ  $c = 1$  เป็นต้น กำหนดให้  $D = \{0, 1, 2\}$ ,  $E = \{0, 1\}$  และ  $\beta = 2$  ฟังก์ชันการแปลงสามารถแสดงได้ดังตารางที่ 2.1

ตารางที่ 2.1 แสดงฟังก์ชันการแปลงจาก  $D$  ไป  $E$  บนเลขฐานสอง

$\lambda$		$D$		
		0	1	2
$C$	0	00	01	10
	1	01	10	11

ผลลัพธ์ในแต่ละคู่ในตารางที่ 2.1 แทนค่า  $ce$  ซึ่ง  $(c, e)$  อยู่ใน  $C \times E$  โดยการคำนวณในตาราง จะเริ่มจากค่า  $c = 0$  จะเห็นว่า  $ce$  ที่เป็นไปได้คือ 00, 01 และ 10 เมื่อ  $d$  คือ 0, 1 และ 2 ตามลำดับ ดังนั้นตัวทวนำออกที่เป็นไปได้คือ 0 และ 1 เราจึงต้องเพิ่มแถวที่ค่า  $c = 1$  และผลลัพธ์ที่ได้คือ 01, 10 และ 11 จากค่า  $ce$  ทั้งหมดจะเห็นว่าตัวทวนำที่เกิดขึ้นคือ 0 และ 1 เท่านั้น ดังนั้นตารางนี้จึงสมบูรณ์แล้ว

จากแนวคิดฟังก์ชันการแปลงชุดตัวเลข เราสามารถเขียนฟังก์ชันของชุดตัวเลขของตัวทวนำได้เป็น  $\{\sigma_d\}$ ,  $\sigma_d: C \rightarrow C$  โดยที่  $d \in D$  เรียกว่า ฟังก์ชันการส่งผ่านตัวทวนำ (carry-transfer function) ซึ่งสามารถเขียนเป็นสมการได้ดังนี้

$$\forall c \in C: \sigma_d(c') = c \text{ โดย } \lambda(c', d) = (c, e)$$

โดยที่  $\sigma_d$  เป็นฟังก์ชันที่อธิบายเกี่ยวกับการจับคู่ (mapping) ค่าของตัวทวนำที่เข้ามา  $c'$  ไปยังค่าของตัวทวนำที่ส่งออกไป  $c$  โดยผ่านตัวเลข  $d$  หนึ่งๆ เท่านั้น ซึ่งเราสามารถเขียนฟังก์ชันการจับคู่นี้ผ่าน  $d$  ทุกตัวที่อยู่ใน  $D$  ได้ดังนี้

$$\sigma_{d_i d_{i-1} \dots d_j}(c) = \sigma_{d_i}(\sigma_{d_{i-1}}(\dots \sigma_{d_j}(c) \dots))$$

เราเรียกฟังก์ชันนี้เป็นฟังก์ชันประกอบ และจากฟังก์ชันนี้เองทำให้เราสามารถหาค่า  $c$  ใดๆ ได้ โดยกำหนดให้  $c_0$  เริ่มต้นมีค่าเท่ากับ 0

$$c_i = \sigma_{d_i d_{i-1} \dots d_j}(0)$$

เมื่อเราสามารถหาฟังก์ชันที่ทำการสร้างตัวทวนำใดๆ ได้แล้ว ต่อไปเราก็สามารถหาฟังก์ชันในการหา  $e$  ในลำดับใดๆ ได้ด้วย ฟังก์ชันจับคู่ตัวเลข (digit mapping function)  $\{\varepsilon_d\}$ ,  $\varepsilon_d: C \rightarrow E$  โดยที่  $d \in D$  ซึ่งเราสามารถเขียนเป็นสมการได้ดังนี้

$$e_i = \varepsilon_{d_i}(\sigma_{d_i d_{i-1} \dots d_j}(0))$$

**ตัวอย่างที่ 2.6** กำหนดให้  $X = 3\bar{2}112\bar{2}11$  เป็นผลลัพธ์ที่ได้จากการนำจำนวน 3 จำนวนในฐาน  $\beta = 3$  ซึ่งมีชุดตัวเลขคือ  $\{\bar{1}, 0, 1\}$  มาทำการบวกกันแบบขนาน จึงทำการแปลงชุดตัวเลขด้วยสถาปัตยกรรมแบบควบคู่กันโดยที่  $D = \{\bar{3}, \bar{2}, \bar{1}, 0, 1, 2, 3\}$  และ  $E = \{\bar{1}, 0, 1\}$

**วิธีทำ** กำหนดให้  $X = x_8 x_6 \dots x_1$  เป็นข้อมูลนำเข้า โดยที่  $x_i \in D$  เมื่อ  $i$  เป็นจำนวนเต็มบวก ฟังก์ชันการแปลงจะทำการผลิตคู่ผลลัพธ์ได้แก่ ตัวทวนำออกและตัวเลขที่เป็นผลลัพธ์ตั้งสมการต่อไปนี้

$$c' + d = c\beta + e$$

สามารถเขียนสมการใหม่ได้เป็น

$$c_{i-1} + x_i = c_i\beta + y_i$$

โดยที่มีตัวทวนำเข้าเริ่มต้น  $c_0 = 0$  และ  $y_i \in E$  ผลลัพธ์ที่ได้คือ  $Y = \bar{1}\bar{1}\bar{1}\bar{1}\bar{1}\bar{1}\bar{1}\bar{1}$  เมื่อ  $\|X\| = \|Y\|$  ทั้งนี้การแปลงนั้นจะแปลงจาก  $D = \{\bar{3}, \bar{2}, \bar{1}, 0, 1, 2, 3\}$  ไปเป็น  $E = \{\bar{1}, 0, 1\}$  โดยมี  $\beta = 3$  และ  $C = \{\bar{1}, 0, 1\}$  เราสามารถหาค่า  $c$  และ  $e$  ในแต่ละหลักได้ดังนี้  
ค่า  $c$  จากฟังก์ชันประกอบสามารถแสดงได้คือ

$$\begin{aligned}c_0 &= 0 \\c_1 &= \sigma_1(c_0) = \sigma_1(0) = 0 \\c_2 &= \sigma_2\sigma_1(0) = \sigma_2(0) = 0 \\c_3 &= \sigma_3\sigma_2\sigma_1(0) = \sigma_3(0) = \bar{1} \\c_4 &= \sigma_4\sigma_3\sigma_2\sigma_1(0) = \sigma_4(\bar{1}) = 0 \\c_5 &= \sigma_5\sigma_4\sigma_3\sigma_2\sigma_1(0) = \sigma_5(0) = 0 \\c_6 &= \sigma_6\sigma_5\sigma_4\sigma_3\sigma_2\sigma_1(0) = \sigma_6(0) = 0 \\c_7 &= \sigma_7\sigma_6\sigma_5\sigma_4\sigma_3\sigma_2\sigma_1(0) = \sigma_7(0) = \bar{1} \\c_8 &= \sigma_8\sigma_7\sigma_6\sigma_5\sigma_4\sigma_3\sigma_2\sigma_1(0) = \sigma_8(\bar{1}) = 1\end{aligned}$$

ค่า  $e$  จากฟังก์ชันจับคู่ตัวเลข

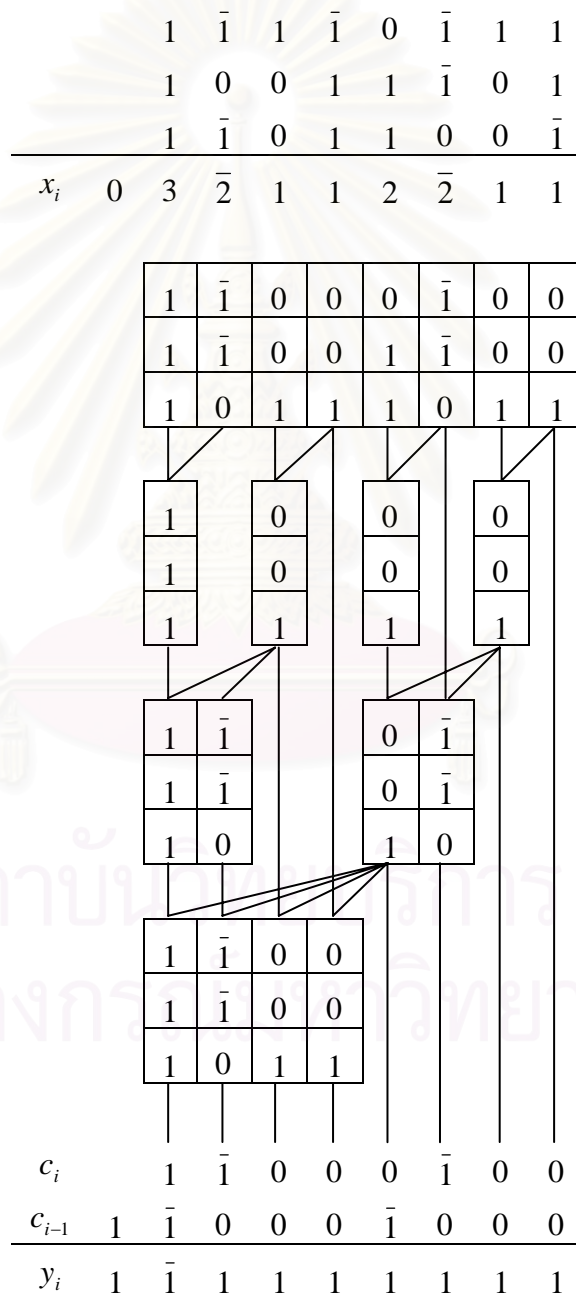
$$\begin{aligned}e_1 &= \varepsilon_1(c_0) = \varepsilon_1(0) = 1 = y_1 \\e_2 &= \varepsilon_2(c_1) = \varepsilon_2(0) = 1 = y_2 \\e_3 &= \varepsilon_3(c_2) = \varepsilon_3(0) = 1 = y_3 \\e_4 &= \varepsilon_4(c_3) = \varepsilon_4(\bar{1}) = 1 = y_4 \\e_5 &= \varepsilon_5(c_4) = \varepsilon_5(0) = 1 = y_5 \\e_6 &= \varepsilon_6(c_5) = \varepsilon_6(0) = 1 = y_6 \\e_7 &= \varepsilon_7(c_6) = \varepsilon_7(0) = 1 = y_7 \\e_8 &= \varepsilon_8(c_7) = \varepsilon_8(\bar{1}) = \bar{1} = y_8 \\e_9 &= \varepsilon_9(c_8) = \varepsilon_9(1) = 1 = y_9\end{aligned}$$

เพราะฉะนั้น  $X = \bar{3}\bar{2}\bar{1}\bar{1}\bar{2}\bar{2}\bar{1}\bar{1}$  โดยที่  $x_i \in D$  จะถูกแปลงได้เป็น  $Y = \bar{1}\bar{1}\bar{1}\bar{1}\bar{1}\bar{1}\bar{1}\bar{1}$  โดยที่  $y_i \in E$  สำหรับฟังก์ชันการแปลงชุดตัวเลขจาก  $D = \{\bar{3}, \bar{2}, \bar{1}, 0, 1, 2, 3\}$  ไปยัง  $E = \{\bar{1}, 0, 1\}$  ในฐาน  $\beta = 3$  สามารถแสดงได้ดังตารางที่ 2.2

ตารางที่ 2.2 แสดงฟังก์ชันการแปลงจาก  $D = \{\bar{3}, \bar{2}, \bar{1}, 0, 1, 2, 3\}$  ไปยัง  $E = \{\bar{1}, 0, 1\}$   
ในฐาน  $\beta = 3$

$\lambda$		$D$						
		$\bar{3}$	$\bar{2}$	$\bar{1}$	0	1	2	3
$C$	$\bar{1}$	$\bar{1}\bar{1}$	$\bar{1}0$	$\bar{1}\bar{1}$	$0\bar{1}$	00	01	$\bar{1}\bar{1}$
	0	$\bar{1}0$	$\bar{1}\bar{1}$	$0\bar{1}$	00	01	$\bar{1}\bar{1}$	10
	1	$\bar{1}\bar{1}$	$0\bar{1}$	00	01	$\bar{1}\bar{1}$	10	11

กระบวนการของการแปลงชุดตัวเลขโดยใช้สถาปัตยกรรมแบบทำควบคู่กันนั้น จะเริ่มต้นโดยการคำนวณในรอบที่หนึ่งนั้น จะนำกรณีที่เป็นไปได้ของตัวทดนำเข้า ได้แก่  $\bar{1}$ , 0 และ 1 มาทำการคำนวณกับค่าของ  $x_i$  ทั้ง 8 ตัว ซึ่งจะได้ผลลัพธ์คือตัวทดนำออกของแต่ละ  $x_i$  หลังจากนั้นทำการจับคู่ทั้ง 8 หลักมาคำนวณหาผลลัพธ์ในรอบที่สอง โดยอาศัยแนวคิดของฟังก์ชันประกอบ ทำการจับคู่ผลลัพธ์ในรอบที่สอง เพื่อคำนวณหาผลลัพธ์ในรอบที่สาม ทำซ้ำกระบวนการเดิมจนถึงรอบที่สี่ สำหรับกระบวนการของการแปลงชุดตัวเลขโดยใช้สถาปัตยกรรมแบบทำควบคู่กันนั้น สามารถแสดงได้ดังรูปที่ 2.1



รูปที่ 2.1 แสดงตัวอย่างการแปลงชุดตัวเลขโดยใช้สถาปัตยกรรมแบบทำควบคู่กัน

จากรูปที่ 2.1 จะเห็นว่าผลลัพธ์ของ  $y_i$  ในหลักใดๆ จะได้จากการพิจารณาตัวทวนำเข้า  $c_{i-1}$  และ  $x_i$  โดยเริ่มจากหลักที่  $x_1 = 1$  จะกำหนดให้ตัวทวนำเข้า  $c_0 = 0$  ซึ่งจะได้ผลลัพธ์  $y_1 = 1$  และ  $c_1 = 0$  หลังจากนั้นในหลักที่  $x_2 = 1$  และตัวทวนำเข้า  $c_1 = 0$  จะได้ผลลัพธ์  $y_2 = 1$  และ  $c_2 = 0$  วนซ้ำกระบวนการนี้ไปจนถึง  $y_9$  □



สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



## บทที่ 3

### ระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่น

จุดประสงค์หลักของงานวิจัยนี้ คือ การนำเสนอรูปแบบการแทนจำนวนแบบช่วงแบบใหม่ ที่มีชื่อเรียกว่า ระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่น (flexible interval representation system, FIRS) โดยที่ระบบการแทนจำนวนแบบใหม่นี้สามารถลดเนื้อที่ที่ใช้ในการแสดงช่วงให้น้อยลงได้ เนื่องจากระบบใหม่นี้ใช้จำนวนเพียงจำนวนเดียวในการแสดงช่วง

สำหรับเนื้อหาในบทนี้จะกล่าวถึงแรงจูงใจในการเสนอรูปแบบการแทนจำนวนแบบใหม่ พร้อมทั้งเสนอระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่น ความสมบูรณ์ของระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่น การดำเนินการพื้นฐานทางเลขคณิต (บวก ลบ คูณ และหาร) สำหรับระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่น

#### 3.1 บทกล่าวนำ

ระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่นเป็นระบบจำนวนที่ถูกพัฒนามาจากระบบแทนช่วง ระบบแทนช่วงเป็นระบบที่ถูกเสนอขึ้นมาเพื่อแก้ปัญหาที่เกิดขึ้นในระหว่างการคำนวณทางคณิตศาสตร์ ซึ่งในบางครั้งอาจมีความจำเป็นต้องตัดเศษทิ้งไปในบางตำแหน่งเพื่อลดเวลาที่ใช้ในการคำนวณ หรือในบางกรณีที่ระบบไม่สามารถรองรับการคำนวณให้ครบทุกตัวเลขได้ ทำให้มีความจำเป็นต้องตัดเศษทิ้งในบางตำแหน่งเพื่อให้ระบบสามารถทำงานต่อไปได้ อีกทั้งความผิดพลาดของข้อมูลอาจเกิดขึ้นได้จากความคลาดเคลื่อนของอุปกรณ์การวัด หรือจากข้อมูลนำเข้า ซึ่งปัญหาต่างๆเหล่านี้ ส่งผลให้คำตอบที่ได้จากการคำนวณมีความผิดพลาดคลาดเคลื่อนไปได้ ดังนั้นวิธีการแก้ปัญหาในเรื่องนี้คือการแทนข้อมูลที่ได้มาด้วยช่วง ทำให้สามารถรับประกันได้ว่าคำตอบที่ถูกต้องจะต้องปรากฏอยู่ในช่วงที่ได้จากการคำนวณอย่างแน่นอน แต่ระบบแทนช่วงประสบปัญหาทางด้านความสิ้นเปลืองเนื้อที่และความล่าช้าในการคำนวณ

จากที่ได้กล่าวมาข้างต้น ทำให้ผู้วิจัยให้ความสนใจกับการนำระบบแทนช่วงมาประยุกต์ใช้กับระบบจำนวนแบบมีเครื่องหมาย ทำให้ระบบแทนช่วงแบบใหม่นี้สามารถลดความสิ้นเปลืองของเนื้อที่ให้น้อยลง 25 เปอร์เซ็นต์เมื่อเปรียบเทียบกับระบบแทนช่วงแบบมีเครื่องหมายดั้งเดิม (classical signed digit interval representation system) ระบบแทนช่วงที่ได้นำเสนอขึ้นมาใหม่นี้มีชื่อเรียกว่า ระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่น โดยที่ระบบนี้สามารถแสดงช่วงได้โดยใช้จำนวนเพียงจำนวนเดียว พร้อมทั้งเสนอการดำเนินการพื้นฐานทางเลขคณิต ได้แก่ บวก ลบ คูณ และหาร สำหรับระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่นนี้ด้วย

### 3.2 ระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่น (Flexible interval representation system)

ลักษณะของระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่นและการแสดงค่าต่ำสุดหรือค่าสูงสุดของช่วง โดยใช้จำนวนเพียงจำนวนเดียวในระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่นเป็นดังนิยามต่อไปนี้

**นิยามที่ 3.1** ระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่นประกอบด้วยฐาน  $\beta$  และชุดตัวเลข  $D$  โดยที่  $\beta = 2$  และ  $D = \{\bar{1}, \gamma, 0, \alpha, 1\}$  ซึ่ง  $\alpha$  และ  $\gamma$  เรียกว่า ตัวเลขยืดหยุ่น (flexible digit) โดยที่  $\alpha$  แทนตัวเลข 0 หรือ 1 และ  $\gamma$  แทนตัวเลข  $\bar{1}$  หรือ 0

**นิยามที่ 3.2** รูปแบบแทนช่วง  $X = x_1x_2x_3\dots x_n$  ในระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่น สามารถแสดงช่วง  $[A, B]$  ได้โดย

$$A = \sum_{i=0}^n \min(x_i) \times 2^i \quad \text{และ} \quad B = \sum_{i=0}^n \max(x_i) \times 2^i$$

สมบัติที่สำคัญของระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่นคือ ระบบนี้สามารถแสดงช่วงได้โดยใช้จำนวนเพียงจำนวนเดียว ดังตัวอย่างในตารางที่ 3.1

ตารางที่ 3.1 แสดงตัวอย่างของระบบจำนวนแบบยืดหยุ่น

ช่วง	รูปแบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่น
[3, 8]	1 $\gamma$ 0 $\gamma$
[-10, 15]	$\alpha\gamma$ 0 $\bar{1}\alpha$
[-1.25, 0.75]	$\alpha\bar{1}$ .0 $\bar{1}$
[123, 123]	1111011

เนื่องจากการนำเสนอระบบจำนวนแบบใหม่นั้นต้องคำนึงถึงความสมบูรณ์ (completeness) ของระบบ ซึ่งความสมบูรณ์ของระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่นสามารถแสดงได้ดังทฤษฎีบทที่ 3.1

**ทฤษฎีบทที่ 3.1** สำหรับจำนวนจริง  $x$  และ  $y$  ใดๆ ช่วง  $[x, y]$  สามารถมีรูปแบบแทนช่วง (interval representation) ในระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่นได้

#### พิสูจน์

วิธีการพิสูจน์ทฤษฎีบทนี้ จะเสนออัลกอริทึมสำหรับแปลง (conversion) ช่วงใดๆที่อยู่ในรูปของรูปแบบแทนช่วงแบบมีเครื่องหมายดั้งเดิมให้อยู่ในรูปของรูปแบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่น

อัลกอริทึม : การแปลง

**input** interval  $[A, B]$

$$A = a_0a_1\dots a_n \quad \text{where } a_i \in \{\bar{1}, 0, 1\}$$

$$B = b_0b_1\dots b_n \quad \text{where } b_i \in \{\bar{1}, 0, 1\}$$

**output**  $S = s_0s_1\dots s_n$  where  $s_i \in \{\bar{1}, \gamma, 0, \alpha, 1\}$

**begin**

$$C = B - A \quad \text{where } C \text{ is binary number}$$

$$i \leftarrow 0$$

**while** (not-end-of-data) **do**

$$\text{if } c_i = 1 \text{ then } c_i \leftarrow \alpha$$

$$i \leftarrow i + 1$$

**endif**

**enddo**

$$S \leftarrow C + A$$

**end**

**พิสูจน์อัลกอริทึม**

เนื่องจากขนาดของช่วงซึ่งคำนวณได้จากการนำค่าสูงสุดมาลบด้วยค่าต่ำสุดนั้นสามารถแสดงได้โดย  $C$  ที่เป็นจำนวนไม่เป็นลบ ดังนั้นช่วง  $[0, C]$  ใดๆ สามารถแสดงได้โดยใช้ลำดับของตัวเลข 0 และ  $\alpha$  เพียงลำดับเดียวได้ เพราะฉะนั้นรูปแบบแทนช่วง  $[A, B]$  ใดๆ สามารถแสดงได้โดยการนำค่าต่ำสุดของช่วง ( $A$ ) มาทำการบวกเข้ากับขนาดของช่วง ( $C$ ) ■

**ตัวอย่างที่ 3.1** การรูปแบบแทนช่วง  $[1, 5]$  ในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่ยน

**วิธีทำ** ขั้นตอนการหารูปแบบแทนช่วงจะแสดงในตารางที่ 3.2

ตารางที่ 3.2 แสดงขั้นตอนการแปลงช่วง  $[1, 5]$  ให้มาอยู่ในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่ยน

ขั้นตอนการแปลง	ผลลัพธ์
1. ช่วง $[1, 5]$	$[0001, 0101]$
2. รูปแบบแทนจำนวนของค่าต่ำสุดของช่วง	0001
3. รูปแบบแทนช่วงของขนาดของช่วง	$0\alpha 00$
4. รูปแบบแทนช่วงของ $[1, 5]$ แสดงได้โดยการนำผลลัพธ์ของขั้นตอนที่ 2 และ 3 มาบวกกัน	$0\alpha 01$

□

### 3.3 การดำเนินการพื้นฐานทางเลขคณิตของระบบแทนช่วงแบบยี่ดหฺย่น

การคำนวณทางคณิตศาสตร์ของงานวิจัยนี้ จะมุ่งเน้นไปที่การดำเนินการพื้นฐานทางเลขคณิต ซึ่งประกอบไปด้วยการบวก ลบ คูณ และหาร เนื่องจากระบบแทนช่วงแบบยี่ดหฺย่นได้นำความรู้เรื่องเลขคณิตของระบบแทนช่วงมาประยุกต์ใช้ ดังนั้นจึงไม่สามารถทำการคำนวณแบบทั่วไปได้ แต่ต้องนำความรู้เรื่องเลขคณิตของระบบแทนช่วงมาประยุกต์ใช้กับระบบแทนช่วงแบบใหม่นี้ด้วย [12-15]

#### 3.3.1 การบวกในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหฺย่น

เราได้เสนอกฎการบวกของตัวเลข 2 ตัวใดๆ ในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหฺย่น ซึ่งแสดงดังสมการต่อไปนี้

$$x + y = 2c + z$$

เมื่อ  $x, y, z, c \in \{\bar{1}, \gamma, 0, \alpha, 1\}$  ซึ่ง  $x$  และ  $y$  คือตัวเลข 2 ตัวใดๆ ที่เป็นข้อมูลนำเข้า โดยที่  $z$  คือตัวเลขที่เป็นผลลัพธ์ของการบวก และ  $c$  คือตัวทดที่เกิดขึ้น ซึ่งจะทอดไปยังหลักที่ทางซ้ายสำหรับกฎการบวกของตัวเลข 2 ตัวใดๆ ในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหฺย่น สามารถแสดงได้ในตารางที่ 3.3

ตารางที่ 3.3 แสดงกฎการบวกในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหฺย่น

+		x				
		$\bar{1}$	$\gamma$	0	$\alpha$	1
y	$\bar{1}$	$\bar{1}0$	$\bar{1}\alpha$	$0\bar{1}$	$0\gamma$	00
	$\gamma$	$\bar{1}\alpha$	$\gamma 0$	$0\gamma$	$\gamma 1, \alpha \bar{1}$	$0\alpha$
	0	$0\bar{1}$	$0\gamma$	00	$0\alpha$	01
	$\alpha$	$0\gamma$	$\gamma 1, \alpha \bar{1}$	$0\alpha$	$\alpha 0$	$1\gamma$
	1	00	$0\alpha$	01	$1\gamma$	10

ผลลัพธ์ของแต่ละคู่ในตารางที่ 3.3 แทนค่า  $cz$  เช่น กำหนดให้  $x=1$  และ  $y=\alpha$  การบวกของ  $x$  และ  $y$  จะได้ตัวทด  $c=1$  และผลลัพธ์คือ  $z=\gamma$  เป็นต้น แต่กฎการบวกที่ผ่านมายังไม่สมบูรณ์เนื่องจากยังไม่ได้พิจารณาตัวทดที่เข้ามาด้วย ดังนั้นเราสามารถเขียนสมการใหม่ได้ดังต่อไปนี้

$$c' + x + y = 2c + z$$

เมื่อ  $c' \in \{\bar{1}, \gamma, 0, \alpha, 1\}$  โดยเรียก  $c'$  และ  $c$  คือตัวทวนำเข้าและตัวทวนำออก สำหรับกฎการบวกที่พิจารณาตัวทวนำเข้าด้วยนั้น หรือเรียกอีกอย่างหนึ่งว่า กฎการบวกสมบูรณ์ (complete addition rules) จะแสดงไว้ในตารางที่ 3.4

ตารางที่ 3.4 แสดงกฎการบวกสมบูรณ์ในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่น

+		ตัวทวนำ ( $c'$ )				
		$\bar{1}$	$\gamma$	0	$\alpha$	1
ผลบวก ( $x + y$ )	00	0 $\bar{1}$	0 $\gamma$	00	0 $\alpha$	01
	01	00	0 $\alpha$	01	1 $\gamma$	10
	10	1 $\bar{1}$	1 $\gamma$	10	1 $\alpha$	11
	0 $\bar{1}$	$\bar{1}$ 0	$\bar{1}$ $\alpha$	0 $\bar{1}$	0 $\gamma$	00
	$\bar{1}$ 0	$\bar{1}$ 1	$\bar{1}$ $\gamma$	$\bar{1}$ 0	$\bar{1}$ $\alpha$	$\bar{1}$ 1
	0 $\alpha$	0 $\gamma$	$\gamma$ 1	0 $\alpha$	$\alpha$ 0	1 $\gamma$
	$\alpha$ 0	$\alpha$ 1	$\alpha$ $\gamma$	$\alpha$ 0	$\alpha$ $\alpha$	$\alpha$ 1
	0 $\gamma$	1 $\alpha$	$\gamma$ 0	0 $\gamma$	$\gamma$ 1	0 $\alpha$
	$\gamma$ 0	$\gamma$ 1	$\gamma$ $\gamma$	$\gamma$ 0	$\gamma$ $\alpha$	$\gamma$ 1
	1 $\gamma$	0 $\alpha$	$\alpha$ 0	1 $\gamma$	$\alpha$ 1	1 $\alpha$
	$\gamma$ 1	$\gamma$ 0	$\gamma$ $\alpha$	$\gamma$ 1	$\alpha$ $\gamma$	$\alpha$ 0
	1 $\alpha$	1 $\gamma$	$\gamma$ 1	1 $\alpha$	$\gamma$ 0	0 $\gamma$
$\alpha$ 1	$\gamma$ 0	$\gamma$ $\alpha$	$\alpha$ 1	$\alpha$ $\gamma$	$\alpha$ 0	

ผลลัพธ์ของแต่ละคู่ในตารางที่ 3.4 แทนค่า  $cz$  เช่น กำหนดให้ผลบวกของ  $x$  และ  $y$  คือ  $1\gamma$  เมื่อนำ  $1\gamma$  มาบวกกับตัวทวนำเข้า  $c' = \alpha$  จะได้ตัวทวนำออก  $c = \alpha$  และผลลัพธ์คือ  $z = 1$  เป็นต้น จากค่า  $cz$  ทั้งหมดจะเห็นว่าตัวทวนำที่เป็นไปได้ทั้งหมด คือ  $\bar{1}, \gamma, 0, \alpha$  และ 1 เท่านั้น ดังนั้นตารางนี้จึงสมบูรณ์แล้ว

สำหรับกระบวนการบวกในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่น สามารถทำได้ด้วยการใช้อัลกอริทึมการบวกและกฎการบวกในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่น ดังทฤษฎีบทที่ 3.2 ซึ่งวิธีการพิสูจน์ทฤษฎีบทนั้นสามารถทำได้โดยใช้บทตั้งที่ 3.1 และ 3.2

**บทตั้งที่ 3.1** รูปแบบแทนช่วงในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่นที่ประกอบด้วยตัวเลขสองตัวสามารถแสดงช่วงได้โดยมีค่าอยู่ระหว่าง  $[-3, 3]$

### พิสูจน์

กำหนดให้ รูปแบบแทนช่วงที่ประกอบด้วยตัวเลขสองตัวคือ  $X = x_1x_2$  โดยที่  $x_1$  และ  $x_2$  เป็นตัวเลขในระบบแทนช่วงแบบยึดหยุ่น

การพิสูจน์จะแบ่งออกเป็น 2 กรณี คือ หาค่าต่ำสุดและค่าสูงสุดที่เป็นไปได้ดังนี้  
ค่าต่ำสุดที่รูปแบบแทนช่วง  $X$  สามารถแสดงค่าได้นั้น สามารถหาได้โดยที่ค่าของ  $x_1$  และ  $x_2$  ต้องมีค่าน้อยที่สุดนั่นคือ -1 ดังสมการที่ 3.1

$$\begin{aligned}(2 \times \min(x_1)) + x_2 &= 2(-1) + (-1) \\ &= -3\end{aligned}\tag{3.1}$$

ค่าสูงสุดที่รูปแบบแทนช่วง  $X$  สามารถแสดงค่าได้นั้น สามารถหาได้โดยที่ค่าของ  $x_1$  และ  $x_2$  ต้องมีค่ามากที่สุดนั่นคือ 1 ดังสมการที่ 3.2

$$\begin{aligned}(2 \times \max(x_1)) + x_2 &= 2(1) + (1) \\ &= 3\end{aligned}\tag{3.2}$$

จากสมการที่ 3.1 และ 3.2 เราสามารถสรุปได้ว่า รูปแบบแทนช่วง  $X$  ใดๆ สามารถแสดงช่วงได้โดยมีค่าอยู่ระหว่าง  $[-3, 3]$  ■

**บทตั้งที่ 3.2** รูปแบบแทนช่วงในระบบแทนช่วงแบบยึดหยุ่นที่ประกอบด้วยตัวเลขสองตัว จะมีขนาดของช่วงไม่เกิน 3 ซึ่งขนาดของช่วงสามารถหาได้จากการนำค่าสูงสุดมาลบด้วยค่าต่ำสุด

### พิสูจน์

กำหนดให้  $|a|$  แทนขนาดของช่วง  $a$

กำหนดให้ รูปแบบแทนช่วงที่ประกอบด้วยตัวเลขสองตัวคือ  $X = x_1x_2$  โดยที่  $x_1$  และ  $x_2$  เป็นตัวเลขในระบบแทนช่วงแบบยึดหยุ่น จะได้ว่า  $|x_1| \leq 1$  และ  $|x_2| \leq 1$

สมมติให้  $|X| > 3$  เพราะฉะนั้น  $(2 \times |x_1|) + |x_2| > 3$  เราสามารถสรุปได้ว่า  $|x_1| > 1$  หรือ  $|x_2| > 1$  ซึ่งเกิดข้อขัดแย้ง ดังนั้นขนาดของรูปแบบแทนช่วง  $X$  จะมีค่าไม่เกิน 3 ■

**ทฤษฎีบทที่ 3.2** การบวกในระบบแทนช่วงแบบยึดหยุ่นสามารถคำนวณได้

### พิสูจน์

วิธีการพิสูจน์ทฤษฎีบทนี้ จะเสนออัลกอริทึมการบวกและกฎการบวกสำหรับระบบแทนช่วงแบบยึดหยุ่น

อัลกอริทึม : การบวก

**input**            FIR  $X, Y$

$X = x_n x_{n-1} \dots x_1$  where  $x_i \in \{\bar{1}, \gamma, 0, \alpha, 1\}$

$Y = y_n y_{n-1} \dots y_1$  where  $y_i \in \{\bar{1}, \gamma, 0, \alpha, 1\}$

**output**            FIR  $Z$

$Z = z_n z_{n-1} \dots z_1$  where  $z_i \in \{\bar{1}, \gamma, 0, \alpha, 1\}$

**begin**

$i \leftarrow 1$

$c_0 \leftarrow 0$

**while** (not-end-of-data) **do**

$2c_i + z_i \leftarrow x_i + y_i + c_{i-1}$  where  $c_i, c_{i-1} \in \{\bar{1}, \gamma, 0, \alpha, 1\}$

$i \leftarrow i + 1$

**enddo**

**end**

### พิสูจน์อัลกอริทึม

วิธีการพิสูจน์อัลกอริทึมการบวกนั้น เราจะพิจารณาว่าการบวกกันของตัวเลข  $x_i$  และ  $y_i$  ที่เป็นข้อมูลนำเข้าโดยมีการพิจารณาตัวทดนำเข้า  $c_{i-1}$  ด้วยนั้น จะให้ผลลัพธ์  $c_i z_i$  ซึ่งมีขนาดของช่วงมีค่าไม่เกิน 3 และ  $c_i z_i$  มีค่าที่เป็นไปได้อยู่ในช่วงระหว่าง  $[-3, 3]$  โดยการพิสูจน์นั้นจะอิงตามสมการที่ 3.3

$$c_{i-1} + x_i + y_i = 2c_i + z_i \quad (3.3)$$

จากบทตั้งที่ 3.1 และ 3.2 เราสามารถพิสูจน์ได้ว่า การบวกกันของตัวเลข  $x_i$  และ  $y_i$  ที่เป็นข้อมูลนำเข้าโดยมีการพิจารณาตัวทดนำเข้า  $c_{i-1}$  ด้วยนั้น สามารถผลิตผลลัพธ์โดยใช้จำนวนตัวเลขเพียง 2 ตัวคือ  $c_i z_i$  ที่สามารถเขียนให้อยู่ในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหยุ่นได้เสมอ ดังนั้นอัลกอริทึมการบวกนี้ถูกต้อง ■

**ตัวอย่างที่ 3.2** การบวกของช่วง  $[1, 5]$  กับ  $[3, 6]$  ในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหยุ่น

วิธีทำ ขั้นตอนการบวกนั้น เริ่มจากการแปลงช่วง  $[1, 5]$  และ  $[3, 6]$  ให้อยู่ในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหยุ่น นั่นคือ  $0\alpha 01$  และ  $01\alpha\gamma$  ตามลำดับ การบวกของ  $0\alpha 01$  และ  $01\alpha\gamma$  สามารถแสดงได้โดยใช้กฎการบวกสมบูรณ์ ดังตารางที่ 3.4

$$\begin{array}{lcl}
 0 \ \alpha \ 0 \ 1 \ + & \leftrightarrow & [1, 5] \\
 \underline{0 \ 1 \ \alpha \ \gamma} & \leftrightarrow & [3, 6] \\
 \underline{\underline{1 \ \gamma \ \alpha \ \alpha}} & \leftrightarrow & [4, 11]
 \end{array}$$

ผลลัพธ์ของการบวกในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหยูน สามารถให้คำตอบที่ถูกต้อง □

### 3.3.2 การลบในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหยูน

การลบในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหยูนนั้นสามารถคำนวณได้โดยการนำช่วงที่เป็นตัวตั้งมาทำการบวกกับรูปแบบแทนลบ (negative representation) ของตัวที่นำมาลบ ซึ่งรูปแบบแทนลบสามารถหาได้จากการเปลี่ยนตัวเลข  $\bar{1}$  เป็น 1,  $\gamma$  เป็น  $\alpha$ ,  $\alpha$  เป็น  $\gamma$ , และ 1 เป็น  $\bar{1}$

กระบวนการลบในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหยูน สามารถทำได้ด้วยการใช้อัลกอริทึมการลบและกฎการบวกในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหยูน ดังทฤษฎีบทที่ 3.3

**ทฤษฎีบทที่ 3.3** การลบในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหยูนสามารถคำนวณได้

**พิสูจน์**

วิธีการพิสูจน์ทฤษฎีบทนี้ จะเสนออัลกอริทึมการลบสำหรับระบบแทนช่วงแบบยี่ดหยูน

**อัลกอริทึม** : การลบ

**input**            FIR X, Y

$X = x_n x_{n-1} \dots x_1$  where  $x_i \in \{\bar{1}, \gamma, 0, \alpha, 1\}$

$Y = y_n y_{n-1} \dots y_1$  where  $y_i \in \{\bar{1}, \gamma, 0, \alpha, 1\}$

**output**            FIR Z

$Z = z_n z_{n-1} \dots z_1$  where  $z_i \in \{\bar{1}, \gamma, 0, \alpha, 1\}$

**begin**

$i \leftarrow 1$

**while** (not-end-of-data) **do**

**if**  $y_i = \bar{1}$  **then**  $y_i \leftarrow 1$

**else if**  $y_i = 1$  **then**  $y_i \leftarrow \bar{1}$

**else if**  $y_i \leftarrow \alpha$  **then**  $y_i \leftarrow \gamma$

**else if**  $y_i \leftarrow \gamma$  **then**  $y_i \leftarrow \alpha$

**endif**

$i \leftarrow i + 1$



```

enddo
i ← 1
c0 ← 0
while (not-end-of-data) do
    2ci + zi ← xi + yi + ci-1 where ci, ci-1 ∈ { $\bar{1}$ ,  $\gamma$ , 0,  $\alpha$ , 1}
    i ← i + 1
enddo
end

```

### พิสูจน์อัลกอริทึม

วิธีการพิสูจน์อัลกอริทึมการลบนั้น จะทำการพิสูจน์เช่นเดียวกับอัลกอริทึมการบวก ■

### ตัวอย่างที่ 3.3 การลบของช่วง [2, 5] โดย [3, 7] ในระบบแทนช่วงแบบยัดหยุ่น

วิธีทำ รูปแบบแทนช่วงของ [2, 5] และ [3, 7] ในระบบแทนช่วงแบบยัดหยุ่นคือ  $01\gamma\alpha$  และ  $0\alpha11$  ตามลำดับ รูปแบบแทนลบของตัวที่จะนำมาลบได้จากการแปลง  $0\alpha11$  เป็น  $0\gamma\bar{1}\bar{1}$  การบวกของ  $01\gamma\alpha$  และ  $0\gamma\bar{1}\bar{1}$  สามารถแสดงได้โดยใช้กฎการบวกสมบูรณ์ซึ่งแสดงในตารางที่ 3.4

$$\begin{array}{rcl}
 0\ 1\ \gamma\ \alpha & + & [2, 5] \\
 0\ \gamma\ \bar{1}\ \bar{1} & \leftrightarrow & [-7, -3] \\
 \hline
 0\ \gamma\ \alpha\ \gamma & \leftrightarrow & [-5, 2]
 \end{array}$$

การลบในระบบแทนช่วงแบบยัดหยุ่นสามารถให้ผลลัพธ์ที่ต้องการ □

### 3.3.3 การคูณในระบบแทนช่วงแบบยัดหยุ่น

เราได้เสนออัลกอริทึมการคูณในระบบแทนช่วงแบบยัดหยุ่น ซึ่งได้มีการเพิ่มตัวเลขชั่วคราวที่ใช้ในระหว่างการคูณขึ้นมา 2 ตัว คือ  $\delta$  และ  $\omega$  โดยที่  $\delta$  สามารถแทนได้ทั้งตัวเลข 0 (ค่าต่ำสุด) หรือ  $\bar{1}$  (ค่าสูงสุด) และ  $\omega$  แทนตัวเลข 1 (ค่าต่ำสุด) หรือ 0 (ค่าสูงสุด)

ก่อนที่จะเสนออัลกอริทึมการคูณนั้น จะขอเสนออัลกอริทึมสำหรับการตรวจสอบเครื่องหมายของช่วงว่าเป็นช่วงบวกหรือลบ เพื่อกำหนดรูปแบบของตัวตั้งและตัวคูณที่เหมาะสมที่พร้อมจะนำไปเริ่มกระบวนการคูณในอัลกอริทึมการคูณ ซึ่งเราเรียกรูปแบบนี้ว่า รูปแบบพร้อมคูณ (multiplication-ready pattern) โดยอัลกอริทึมนี้จะถูกใช้ร่วมกับอัลกอริทึมการคูณและการหารด้วย

**อัลกอริทึม:** การตรวจสอบเครื่องหมายของช่วง

```

input      FIR A
               $A = a_n a_{n-1} \dots a_1$  where  $a_i \in \{\bar{1}, \gamma, 0, \alpha, 1\}$ 

output     $min\_A, max\_A$ 

begin

     $min\_A \leftarrow null, max\_A \leftarrow null, i \leftarrow n$ 
    while  $i \geq 0$  and ( $min\_A = null$  or  $max\_A = null$ ) do
      if  $a_i = 1$ 
        if  $min\_A = null$  then  $min\_A \leftarrow pos$  endif
        if  $max\_A = null$  then  $max\_A \leftarrow pos$  endif
      else if  $a_i = \bar{1}$ 
        if  $min\_A = null$  then  $min\_A \leftarrow neg$  endif
        if  $max\_A = null$  then  $max\_A \leftarrow neg$  endif
      else if  $a_i = \alpha$ 
        if  $max\_A = null$  then  $max\_A \leftarrow pos$  endif
      else if  $a_i = \gamma$ 
        if  $min\_A = null$  then  $min\_A \leftarrow neg$  endif
      endif
       $i \leftarrow i - 1$ 
    enddo
    if  $min\_A = null$  then  $min\_A \leftarrow pos$  endif
    if  $max\_A = null$  then  $max\_A \leftarrow pos$  endif

end

```

หลังจากที่เราทราบเครื่องหมายของช่วงที่เป็นตัวตั้งและตัวตัวคูณแล้ว เราจะขอเสนอกฎการคูณเพื่อใช้ร่วมกับอัลกอริทึมการคูณในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่น ซึ่งกฎการคูณสามารถสร้างได้ดังนี้

เริ่มจากการนำตัวเลข  $x_i$  (ตัวตั้ง) และ  $y_i$  (ตัวคูณ) มาทำการคำนวณกัน ซึ่งแสดงไว้ดังสมการที่ 3.4

$$\begin{aligned}
 lower &= \min(x_i) \times \min(y_i), \\
 upper &= \max(x_i) \times \max(y_i)
 \end{aligned}
 \tag{3.4}$$

โดยที่  $x_i, y_i \in \{\bar{1}, \gamma, 0, 1, \alpha\}$  ซึ่ง *lower* และ *upper* ที่คำนวณได้ จะถูกนำไปใช้ในการรวมตัวเลขให้อยู่ในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่นโดยใช้ตารางที่ 3.5 ดังนั้นกฎการคูณสามารถสร้างได้จาก การนำ  $x_i$  และ  $y_i$  ใดๆมาทำการคำนวณกันดังสมการที่ 3.4 และได้ผลลัพธ์คือ  $\text{combine}(\text{lower}, \text{upper})$  จากตารางที่ 3.5 โดยกฎการคูณสามารถแสดงได้ในตารางที่ 3.6

ตารางที่ 3.5 แสดงการรวมตัวเลขให้อยู่ในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่น

<i>lower</i>	<i>upper</i>	$\text{combine}(\text{lower}, \text{upper})$
$\bar{1}$	$\bar{1}$	$\bar{1}$
$\bar{1}$	0	$\gamma$
0	0	0
0	1	$\alpha$
1	1	1
0	$\bar{1}$	$\delta$
1	0	$\omega$

ตารางที่ 3.6 แสดงกฎการคูณในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่น

$\times$	$\bar{1}$	$\gamma$	0	$\alpha$	1	$\omega$	$\delta$
$\bar{1}$	1	$\omega$	0	$\delta$	$\bar{1}$	$\gamma$	$\alpha$
$\gamma$	$\omega$	$\omega$	0	0	$\gamma$	$\gamma$	0
0	0	0	0	0	0	0	0
$\alpha$	$\delta$	0	0	$\alpha$	$\alpha$	0	$\delta$
1	$\bar{1}$	$\gamma$	0	$\alpha$	1	$\omega$	$\delta$
$\omega$	$\gamma$	$\gamma$	0	0	$\omega$	$\omega$	0
$\delta$	$\alpha$	0	0	$\delta$	$\delta$	0	$\alpha$

เรายังได้เสนอกฎการบวกของ  $\delta$  และ  $\omega$  ในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่น ซึ่งจะถูกใช้ในขั้นตอนสุดท้ายของการคูณ นั่นคือกระบวนการกำจัดตัวเลขชั่วคราวออกจากผลลัพธ์ที่ได้จากการคูณ โดยกฎการบวกของ  $\delta$  และ  $\omega$  ในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่นแสดงไว้ในตารางที่ 3.7

ตารางที่ 3.7 แสดงกฎการบวกของ  $\delta$  และ  $\omega$  ในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่น

+	$\bar{1}$	$\gamma$	0	$\alpha$	1	$\delta$	$\omega$
0	0 $\bar{1}$	0 $\gamma$	00	0 $\alpha$	01	0 $\delta$	0 $\omega$
$\delta$	$\delta\bar{1}$	0 $\bar{1}$	0 $\delta$	00	0 $\omega$	$\delta$ 0	$\omega\bar{1}, \delta$ 1
$\omega$	0 $\delta$	00	0 $\omega$	01	$\omega\alpha$	$\omega\bar{1}, \delta$ 1	$\omega$ 0

จากตารางกฎการบวกของ  $\delta$  และ  $\omega$  จะสังเกตเห็นได้ว่าถ้าเรานำ  $\delta$  และ  $\omega$  มาทำการบวกกับ  $\bar{1}, \gamma, 0, \alpha, 1, \delta$  และ  $\omega$  ผลลัพธ์ทั้งหมดที่เป็นไปได้จะมีตัวหน้าออกได้แก่  $0, \delta$  และ  $\omega$  เท่านั้น ดังนั้นตารางการบวกนี้จึงสมบูรณ์

กระบวนการคูณในระบบแทนช่วงแบบยัดหย่นภายหลังจากที่เราทราบเครื่องหมายของช่วงที่เป็นตัวตั้งและตัวคูณ รวมถึงกฎการคูณแล้ว สามารถทำได้โดยใช้อัลกอริทึมการคูณและกฎการคูณในระบบแทนช่วงแบบยัดหย่น ดังทฤษฎีบทที่ 3.4

**ทฤษฎีบทที่ 3.4** การคูณในระบบแทนช่วงแบบยัดหย่นสามารถคำนวณได้

**พิสูจน์**

วิธีการพิสูจน์ทฤษฎีบทนี้ จะเสนออัลกอริทึมการคูณและกฎการคูณสำหรับระบบแทนช่วงแบบยัดหย่น

**อัลกอริทึม:** การคูณ

```

input      FIR X, Y
               $X = x_n x_{n-1} \dots x_1$  where  $x_i \in \{\bar{1}, \gamma, 0, \alpha, 1\}$ 
               $Y = y_n y_{n-1} \dots y_1$  where  $y_i \in \{\bar{1}, \gamma, 0, \alpha, 1\}$ 

output    FIR Z
               $Z = z_n z_{n-1} \dots z_1$  where  $z_i \in \{\bar{1}, \gamma, 0, \alpha, 1\}$ 

begin
    if  $min\_X = pos$       { $X > 0$ }
      if  $min\_Y = pos$       { $Y > 0$ }
         $Lx \leftarrow min(), Ly \leftarrow min()$ 
         $Ux \leftarrow max(), Uy \leftarrow max()$ 
      else if  $max\_Y = neg$  { $Y < 0$ }
         $Lx \leftarrow max(), Ly \leftarrow min()$ 
         $Ux \leftarrow min(), Uy \leftarrow max()$ 
      else { $0 \in Y$ }
         $Lx \leftarrow max(), Ly \leftarrow min()$ 
         $Ux \leftarrow max(), Uy \leftarrow max()$ 
      endif
    if  $max\_X = neg$       { $X < 0$ }
      if  $min\_Y = pos$       { $Y > 0$ }

```

```

    Lx ← min(), Ly ← max()
    Ux ← max(), Uy ← min()
else if  $max\_Y = neg \{Y < 0\}$ 
    Lx ← max(), Ly ← max()
    Ux ← min(), Uy ← min()
else  $\{0 \in Y\}$ 
    Lx ← min(), Ly ← max()
    Ux ← min(), Uy ← min()
endif
else  $\{0 \in X\}$ 
    if  $min\_Y = pos \{Y > 0\}$ 
        Lx ← min(), Ly ← max()
        Ux ← max(), Uy ← max()
    else if  $max\_Y = neg \{Y < 0\}$ 
        Lx ← max(), Ly ← min()
        Ux ← min(), Uy ← min()
    else  $\{0 \in Y\}$ 
        a ← Lower endpoint of X
        b ← Upper endpoint of X
        c ← Lower endpoint of Y
        d ← Upper endpoint of Y
         $min\_Z \leftarrow \min\{a \times d, b \times c\}$ 
         $max\_Z \leftarrow \max\{a \times c, b \times d\}$ 
        if  $min\_Z = b \times c$  and  $max\_Z = a \times c$ 
            Lx ← max(), Ly ← min()
            Ux ← min(), Uy ← min()
        else if  $min\_Z = a \times d$  and  $max\_Z = b \times d$ 
            Lx ← min(), Ly ← max()
            Ux ← max(), Uy ← max()
        else if  $min\_Z = a \times d$  and  $max\_Z = a \times c$ 
            Lx ← min(), Ly ← max()
            Ux ← min(), Uy ← min()
        else
            Lx ← max(), Ly ← min()

```

```

        Ux ← max(), Uy ← max()
    endif
endif
i ← 1
while (not-end-of-data) do
    lower ← Lx(xi)
    upper ← Ux(xi)
    xi ← combine(lower, upper)
    lower ← Ly(yi)
    upper ← Uy(yi)
    yi ← combine(lower, upper)
    i ← i + 1
enddo
Z ← Multiplication by multiplication rules
k ← 1
while (not-end-of-data) do
    if zk = δ then zk ← α, zk+1 ← zk+1 + δ endif
    if zk = ω then zk ← γ, zk+1 ← zk+1 + ω endif
    k ← k + 1
enddo
end

```

### พิสูจน์อัลกอริทึม

เนื่องจากเราสามารถทราบเครื่องหมายของค่าต่ำสุดและค่าสูงสุดของช่วง  $X$  และ  $Y$  ว่าเป็นบวกหรือลบ ดังนั้นเราสามารถเขียนช่วง  $X$  และ  $Y$  ให้อยู่ในรูปแบบที่พร้อมที่จะทำการคูณได้ เรียกว่ารูปแบบพร้อมคูณ ซึ่งรูปแบบพร้อมคูณนี้สามารถสร้างได้จากตารางที่ 3.5 โดยผลลัพธ์ที่ได้จากการคูณสามารถคำนวณได้จากกฎการคูณในตารางที่ 3.6 แต่ในบางครั้งผลลัพธ์ที่ได้จากการคำนวณอาจจะมีตัวเลขชั่วคราว  $\delta$  และ  $\omega$  ปรากฏอยู่ได้ ซึ่งยังไม่ใช่ผลลัพธ์ที่ถูกต้อง เพราะฉะนั้นเราจึงจำเป็นต้องผ่านกระบวนการกำจัดตัวเลขชั่วคราวเหล่านั้นออกไปเพื่อที่จะให้ผลลัพธ์สุดท้ายเป็นคำตอบที่ถูกต้องและอยู่ในรูปแบบแทนช่วงแบบยึดหยุ่นด้วย

■

ตัวอย่างที่ 3.4 การคูณของช่วง  $[3, 10]$  โดย  $[-8, -5]$  ในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่น

วิธีทำ จากอัลกอริทึมการคูณ ขั้นตอนการคูณของช่วง  $X = [3, 10]$  และ  $Y = [-8, -5]$  แสดงได้ในตารางที่ 3.8

ตารางที่ 3.8 แสดงขั้นตอนการคูณของช่วง  $[3, 10]$  และ  $[-8, -5]$

ขั้นตอนการคูณ	ผลลัพธ์
1. รูปแบบแทนช่วง $X = [3, 10]$ และ $Y = [-8, -5]$	$1\gamma\alpha\gamma, \bar{1}0\alpha\alpha$
2. เครื่องหมายของ $\min_X$ และ $\max_X$	pos
3. เครื่องหมายของ $\min_Y$ และ $\max_Y$	neg
4. รูปแบบพร้อมคูณของช่วง $X$ และ $Y$	$1\delta\omega\delta, \bar{1}0\alpha\alpha$
5. การคูณโดยใช้กฎการคูณในตารางที่ 3.6	$\gamma 0\gamma\delta\delta\delta$
6. ผลลัพธ์สุดท้ายภายหลังกระบวนการกำจัดตัวเลขชั่วคราวออกไป	$\gamma 0\bar{1}000\alpha$

ผลลัพธ์ที่ได้จากอัลกอริทึมการคูณคือ  $\gamma 0\bar{1}000\alpha$  โดยมีค่าเชิงตัวเลขเท่ากับ  $[-80, -15]$  ดังนั้นผลลัพธ์ของการคูณในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่นสามารถให้คำตอบที่ถูกต้อง  $\square$

### 3.3.4 การหารในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่น

การหารในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่นนั้น จะมีขั้นตอนในการหารแบ่งออกเป็น 2 ขั้นตอนเช่นเดียวกับการคูณ นั่นคือ ในขั้นตอนแรกจะต้องทำการตรวจสอบเครื่องหมายของช่วงที่จะนำมาหารกันโดยใช้อัลกอริทึมการตรวจสอบเครื่องหมายของช่วง เพื่อเป็นตัวกำหนดรูปแบบของตัวตั้งและตัวหารที่เหมาะสมที่จะนำไปเริ่มกระบวนการหาร ซึ่งเราเรียกรูปแบบนี้ว่ารูปแบบพร้อมหาร (division-ready pattern) และในขั้นตอนที่สองคือขั้นตอนของอัลกอริทึมการหาร

สำหรับกระบวนการการหารโดยทั่วไปนั้นจะต้องมีขั้นตอนของการลดค่าด้วย ดังนั้นเราจะขอเสนอกฎการลดค่า (reduction rules) สำหรับอัลริทึมการหาร โดยวิธีการสร้างตารางกฎการลดค่าสำหรับอัลกอริทึมการหารนั้นสามารถแสดงได้ดังนี้ เริ่มจากการนำตัวเลข  $x_i$  (ตัวตั้ง) และ  $y_i$  (ตัวลดค่า) มาทำการคำนวณกัน ซึ่งแสดงได้ดังสมการที่ 3.5

$$\begin{aligned} lower &= \min(x_i) - \min(y_i), \\ upper &= \max(x_i) - \max(y_i) \end{aligned} \quad (3.5)$$

โดยที่  $x_i, y_i \in \{\bar{1}, \gamma, 0, 1, \alpha, \omega, \delta\}$  ซึ่งผลลัพธ์ในตารางกฎการลดค่าสำหรับอัลกอริทึมการหารสามารถคำนวณได้จากสมการที่ 3.5 ทั้งนี้ *lower* และ *upper* คือค่าต่ำสุดและค่าสูงสุดของคำตอบที่ได้จากการคำนวณ โดยกฎการลดค่าสำหรับอัลกอริทึมการหารแสดงได้ดังตารางที่ 3.9

ตารางที่ 3.9 แสดงกฎการลดค่าสำหรับอัลกอริทึมการหาร

		ตัวตั้ง						
		$\bar{1}$	$\gamma$	0	$\alpha$	1	$\omega$	$\delta$
ตัวลดค่า	$\bar{1}$	00	$0\alpha$	01	$1\gamma$	10	$1\delta$	$0\omega$
	$\gamma$	$0\delta$	00	$0\omega$	01	$1\delta$	$\omega 0$	$\delta 1$
	0	$0\bar{1}$	$0\gamma$	00	$0\alpha$	01	$0\omega$	$0\delta$
	$\alpha$	$\bar{1}\omega$	$0\bar{1}$	$0\delta$	00	$0\omega$	$\delta 1$	$\delta 0$
	1	$\bar{1}0$	$\bar{1}\alpha$	$0\bar{1}$	$0\gamma$	00	$0\delta$	$\bar{1}\omega$
	$\omega$	$\bar{1}\alpha$	$\gamma 0$	$0\gamma$	$\gamma 1$	$0\alpha$	00	$0\bar{1}$
	$\delta$	$0\gamma$	$\gamma 1$	$0\alpha$	$\alpha 0$	$1\gamma$	01	00

กระบวนการหารในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่นภายหลังจากที่เราทราบเครื่องหมายของช่วงที่เป็นตัวตั้งและตัวหารแล้ว สามารถทำได้ด้วยการใช้อัลกอริทึมการหารและกฎการคูณในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่น รวมถึงกฎการลดค่าสำหรับอัลกอริทึมการหารด้วย ดังทฤษฎีบทที่ 3.5

**ทฤษฎีบทที่ 3.5** การหารในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่นสามารถคำนวณได้

**พิสูจน์**

วิธีการพิสูจน์ทฤษฎีบทนี้ จะเสนออัลกอริทึมการหารสำหรับระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่น

**อัลกอริทึม:** การหาร

**input** FIR  $X, Y$

$X = x_n x_{n-1} \dots x_1$  where  $x_i \in \{\bar{1}, \gamma, 0, \alpha, 1\}$

$Y = y_n y_{n-1} \dots y_1$  where  $y_i \in \{\bar{1}, \gamma, 0, \alpha, 1\}$

**output** FIR  $Z$

$Z = z_n z_{n-1} \dots z_1$  where  $z_i \in \{\bar{1}, \gamma, 0, \alpha, 1\}$

**begin**

if  $\min\_X = \text{neg}$  and  $\max\_X = \text{pos}$      $\{0 \in X\}$

if  $\min\_Y = \text{pos}$      $\{Y > 0\}$

$Lx \leftarrow \min(), Ly \leftarrow \min()$



```

        Ux ← max(), Uy ← min()
    else {Y < 0}
        Lx ← max(), Ly ← max()
        Ux ← min(), Uy ← max()
    endif
if min_X = pos {X > 0}
    if min_Y = pos {Y > 0}
        Lx ← min(), Ly ← max()
        Ux ← max(), Uy ← min()
    else {Y < 0}
        Lx ← max(), Ly ← max()
        Ux ← min(), Uy ← min()
    endif
else {X < 0}
    if min_Y = pos {Y > 0}
        Lx ← min(), Ly ← min()
        Ux ← max(), Uy ← max()
    else {Y < 0}
        Lx ← max(), Ly ← min()
        Ux ← min(), Uy ← max()
    endif
endif
i ← 1
while (not-end-of-data) do
    lower ← Lx(xi)
    upper ← Ux(xi)
    xi ← combine(lower, upper)
    lower ← Ly(yi)
    upper ← Uy(yi)
    yi ← combine(lower, upper)
    i ← i + 1
enddo
Z ← Division by multiplication and reduction rules
k ← 1

```

```

while (not-end-of-data) do
    if  $z_k = \delta$  then  $z_k \leftarrow \alpha$ ,  $z_{k+1} \leftarrow z_{k+1} + \delta$  endif
    if  $z_k = \omega$  then  $z_k \leftarrow \gamma$ ,  $z_{k+1} \leftarrow z_{k+1} + \omega$  endif
     $k \leftarrow k + 1$ 
enddo
end

```

### พิสูจน์อัลกอริทึม

เนื่องจากเราสามารถทราบเครื่องหมายของค่าต่ำสุดและค่าสูงสุดของช่วง  $X$  และ  $Y$  ว่าเป็นบวกหรือลบ ดังนั้นเราสามารถเขียนช่วง  $X$  และ  $Y$  ให้อยู่ในรูปแบบที่พร้อมที่จะทำการหารได้ เรียกว่า รูปแบบพร้อมหาร ซึ่งรูปแบบพร้อมหารนี้สามารถสร้างได้จากตารางที่ 3.5 โดยผลลัพธ์ที่ได้จากการหารสามารถคำนวณได้จากกฎการคูณในตารางที่ 3.6 สำหรับกฎการลดค่าในระหว่างกระบวนการหารนั้นถูกแสดงไว้ในตารางที่ 3.9 แต่ในบางครั้งผลลัพธ์ที่ได้จากการคำนวณอาจจะมีตัวเลขชั่วคราว  $\delta$  และ  $\omega$  ปรากฏอยู่ได้ซึ่งยังไม่ใช่ผลลัพธ์ที่ต้องการ เพราะฉะนั้นเราจึงจำเป็นต้องผ่านกระบวนการกำจัดตัวเลขชั่วคราวเหล่านั้นออกไปเพื่อที่จะให้ผลลัพธ์สุดท้ายเป็นคำตอบที่ถูกต้องและอยู่ในรูปแบบแทนช่วงแบบยึดหยุ่นด้วย

### ตัวอย่างที่ 3.5 การหารของช่วง $[-30, 13]$ โดย $[-26, -18]$ ในระบบแทนช่วงแบบยึดหยุ่น

วิธีทำ จากอัลกอริทึมการหาร ขั้นตอนการหารของช่วง  $X = [-30, 13]$  และ  $Y = [-26, -18]$  แสดงได้ในตารางที่ 3.10

ตารางที่ 3.10 แสดงขั้นตอนการหารของช่วง  $[-30, 13]$  โดย  $[-26, -18]$

ขั้นตอนการหาร	ผลลัพธ์
1. รูปแบบแทนช่วง $X = [-30, 13]$ และ $Y = [-26, -18]$	$\gamma\bar{1}\bar{1}\bar{1}\alpha, \bar{1}\gamma\bar{0}\bar{1}\bar{0}$
2. เครื่องหมายของ $\min_X$ และ $\max_X$	neg, pos
3. เครื่องหมายของ $\min_Y$ และ $\max_Y$	neg, neg
4. รูปแบบพร้อมหารของช่วง $X$ และ $Y$	$\delta\bar{1}\bar{1}\bar{1}\omega, \bar{1}\gamma\bar{0}\bar{1}\bar{0}$
5. การหารโดยใช้กฎการคูณในตารางที่ 3.6	$\alpha.1\alpha\delta\alpha\delta\dots$
6. ผลลัพธ์สุดท้ายภายหลังกระบวนการกำจัดตัวเลขชั่วคราวออกไป	$\alpha.10\alpha0\alpha\dots$

ผลลัพธ์ที่ได้จากอัลกอริทึมการหารคือ  $\alpha.10\alpha0\alpha\dots$  โดยมีค่าเชิงตัวเลขเท่ากับ  $[0.5, 1.65\dots]$  ซึ่งมีค่าเท่ากับผลลัพธ์ที่ได้จากการหารกันในระบบเลขฐานสอง ดังนั้นผลลัพธ์ของการหารในระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่นสามารถให้คำตอบที่ถูกต้อง  $\square$

### 3.4 สรุป

ในบทนี้เราได้เสนอรูปแบบการแทนจำนวนแบบช่วงแบบใหม่ ที่มีชื่อเรียกว่า ระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่น ซึ่งระบบการแทนจำนวนแบบใหม่นี้สามารถลดเนื้อที่ที่ใช้ในการแสดงช่วงให้น้อยลงได้ เนื่องจากระบบใหม่นี้ใช้จำนวนเพียงจำนวนเดียวก็สามารถแสดงช่วงได้ อีกทั้งในบทนี้ยังได้เสนอความสมบูรณ์ของระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่นและอัลกอริทึมสำหรับการดำเนินการพื้นฐานทางเลขคณิต (บวก ลบ คูณ และหาร) สำหรับระบบแทนช่วงแบบยี่ดหุ่่นอีกด้วย



สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

## บทที่ 4

### บทวิเคราะห์ระบบแทนช่วงแบบยัดหยุน

เนื้อหาในบทนี้กล่าวถึงบทวิเคราะห์เกี่ยวกับระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในการขยายขอบเขตของระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนเดิมซึ่งอยู่ในฐานสอง ให้อยู่ในรูปทั่วไป (generic form) โดยที่มีเลขฐานมากกว่าหรือเท่ากับสอง และการนำสถาปัตยกรรมแบบทำควบคู่กันมาประยุกต์ใช้กับการคำนวณในระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนเพื่อเพิ่มความเร็วในการคำนวณ โดยจะพิจารณาถึงผลกระทบต่างๆที่จะเกิดขึ้น

#### 4.1 ระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในรูปทั่วไป

ลักษณะของระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในรูปทั่วไปนั้น จะมีการเพิ่มตัวเลขที่เป็นจำนวนเต็มและตัวเลขยัดหยุนในชุดตัวเลข  $D$  ให้มีจำนวนมากขึ้นเพื่อรองรับการแสดงช่วงต่างๆให้ครบถ้วนดังนิยามที่ 4.1 และ 4.2

**นิยามที่ 4.1** ระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในรูปทั่วไปประกอบด้วยฐาน  $\beta$  และชุดตัวเลข  $D$  โดยที่  $\beta$  เป็นจำนวนเต็มใดๆที่  $\beta \geq 2$  และชุดตัวเลข  $D$  ประกอบด้วยตัวเลขที่เป็นจำนวนเต็มและตัวเลขยัดหยุน ในส่วนของตัวเลขที่อยู่ในรูปแบบของจำนวนเต็ม  $e$  จะมีจำนวน  $\beta + 1$  ตัว โดย  $e$  จะเป็นจำนวนเต็มทั้งหมดที่อยู่ระหว่าง  $\bar{1}$  ถึง  $\beta - 1$  ( $\{e \in \mathbb{Z} \mid \bar{1} \leq e \leq \beta - 1\}$ ) ในส่วนของตัวเลขยัดหยุน จะมีจำนวน  $\beta \times (\beta - 1)$  ตัว ขนาดของตัวเลขยัดหยุนจะมีค่าตั้งแต่ 1 ถึง  $\beta - 1$  ซึ่งขนาดของตัวเลขยัดหยุนสามารถคำนวณได้จากการนำค่าสูงสุดของตัวเลขยัดหยุนมาลบด้วยค่าต่ำสุดของตัวเลขยัดหยุน โดยในแต่ละขนาดของตัวเลขยัดหยุน จะมีจำนวนตัวเลขยัดหยุน  $\beta$  ตัว ทั้งนี้ตัวเลขยัดหยุนในแต่ละขนาดจะเริ่มสร้างจากตัวเลขที่เป็นจำนวนเต็มที่มีค่ามากที่สุด ( $\beta - 1$ ) แล้ววนเข้าไปทางฝั่งของตัวเลขที่มีค่าลดลงจนครบจำนวนตัวเลขยัดหยุนของขนาดนั้นๆ

**นิยามที่ 4.2** รูปแบบแทนช่วง  $X = x_1 x_2 x_3 \dots x_n$  ในระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในรูปทั่วไปสามารถแสดงช่วง  $[a, b]$  ได้โดย

$$a = \sum_{i=0}^n \min(x_i) \times \beta^i \quad \text{และ} \quad b = \sum_{i=0}^n \max(x_i) \times \beta^i$$

**ตัวอย่างที่ 4.1** จงหาระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในรูปทั่วไป สำหรับ  $\beta = 3$

**วิธีทำ** วิธีการสร้างระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในรูปทั่วไป สำหรับ  $\beta = 3$  นั้น จะแบ่งการสร้างชุดตัวเลข  $D$  ออกเป็น 2 กรณี คือ ตัวเลขที่เป็นจำนวนเต็มและตัวเลขยัดหยุน

กรณีที่ 1

ตัวเลขที่เป็นจำนวนเต็มใน  $D$  ( $e \in \mathbb{Z} | \bar{1} \leq e \leq 2$ ) คือ  $\bar{1}, 0, 1, 2$

กรณีที่ 2

ตัวเลขยัดหยุนใน  $D$  จะมีขนาดของตัวเลขยัดหยุนไม่เกิน 2 นั่นคือ มีตัวเลขยัดหยุนที่มีขนาดเท่ากับ 1 และ 2 นอกจากนี้จำนวนตัวเลขยัดหยุนในแต่ละขนาดจะมีจำนวนเป็น 3 ตัว โดยวิธีการสร้างจะเริ่มจากฝั่งที่มีค่ามากที่สุด (ในตัวอย่างนี้คือ 2) และไล่ไปทางฝั่งที่มีคาลดลงจนครบจำนวนตัวเลขยัดหยุน นั่นคือ ในช่วงขนาด 1 จะมีตัวเลขยัดหยุนจำนวน 3 ตัว คือ  $\mu_1 = [1, 2]$ ,  $\mu_2 = [0, 1]$  และ  $\mu_3 = [\bar{1}, 0]$  และในช่วงขนาด 2 จะมีตัวเลขยัดหยุนจำนวน 3 ตัวคือ  $\psi_1 = [0, 2]$ ,  $\psi_2 = [\bar{1}, 1]$  และ  $\psi_3 = [\bar{2}, 0]$

ดังนั้นในระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในรูปทั่วไปที่มี  $\beta = 3$  นั้น จะมีชุดตัวเลข  $D = \{\bar{1}, 0, 1, 2, \mu_1, \mu_2, \mu_3, \psi_1, \psi_2, \psi_3\}$  □

**นิยามที่ 4.3** ชุดตัวเลขซ้ำซ้อนน้อยที่สุด (minimally redundant digit set) หมายถึง ชุดตัวเลขที่มีจำนวนตัวเลขน้อยที่สุดที่ทำให้บางช่วงในระบบสามารถมีรูปแบบแทนช่วงได้มากกว่าหนึ่งรูปแบบ

ลักษณะสำคัญประการหนึ่งของระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในรูปทั่วไปคือ ชุดตัวเลข  $D$  ของระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในรูปทั่วไป จะมีจำนวนตัวเลขเท่ากับ  $\beta^2 + 1$  ซึ่งเราสามารถเรียกชุดตัวเลข  $D$  นี้ว่า ชุดตัวเลขซ้ำซ้อนน้อยที่สุด ดังทฤษฎีบทที่ 4.1

**ทฤษฎีบทที่ 4.1** ระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในรูปทั่วไปในฐาน  $\beta \geq 2$  จะมีจำนวนตัวเลขในชุดตัวเลข  $D$  เท่ากับ  $\beta^2 + 1$  ซึ่งในกรณีเช่นนี้จะเรียกชุดตัวเลข  $D$  นี้ว่า ชุดตัวเลขซ้ำซ้อนน้อยที่สุด

**พิสูจน์** ในระบบจำนวนในฐาน  $\beta$  ใดๆ ต้องมีจำนวนตัวเลขอย่างน้อย  $\beta$  ตัว เพื่อให้ระบบมีความสมบูรณ์ โดยสามารถแสดงจำนวนใดๆ ได้ทุกจำนวน แต่ในระบบแทนช่วงนั้นประกอบด้วยจำนวน 2 จำนวนคือ จำนวนที่แสดงค่าต่ำสุดและค่าสูงสุด ซึ่งในการแสดงค่าของแต่ละค่าต้องใช้จำนวนตัวเลขอย่างน้อย  $\beta$  ตัว ดังนั้นถ้าเรารวมจำนวน 2 จำนวนที่แสดงค่าต่ำสุดและค่าสูงสุดเข้าไว้ด้วยกันให้อยู่ในรูปของจำนวนเพียงจำนวนเดียว จะต้องใช้จำนวนตัวเลขทั้งหมดอย่างน้อย  $\beta^2$  ตัว แต่เนื่องจากในระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในรูปทั่วไปเป็นระบบซ้ำซ้อน เพราะฉะนั้นเราจึงเพิ่มตัวเลขเข้าไปในชุดตัวเลขอีกหนึ่งตัว เพื่อให้ชุดตัวเลขดังกล่าวมีสมบัติซ้ำซ้อน ด้วยเหตุนี้จำนวนตัวเลขในชุดตัวเลขของระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในรูปทั่วไปจึงมีจำนวน  $\beta^2 + 1$  ตัว ซึ่งเราสามารถเรียกชุดตัวเลขนี้ได้ว่า ชุดตัวเลขซ้ำซ้อนน้อยที่สุด ■

อีกสิ่งหนึ่งที่เราต้องคำนึงถึงคือเรื่องของความสมบูรณ์ (completeness) ของระบบ ซึ่งความสมบูรณ์ของระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในรูปทั่วไปสามารถแสดงได้ดังทฤษฎีบทที่ 4.2

**ทฤษฎีบทที่ 4.2** ทุกช่วง  $[x, y]$  ใดๆ สามารถมีรูปแบบแทนช่วง ในระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในรูปทั่วไปได้

### พิสูจน์

วิธีการพิสูจน์ทฤษฎีบทนี้ จะเสนออัลกอริทึมสำหรับแปลง (conversion) ช่วงใดๆ ให้อยู่ในรูปของรูปแบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในรูปทั่วไป

**อัลกอริทึม** : การแปลง

**input** interval  $[A, B]$

$$A = a_0a_1\dots a_n \quad \text{where } a_i \in \{\bar{1}, 0, \dots, \beta - 1\}$$

$$B = b_0b_1\dots b_n \quad \text{where } b_i \in \{\bar{1}, 0, \dots, \beta - 1\}$$

**output**  $S = s_0s_1\dots s_n$  where  $s_i \in \{e_0, \dots, e_n, f_0, \dots, f_n\}$  with  $e_i \in Z \mid \bar{1} \leq e \leq \beta - 1$  and  $f_i$  are flexible digits

**begin**

$$C = B - A \quad \text{where } c_i \in C \quad \text{with } c_i \in \{0, \dots, \beta - 1\}$$

$$i \leftarrow 0$$

$k$  is any integer

**while** (not-end-of-data) **do**

**if**  $c_i = k$  **then**  $c_i \leftarrow$  flexible digit that represents  $[0, k]$

**endif**

**enddo**

$$S \leftarrow C + A$$

**end**

### พิสูจน์อัลกอริทึม

เนื่องจากขนาดของช่วงซึ่งคำนวณได้จากการนำค่าสูงสุดมาลบด้วยค่าต่ำสุดนั้นสามารถแสดงได้โดย  $C$  ซึ่งเป็นจำนวนไม่เป็นลบ ดังนั้นช่วง  $[0, C]$  ใดๆ สามารถแสดงได้โดยใช้ลำดับของตัวเลข 0 และตัวเลขยัดหยุนในแต่ละขนาดเพียงลำดับเดียวได้ เพราะฉะนั้นรูปแบบแทนช่วง  $[A, B]$  ใดๆ สามารถแสดงได้โดยการนำค่าต่ำสุดของช่วง ( $A$ ) มาทำการบวกเข้ากับขนาดของช่วง ( $C$ )

■

ตัวอย่างที่ 4.2 การรูปแบบแทนช่วง  $[2, 7]$  ในระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในรูปทั่วไปที่  $\beta = 3$

วิธีทำ ขั้นตอนการหารูปแบบแทนช่วงจะแสดงในตารางที่ 4.1 โดยใช้สัญลักษณ์  $\mu$  และ  $\nu$  แทนตัวเลขยัดหยุนจากตัวอย่างที่ 4.1

ตารางที่ 4.1 แสดงขั้นตอนการแปลงช่วง  $[2, 7]$  ให้อยู่ในระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในรูปทั่วไป

ขั้นตอนการแปลง	ผลลัพธ์
1. ช่วง $[2, 7]$	$[0002, 0021]$
2. รูปแบบแทนจำนวนของค่าต่ำสุดของช่วง	0002
3. รูปแบบแทนช่วงของขนาดของช่วง	$00\mu_2\nu_1$
4. รูปแบบแทนช่วงของ $[2, 7]$ สามารถแสดงได้โดยการนำผลลัพธ์ของขั้นตอนที่ 2 และ 3 มาบวกกัน	$00\mu_1\nu_2$

□

สำหรับการดำเนินการพื้นฐานทางเลขคณิต ได้แก่ การบวก ลบ คูณ และหารของระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในรูปทั่วไปนั้น อาจจะไม่สามารถคำนวณได้โดยใช้อัลกอริทึมของระบบแทนช่วงแบบยัดหยุน เพราะในระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในรูปทั่วไปนั้น ตัวเลขในชุดตัวเลขนั้นไม่สมมาตรกัน อาจจะทำให้เกิดปัญหาในการคำนวณได้ เช่น การลบในระบบแทนช่วงแบบยัดหยุน จะทำการกลับเครื่องหมายของตัวเลขของช่วงที่เป็นตัวลบ ซึ่งเราไม่สามารถกระทำวิธีนี้ได้ในระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในรูปทั่วไป เป็นต้น ดังนั้นอัลกอริทึมสำหรับการดำเนินการพื้นฐานทางเลขคณิตของระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนในรูปทั่วไป จำเป็นต้องได้รับการปรับปรุงเพื่อให้ระบบนี้สามารถคำนวณให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้อง

#### 4.2 การบวกในระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนโดยใช้สถาปัตยกรรมแบบควบคู่กัน

การบวกกันของช่วงสองช่วงใดๆ ในระบบแทนช่วงแบบยัดหยุนจะเป็นการบวกแบบอนุกรมซึ่งต้องใช้เวลาคือ  $O(n)$  เมื่อ  $n$  หมายถึงจำนวนตัวเลขที่เป็นข้อมูลนำเข้า สำหรับแนวทางในการเพิ่มความเร็วในการคำนวณนั้น ได้มีการนำสถาปัตยกรรมแบบควบคู่กันมาประยุกต์ใช้ ส่งผลให้เวลาที่ต้องใช้ในการคำนวณลดลงเหลือ  $O(\log n)$  สำหรับกระบวนการทำงานนั้นจะเป็นการแปลงจากชุดตัวเลข  $D = \{\bar{2}, \bar{1}, 0, 1, 2, \alpha, \gamma, \tau_1, \tau_2, \tau_3, \tau_4, \tau_5\}$  ไปยังชุดตัวเลข  $E = \{\bar{1}, 0, 1, \alpha, \gamma\}$  โดยที่  $\tau_1 = [1, 2]$ ,  $\tau_2 = [0, 2]$ ,  $\tau_3 = [\bar{2}, \bar{1}]$ ,  $\tau_4 = [\bar{2}, 0]$  และ  $\tau_5 = [\bar{1}, 1]$  ความสัมพันธ์ของการแปลงระหว่างชุดตัวเลข  $\lambda$  เป็นฟังก์ชันการแปลงสามารถแสดงได้ดังนี้

$$\lambda: C \times D \rightarrow C \times E$$

โดยที่  $C$  คือชุดตัวเลขของตัวทศที่เป็นไปได้ทั้งหมดนั่นคือ  $C = \{\bar{1}, 0, 1, \alpha, \gamma\}$  และสำหรับบาง  $c'$  ที่อยู่ใน  $C$  และ  $e$  ที่อยู่ใน  $E$  สามารถเขียนเป็นสมการได้ดังนี้

$$c' + d = c\beta + e$$

เมื่อ  $\beta = 2$  โดยเราสามารถเรียก  $c'$  และ  $c$  คือตัวทศนำเข้าและตัวทศนำออกตามลำดับในแต่ละตัวเลข  $d$  ที่เป็นข้อมูลนำเข้า ซึ่งฟังก์ชันการแปลงชุดตัวเลขในระบบแทนช่วงแบบยึดหยุ่นสามารถแสดงได้ดังตารางที่ 4.2

ตารางที่ 4.2 แสดงฟังก์ชันการแปลงจาก  $D$  ไปยัง  $E$  ในระบบแทนช่วงแบบยึดหยุ่น

$\lambda$		$D$											
		$\bar{2}$	$\bar{1}$	0	1	2	$\alpha$	$\gamma$	$\tau_1$	$\tau_2$	$\tau_3$	$\tau_4$	$\tau_5$
$C$	$\bar{1}$	$\bar{1}\bar{1}$	$\bar{1}0$	$0\bar{1}$	00	01	$0\gamma$	$\bar{1}\alpha$	$0\alpha$	$\alpha\bar{1}$	$\bar{1}\gamma$	$\gamma\bar{1}$	$\gamma 0$
	0	$\bar{1}0$	$0\bar{1}$	00	01	10	$0\alpha$	$0\gamma$	$1\gamma$	$\alpha 0$	$\bar{1}\alpha$	$\gamma 0$	$\gamma 1$
	1	$0\bar{1}$	00	01	10	11	$1\gamma$	$0\alpha$	$1\alpha$	$\alpha 1$	$0\gamma$	$\alpha\bar{1}$	$\alpha 0$
	$\alpha$	$\bar{1}\alpha$	$0\gamma$	$0\alpha$	$1\gamma$	$1\alpha$	$\alpha 0$	$\gamma 1$	$\alpha 1$	$\alpha\alpha$	$\gamma 0$	$\gamma\alpha$	$\alpha\gamma$
	$\gamma$	$\bar{1}\gamma$	$\bar{1}\alpha$	$0\gamma$	$0\alpha$	$1\gamma$	$\gamma 1$	$\gamma 0$	$\alpha 0$	$\alpha\gamma$	$\gamma\bar{1}$	$\gamma\gamma$	$\gamma\alpha$

ผลลัพธ์ในแต่ละคู่ในตารางที่ 4.2 แทนค่า  $ce$  ซึ่ง  $(c, e)$  อยู่ใน  $C \times E$  โดยการคำนวณในตารางจะเริ่มจากค่า  $c = 0$  จะเห็นว่า  $ce$  ที่เป็นไปได้มีตัวทศนำออกที่เป็นไปได้คือ  $0, 1, \bar{1}, \alpha$  และ  $\gamma$  เราจึงต้องเพิ่มแถวที่ค่า  $c = 1, \bar{1}, \alpha$  และ  $\gamma$  ซึ่งจาก  $ce$  ทั้งหมดจะเห็นว่าตัวทศที่เกิดขึ้นคือ  $0, 1, \bar{1}, \alpha$  และ  $\gamma$  เท่านั้น ดังนั้นตารางนี้จึงสมบูรณ์

**ตัวอย่างที่ 4.3** กำหนดให้  $X = 1\alpha\tau_5\tau_1$  คือผลลัพธ์ที่ได้จากการบวกกันของช่วง  $1\gamma\alpha 1$  และ  $01\gamma\alpha$  โดยการบวกแบบขนาน จงทำการแปลงชุดตัวเลขด้วยสถาปัตยกรรมแบบควบคู่กันโดยที่  $D = \{\bar{2}, \bar{1}, 0, 1, 2, \alpha, \gamma, \tau_1, \tau_2, \tau_3, \tau_4, \tau_5\}$  และ  $E = \{\bar{1}, 0, 1, \alpha, \gamma\}$

**วิธีทำ** กำหนดให้  $X = x_4x_3x_2x_1$  เป็นข้อมูลนำเข้า โดยที่  $x_i \in D$  เมื่อ  $i$  เป็นจำนวนเต็มบวก ฟังก์ชันการแปลงจะทำการผลิตคู่ผลลัพธ์ได้แก่ ตัวทศนำออกและตัวเลขที่เป็นผลลัพธ์ดังสมการต่อไปนี้

$$c' + d = c\beta + e$$

สามารถเขียนสมการใหม่ได้เป็น

$$c_{i-1} + x_i = c_i\beta + y_i$$



โดยที่มีตัวทวนำเข้าเริ่มต้น  $c_0 = 0$  และ  $y_i \in E$  ผลลัพธ์ที่ได้คือ  $Y = 1\gamma 00\gamma$  เมื่อ  $\|X\| = \|Y\|$  ทั้งนี้ การแปลงนั้นจะแปลงจาก  $D = \{2, \bar{1}, 0, 1, 2, \alpha, \gamma, \tau_1, \tau_2, \tau_3, \tau_4, \tau_5\}$  ไปเป็น  $E = \{\bar{1}, 0, 1, \alpha, \gamma\}$  โดยมี  $\beta = 2$  และ  $C = \{\bar{1}, 0, 1, \alpha, \gamma\}$  เราสามารถหาค่า  $c$  และ  $e$  ในแต่ละหลักได้ดังนี้

ค่า  $c$  จากฟังก์ชันประกอบสามารถแสดงได้คือ

$$\begin{aligned} c_0 &= 0 \\ c_1 &= \sigma_1(c_0) = \sigma_1(0) = 1 \\ c_2 &= \sigma_2\sigma_1(0) = \sigma_2(1) = \alpha \\ c_3 &= \sigma_3\sigma_2\sigma_1(0) = \sigma_3(\alpha) = \alpha \\ c_4 &= \sigma_4\sigma_3\sigma_2\sigma_1(0) = \sigma_4(\alpha) = 1 \end{aligned}$$

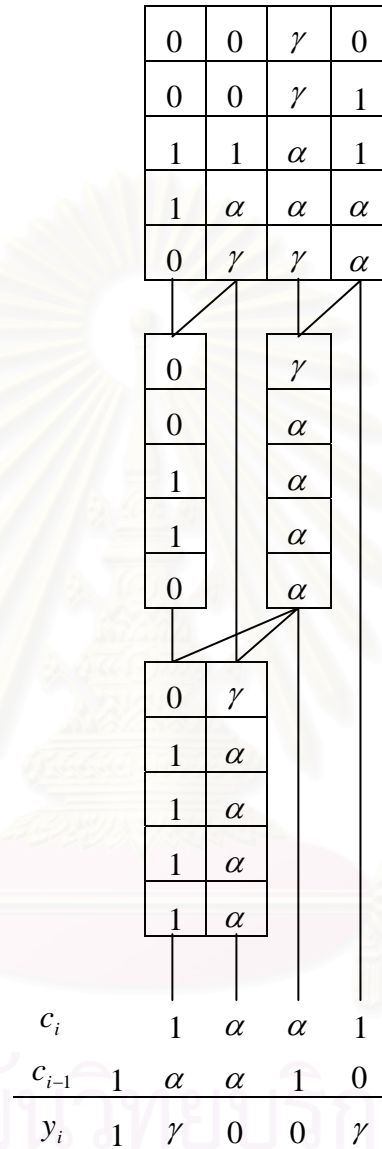
ค่า  $e$  จากฟังก์ชันจับคู่ตัวเลข

$$\begin{aligned} e_1 &= \varepsilon_1(c_0) = \varepsilon_1(0) = \gamma = y_1 \\ e_2 &= \varepsilon_2(c_1) = \varepsilon_2(1) = 0 = y_2 \\ e_3 &= \varepsilon_3(c_2) = \varepsilon_3(\alpha) = 0 = y_3 \\ e_4 &= \varepsilon_4(c_3) = \varepsilon_4(\alpha) = \gamma = y_4 \\ e_5 &= \varepsilon_5(c_4) = \varepsilon_5(1) = 1 = y_5 \end{aligned}$$

เพราะฉะนั้น  $X = 1\alpha\tau_5\tau_1$  โดยที่  $x_i \in D$  จะถูกแปลงได้เป็น  $Y = 1\gamma 00\gamma$  โดยที่  $y_i \in E$  สำหรับกระบวนการแปลงชุดตัวเลขโดยใช้สถาปัตยกรรมแบบทำควบคู่กันจะแสดงในรูปที่ 4.1

สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

		1	$\gamma$	$\alpha$	1	
		0	1	$\gamma$	$\alpha$	
	$x_i$	0	1	$\alpha$	$\tau_5$	$\tau_1$



รูปที่ 4.1 แสดงตัวอย่างการแปลงชุดตัวเลขในระบบแทนช่วงแบบยึดหยุ่นโดยใช้สถาปัตยกรรมแบบทำควบคู่กัน

จากรูปที่ 4.1 จะเห็นได้ว่าผลลัพธ์ของ  $y_i$  ในหลักใดๆ จะได้จากการพิจารณาตัวทวนำเข้า  $c_{i-1}$  และ  $x_i$  โดยเริ่มจากหลักที่  $x_1 = \tau_1$  จะกำหนดให้ตัวทวนำเข้า  $c_0 = 0$  ซึ่งจะได้ผลลัพธ์  $y_1 = \gamma$  และ  $c_1 = 1$  หลังจากนั้นในหลักที่  $x_2 = \tau_5$  และตัวทวนำเข้า  $c_1 = 1$  จะได้ผลลัพธ์  $y_2 = 0$  และ  $c_2 = \alpha$  วนซ้ำกระบวนการนี้ไปจนถึง  $y_5$

□

## บทที่ 5

### สรุปผลงานวิจัยและข้อเสนอแนะ

#### 5.1 สรุปผลงานวิจัย

งานวิจัยนี้นำเสนอรูปแบบการแทนจำนวนแบบช่วงแบบใหม่ ที่มีชื่อว่า ระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่น ซึ่งเป็นระบบที่สามารถลดเนื้อที่ที่ใช้ในการแสดงช่วงให้น้อยลงได้ เนื่องจากในระบบใหม่นี้ใช้จำนวนเพียงจำนวนเดียวก็สามารถที่จะแสดงช่วงได้แล้ว โดยเนื้อที่ที่ใช้ในการแสดงช่วงนั้นใช้เนื้อที่ลดลง 25 เปอร์เซ็นต์เมื่อเปรียบเทียบกับระบบแทนช่วงแบบมีเครื่องหมายดั้งเดิม เพราะในระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่นใช้ 3 บิตในการแสดงช่วง ต่างจากระบบแทนช่วงแบบมีเครื่องหมายดั้งเดิมที่ใช้ถึง 4 บิตในการแสดงช่วง โดยใช้อย่างละ 2 บิตในการแสดงค่าต่ำสุดและค่าสูงสุดของช่วง ซึ่งตรงกับวัตถุประสงค์ของงานวิจัยนี้

นอกจากนี้ ยังได้ออกแบบอัลกอริทึมในการแปลงระหว่างระบบแทนจำนวนแบบมีเครื่องหมายและระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่น รวมถึงอัลกอริทึมสำหรับการดำเนินการพื้นฐานทางเลขคณิต ได้แก่ บวก ลบ คูณ และหารสำหรับระบบแทนช่วงแบบยืดหยุ่นอีกด้วย

#### 5.2 ข้อเสนอแนะ

สำหรับในงานวิจัยนี้สิ่งที่จะเสนอแนะคือ การดำเนินการพื้นฐานทางเลขคณิตในระบบใหม่นี้เป็นการคำนวณแบบอนุกรม ถ้าเราพัฒนาให้ระบบนี้สามารถทำการคำนวณแบบขนานได้ จะส่งผลให้ความเร็วในการคำนวณสูงขึ้น สาเหตุที่ระบบนี้ไม่สามารถทำการคำนวณแบบขนานได้ เนื่องจากช่วงบางช่วงในระบบนี้ไม่มีสมบัติซ้ำซ้อน เช่น [1, 3] สามารถมีรูปแบบแทนช่วงในระบบนี้คือ  $\alpha 1$  เพียงรูปแบบเดียวเท่านั้น ดังนั้นถ้าเราสามารถพัฒนาให้ระบบนี้มีสมบัติซ้ำซ้อนสำหรับทุกช่วงที่ไม่ใช่ศูนย์ การคำนวณแบบขนานย่อมสามารถกระทำได้ ซึ่งปัญหาที่กล่าวมายังคงเป็นปัญหาที่น่าสนใจอยู่

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

## รายการอ้างอิง

- [1] Skeel, Robert. Roundoff Error and the Patriot Missile. *SIAM News* 25, 11 (July 1992).
- [2] Brian Hayes. A Lucid Interval. *American Scientist* 91, 6 (2003): 484-488.
- [3] Shettar R., Banakar R.M, and Nataraj, P.S.V.. Design and Implementation of Interval Arithmetic Algorithms. in. *Proc. International Conference on Industrial and Information Systems*, (August 2006): 328-331.
- [4] A. Avizienis. Signed-digit number representation for fast parallel arithmetic. *IRE Trans. Comput.* 10 (1961): 389-400.
- [5] B. Parhami. Generalized Signed-Digit Number Systems: A Unifying Framework for Redundant Number Representations. *IEEE Trans. Comput.* 39, 1 (January 1990): 89-98.
- [6] M. Daumas, G. Melquiond, and C. Muñoz. Guaranteed Proofs Using Interval Arithmetic. in *Proc. International Symposium on Computer Arithmetic*, (June 2005): 188-195.
- [7] Moore, Ramon E.. Methods and Applications of Interval Analysis. *Society for Industrial and Applied Mathematics*, Philadelphia, (1979).
- [8] R. B. Keafott. Interval computations: Introduction, uses, and resources. *Euromath Bulletin* 2(1) (1996): 95-112.
- [9] P. Kornerup. Digit-Set Conversions: Generalizations and Applications. *IEEE Transactions on Computers* 43 (1994): 622-629.
- [10] B. Phillips and N. Burgess. Minimal Weight Digit Set Conversions. *IEEE Transactions on Computers* 53 (2004): 666-677.
- [11] M. D. Ercegovic and T. Lang. On-the-fly Conversion of Redundant into Conventional Representations. *IEEE Transactions on Computers*, (1985): 895-897.
- [12] P. Thienprapasith and A. Surarerks. Flexible interval representation system. *Proceedings of the 10<sup>th</sup> Annual National Symposium on Computational Science and Engineering (ANSCSE10)*, (2006).
- [13] P. Thienprapasith and A. Surarerks. Fundamental arithmetic operations for the flexible interval representation system. *Proceedings of the 10th National Computer Science and Engineering Conference (NCSEC2006)*, (2006).

- [14] P. Thienprapasith and A. Surarerks. Multiplication and Division for the flexible interval representation system. *Proceedings of the 11th National Computer Science and Engineering Conference (NCSEC2007)*, (2007).
- [15] J. Sukontarach, P. Thienprapasith and A. Surarerks. Modified Arithmetic Algorithm for Flexible Interval Binary Representation System. *Proceedings of the 12<sup>th</sup> Annual National Symposium on Computational Science and Engineering (ANSCSE12)*, (2008).



สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

## ประวัติผู้เขียนวิทยานิพนธ์

นายพิภพ เทียนประภาสิทธิ์ เกิดเมื่อวันที่ 12 กันยายน พ.ศ. 2525 เรียนจบการศึกษาระดับมัธยมศึกษาตอนต้นและตอนปลายจากโรงเรียนปทุมคงคา เขตคลองเตย จังหวัดกรุงเทพมหานคร เข้ารับการศึกษาต่อในระดับปริญญาบัณฑิต สาขาคณิตศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย จนสำเร็จการศึกษาในปี พ.ศ. 2547



สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย