

## บทที่ 4

### การพัฒนาฟังก์ชันบนโปรแกรม ArcView

ในบทนี้จะกล่าวถึงการพัฒนาฟังก์ชันบน ArcView เพื่อช่วยในการบูรณาการระบบเชื่อมโยง โดยทำการเขียนโปรแกรมบน Visual Basic Application (VBA) ภายในโปรแกรม ArcView โดยการสร้างปุ่มในการทำงาน (Command Button) เพิ่มเติม หรือสร้างโมดูลย่อยในการทำงาน ในลักษณะ MACRO และบางส่วนมีการเขียนโปรแกรมบน Visual Basic ในส่วนที่ไม่สามารถทำใน VBA ได้ โดยผู้วิจัยได้ทำการสร้างฟังก์ชันในการบูรณาการ ดังมีรายละเอียด ดังนี้

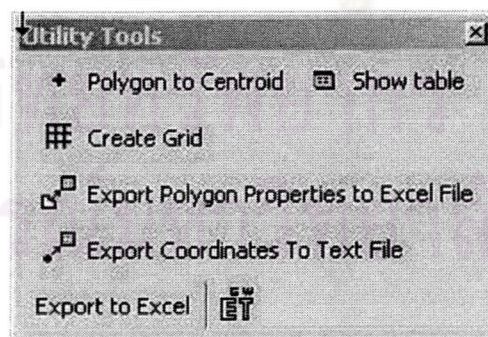
1. ฟังก์ชันในการเตรียมข้อมูลสร้างแบบจำลองเชิงทัศน์
2. ฟังก์ชันในการเตรียมข้อมูลให้ MODFLOW
3. ฟังก์ชันนำเข้าผลลัพธ์ที่ได้จากการคำนวณ



#### 4.1 ฟังก์ชันการในการเตรียมข้อมูลสร้างแบบจำลองเชิงทัศน์

ประกอบด้วยเมนูการทำงาน 4 เมนู คือ

4.1.1 เมนู Utility Tools รวบรวมเครื่องมือที่ใช้ในการสร้างแบบจำลองเชิงทัศน์ การสร้างกริดเซลล์ และเครื่องมือที่ช่วยอำนวยความสะดวกในการส่งออกไฟล์ attribute ไปเป็นรูปแบบไฟล์ตาราง Excel หรือไฟล์รูปแบบข้อความ

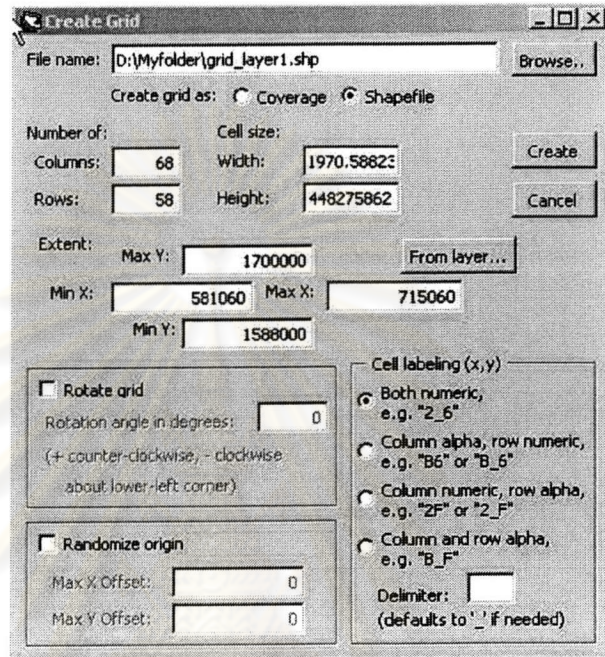


รูปที่ 4.1 เมนู Utility Tools

1. Polygon to Centroid เป็นเครื่องมือสำหรับสร้างจุดศูนย์กลางของกริดเซลล์เพื่อระบุตำแหน่งพิกัดของแต่ละกริดเซลล์ในรูปแบบจำลอง ซึ่งจะได้ตำแหน่งพิกัดในแนวแกน X และ แกน y ของแต่ละจุดศูนย์กลางเซลล์

2. Show Table เป็นเมนูแสดง Attribute ของข้อมูลแผนที่ในขณะที่กำลัง active อยู่ในขณะนั้น

3. Create Grid เป็นเมนูการสร้างกริด ซึ่งจะเกี่ยวข้องกับการกำหนดค่าใน Basic Package สำหรับขอบเขตของแบบจำลอง – การกำหนดรูปแบบของกริดไฟล์ ผู้ใช้สามารถเลือกที่สร้างกริดเป็น Format Shapefile หรือ Coverage ได้

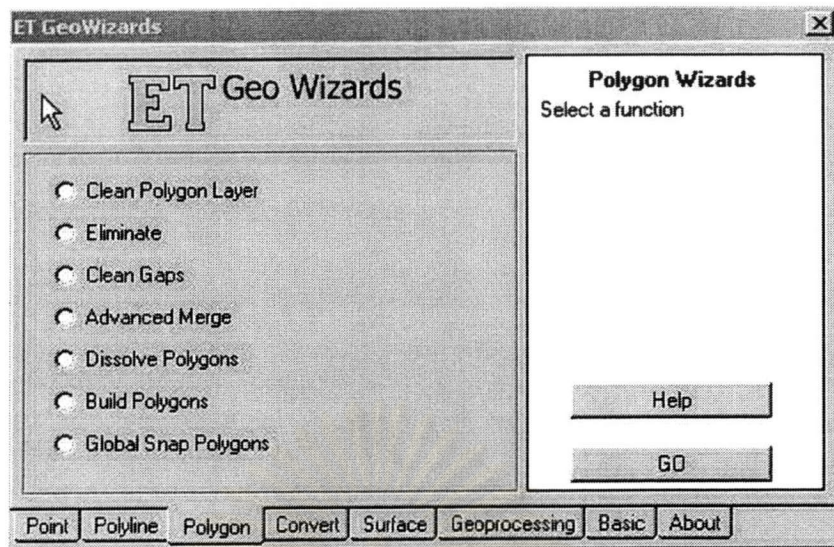


รูปที่ 4.2 เมนู Create Grid

4. Export Polygon Properties to text file จะทำการส่งข้อมูล attribute ของข้อมูลที่ทำกรเลือกอยู่นั้นออกมาในรูปแบบตาราง Spreadsheet (\*.xls) สำหรับโปรแกรม Excel

5. Export Coordinates to text file จะทำการส่งข้อมูลตำแหน่ง X,Y ของข้อมูลที่ทำกรเลือกอยู่นั้นออกมาในรูปแบบข้อความ เปิดได้ในโปรแกรม Text Editor เช่น Notepad, Editplus

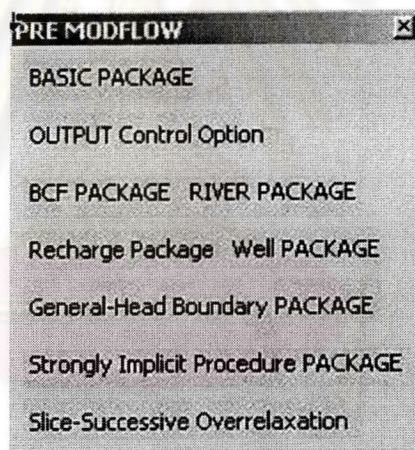
6. ET Geowizards เป็นรวบรวมเครื่องมือต่าง ๆ ที่ช่วยอำนวยความสะดวกในการทำงานเกี่ยวกับข้อมูลจุด เส้น และรูปปิด รวมถึงเครื่องมือในการแปลงข้อมูลไปเป็นรูปแบบต่าง ๆ ตามที่ผู้ใช้ต้องการ



รูปที่ 4.3 เมนู ETGeo Wizards

## 4.2 ฟังก์ชันการเตรียมข้อมูลให้ MODFLOW

4.2.1 เมนูการคำนวณ PRE MODFLOW ประกอบด้วยหน้าต่างย่อยจำนวน 9 Package ประกอบด้วย ตามรูปที่ 4.4



รูปที่ 4.4 เมนูการคำนวณ PRE MODFLOW

ชุดการคำนวณประกอบด้วย

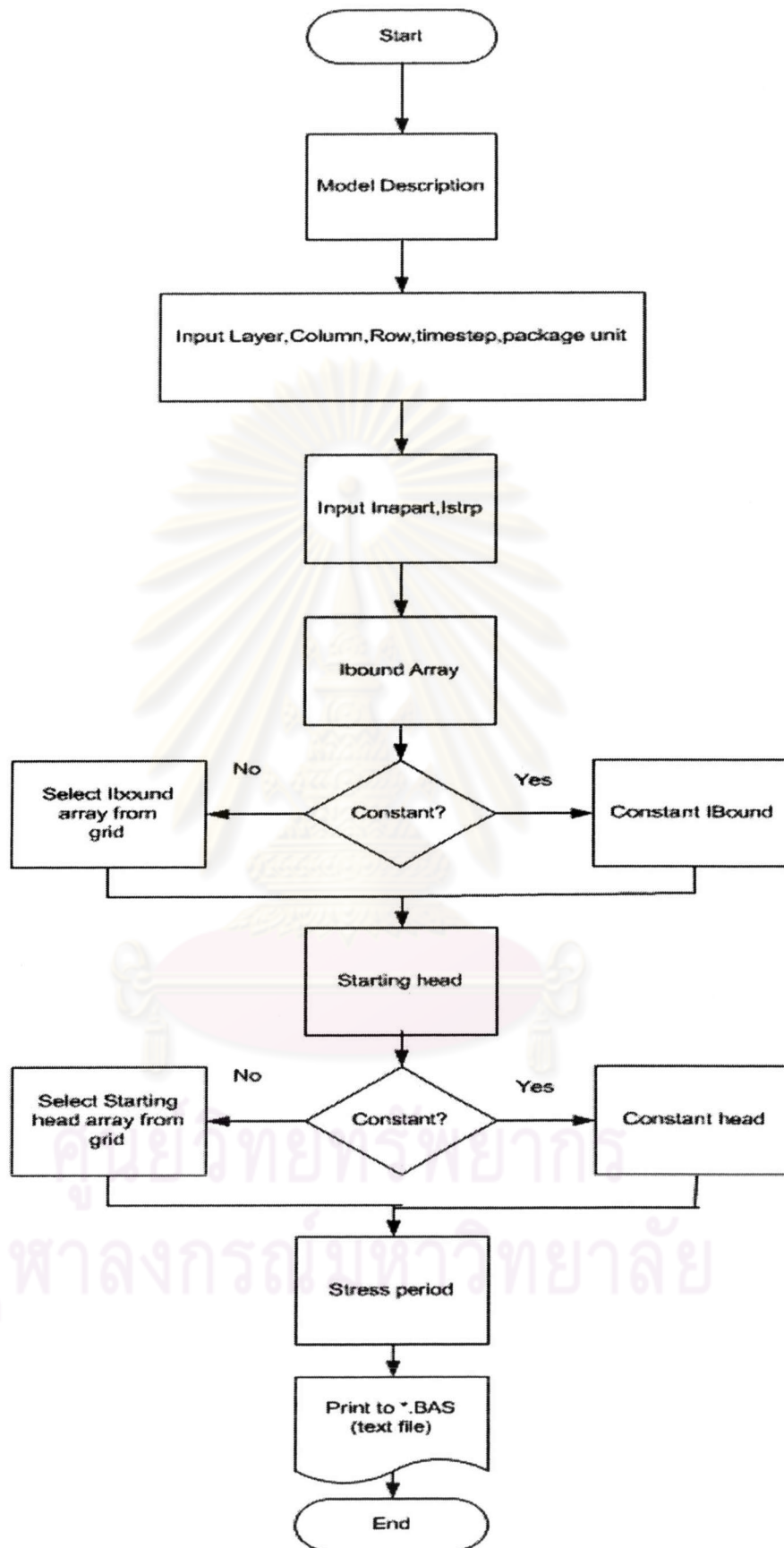
- Basic Package ชุดการคำนวณพื้นฐาน
- BCF Package ชุดการคำนวณการไหล
- Output Control ชุดการกำหนด Output รูปแบบต่าง ๆ
- River Package ชุดการคำนวณเกี่ยวกับแหล่งน้ำผิวดิน ได้แก่ แม่น้ำ คูคลอง ต่าง ๆ
- Well Package ชุดการคำนวณในเทอมเกี่ยวกับช่องบ่อบาดาล
- Recharge Package ชุดการคำนวณในเทอมเกี่ยวกับการเติมน้ำ
- Drain Package ชุดการคำนวณการระบายน้ำ (ไม่ได้จัดทำในรายงานการศึกษานี้)

- Drain Package ชุดการคำนวณการระบายน้ำ (ไม่ได้จัดทำในรายงานการศึกษาคั้งนี้)
- General Head Boundary Package ชุดการคำนวณค่า Head ของระดับน้ำ (ไม่ได้จัดทำในรายงานการศึกษาคั้งนี้)
- Evapotranspiration Package ชุดการคำนวณค่าการระเหย (ไม่ได้จัดทำในรายงานการศึกษาคั้งนี้)
- Strongly Implicit Procedure เทอมการคำนวณสมการ Finite Difference โดยการคำนวณซ้ำแบบ Implicit
- Slice-Successive Overrelaxation เทอมการคำนวณสมการ Finite Difference โดยการคำนวณซ้ำแบบ Slice Successive Overrelaxation

### 1. BASIC PACKAGE INPUT

วัตถุประสงค์ของการสร้าง Basic Package Input เพื่อรวบรวมข้อมูลพื้นฐานของแบบจำลอง การกำหนดหน่วยเวลา, Stress Period และ Boundary Condition ค่า starting head และการเลือกใช้ชุดการคำนวณ ซึ่งจะเป็นข้อมูลที่น่าไปใช้ตลอดในการคำนวณสมการ Finite Difference

รูปที่ 4.5 หน้าต่างชุดการคำนวณ BASIC PACKAGE



รูปที่ 4.6 แผนผังการทำงานของ BASIC PACKAGE

### ข้อมูลที่เข้า

- จำนวนชั้น, จำนวนแถว, และจำนวนคอลัมน์ ของกริดเซลล์, หน่วยเวลาที่ใช้ในการคำนวณ, จำนวนการวนซ้ำในการคำนวณ

- ค่าพารามิเตอร์ในกริดเซลล์ ได้แก่ ค่า lbound ระบุสถานการณ์ไหล, ค่า head เริ่มต้น, ค่า stress period

### ข้อมูลผลลัพธ์

- ไฟล์ข้อความ นามสกุล \*.BAS

## 2. OUTPUT CONTROL

เป็นส่วนหนึ่งของ Basic Package ความจริงไม่ถือว่าเป็น package เป็นตัวกำหนดเกี่ยวกับ Output เกี่ยวกับการบันทึกค่าและการพิมพ์ค่า Head และ Drawdown ในแต่ละ Layer และ Time step นอกจากนี้จะเป็นตัวกำหนดการแสดงผลแล้วยังเกี่ยวข้องกับ Cell-by-Cell flow term ที่ใช้ในการคำนวณ หรือการ Plot

Output Control Option

HEAD PRINT FORMAT: 0

DRAWDOWN PRINT FORMAT: 0

HEAD SAVE FORMAT: LABEL

DRAWDOWN SAVE FORMAT: LABEL

HEAD SAVE UNIT:

DRAWDOWN SAVE UNIT:

COMPACT BUDGET FILES:

PERIOD: 1 STEP: 1

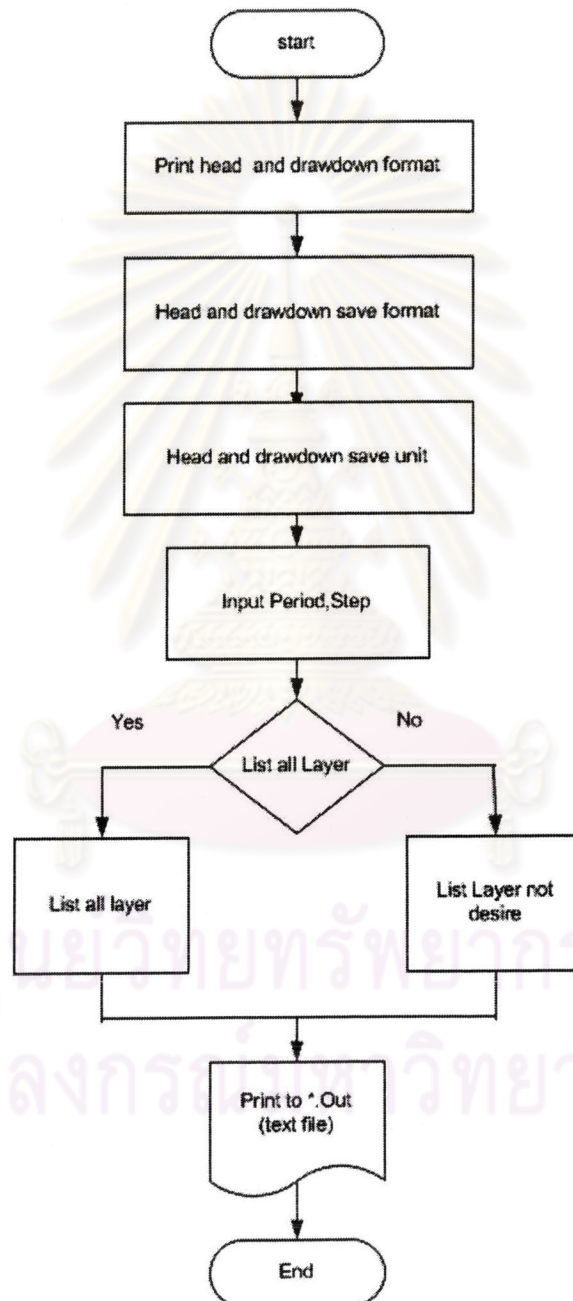
List Layers if all layers not desired:

<input checked="" type="checkbox"/> PRINT HEAD	1	1	1	Add
<input checked="" type="checkbox"/> PRINT DRAWDOWN	1	1	1	Reset
<input checked="" type="checkbox"/> PRINT BUDGET	1	1	1	
<input checked="" type="checkbox"/> SAVE BUDGET				
<input checked="" type="checkbox"/> SAVE HEAD	1	1	3	
<input checked="" type="checkbox"/> SAVE DRAWDOWN	1	1	3	

OK Cancel Check

รูปที่ 4.7 หน้าต่างของ OUTPUT CONTROL OPTION

## Output Package



รูปที่ 4.8 แผนผังการทำงานของ OUTPUT PACKAGE

### ข้อมูลเข้า

- ค่า Print head และ Print drawdown format ซึ่งจะทำกร Print ออกที่ไฟล์ผลลัพธ์
- ค่า Save head และ Save drawdown format ทำกร Save ออกเป็นไฟล์ \*.hed, \*.drw
- ค่า Save head และ Save drawdown unit
- จำนวนหน่วยเวลา Stress period และ step
- Option ในการเลือก Print head, Print drawdown, Save head, Save drawdown, Save

### ผลลัพธ์

- ถ้าทำการเลือก Save head และ Save drawdown จะแสดงออกเป็นไฟล์ข้อความนามสกุล \*.hed, และ \*.drw

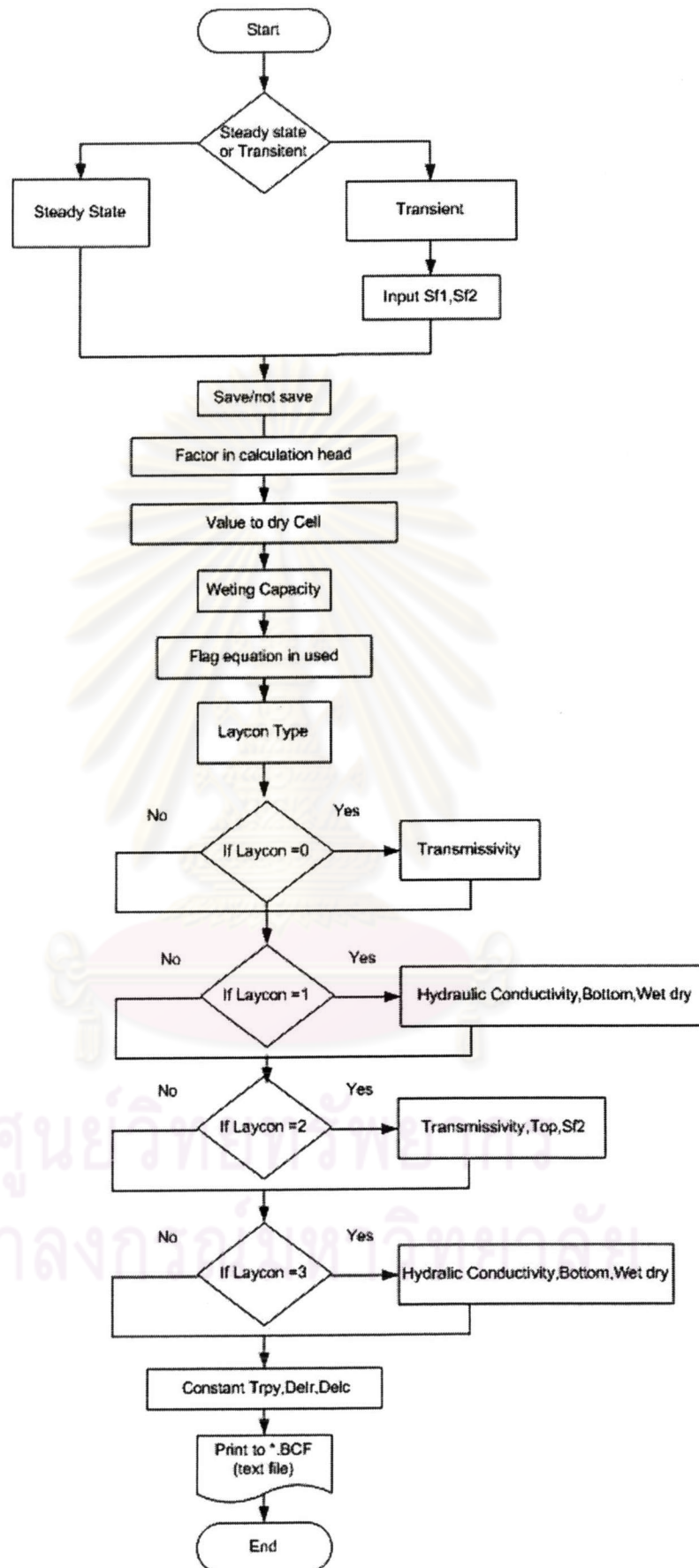
### 3. THE BLOCK –CENTERED FLOW PACKAGE (BCF Package)

BCF Package เป็นชุดการคำนวณสมการ Finite Difference ซึ่งจะคำนวณการไหลจากเซลล์ที่อยู่ติดกัน BCF Package จะต้องอาศัยค่าพารามิเตอร์ต่าง ๆ เข้ามาเกี่ยวข้อง ตามทฤษฎีการไหลของน้ำใต้ดินของ Darcy Law

	NCOL	NROW	
SF1			For Transient
Tran			if LAYCON = 0 or 2
HY			if LAYCON = 1 or 3
BOT			if LAYCON = 1 or 3
VCONT			if not bottom layer
SF2			For Transient and LAYCON = 2 or 3
TOP			if LAYCON = 2 or 3
WETDRY			if LAYCON = 1 or 3

รูปที่ 4.9 หน้าต่างชุดการคำนวณ BLOCK CENTERED FLOW PACKAGE





รูปที่ 4.10 แผนผังการทำงานของ BLOCK CENTERED FLOW PACKAGE

### ข้อมูลเข้า

- การกำหนดสถานะของน้ำใต้ดินในสถานะคงตัว (Steady state)/ สถานะไม่คงตัว (Transient )

- ค่า Dry Cell, Wetting Capacity, ค่า Flag equation

- ค่า Laycon type มีค่าตั้งแต่ 0-4

- ค่าพารามิเตอร์ต่าง ๆ เช่น Transmissivity ,Hydraulic conductivity,

Top,Vcont,Bottom,Sf

- ค่าคงที่ TRPY, DELR, DELC

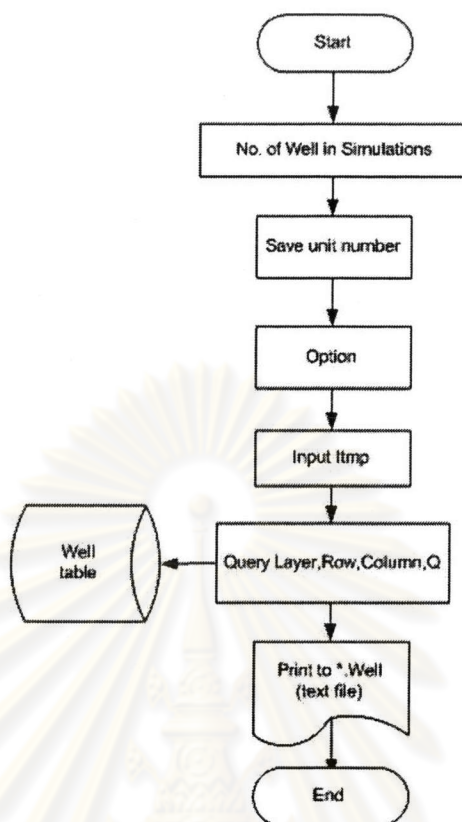
### ไฟล์ผลลัพธ์

- ไฟล์ข้อความ นามสกุล \*.BCF

## 4. THE WELL PACKAGE

WELL Package เป็นชุดการคำนวณที่เกี่ยวข้องกับบ่อนบาดาล ได้แก่ จำนวนบ่อในแบบจำลอง ตำแหน่งของบ่อนบาดาลและเกี่ยวข้องกับอัตราการสูบ Q

รูปที่ 4.11 หน้าต่างชุดการคำนวณ WELL PACKAGE



รูปที่ 4.12 แผนผังการทำงานของ WELL PACKAGE

#### ข้อมูลเข้า

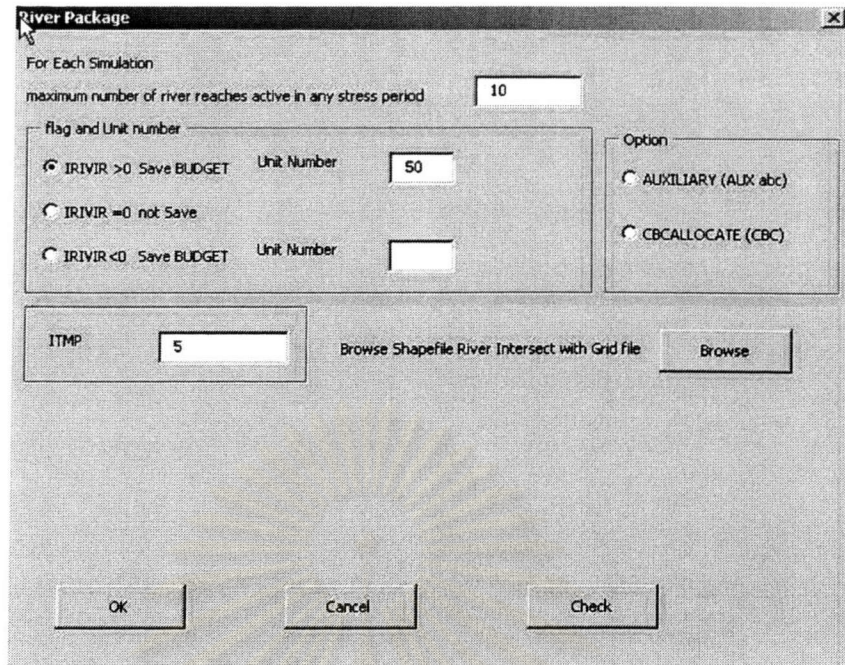
- จำนวนบ่อในการจำลอง
- หน่วย Unit ในการ Save
- การกำหนด Option
- การกำหนดช่วงเวลาการคำนวณ
- ลำดับชั้น, แถว, คอลัมน์ ของบ่อน้ำในกริดเซลล์

#### ไฟล์ผลลัพธ์

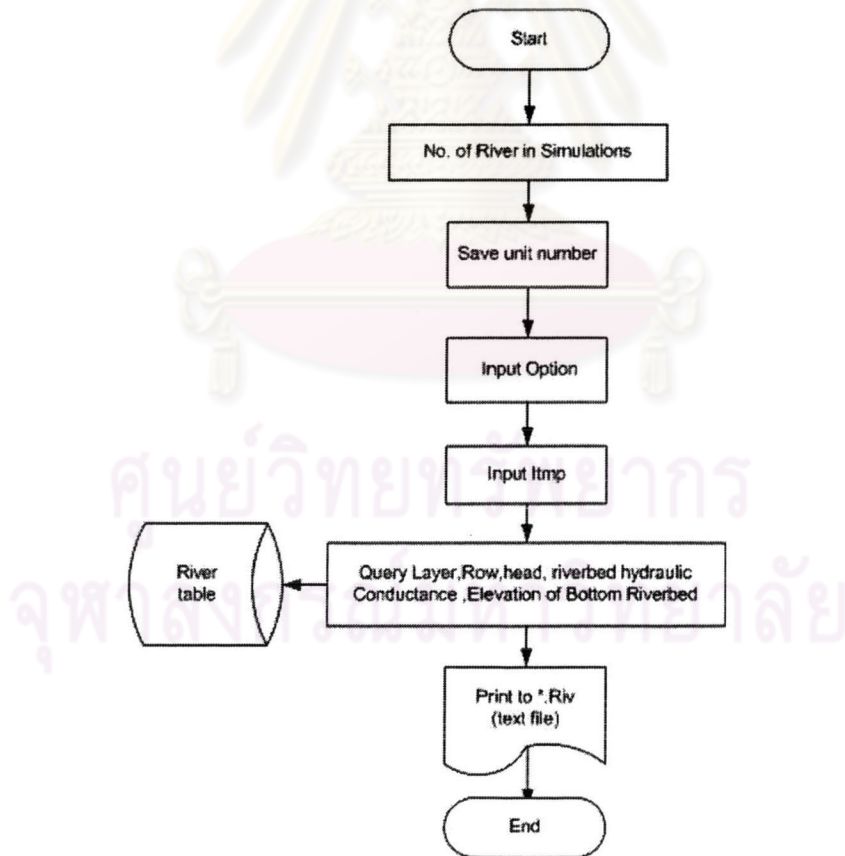
- ไฟล์ข้อความ \*.Well

#### 5. RIVER PACKAGE

ว่าด้วยชุดการคำนวณเกี่ยวกับแม่น้ำ ว่าด้วยระดับในแม่น้ำ ความกว้างของ  
ลำน้ำ ระดับของท้องน้ำ



รูปที่ 4.13 หน้าต่างชุดการคำนวณ RIVER PACKAGE



รูปที่ 4.14 แผนผังการทำงานของ RIVER PACKAGE

### ข้อมูลเข้า

- จำนวนกริดเซลล์ของแม่น้ำ
- หน่วย Unit ในการ Save
- ช่วงเวลาการคำนวณ
- การกำหนด option
- ลำดับชั้น, แกว, คอลัมน์, ค่าระดับน้ำของแม่น้ำ, ความกว้างของลำน้ำ, ค่า Elevation ของ

แม่น้ำ

### ไฟล์ผลลัพธ์

- ไฟล์ข้อความนามสกุล \*.RIV

## 6. THE RECHARGE PACKAGE

เป็นชุดการคำนวณที่ออกแบบเกี่ยวกับการเติมน้ำลงสู่ชั้นน้ำใต้ดิน เกิดขึ้นจากฝนที่ตกแล้วไหลซึมลงสู่ชั้นน้ำบาดาล Unit save recharge ได้กำหนดไว้คงที่สำหรับใน application นี้

**Recharge Package**

For Each Simulation

Recharge option code

1 Recharge is only to the top grid layer

2 Recharge at specified vertical cells

3 Recharge at highest active cell

For Each Stress Period

IRCHCB > 0 SAVE BUDGET Unit Number

IRCHCB <= 0 NOT SAVE

INRECH >= 0 RECH Used Unit Number

INRECH < 0 Recharge rate from proceeding stress period used

IF INRECH >= 0

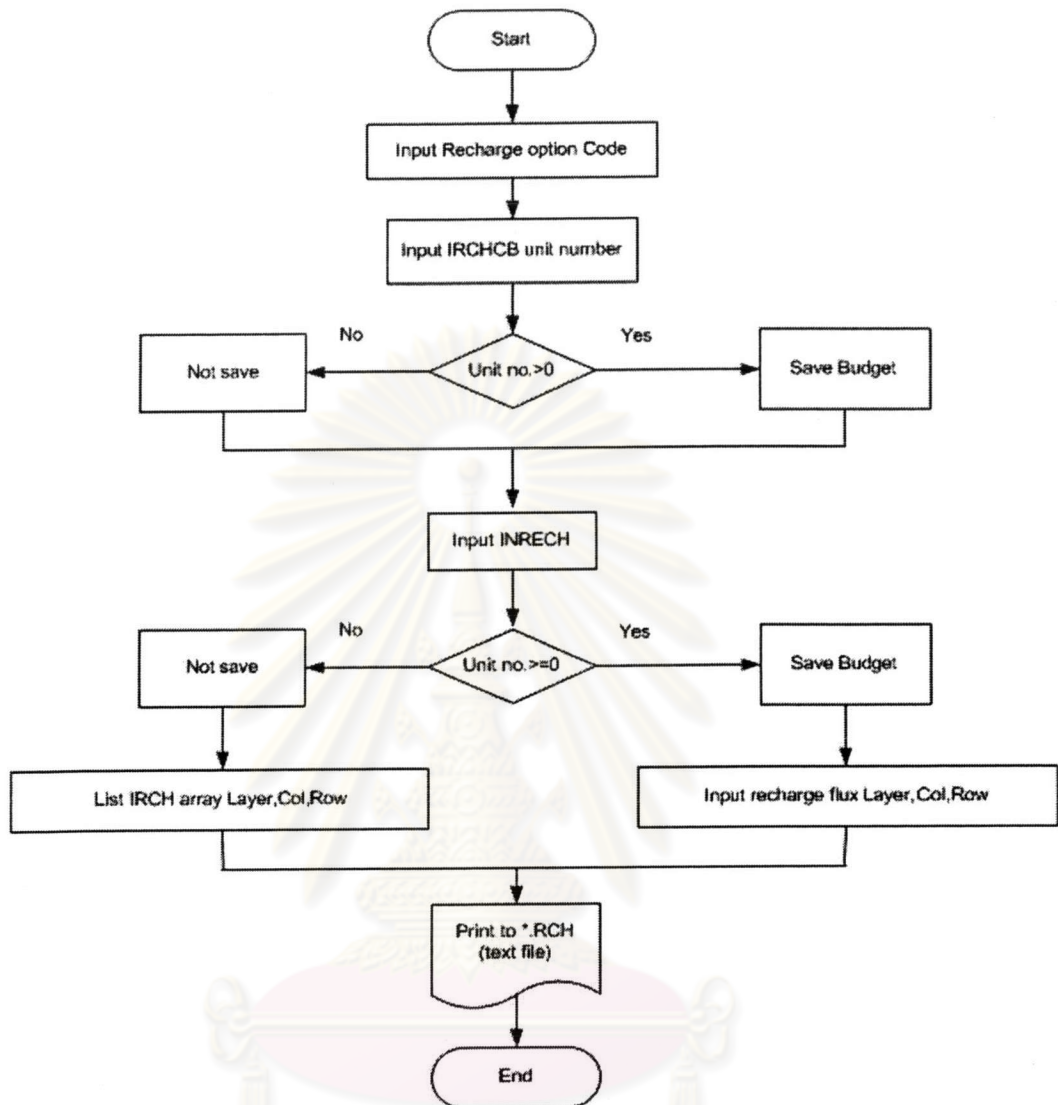
	Layer	NCOL	NROW
RECH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

IF INRECH < 0

	Layer	NCOL	NROW
IRCH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

OK Cancel Check

รูปที่ 4.15 หน้าต่างชุดการคำนวณ RECHARGE PACKAGE



รูปที่ 4.16 แผนผังการทำงานของ RECHARGE PACKAGE

#### ข้อมูลเข้า

- Recharge Option
- Unit number ของการ Save Budget , หรือการไม่ Save
- ค่า Layer array ประกอบด้วย ลำดับชั้น, คอลัมน์ และแถว

#### ไฟล์ผลลัพธ์

- ไฟล์ข้อความนามสกุล \*.RCH

## 7. STRONGLY IMPLICIT PROCEDURED SOLVER (SIP)

Strongly Implicit Procedured Package ใช้แนวคิดของ Matrix algebra และ numerical analysis ซึ่งค้นคว้าเพิ่มเติมได้จาก MODFLOW Reference (McDonald และ Harbaugh, 1983)

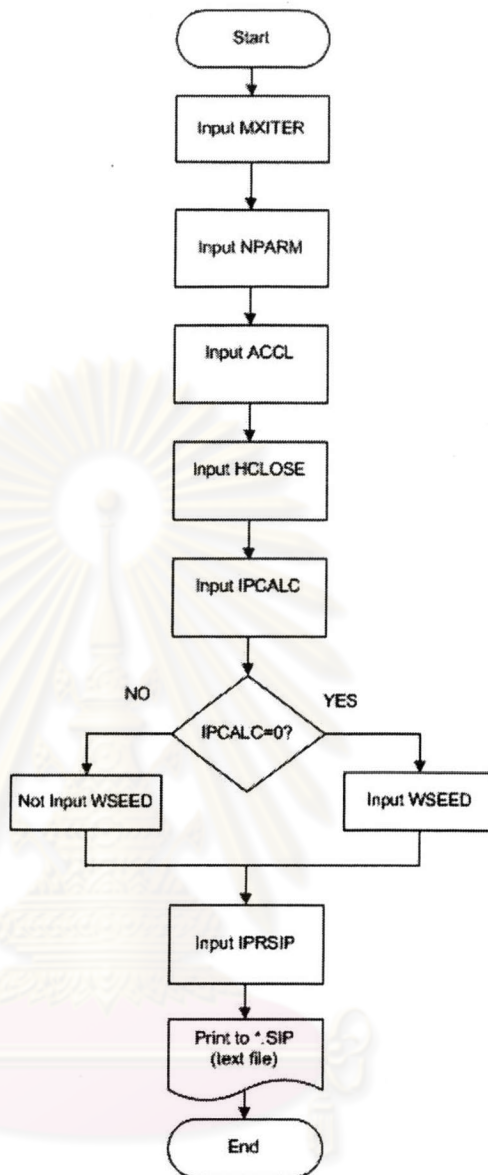
The screenshot shows the 'Strongly Implicit Procedure Package' dialog box with the following settings:

- Maximum iterations per time step : 50
- Number of iteration parameter : 5
- Acceleration parameter : 1.
- Head change criterion for convergence : .001 (ft)
- IPCALC:
  - 0 - Entered by user
  - 1 - Calculated at start of Simulation
- seed for calculate Iteration parameter : .001 if IPCALC = 0
- Print-out interval : 0 if IPCALC = 1

Buttons at the bottom: Help, Reset, OK, Cancel.

รูปที่ 4.17 หน้าต่างชุดการคำนวณ SIP Package Input

ศูนย์วิทยทรัพยากร  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



รูปที่ 4.18 แผนผังการทำงานของ SIP PACKAGE

#### ข้อมูลเข้า

- จำนวนการวนซ้ำในแต่ละ time step
- ค่า Iteration parameter ในการวนซ้ำของการคำนวณ
- ค่า Accelerator parameter ในการวนซ้ำในการวนซ้ำ
- ค่า head change criterion for convergence
- ค่า flag ,seed for iteration parameter
- ค่า Printout interval

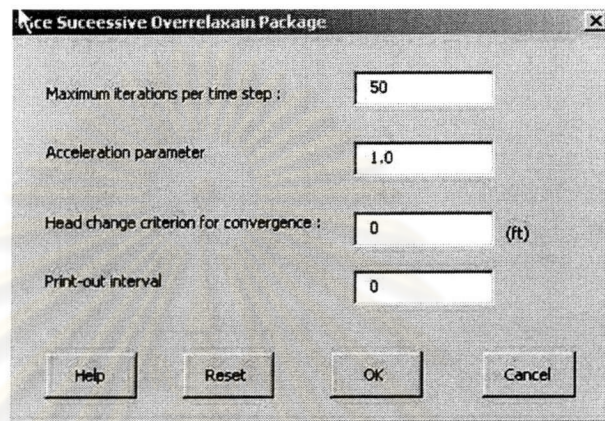


## ไฟล์ผลลัพธ์

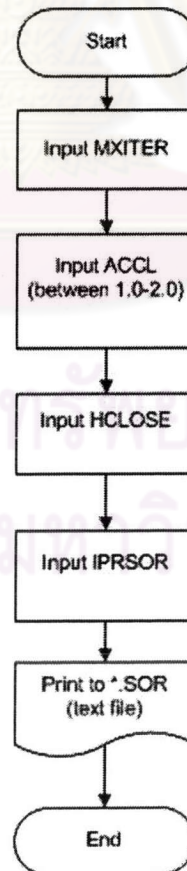
- ไฟล์ข้อความนามสกุล \*.SIP

### 8. THE SLICE-SUCCESSIVE OVER-RELAXATION SOLVER

THE SLICE-SUCCESSIVE OVER-RELAXATION เป็นอีกวิธีหนึ่งที่ช่วยแก้สมการ Finite Difference ที่เป็นสมการเชิงเส้นด้วยวิธี Mean of iteration (อ่านเพิ่มเติม Crichlow,1977: Peaceman, 1977)



รูปที่ 4.19 หน้าต่างชุดการคำนวณ THE SLICE-SUCCESSIVE OVER-RELAXATION



รูปที่ 4.20 แผนผังการทำงานของ SOR PACKAGE

### ข้อมูลเข้า

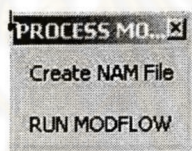
- จำนวนการวนซ้ำในแต่ละ time step
- ค่า Accelerator parameter ในการวนซ้ำในการวนซ้ำ
- ค่า head change criterion for convergence
- ค่า Printout interval

### ไฟล์ผลลัพธ์

- ไฟล์ข้อความนามสกุล \*.SIP

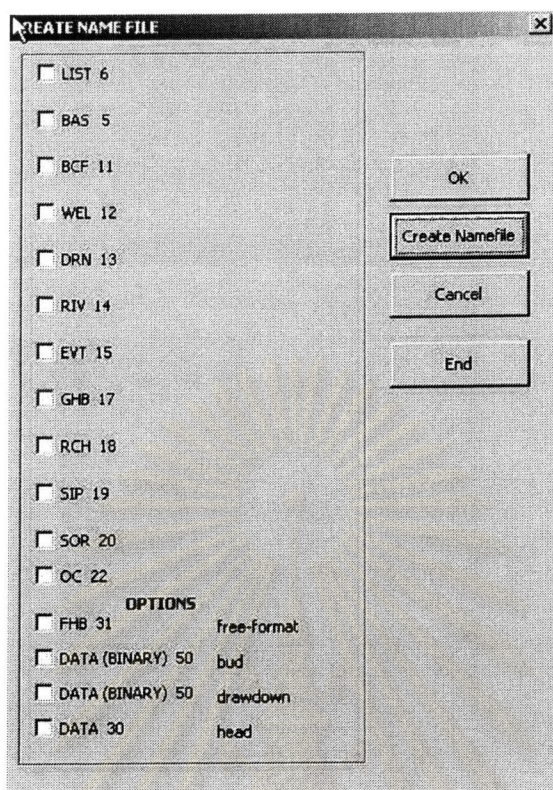
#### 4.2.2 เมนู PROCESS MODFLOW

เมนูนี้สำหรับการเตรียมไฟล์ Package ต่างๆ มาสร้าง List ไฟล์ (\*.NAM) เพื่อระบุ Path ของข้อมูลให้แก่ MODFLOW รวมถึงส่งข้อมูลไปประมวลผลยังโปรแกรม MODFLOW



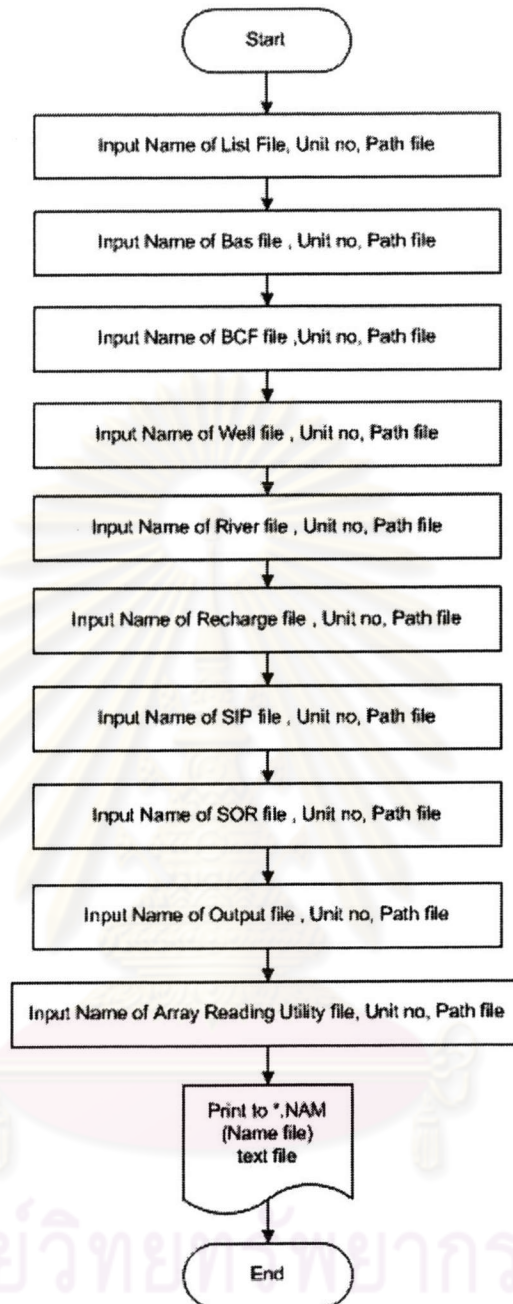
รูปที่ 4.21 หน้าต่างเมนู PROCESS MODFLOW

1. CREATE NAME FILE สำหรับการระบุไดเรกทอรีของข้อมูลไฟล์ Package ต่าง ๆ ที่จะนำไป RUN ยัง MODFLOW การระบุถึงรูปแบบข้อมูลไฟล์ข้อความ Output ค่า head หรือค่า drawdown ที่จะทำการบันทึก รูปแบบของไฟล์ข้อความว่าจะเป็นข้อมูลแบบ Binary File หรือแบบ Unicode ที่เป็น Free Format



รูปที่ 4.22 หน้าต่างเมนู CREATE NAME FILE

ศูนย์วิทยทรัพยากร  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



รูปที่ 4.23 แผนผังการทำงานของ CREATE NAME FILE

#### ข้อมูลที่ต้องการ

- ชื่อไฟล์ \*.BAS, Unit Number และ Path file
- ชื่อไฟล์ \*.BCF, Unit Number และ Path file
- ชื่อไฟล์ \*.WEL, Unit Number และ Path file
- ชื่อไฟล์ \*.RIV, Unit Number และ Path file
- ชื่อไฟล์ \*.RCH, Unit Number และ Path file
- ชื่อไฟล์ \*.SIP, Unit Number และ Path file

- ชื่อไฟล์ \*.SOR, Unit Number และ Path file

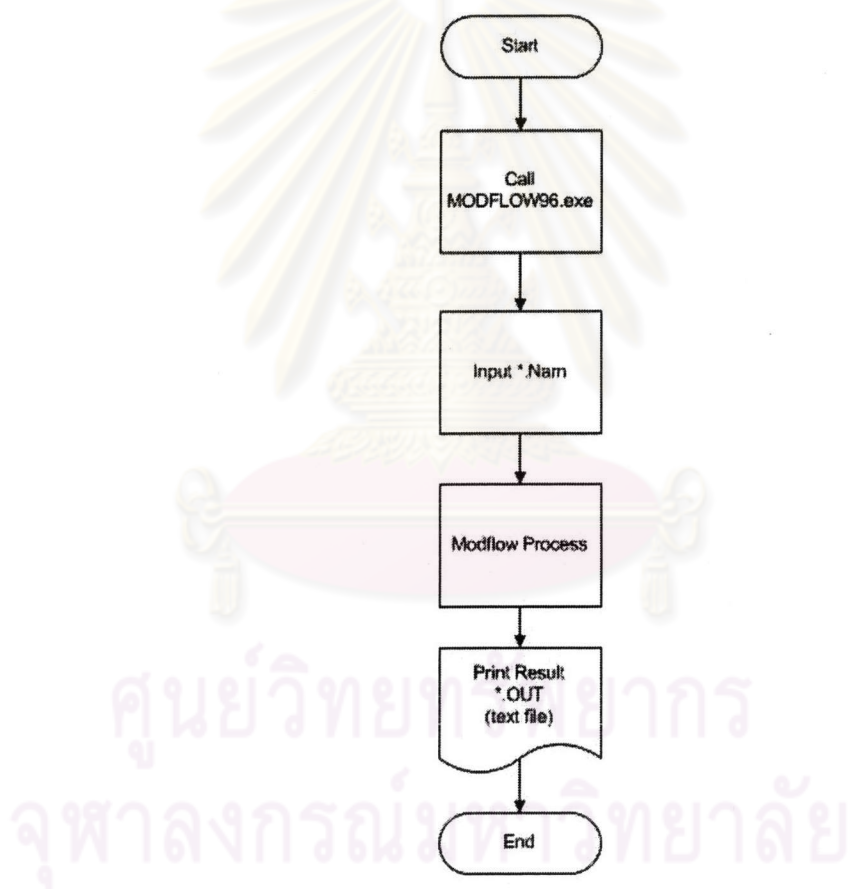
- ชื่อไฟล์ \*.OC, Unit Number และ Path file

### ไฟล์ผลลัพธ์

- ไฟล์ข้อความนามสกุล \*.NAM

#### 4.2.3 เมนู RUN MODFLOW

เป็นการเรียกโปรแกรม Modflow96.exe ซึ่งเป็น application เพื่อคำนวณที่อยู่ภายนอกที่ทำงานบน DOS โดยจะทำการถามหา List File ซึ่ง user จะต้องระบุ Directory, Path File และชื่อไฟล์ \*.Nam แล้วทำการ Enter จากนั้นโปรแกรมจะทำงาน



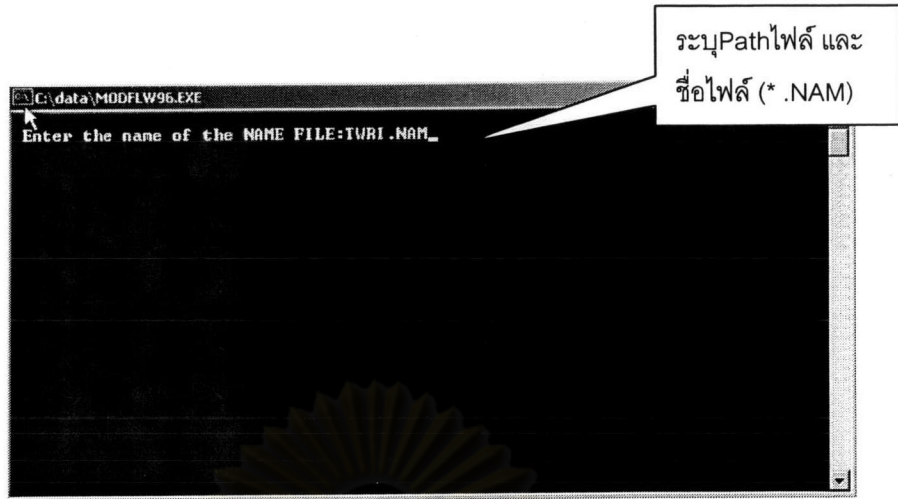
รูปที่ 4.24 แผนผังการทำงานของ RUN MODFLOW

### ข้อมูลเข้า

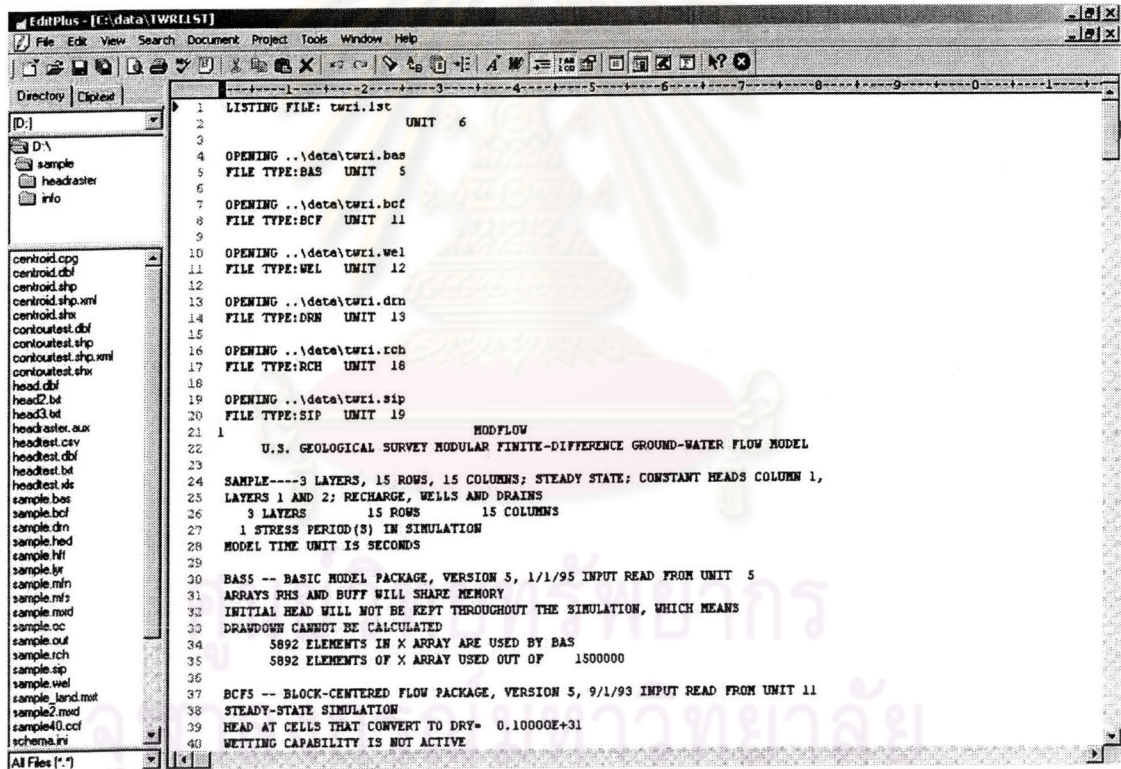
- ไฟล์ \*.NAM

### ไฟล์ผลลัพธ์

- ไฟล์ผลลัพธ์นามสกุล \*.OUT



รูปที่ 4.25 การส่งข้อมูลไป Run ยังโปรแกรม MODFLOW



รูปที่ 4.26 ผลลัพธ์การคำนวณแสดงออกมาในรูปแบบไฟล์ .OUT

	1	2	3	4	5	6
1	9	0	MXDRAI, IDRMBD			
2	9		NDRAIN			
3	1	8	2	0.	1.E00	
4	1	8	3	0.	1.E00	
5	1	8	4	10.	1.E00	
6	1	8	5	20.	1.E00	
7	1	8	6	30.	1.E00	
8	1	8	7	50.	1.E00	
9	1	8	8	70.	1.E00	
10	1	8	9	90.	1.E00	
11	1	8	10	100.	1.E00	
12						

Layer

Column

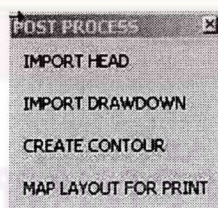
Row

Z

รูปที่ 4.27 ตัวอย่างรูปแบบผลลัพธ์ไฟล์ค่า drawdown ที่ได้จากการคำนวณ

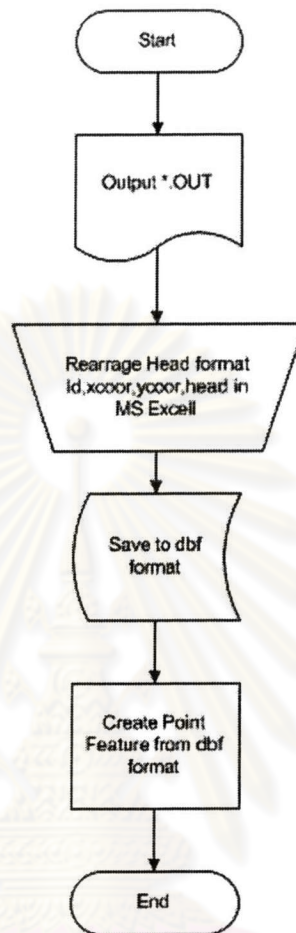
### 4.3 ฟังก์ชันนำเข้าผลลัพธ์ที่ได้จากการคำนวณ

4.3.1 เมนู MODFLOW POST ประกอบด้วยเมนูย่อย Import Hydraulic Head, Import Drawdown และ Create Map



รูปที่ 4.28 หน้าต่างเมนู MODFLOW POST

1. Import Head นำเข้าข้อมูล .txt ของค่า head เพื่อสร้าง shapefile ของ head โดยทำการผนวกค่า Z ที่ได้จากการคำนวณเข้ากับจุดศูนย์กลางของตำแหน่งที่มีค่า head ในกริดเซลล์



รูปที่ 4.29 แผนผังการทำงานของ Import Head

#### ข้อมูลเข้า

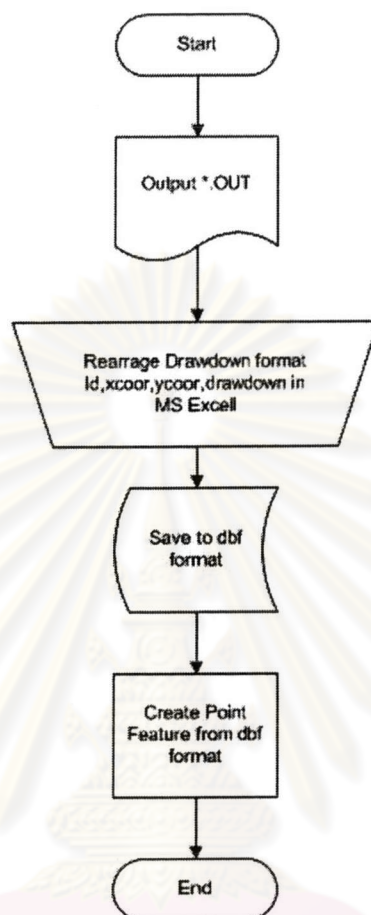
- ไฟล์ผลลัพธ์นามสกุล \*.OUT

#### ไฟล์ผลลัพธ์

- ไฟล์ที่ทำการจัดเรียงรูปแบบเป็น point feature นามสกุล \*.dbf
- ไฟล์ข้อมูลจุด เป็นรูปแบบ shapefile

4.3.2 Import Drawdown นำเข้าข้อมูล .txt ของค่า drawdown เพื่อสร้าง shapefile ของ drawdown โดยทำการผนวกค่า Z ที่ได้จากการคำนวณเข้ากับจุดศูนย์กลางของตำแหน่งที่มีค่า head ในกริดเซลล์





รูปที่ 4.30 แผนผังการทำงานของ Import Drawdown

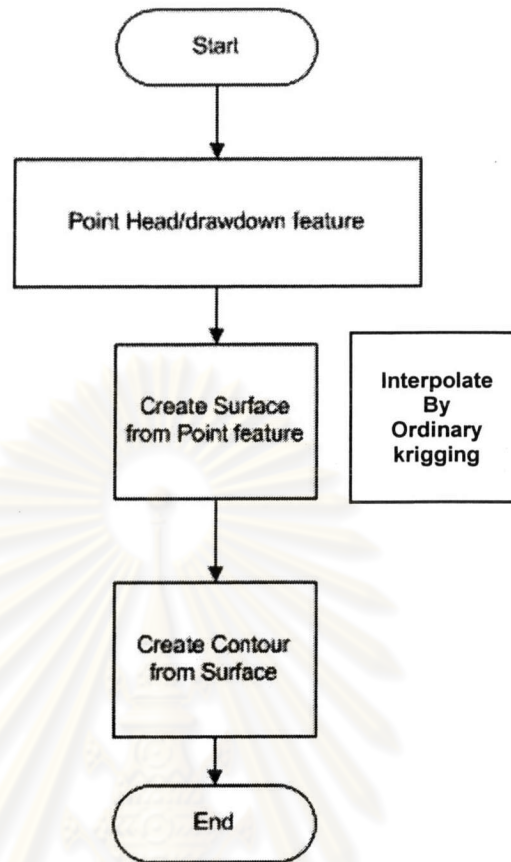
#### ข้อมูลเข้า

- ไฟล์ผลลัพธ์นามสกุล \*.OUT

#### ไฟล์ผลลัพธ์

- ไฟล์ที่ทำการจัดเรียงรูปแบบเป็น point feature นามสกุล \*.dbf
- ไฟล์ข้อมูลจุด เป็นรูปแบบ shapefile

4.3.3 Create Contour ทำการ Interpolate จุดค่าระดับ head หรือ drawdown โดยทำการระบุค่า Z เพื่อสร้าง Surface ของค่าระดับและทำการเส้นชั้นความสูงของค่า head และ drawdown ต่อไป



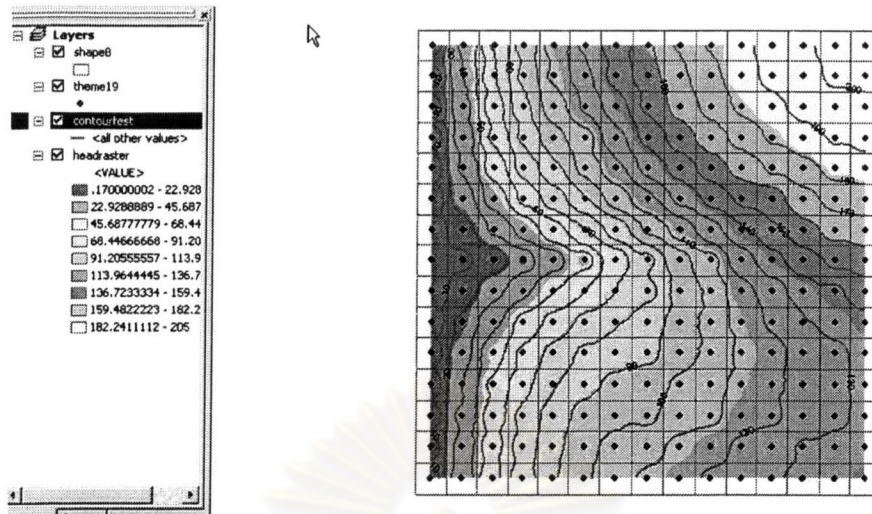
รูปที่ 4.31 แผนผังการทำงานของ Create Contour

#### ข้อมูลเข้า

- ค่า point ของค่า head ระดับน้ำ

#### ไฟล์ผลลัพธ์

- Surface ความสูงของระดับน้ำใต้ดิน
- เส้นชั้นความสูงของระดับน้ำใต้ดิน

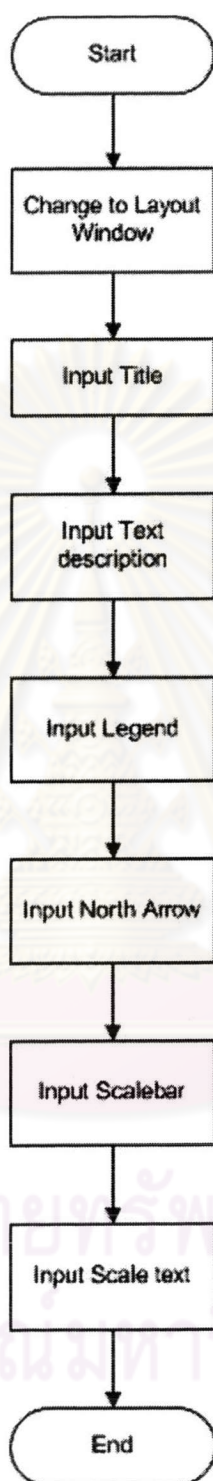


รูปที่ 4.32 การสร้าง Surface และ Contour

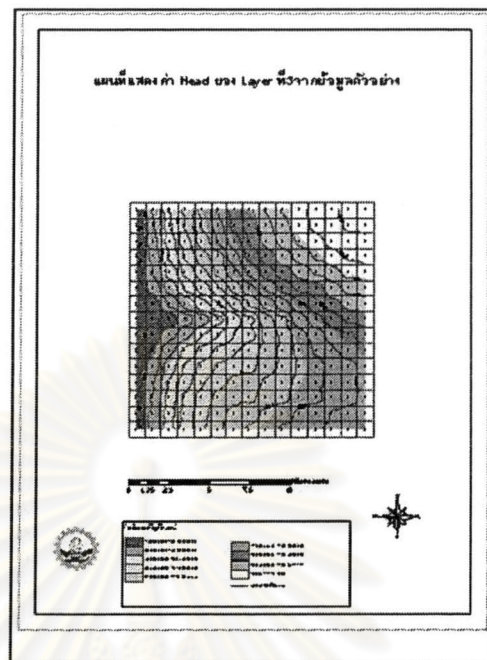
4.3.4 Map Layout for Print ว่าด้วยการจัด Layout ของแผนที่ ประกอบด้วย การใส่ชื่อแผนที่ (Title) การใส่คำอธิบายแผนที่ การใส่ทิศเหนือ การกำหนด ScaleBar เพื่อการพิมพ์ออกทางเครื่องพิมพ์

ทั้งนี้ Output Control ต้องเลือก Option Save Head และ save Drawdown

ศูนย์วิทยทรัพยากร  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



รูปที่ 4.33 แผนผังการทำงานของ Map Layout for Print



รูปที่ 4.34 การจัดเตรียม Layout ของแผนที่ผลลัพธ์เพื่อแสดงผลออกทางเครื่องพิมพ์

ศูนย์วิทยทรัพยากร  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย