

บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้เป็นการวิจัยเชิงบรรยาย (Descriptive Method) โดยใช้แบบสอบถาม ถามความคิดเห็นของนักกีฬาและผู้จัดการทีมเกี่ยวกับการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย

ประชากร

กลุ่มตัวอย่างประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้เป็นนักกีฬาตัวแทนของมหาวิทยาลัย/สถาบัน ในปี พ.ศ. 2526 และในปีที่ผ่านมา จำนวน 400 คน และผู้จัดการทีมจำนวน 100 คน ทำการสุ่มกลุ่มตัวอย่างประชากรใช้วิธีการสุ่มกลุ่มตัวอย่างแบบง่าย (simple random sampling)

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย เป็นแบบสอบถาม โดยแบ่งออกเป็น 3 ตอน คือ

ตอนที่ 1 แบบสอบถามเกี่ยวกับรายละเอียดของผู้ตอบแบบสอบถาม แบ่งเป็น 2 หมวด คือ หมวด ก สำหรับนักกีฬา และหมวด ข สำหรับผู้จัดการทีม แบบสอบถามเป็นแบบตรวจคำตอบ (Check List) และแบบปลายเปิด (open ended)

ตอนที่ 2 แบบสอบถามเกี่ยวกับความคิดเห็นของนักกีฬาและผู้จัดการทีมในด้านต่าง ๆ คือ

- ก. การบรรจุวัตถุประสงค์ของการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย

- ข. ข้อบังคับว่าด้วยการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย
- ค. ประเภทกีฬาที่จัดแข่งขัน
- ง. สถานที่ สนาม อุปกรณ์ และสิ่งอำนวยความสะดวก
- จ. งบประมาณในการจัดการแข่งขัน
- ฉ. การจัดและดำเนินการแข่งขัน
- ช. ประโยชน์ที่นักกีฬาได้รับจากการแข่งขัน

แบบสอบถามเป็นแบบตรวจคำตอบ แบบอัตราส่วนประเมินค่า
(Rating scales) และแบบปลายเปิด

ตอนที่ 3 แบบสอบถามเกี่ยวกับความคิดเห็น และข้อเสนอแนะอื่น ๆ
แบบสอบถามเป็นแบบตรวจคำตอบ และแบบปลายเปิด

การสร้างแบบสอบถาม

ในการสร้างแบบสอบถาม ผู้วิจัยได้ดำเนินการดังต่อไปนี้

1. ศึกษาค้นคว้าเกี่ยวกับความคิดเห็นและปัญหาในด้านต่าง ๆ ของการแข่งขันกีฬา จากหนังสือ เอกสาร งานวิจัย และสิ่งพิมพ์ต่าง ๆ
2. สัมภาษณ์ผู้มีประสบการณ์ ด้านการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย และผู้เข้าร่วมการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย อย่างไม่เป็นทางการ
3. ศึกษาถึงสภาพโดยทั่วไปของมหาวิทยาลัย/สถาบันที่เข้าร่วมการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย
4. นำแบบสอบถามที่สร้างขึ้นไปให้อาจารย์ที่ปรึกษาตรวจแก้ไข และปรับปรุงให้เหมาะสม
5. นำแบบสอบถามไปทดลองใช้ (try out)
6. นำแบบสอบถามมาตรวจแก้ไขปรับปรุงให้เหมาะสม แล้วนำไปใช้กับกลุ่มตัวอย่างประชากร

การเก็บรวบรวมข้อมูล

1. ผู้วิจัยนำแบบสอบถามไปให้กลุ่มตัวอย่างประชากร พร้อมทั้งรับค้น
ควยตนเอง
2. ผู้วิจัยให้บัณฑิตช่วยส่งแบบสอบถามให้กลุ่มตัวอย่างประชากร
3. ผู้วิจัยส่งแบบสอบถามให้กลุ่มตัวอย่างประชากรทางไปรษณีย์
4. นำแบบสอบถามที่ได้คืนจากกลุ่มตัวอย่างประชากร มาทำการวิเคราะห์
ต่อไป

การวิเคราะห์ข้อมูล

1. นำแบบสอบถามตอนที่ 1 มาแจกแจงความถี่ของคำตอบคิดเป็น
ร้อยละ แล้วนำเสนอในรูปแบบตาราง และความเรียง
2. นำแบบสอบถามตอนที่ 2 มาแจกแจงความถี่ของคำตอบแต่ละข้อ
จัดเป็นอันดับ แล้วหาค่าเฉลี่ยโดยกำหนดคะแนนแต่ละระดับดังนี้

เห็นควยมากที่สุด	เทียบกับคะแนน	4
เห็นควยมาก	เทียบกับคะแนน	3
เห็นควยน้อย	เทียบกับคะแนน	2
เห็นควยน้อยที่สุด	เทียบกับคะแนน	1

เมื่อได้ค่าเฉลี่ยแล้ว นำมาเทียบอันดับโดยถือเกณฑ์ดังนี้

ค่าเฉลี่ย	3.51	ขึ้นไป	ถือว่า	มากที่สุด
ค่าเฉลี่ยระหว่าง	2.51 - 3.50		ถือว่า	มาก
ค่าเฉลี่ยระหว่าง	1.51 - 2.50		ถือว่า	น้อย
ค่าเฉลี่ย	1.50	ลงมา	ถือว่า	น้อยที่สุด

แล้วนำเสนอในรูปแบบตารางและความเรียง ทดสอบค่าเฉลี่ยความแตกต่าง
ของความถี่เห็นระหว่างนักกีฬา และผู้จัดการทีม โดยการทดสอบค่า "ที" (t-test)

สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

1. การหาค่าร้อยละ
2. การหาค่าเฉลี่ยของคะแนนโดยใช้สูตร¹

$$\bar{X} = \frac{\sum fx}{N}$$

$$\bar{X} = \text{ค่าเฉลี่ย}$$

$$fx = \text{ผลคูณระหว่างความถี่กับคะแนนที่กำหนด}$$

$$\sum fx = \text{ผลรวมทั้งหมดของผลคูณระหว่างความถี่กับคะแนนที่กำหนดให้}$$

$$N = \text{จำนวนผู้ตอบแบบสอบถาม}$$

3. วิเคราะห์ความแตกต่างของความถี่เห็น โดยใช้ค่า "t" จากสูตร²

$$t = \frac{\bar{x}_1 - \bar{x}_2}{\sqrt{\frac{\sum x_1^2 + \sum x_2^2}{N(N-1)}}$$

$$\bar{x}_1 = \text{มัธยฐานเลขคณิตของคะแนนกลุ่ม 1}$$

$$\bar{x}_2 = \text{มัธยฐานเลขคณิตของคะแนนกลุ่ม 2}$$

$$\sum x_1^2 = \text{ผลรวมของคะแนนยกกำลังสองของกลุ่มที่ 1}$$

$$\sum x_2^2 = \text{ผลรวมของคะแนนยกกำลังสองของกลุ่มที่ 2}$$

$$N = \text{จำนวนผู้ตอบแบบสอบถาม}$$

¹ ประคอง กรรณสูต, สถิติศาสตร์ประยุกต์สำหรับครู (กรุงเทพฯ : ไทยวัฒนาพานิช, 2517), หน้า 40.

² ประคอง กรรณสูต, สถิติเพื่อการวิจัยทางพฤติกรรมศาสตร์ (กรุงเทพฯ : ภาควิชาวิจัยการศึกษา คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2524), หน้า 137.