

กระทรวงศุลกากร เสียงของบุคคลทางอาชีพ



นางสาวสาวี สาระสุข

005416

ศูนย์วิทยทรัพยากร

วิทยานิพนธ์เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต
แผนกวิชาจิตวิทยา

บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณมหาวิทยาลัย

พ.ศ. 2519

Pattern of Risk-Taking Behavior Among People of
Different Occupations

Miss Savitri Sarasuddhi

A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements
for the Degree of Master of Education

Department of Psychology

Graduate School

Chulalongkorn University

1976

บังคับวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย อนุมัติให้นักวิทยานิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วน
หนึ่งของการศึกษาความหลักสูตรปริญญามหาบัณฑิต

.....

(ศาสตราจารย์ ดร. วิศิษฐ์ ประจวนเมฆะ)

คณบดี

คณะกรรมการตรวจวิทยานิพนธ์

..... ประธานกรรมการ

(รองศาสตราจารย์ ดร. ประสาร มาลาภุช ณ อุบลฯ)

.....

กรรมการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ชัยพร วิชชารุช)

.....

กรรมการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ชุมพร ยงกิจกุล)

.....

กรรมการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ธีระ อาชวานิช)

.....

กรรมการ

อาจารย์ผู้ควบคุมการวิจัย :

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ชัยพร วิชชารุช

ลิขสิทธิ์ของบังคับวิทยาลัย

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

วิทยานิพนธ์เรื่อง

กระบวนการพัฒนาระบบการเลี้ยงของบุคคลทางอาชีพ

โดย

นางสาว สุวิที สาระสุทธิ

แผนกวิชา

จิตวิทยา

หัวข้อวิทยานิพนธ์ กระบวนการเสียงของบุคคลทางอาชีพ

ชื่อ นางสาวสาวีศรี สาระสุทธิ

แผนกวิชา จิตวิทยา

ปีการศึกษา 2519

บทคัดย่อ

การวิจัยนี้มุ่งหมายที่จะศึกษาระดับความตื้นของการเสียงของบุคคลทางอาชีพว่ามีการเสียงทางกันหรือไม่ กลุ่มตัวอย่างสุนจากพนักงานบริษัท 20 แห่งที่มีอาชีพผู้บริหาร เล่มียนพนักงาน และกรรมกรหั้งหมค 180 คน อาชีพละ 60 คน แต่ละอาชีพแบ่งเป็น 3 กลุ่ม ๆ ละ 20 คน บุคคลองกำหนดให้แต่ละกลุ่มมีโอกาสเสียงทางกันคือ ได้เสียง 1 ครั้ง หรือ 4 ครั้ง หรือ 8 ครั้ง โดยแต่ละครั้งผู้รับการทดลองมีโอกาสเลือกเล่นเกมลักษณะการพนันไป 4 แบบ เกมแบบที่ 1 มีตัวเลขให้เลือกทาย 2 ตัว ถ้าหากถูกหนึ่งครั้งได้รับเงินรางวัล 1 บาท แบบที่สองมีตัวเลขให้เลือกทาย 4 ตัว ถ้าหากถูกหนึ่งครั้งได้รับรางวัล 3 บาท แบบที่สามมีตัวเลขให้เลือกทาย 8 ตัว ถ้าหากถูกหนึ่งครั้งได้รับรางวัล 7 บาท แบบที่สี่มีตัวเลขให้เลือกทาย 16 ตัว ถ้าหากถูกหนึ่งครั้งได้รับรางวัล 15 บาท บุคคลองจ่ายเบี้ย 1 เบี้ยแนเงิน 1 บาท ให้ผู้รับการทดลองเล่นเกมแต่ละครั้ง เมื่อหายถูกบุคคลองจะจ่ายเงินเท่ากับจำนวนที่ผู้รับการทดลองหายถูก

ผลการวิจัยจากการวิเคราะห์ข้อมูล โดยใช้ชี้วิเคราะห์ความแปรปรวนระหว่างตัวแปร 2 ชุดคือ อาชีพกับจำนวนครั้งของการเสียงพบว่า บุคคลทางอาชีพมีการเสียงในทางกัน ไม่ว่าจะมีจำนวนครั้งของการเสียงมากหรือน้อย ซึ่งขัดกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ และกลุ่มที่มีโอกาสเสียง 4 ครั้ง เสียงแต่ละครั้งแตกต่างกันจริง ซึ่งตรงกับสมมติฐานที่ว่าบุคคลจะเลือกเสียงแต่ละครั้งแตกต่างกัน ส่วนกลุ่มที่มีโอกาสเสียง 8 ครั้ง เสียงแต่ละครั้งไม่แตกต่างกันซึ่งก้านกับสมมติฐาน

Thesis Title Pattern of Risk-Taking Behavior Among People
of Different Occupations

Name Miss Savitri Sarasuddhi

Department Psychology

Academic Year 1976

ABSTRACT

The objective of this experiment was to study the pattern of risk-taking behavior among people of different occupations to determine whether there were any differences between them. The sample consisted of 180 workers from 20 companies which made up of 60 executives, 60 clerks and 60 laborers. Each occupation was divided into three groups of twenty. Each group was given 1, 4 or 8 chance of choices to play the games. The first type of game had 2 numbers to make a choice. In case they made the choice correctly, they would be awarded 1 baht. The second type of game had 4 numbers. In case they made the choice correctly, they would be awarded 3 baht. The third type of game had 8 numbers and the award was 7 baht. The fourth type of game had 16 numbers and the award was 15 baht. Each subject was given a poker chip that was equal to one baht for playing in each and every play. If the subject

had won the game, the experimenter would pay them the amount of money according to the ratios stated earlier.

The analysis of variance was used to determine the outcome of the experiment, that is, two-factor experiment with repeated measures on one factor :

The result shows that the behavior of the subject from different occupations had no difference in risk-taking behavior no matter how many times the games were played. This was not consistent with the hypothesis. The group of subjects had the chance to play the game 4 times, each time, their risk takings were significant difference. This was consistent with the hypothesis. As for the group which had the chance to play 8 times, there was no significant difference (at the .05 level).

ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

กิจกรรมประจำ

ผู้จัดข้อความขอบคุณเชิญศ่าสตร้าเจ้าฯ ดร.ชัยพร วิชชาภู
ที่กราบให้คำปรึกษาแนะนำในการทำวิทยานิพนธ์ฉบับนี้จนเสร็จสมบูรณ์ และกราบ
叩頭 คณแมมหาบุราษักและเคารพที่หันให้หงอกลังใจและกลังกาย ตลอดจน
ที่ฯ นองฯ และเพื่อนที่ให้ความช่วยเหลือในการทำวิทยานิพนธ์ฉบับนี้เป็นอย่างดี
นอกจากนี้ขอขอบคุณพนักงานบริษัททุกท่านที่ให้ความร่วมมือในการทดลอง
วิจัยครั้งนี้ด้วย

สาวตรี สาระสุทธิ

ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

สารบัญ

หน้า

บทคัดย่อภาษาไทย ๗

บทคัดย่อภาษาอังกฤษ ๘

กิจกรรมประจำศั๊วะ ๙

รายการตารางประกอบ ๑๔

รายการรูปประกอบ ๑๕

รายการแผนภูมิประกอบ ๑๕

บทที่

1 บทนำ ๑

 เป้าหมาย ๑

 ความสำคัญของเป้าหมาย ๑

 ขอบเขตของ การวิจัย ๓

 วาระกรรมที่เกี่ยวข้อง ๓

 สมมติฐานของ การวิจัย ๒๓

 คำจำกัดความเฉพาะของ การวิจัย ๒๓

 ความจำกัดของ การวิจัย ๒๔

2 วิธีดำเนินการวิจัย ๒๕

 กลุ่มตัวอย่างประชากร ๒๕

 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ๒๕

 สถานที่ทดลอง ๒๗

สารบัญ (๊๐)

หน้า	
หน้า	
การแบ่งกลุ่มตัวอย่าง.....	28
กระบวนการทดสอบ.....	28
ขั้นปีกการทดสอบ.....	29
การวิเคราะห์ข้อมูล.....	30
3 ผลการวิจัย.....	31
อาชีพและโอกาสเลือก.....	31
ครรภ์ของการเลือก.....	36
4 อภิปรายผลการวิจัย.....	40
5 สรุปผลการวิจัยและขอเสนอแนะ.....	43
บรรณานุกรม.....	46
ภาคผนวก.....	51
ประวัติการศึกษา.....	60

รายการตารางประกอบ

ตารางที่

หน้า

- 1 ค่าเฉลี่ยของคะแนนความเสี่ยงในการเลือก 1, 4, 8 ครั้ง^{รวมกันของอาชีพผู้บริหาร เสมียนพนักงาน และกรรมกร.... 31}
- 2 วิเคราะห์ความแปรปรวนคะแนนความเสี่ยงระหว่างบุคคล^{3 อาชีพที่มีโอกาสเลือกเล่น 1 ครั้ง..... 33}
- 3 วิเคราะห์ความแปรปรวนคะแนนความเสี่ยงของครั้งที่ 1-4^{กลุ่มที่มีโอกาสเลือกเล่น 4 ครั้ง..... 34}
- 4 วิเคราะห์ความแปรปรวนคะแนนความเสี่ยงของครั้งที่ 1-8^{กลุ่มที่มีโอกาสเลือกเล่น 8 ครั้ง..... 35}
- 5 เปรียบเทียบค่าเฉลี่ยคะแนนเสี่ยง บุคคล 3 อาชีพของกลุ่มที่มีโอกาสเลือกเล่น 4 ครั้ง..... 36
- 6 เปรียบเทียบค่าเฉลี่ยคะแนนความเสี่ยง บุคคล 3 อาชีพของกลุ่มที่มีโอกาสเลือกเล่น 8 ครั้ง..... 37
- 7 ค่าเฉลี่ยคะแนนความเสี่ยงในการเลือกแต่ละครั้ง..... 38

รายการรูปประกอบ

รูปที่	หน้า
1 แสดงเกมไทยตราช 4 เมบ.....	26
2 สถานที่ทดลอง.....	27
3 กราฟเส้นแสดงความสัมพันธ์ระหว่างความเสี่ยงของบุคคลแต่ละ อาชีพกับโอกาสในการเสี่ยง.....	32 *
4 กราฟเส้นแสดงการเบรี่ยงเทียบค่าเฉลี่ยคะแนนเสี่ยงบุคคล 3 อาชีพ จำนวนโอกาสในการเลือกเล่น 4 ครั้ง.....	37
5 กราฟเส้นแสดงการเบรี่ยงเทียบค่าเฉลี่ยคะแนนเสี่ยงบุคคล 3 อาชีพ จำนวนโอกาสในการเลือกเล่น 8 ครั้ง.....	38
6 แสดงค่าเฉลี่ยคะแนนความเสี่ยงในการเลือกแต่ละครั้งของกลุ่มนี้ การเลือก 4 ครั้งและ 8 ครั้ง.....	39

รายการแผนภูมิประกอบ

แผนภูมิที่	หน้า
1 แสดงพฤติกรรมภายในของกระบวนการคิดและตัดสินใจ.....	4
2 แสดงกระบวนการการตัดสินใจ.....	6



ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย