



บทที่ 3

วิธีการดำเนินการวิจัย

จากบทความในบทที่ 1 จะเห็นได้ว่า งานรักษาความสะอาดก็เป็นเช่นเดียวกับหน่วยงานต่าง ๆ ที่มีภาระหน้าที่ในการให้บริการแก่ประชาชน ตามจุดต่าง ๆ ซึ่งจำเป็นต้องส่งพนักงานของตนออกไปให้บริการในพื้นที่รับผิดชอบทุกวัน เพราะฉะนั้นย่อมต้องการที่จะทราบว่า ควรจะกระจายงานให้แก่พนักงานอย่างไร จึงจะทำให้มีค่าใช้จ่ายในการดำเนินการต่ำที่สุด โดยที่ไม่กระทบกระเทือนถึงประสิทธิภาพโดยรวมของระบบ

ดังนั้นเพื่อให้บรรลุถึงจุดประสงค์ที่จะลดค่าใช้จ่ายในการดำเนินงาน สามารถทำได้โดย

1. ลดความถี่ในการให้บริการ

แต่จากการศึกษาการทำงานองงานรักษาความสะอาด จะพบว่าความถี่ในการเก็บขนขยะมูลฝอยที่ใช้เหมาะสมดีแล้ว เพราะระบบการเก็บรวบรวมขยะมูลฝอยที่ใช้เป็นระบบถึงเคียว จึงมีทั้งขยะมูลฝอยชนิดเปียก ชนิดแห้ง ชนิดที่เผาไหม้ได้ และชนิดที่เผาไหม้ไม่ได้ รวมอยู่ในถังเคียวกัน ดังแสดงในภาคผนวก ก. ดังนั้นถ้าหากจะกำหนดความถี่ในการเก็บขนขยะมูลฝอยให้ลดลงโดยใช้เวลานานกว่า 3 วันต่อการเก็บขนขยะมูลฝอย 1 ครั้ง ในสภาพอากาศที่ร้อนชื้นเช่นนี้ จะทำให้เกิดการเน่าเสียของขยะมูลฝอยได้เร็ว ทำให้ประชาชนได้รับความเดือดร้อน จากปัญหาสภาวะแวดล้อม และปัญหาทางสุขอนามัย จึงไม่สมควรที่จะลดค่าใช้จ่ายในการดำเนินงาน โดยการลดความถี่ของการให้บริการ

2. ลดระยะทางเดินทางโดยการแบ่ง และจัดลำดับจุดเก็บขยะในแต่ละเส้นทาง การให้บริการ ให้ดีขึ้น

จากการศึกษาการทำงานองงานรักษาความสะอาดพบว่าความคิดเห็นในเรื่องต่างๆ ถูกกระทำโดย เจ้าหน้าที่หลายคนในระดับต่างๆ เช่น สำนักรักษาความสะอาด กรุงเทพฯ เป็นคนตัดสินใจในเรื่องการกำหนดที่ทิ้ง และกำจัดขยะของแต่ละเขต , งานรักษาความสะอาดสำนักงานเขต จะเป็นผู้ตัดสินใจในเรื่องของพื้นที่รับผิดชอบของรถขยะแต่ละคัน และกำหนดความถี่ในการเก็บขนขยะมูลฝอย , ส่วนเส้นทางในการเก็บขนขยะมูลฝอย พนักงานขับรถเก็บขนขยะมูลฝอย จะเป็นคนตัดสินใจว่าจะเก็บจุดใดก่อน อาจทำให้เกิดการขับรถย้อนไปมา ทำให้ต้องใช้เวลาและระยะทางในการเก็บขนขยะมูลฝอยมาก และพนักงานตรวจก็ไม่สามารถทราบจุดปฏิบัติที่แน่นอน ทำให้ควบคุมการทำงานได้ลำบาก จึงควรมีการกำหนดจุดเก็บขนขยะมูลฝอยในแต่ละวัน และจัดลำดับเป็นเส้นทางเดินรถเก็บขนขยะมูลฝอย

ดังนั้นการศึกษาครั้งนี้ จะพยายามกำหนดจุดเก็บขน และจัดลำดับเป็นเส้นทางเดินรถในพื้นที่เก็บขนขยะมูลฝอย ของรถเก็บขนขยะมูลฝอยแต่ละคันในแต่ละวัน โดยมีจุดประสงค์ของการ

จัดเส้นทางเดิน คือ ค่าใช้จ่ายในการขนส่งที่น้อยที่สุด โดยมีความจุของรถเก็บขยะมูลฝอย เป็นขอบเขต ค่าใช้จ่ายที่เกิดขึ้นเมื่อนำรถไปวิ่งเก็บขยะมูลฝอยตามถนน จะได้รับผลกระทบจากสภาวะของการจราจร และระยะทางที่ใช้ในการเดินทาง โดยสามารถสร้างเป็นสมการได้ดังนี้

$$C_T = F(t_c, l)$$

โดย C_T = ค่าใช้จ่ายในการขนส่ง

t_c = $g(t)$ = สภาวะการจราจร

t = เวลา

l = ระยะทางเดินทาง

พิจารณาจากสภาวะการจราจร จะพบว่าทำให้ค่าใช้จ่ายในการขนส่ง เป็นสมการค่าใช้จ่ายที่เปลี่ยนแปลงไปตามเวลาซึ่งยากที่จะบรรลุถึง ดังนั้นเพื่อให้ง่ายขึ้นเราจะสนใจเพียงระยะทางที่ใช้ในการเดินทางเป็นตัวแปรของค่าใช้จ่ายในการขนส่ง ดังนั้นค่าใช้จ่ายในการขนส่งที่น้อยที่สุด จึงหาได้โดยการทำให้ระยะทางในการเดินทางสั้นที่สุด

จากบทที่ 2 จะเห็นว่ามามีวิธีการทางคณิตศาสตร์หลายวิธี ที่สามารถนำมาหาคำตอบที่เหมาะสมที่สุดของปัญหานี้ได้ แต่เนื่องจากปัญหานี้เป็นปัญหาที่มีขนาดใหญ่มาก และมีความซับซ้อนของปัญหา ดังนั้นการเลือกวิธีการใดมาหาเส้นทางเดินรถที่เหมาะสมที่สุด จึงทำได้ยากมากเพราะต้องให้หน่วยความจำ และเวลาที่ใช้ในการคำนวณมากจึงไม่เหมาะสมที่จะนำมาใช้ ในที่นี้จึงเลือกวิธีแบบเทคนิคฮิวริสติก ถึงแม้ว่าวิธีนี้ จะไม่เป็นที่รับรองว่าเป็นคำตอบที่เหมาะสมที่สุด แต่ก็ใช่อีกวิธีหนึ่ง สำหรับใช้ในการปรับปรุงประสิทธิภาพในการดำเนินงาน

เทคนิคฮิวริสติก

จากหัวข้อที่ 3.4 ในบทที่ 2 จะพบว่าขั้นตอนการแก้ปัญหาแบบฮิวริสติกมีวิธีการแบบต่างๆ มากมาย ซึ่งมีข้อดี และข้อเสียต่างกัน การวิจัยครั้งนี้ได้เลือกใช้หลักการของวิธี School Bus Routing Approach ของ Newton และ Thomas ซึ่งเป็นวิธีการแบบ Route first-cluster second โดยแบ่งเป็น 4 ขั้นตอนใหญ่ๆ ได้ดังนี้

3.1 การเตรียมข้อมูล

3.2 Macro-Routing เป็นขั้นตอนการหา Giant Tour โดยการใช้วิธีการแก้ปัญหาเส้นทางเดินของพนักงานขาย ของ Little และ คณะ

3.2.1 วิธีการแก้ปัญหาเส้นทางเดินของพนักงานขาย โดย Little และ คณะ

ปัญหาเส้นทางเดินของพนักงานขายเป็นปัญหา ที่ต้องการทราบเส้นทางเดินที่เป็นเลิศสำหรับพนักงานขายที่จะต้องเริ่มเดินทางจากเมืองหนึ่งผ่านไปยังอีก $(n-1)$

เมือง แล้วเดินทางกลับมายังจุดเริ่มต้น ซึ่งจะทำให้มีระยะทางเดินทางสั้นที่สุด หรือค่าใช้จ่ายในการเดินทางต่ำสุด หรือเวลาในการเดินทางน้อยที่สุด โดยมีขอบเขตว่าเส้นทางเดินนั้นจะต้องแวะผ่านทุกเมือง เมืองละ 1 ครั้งเท่านั้น

ลักษณะปัญหาเช่นนี้เราก็ต้องหาเส้นทางเดินถึง $(n-1)!$ เส้นทาง ซึ่งจากจำนวนเส้นทางเหล่านี้ จะมีเส้นทางที่เป็นเลิศอยู่ (อาจจะมีย่อยหลายเส้นทางก็ได้) การแก้ปัญหาในลักษณะนี้ จะใช้วิธีการแตกกิ่งและจำกัดขอบเขตของตัวแปร (branch and bound) โดยการแตกกิ่งหาผลลัพธ์ที่เป็นไปได้ แล้วค่อยๆ ตัดใ้เหลือลงด้วยการจำกัดผลลัพธ์ที่เป็นไปได้

ตัวอย่างปัญหา ที่มีลักษณะคล้ายปัญหาเส้นทางเดินทางของพนักงานขาย คือ ตัวอย่างการจัดกำหนดแผนงานผลิตโดยมีกระบวนการผลิตอยู่ n กระบวน งานผลิตต้องผ่านทุกๆ กระบวนการผลิต ลำดับขั้นตอนของกระบวนการผลิตที่เหมาะสมจะสามารถลดค่าใช้จ่ายได้ เนื่องจากค่าใช้จ่ายการผลิตในลำดับขั้นตอนต่างๆ ไม่เท่ากัน

1. หลักการดำเนินการ

หลักการพื้นฐานของวิธีนี้ ก็คือ การแตกเซตที่ประกอบด้วยตัวแปรต่างๆ ทั่วให้เล็กลงเป็น ซับเซต (Subset) เล็กๆ และคำนวณหาค่าขอบเขตต่ำ (Lower Bound) ของค่าใช้จ่าย (หรือ ระยะทาง) ของตัวแปรที่ดีที่สุดของแต่ละซับเซต ค่าขอบเขตจะนำไปสู่การแบ่งซับเซต และจะชี้ให้เห็นถึงตัวแปรที่เหมาะสมที่สุดในตอนท้าย ซึ่งได้แก่ ซับเซตที่ประกอบด้วยตัวแปรเดียวๆ และมีค่าใช้จ่ายที่น้อยกว่า หรือเท่ากับค่าขอบเขตต่ำ สำหรับทุกๆ ซับเซต

ซับเซตของตัวแปร สามารถแสดงได้ในรูปของจุดเชื่อมของต้นไม้ และกระบวนการแตกซับเซต ก็เปรียบเสมือนการแตกกิ่ง (Branching) ของต้นไม้ดังนั้นเราจึงเรียกรูปวิธีนี้ว่า "Branch and Bound"

ค่าใช้จ่ายในปัญหาเส้นทางเดินทางของพนักงานขาย จะอยู่ในรูปเมตริกซ์ กำหนดให้ i เป็นดัชนีบ่งบอกเมือง โดย $i = 1, \dots, n$ ดังนั้นค่าในแถว i คอลัมน์ j ของเมตริกซ์ จึงแสดงถึงค่าใช้จ่ายในการเดินทางจากเมือง i ไปเมือง j เพราะฉะนั้นกำหนดให้

$$\begin{aligned}
 C &= [C(i,j)] \\
 &= \text{เมตริกซ์ค่าใช้จ่าย} \\
 t &= [(i_1, i_2)(i_2, i_3) \dots (i_{n-1}, i_n)(i_n, i_1)] \\
 &= \text{เซตของลำดับคู่เมืองที่เป็นเส้นทางเดิน} \\
 (i,j) &= \text{เส้นเชื่อมของเส้นทางเดิน} \\
 Z(t) &= \sum_{(i,j) \in t} C(i,j) \\
 &= \text{ค่าใช้จ่ายของเส้นทาง } t \text{ ที่มีเมตริกซ์ค่าใช้จ่าย } C \\
 x, y, y &= \text{จุดเชื่อมของต้นไม้} \\
 w(x) &\leq Z(t) \\
 &= \text{ขอบเขตค่าของค่าใช้จ่ายของตัวแปรในจุดเชื่อม } x \\
 Z_0 &= \text{ค่าใช้จ่ายของตัวแปรที่ดีที่สุด}
 \end{aligned}$$

1.1 ค่าขอบเขตต่ำ (Lower Bounds)

ในการคำนวณหาค่าขอบเขตต่ำ เราใช้วิธีการที่เรียกว่า การลดค่า (Reduction) ถ้าค่าคงที่ h ถูกลดออกจากทุกค่าในแถวของเมตริกซ์ค่าใช้จ่าย ค่าใช้จ่ายของทุกๆ ทัวร์ ที่ใช้เมตริกซ์ค่าใช้จ่ายใหม่จะน้อยกว่าของเก่าเท่ากับ h ที่เป็นเช่นนั้น เพราะทุกๆ ทัวร์ จะต้องประกอบด้วยค่าจากเมตริกซ์แถวนั้นเพียง 1 ค่า แต่อย่างไรก็ตามความสัมพันธ์ของทุกๆ ทัวร์ ที่แสดงโดยค่าใช้จ่ายจะไม่เปลี่ยนแปลง ทัวร์ที่เหมาะสมที่สุดภายใต้เมตริกซ์ค่าใช้จ่ายเก่าก็คือ ทัวร์ที่เหมาะสมที่สุดภายใต้ค่าใช้จ่ายใหม่ ดังนั้นเราจึงใช้กระบวนการลดค่าคงที่ ในการหาค่าใช้จ่ายที่ต่ำที่สุดที่จะเกิดขึ้นได้ของแต่ละทัวร์ในจุดเชื่อม ซึ่งจะมีผลให้เมตริกซ์ค่าใช้จ่ายเปลี่ยนไป แต่ผลลัพธ์ไม่เปลี่ยน ค่าคงที่ h ที่ใช้ในการลดค่าออกจากค่าใช้จ่ายทุกค่าในเมตริกซ์แถวนี้ จะมีค่าเท่ากับค่าใช้จ่ายที่น้อยที่สุดในแถว จึงทำให้เมตริกซ์ค่าใช้จ่ายใหม่ จะต้องไม่มีค่าที่เป็นลบ และจะมีค่าเท่ากับศูนย์อย่างน้อยหนึ่งค่าในแต่ละแถวอื่น และแถวอน และถูกเรียกว่า เมตริกซ์ลดค่า ดังนั้น

$$Z(t) = h + Z_1(t)$$

โดย $Z(t)$ = ค่าใช้จ่ายของทัวร์ t ภายใต้เมตริกซ์ก่อนกระบวนการผลิต

$Z_1(t)$ = ค่าใช้จ่ายของทัวร์ t ภายใต้เมตริกซ์ที่ผ่านกระบวนการลดค่า

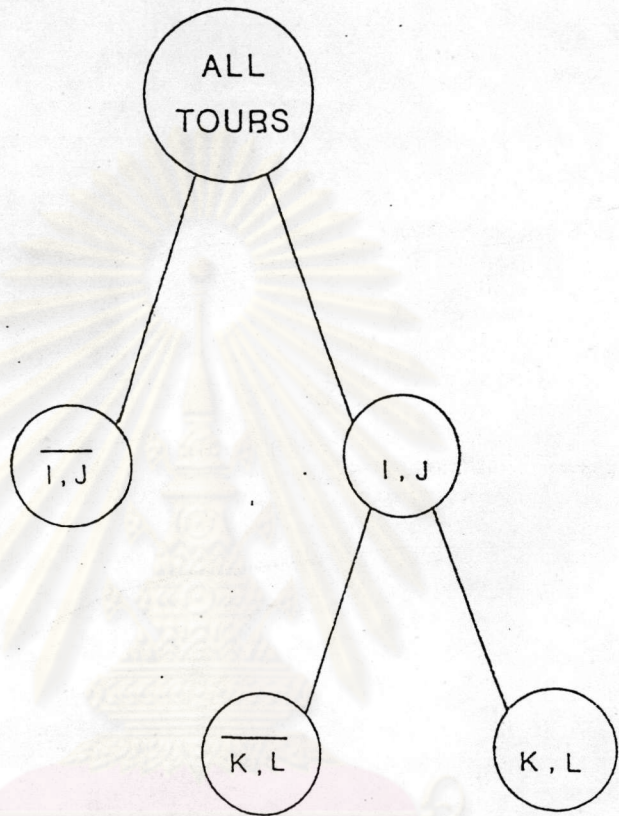
1.2 การแตกกิ่ง (Branching)

การแตกจากเซตของทุกทัวร์ไปเป็น ซึบเซต ทำได้โดยการแตกกิ่งของต้นไม้ ดังแสดงในรูปที่ 3.1 โดยจุดเชื่อมที่ตราว่า i, j จะแสดงให้ทราบว่า ทุกๆ ทัวร์ประกอบด้วยเส้นทาง i, j จุดเชื่อมที่ตราว่า \bar{i}, \bar{j} จะแสดงให้ทราบว่า ทุกๆ ทัวร์ไม่มีเส้นทาง (i, j) และที่จุดเชื่อม (i, j) ก็จะมีการแตกกิ่งต่อไปเป็นจุดเชื่อม k, l ซึ่งแสดงว่า ทุกๆ ทัวร์ประกอบด้วยเส้นทาง (i, j) แต่ไม่มีเส้นทาง (k, l) หรือแตกเป็นจุดเชื่อม k, l ซึ่งแสดงว่า ทุกๆ ทัวร์ประกอบด้วยทั้งเส้นทาง (i, j) และเส้นทาง (k, l)

2. ขั้นตอนการดำเนินการ

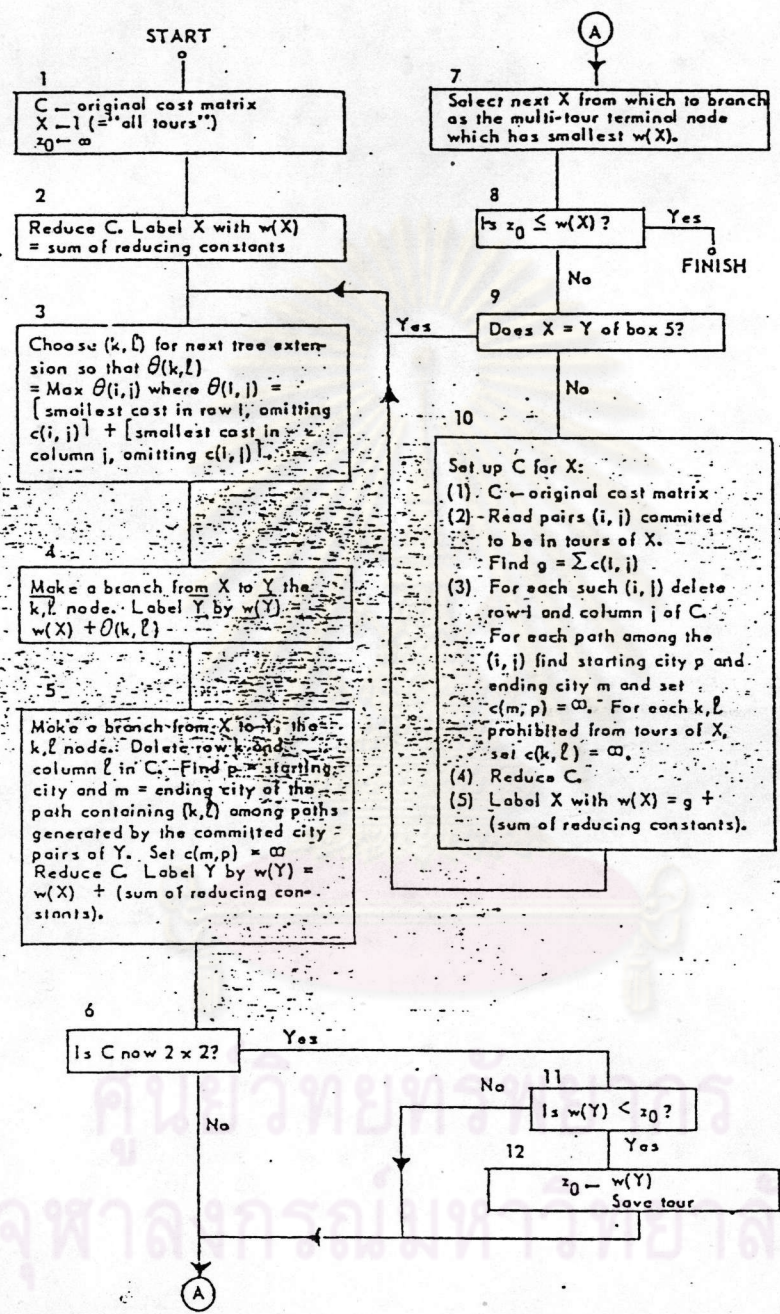
ขั้นตอนการดำเนินการสามารถอธิบายได้ในรูปของแผนผังการทำงาน ดังแผนภูมิที่ 3.1 ดังรายละเอียดต่อไปนี้

1. สร้างเมตริกซ์ค่าใช้จ่าย C ดังตัวอย่างในตารางที่ 3.1
2. กำหนดจุดเชื่อม x เป็นจุดเชื่อมที่เป็นเซตของทุกๆ ทัวร์
3. กำหนดค่าใช้จ่ายของทัวร์ที่ต่ำที่สุด $(Z_0) = \alpha$
4. จากเมตริกซ์ C เราสามารถคำนวณหาค่าขอบเขตต่ำของจุดเชื่อม x โดยการลดค่าคงที่ C_1 ซึ่งเป็นค่าที่น้อยที่สุดในแถวอน i ออกจากแถวอน i จากนั้นพิจารณา ลดค่า Q_1 ซึ่งเป็นค่าที่น้อยที่สุดของแถวอื่น ซึ่งเหลือจากการลดค่า C_1 ให้ลดออกจากทุกแถวอื่น j ทำให้ได้เมตริกซ์ใหม่ คือ C' ซึ่งเป็นเมตริกซ์ที่ไม่มีค่าลบ และจะมีค่าเท่ากับศูนย์อย่างน้อยหนึ่งค่าในแต่ละแถวอนและแถวอื่น ดังแสดงในตารางที่ 3.2



ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

รูปที่ 3.1 การแตกกิ่งของต้นไม้



แผนภูมิที่ 3.1 แสดงขั้นตอนการดำเนินงานโดยวิธีของ Little และคณะ

	1	2	3	4	5	6
1	α	27	43	18	30	28
2	7	α	18	1	30	25
3	20	13	α	35	5	0
4	21	18	25	α	18	18
5	12	48	27	48	α	5
6	23	5	5	9	5	α

ตารางที่ 3.1 เมตริกซ์ของค่าใช้จ่าย C

	1	2	3	4	5	6	C_i
1	α	11	27	0	14	10	16
2	1	α	15	0	29	24	1
3	15	13	α	35	5	0	0
4	0	0	9	α	2	2	18
5	2	41	22	43	α	0	5
6	13	0	0	4	0	α	5
Q_j	5	0	0	0	0	0	48

ตารางที่ 3.2 เมตริกซ์ของ C'

5. กำหนดค่าขอบเขตค่าของจุดเชื่อม $x = w(x) = \sum_1 C_1 + \sum_2 Q_1$ จากตัวอย่างในตารางที่ 3.2 ซึ่งมีค่า 48

6. เป็นขั้นตอนการแตกกิ่งจากเซตของทุกทัวร์ไปเป็นซิปเซต 2 ซิปเซต คือ ซิปเซตของทัวร์ที่ประกอบด้วยเส้นทาง (k, l) และซิปเซตของทัวร์ที่ไม่มีเส้นทาง (k, l) เพื่อเลือกทัวร์ที่ดีกว่าจนกว่าจะได้ทัวร์ที่ดีที่สุดโดยพิจารณาแถวแรก ในตารางที่ 3.2 เส้นทางเชื่อม $(1, 4)$ มีค่าเป็น 0 แสดงว่าการเดินทางโดย $(1, 4)$ จะดีกว่าการเดินทางในทางอื่น เนื่องจากมีระยะทางสั้นที่สุด แต่ก็ไม่ได้หมายความว่า เส้นทางที่เหมาะสมที่สุดจะต้องผ่าน $(1, 4)$ เสมอไป ดังนั้นจึงจำเป็นต้องพิจารณาเส้นทางที่รองลงมา ในแถวตอนที่ 1 ของตารางที่ 3.2 ค่าที่รองลงมาจาก 0 คือ 10 ได้แก่ เส้นทางเชื่อม $(1, 6)$ การเดินทางผ่านจุด 6 จาก 1 จึงน่าจะเป็นการเดินทางที่ตรงๆ มาจากจุด 4 เราเรียกค่ารองนี้ว่า A_1 ดังนั้นเราจะหา A_1 ได้จากทุกๆ แถวของตารางที่ 2 ในทำนองเดียวกันเนื่องจากเส้นทางเชื่อม (i, j) ที่มีค่าเป็น 0 ในตารางนี้แสดงถึง การเริ่มเดินทางออกจากจุด i ไปจุด j ใดๆ ที่มีระยะทางสั้นที่สุด และนอกจากการหาค่า A_1 เรายังพิจารณา (i, j) ในความหมายว่าเป็นการเดินทางมาสู่จุด j จากการเดินทางมาจากจุด i ใดๆ ก็ได้ และในแถวอื่นเราหาค่า B_1 ได้ในทำนองเดียวกัน รวมค่า A_1 และ B_1 เป็น $\phi_{1,1} = A_1 + B_1$ คือ secondary penalties เนื่องจากเป็นระยะทาง หรือค่าใช้จ่ายที่ต้องเพิ่มขึ้นถ้าไม่สามารถใช้เส้นทางผ่าน (i, j) ได้ ตารางที่ 3.3 แสดงตัวอย่างการหาค่า A_1 และ B_1

ในการแตกกิ่งเราจะเริ่มที่จุดเชื่อม x ซึ่งเป็นเซตของทุกๆ ทัวร์ แล้วเริ่มพิจารณาว่าเส้นทางที่เหมาะสมที่สุดควรจะผ่าน (i, j) หรือไม่ โดยแตกกิ่งเป็นสองกิ่ง ได้แก่ กิ่ง (i, j) และกิ่ง (i, j) จากนั้นพิจารณาหาค่าการแตกกิ่งโดยอาศัยค่าขอบเขตค่าของแต่ละกิ่ง กิ่งใดที่มีค่าขอบเขตค่าสูงกว่ากิ่งอื่นให้หาค่าการแตกกิ่งสำหรับกิ่งนั้น การเลือก (i, j) ใดๆ สำหรับการแตกกิ่งเราพิจารณาจาก ตารางที่ 3.4 ซึ่งมีค่า $d'_{1,1} = 0$ และมี $\phi_{1,1}$ สูงที่สุด เมื่อเป็นเช่นนั้น ถ้าทัวร์มี (i, j) อยู่ด้วยก็จะประหยัดกว่าทัวร์ที่ไม่มี (i, j) อยู่ด้วยเป็นจำนวน $\phi_{1,1}$ ค่าขอบเขตค่าสำหรับกิ่ง (i, j) จึงคำนวณจาก $w(x) + \phi_{1,1}$ จากตารางที่ 3.4 แสดงค่าซึ่ง $d'_{1,1} = 0$ และ $\phi_{1,1}$ ที่เกี่ยวข้องพบว่าค่า $\phi_{1,4} = 10$ มีค่าสูงสุด ดังนั้นจึงแตกกิ่งจาก x ออกเป็นกิ่ง $(1, 4)$ และ $(1, 4)$

7. แตกกิ่งจาก x ออกเป็นกิ่ง $(1, 4)$ โดยค่าขอบเขตค่าของ $(1, 4) = w(1, 4) = w(x) + \phi_{1,4} = 48 + 10 = 58$

8. แตกกิ่งจาก x ออกเป็นกิ่ง $(1, 4)$ แสดงว่าเส้นทาง $(1, 4)$ เป็นส่วนหนึ่งของทัวร์ในซิปเซตนี้หมายความว่า ช่วงหนึ่งของการเดินทางจะเริ่มที่เมือง 1 และสิ้นสุดที่เมือง 4 ดังนั้นในการหาค่าขอบเขตค่าของ $(1, 4)$ แถวตอน 1 และแถวอื่น 4 จึงไม่เป็นที่ต้องการ จึงถูกลบออกจาก C' และแสดงให้เห็นว่าเป็นไปไม่ได้ที่จะมีเส้นทาง $(4, 1)$ เกิดขึ้น ดังนั้นเพื่อป้องกันไม่ให้เกิดทัวร์ย่อย (subtour) จึงต้องกำหนดให้ $C(4, 1) = \alpha$ จึงได้เมตริกซ์ค่าใช้จ่ายใหม่เป็น C'' ดังแสดงในตารางที่ 3.5

9. จากเมตริกซ์ C'' คำนวณหาค่า C_1 และ Q_1 ใหม่ ดัง

	1	2	3	4	5	6	C_1	A_1
1	α	11	27	0	14	10	16	10
2	1	α	15	0	29	24	1	1
3	15	13	α	35	5	0	0	5
4	0	0	9	α	2	2	16	0
5	2	41	22	43	α	0	5	2
6	13	0	0	4	0	α	5	0
Q_1	5	0	0	0	0	0	48	
B_1	1	0	9	0	2	0		

ตารางที่ 3.3 การหาค่า A_1 และ B_1

เส้นเชื่อม (i,j)	$d'_{i,j} = A_i + B_j$
(1,4)	$10 + 0 = 10$
(2,4)	$1 + 0 = 1$
(3,6)	$5 + 0 = 5$
(4,1)	$0 + 1 = 1$
(4,2)	$0 + 0 = 0$
(5,6)	$2 + 0 = 2$
(6,2)	$0 + 0 = 0$
(6,3)	$0 + 9 = 9$
(6,5)	$0 + 2 = 2$

ตารางที่ 3.4 เส้นเชื่อมที่มี $d'_{i,j} = 0$ ในตารางที่ 3

	1	2	3	5	6
2	1	α	15	29	24
3	15	13	α	5	0
4	α	0	9	2	2
5	2	41	22	α	0
6	13	0	0	0	α

ตารางที่ 3.5 เมตริกซ์ค่าใช้จ่ายของกิ่ง (1,4)

	1	2	3	5	6	C_1
2	0	α	14	28	23	1
3	15	13	α	5	0	0
4	α	0	9	2	2	0
5	2	41	22	α	0	0
6	13	0	0	0	α	0
Q_1	0	0	0	0	0	1

ตารางที่ 3.6 การหาค่า C_1, Q_1

ในตารางที่ 3.6

10. คำนวณหาค่าขอบเขตค่าของ (1,4) โดย $w(1,4) = w(x) + \sum_1 C_1 + \sum_4 Q_4 = 48 + 1 = 49$
11. เป็นขั้นตอนการเลือกจุดเชื่อมที่จะแตกกิ่ง โดยมีหลักการว่าจะเลือกจุดเชื่อมที่มีค่าขอบเขตค่าน้อยที่สุด เพราะจะทำให้มีจุดเชื่อมน้อยที่สุดในต้นไม้ ดังนั้นในตัวอย่างนี้กิ่ง (1,4) มีค่าขอบเขตค่าสูงกว่ากิ่ง (1,4) จึงต้องดำเนินการแตกกิ่ง (1,4)
12. จากเมตริกซ์ค่าใช้จ่ายใน ตารางที่ 3.6 นำมาหาค่า A_1 , B_1 และ $\phi_{1,1}$
13. จากตารางที่ 3.7 พบว่าค่า $\phi_{2,1} = 16$ มีค่าสูงสุด ดังนั้น $k = 2$, $l = 1$
14. แยกกิ่งจาก (1,4) ออกเป็นกิ่ง (2,1) โดยค่าขอบเขตค่าของ (2,1) $= w(2,1) = w(1,4) + \phi_{2,1} = 49 + 16 = 65$
15. แยกกิ่งจาก (1,4) ออกเป็นกิ่ง (2,1) ตัดแถวอน 2 และแถวอื่น 1 ออก จากจุดนี้เราทราบว่าทิวรีที่อยู่ในซิปเซตนี้จะประกอบด้วยเส้นทางจากเมือง 1 ไปเมือง 4 และจากเมือง 2 ไปเมือง 1 ดังนั้นเส้นทางจากเมือง 4 ไปเมือง 2 จึงไม่สามารถเกิดขึ้นในทิวรีของซิปเซตนี้ได้ จึงต้องกำหนดให้ $C(4,2) = \alpha$ เพื่อป้องกันการเกิดทิวรีย่อย (subtour) ดังนั้นจะได้เมตริกซ์ค่าใช้จ่ายใหม่ ดังแสดงในตารางที่ 3.8
16. จากเมตริกซ์ในตารางที่ 3.8 คำนวณหาค่า C_1 และ Q_1 ใหม่ ดังในตารางที่ 3.9
17. คำนวณหาค่าขอบเขตค่าของ (2,1) โดย $w(2,1) = w(1,4) + \sum_1 C_1 + \sum_1 Q_1 = 49 + 2 = 51$
18. ค่า $w(2,1)$ มากกว่าค่า $w(2,1)$ ดังนั้นทำการแตกกิ่ง (2,1)
19. หาค่า A_1 , B_1 และ $\phi_{1,1}$ ดังแสดงในตารางที่ 3.10
20. $\phi_{5,6} = 22$ มีค่าสูงสุด ดังนั้น $k = 5$, $l = 6$
21. แยกกิ่งจาก (2,1) ออกเป็นกิ่ง (5,6) คำนวณหาค่า $w(5,6) = w(2,1) + \phi_{5,6} = 73$
22. แยกกิ่งจาก (2,1) ออกเป็นกิ่ง (5,6) ตัดแถวอน 5 และแถวอื่น 6 ออก ให้ $C(6,5) = \alpha$
23. คำนวณหาค่า C_1 และ Q_1 ดังแสดงในตารางที่ 3.11
24. คำนวณหาค่า $w(5,6)$ โดย $w(5,6)$ เท่ากับ $w(2,1) + \sum_1 C_1 + \sum_1 Q_1 = 51 + 5 = 56$
25. ค่า $w(5,6)$ มากกว่าค่า $w(5,6)$ ดังนั้นทำการแตกกิ่ง (5,6)
26. คำนวณหาค่า A_1 , B_1 และ $\phi_{1,1}$

	1	2	3	5	6	C_1	A_1	(i,j)	$\phi_{i,j}$
2	0	α	14	28	23	1	14	(2,1)	16
3	15	13	α	5	0	0	5	(3,6)	5
4	α	0	9	2	2	0	2	(4,2)	2
5	2	41	22	α	0	0	2	(5,6)	2
6	13	0	0	0	α	0	0	(6,2)	0
								(6,3)	9
Q_1	0	0	0	0	0	1		(6,5)	2
B_1	2	0	9	2	0				

ตารางที่ 3.7 การหาค่า A_1 , B_1 และ $\phi_{i,j}$

	2	3	5	6
3	13	α	5	0
4	α	9	2	2
5	41	22	α	0
6	0	0	0	α

ตารางที่ 3.8 เมตริกซ์ค่าใช้จ่ายของกิ่ง (2,1)

	2	3	5	6	C_1
3	13	α	5	0	0
4	α	7	0	0	2
5	41	22	α	0	0
6	0	0	0	α	0
Q_1	0	0	0	0	2

ตารางที่ 3.9 การหาค่า C_1 , Q_1

	2	3	5	6	C_1	A_1	(i,j)	$\phi_{i,j}$
3	13	α	5	0	0	5	(3,6)	5
4	α	7	0	0	2	0	(4,5)	0
5	41	22	α	0	0	22	(4,6)	0
6	0	0	0	α	0	0	(5,6)	22
Q_1	0	0	0	0	2		(6,2)	13
B_1	13	7	0	0			(6,3)	7
							(6,5)	0

ตารางที่ 3.10 การหาค่า A_1 , B_1 และ $\phi_{i,j}$

	2	3	5	C_1	A_1	(i,j)	$\diamond_{i,j}$
3	8	α	0	5	8	(3,5)	8
4	α	7	0	0	7	(4,5)	7
6	0	0	α	0	0	(6,2)	8
						(6,3)	7
Q_1	0	0	0	5		(6,5)	0
B_1	8	7	0				

ตารางที่ 3.11 การแตกกิ่งจาก (5,6)

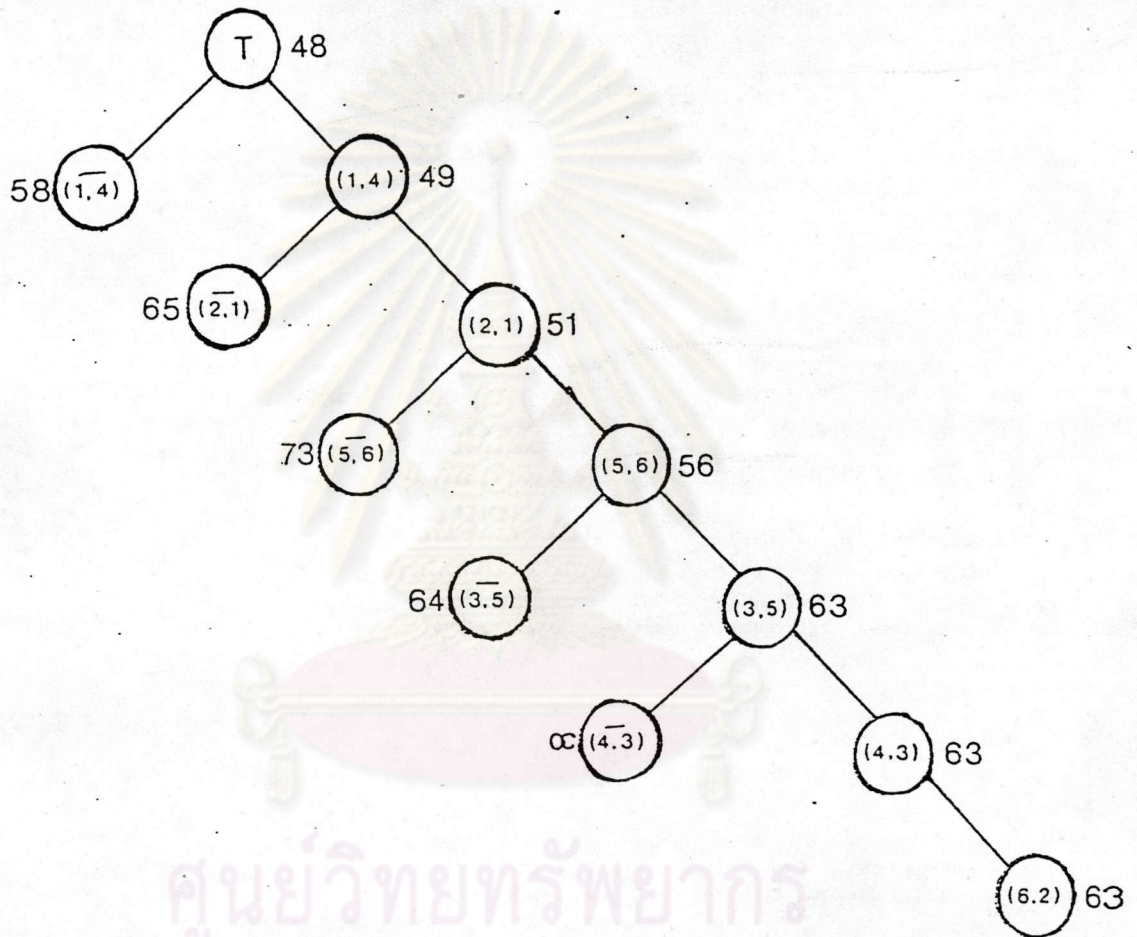
	2	3	C_1	A_1	(i,j)	$\diamond_{i,j}$
4	α	0	7	α	(4,8)	α
6	0	0	0	0	(6,2)	α
					(6,3)	0
Q_1	0	0	7			
B_1	α	0				

ตารางที่ 3.12 การแตกกิ่งจาก (3,5)

	2	C_1
6	0	
Q_1		0

ตารางที่ 3.13 การแตกกิ่งจาก (4,3)

27. $\phi_{35} = 8$ มีค่าสูงสุด ดังนั้น $k = 3$, $l = 5$
28. แดกกิ่งจาก $(5,6)$ ออกเป็นกิ่ง $(3,5)$ จำนวนค่า
 $w(3,5) = w(5,6) + \phi_{35} = 64$
29. แดกกิ่งจาก $(5,6)$ ออกเป็นกิ่ง $(3,5)$ คัดถวนอน 5
 และถวนขึ้น 6 ออก ให้ $C(6,3) = \alpha$
30. จำนวนค่า C_1 และ Q_1 ดังแสดงในตารางที่ 3.12
31. จำนวนค่า $w(3,5)$ โดย $w(3,5)$ เท่ากับ $w(5,6) +$
 $\Sigma_1 C_1 + \Sigma_2 Q_1 = 56 + 7 = 63$
32. ค่า $w(3,5)$ มากกว่าค่า $w(3,5)$ ดังนั้นทำการแดกกิ่ง
 $(3,5)$
33. จำนวนค่า A_1 , B_1 และ $\phi_{1,1}$
34. $\phi_{43} = \alpha$ มีค่าสูงสุด ดังนั้น $k = 4$, $l = 3$
35. แดกกิ่งจาก $(3,5)$ ออกเป็นกิ่ง $(4,3)$ จำนวนค่า
 $w(4,3) = w(3,5) + \phi_{43} = \alpha$
36. แดกกิ่งจาก $(3,5)$ ออกเป็นกิ่ง $(4,3)$ คัดถวนอน 4
 และถวนขึ้น 3 ออก
37. จำนวนค่า C_1 และ Q_1 ดังแสดงในตารางที่ 3.13
38. จำนวนค่า $w(4,3)$ โดย $w(4,3)$ เท่ากับ $w(3,5) +$
 $\Sigma_1 C_1 + \Sigma_2 Q_1 = 63 + 0 = 63$
39. จากตารางที่ 3.13 เราจะพบว่า มีเส้นทางเดินเหลือ
 อยู่เพียงค่าเดียว คือ $(6,2)$ ดังนั้นกิ่งที่จะแตกต่อไปจึงเป็น $(6,2)$ ซึ่งมีค่าขอบเขตค่า = 63
 ดังแสดงให้เห็นถึงการแตกกิ่งทั้งหมด ในรูปที่ 3.2
40. พิจารณาจุดกิ่ง $(6,2)$ ซึ่งเป็นชั้นเซตที่มีทาร์ 1 เส้นทาง
 พบว่ามีค่าขอบเขตค่ามากกว่ากิ่ง $(1,4)$ แสดงว่า อาจจะไม่ใช้เส้นทางที่เหมาะสมที่สุด จึงต้อง
 แดกกิ่ง $(1,4)$ ต่อไป เพื่อพิจารณาว่า จะมีผลลัพธ์อื่นดีกว่าหรือไม่ ส่วนกิ่งอื่นๆ มีค่าขอบเขตค่า
 สูงกว่า 63 จึงให้หยุดไว้เพียงเท่านั้น
41. ในการแตกกิ่ง $(1,4)$ เนื่องจากความหมายของ $(1,4)$
 คือ เป็นชั้นเซตของทาร์ที่ไม่มีเส้นทาง $(1,4)$ เมตริกซ์ค่าใช้จ่ายที่ใช้ในการแตกกิ่งจึงใช้เมตริกซ์
 เริ่มต้นที่ยังไม่ผ่านกระบวนการลดค่าแต่จะกำหนดให้ $C(1,4) = \alpha$ ดังแสดงในตารางที่ 3.14
42. จำนวนค่า C_1 และ Q_1 ดังแสดงในตารางที่ 3.15
43. จะได้ว่า $w(1,4) = \Sigma_1 C_1 + \Sigma_2 Q_1 = 58$
44. จำนวนค่า A_1 , B_1 และ $\phi_{1,1}$
45. $\phi_{63} = 9$ มีค่าสูงสุด ดังนั้น $k = 6$, $l = 3$
46. แดกกิ่งจาก $(1,4)$ ออกเป็นกิ่ง $(6,3)$ จำนวนค่า
 $w(6,3) = w(1,4) + \phi_{63} = 67$



ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

รูปที่ 3.2 ผลลัพธ์การแตกกิ่ง

	1	2	3	4	5	6
1	α	27	43	α	30	26
2	7	α	16	1	30	25
3	20	13	α	24	2	0
4	21	16	25	α	18	18
5	12	46	27	48	α	5
6	23	5	5	9	5	α

ตารางที่ 3.14 เมตริกซ์ค่าใช้จ่ายของกิ่ง (1,4)

	1	2	3	4	5	6	C_i	A_i	(i,j)	$\phi_{i,j}$
1	α	1	17	α	4	0	26	1	(1,6)	1
2	1	α	15	0	29	24	1	1	(2,4)	1
3	15	13	α	35	5	0	0	5	(3,6)	5
4	0	0	9	α	2	2	16	0	(4,1)	1
5	2	41	22	43	α	0	5	2	(4,2)	0
6	18	0	0	4	0	α	5	0	(5,6)	2
									(6,2)	0
Q_j	5	0	0	0	0	0	58		(6,3)	9
B_j	1	0	9	0	2	0			(6,5)	2

ตารางที่ 3.15 การแตกกิ่งจาก (1,4)

47. แดกกิ่งจาก (1,4) ออกเป็นกิ่ง (6,3) คัดแฉวนอน 6 และแฉวนขึ้น 3 ออก ให้ $C(3,6) = \alpha$
48. คำนวณหาค่า C_1 และ Q_1 ดังแสดงในตารางที่ 3.16
49. คำนวณค่า $w(6,3)$ โดย $w(6,3)$ เท่ากับ $w(1,4) + \Sigma_1 C_1 + \Sigma_2 Q_1 = 58 + 5 = 63$
50. ค่า $w(6,3)$ มากกว่าค่า $w(6,3)$ ดังนั้นทำการแดกกิ่ง (6,3)

51. คำนวณหาค่า A_1, B_1 และ $\phi_{1,1}$
52. $\phi_{2,4} = 31$ มีค่าสูงสุด ดังนั้น $k = 2, l = 4$
53. แดกกิ่งจาก (6,3) ออกเป็นกิ่ง (2,4) คำนวณค่า $w(2,4) = w(6,3) + \phi_{2,4} = 94$ จากจุดนี้เราจะเห็นว่า ค่าขอบเขตค่าของกิ่ง (2,4) สูงกว่า 63 จึงให้หยุดการแดกกิ่งไว้เพียงเท่านั้น
54. แดกกิ่งจาก (6,3) ออกเป็นกิ่ง (2,4) คัดแฉวนอน 2 และแฉวนขึ้น 4 ออก ให้ $C(4,2) = \alpha$
55. คำนวณหาค่า C_1 และ Q_1 ดังแสดงในตารางที่ 3.17
56. คำนวณค่า $w(2,4)$ โดย $w(2,4)$ เท่ากับ $w(6,3) + \Sigma_1 C_1 + \Sigma_2 Q_1 = 63 + 1 = 64$

จากจุดนี้เราจะเห็นว่า ค่าขอบเขตค่าของกิ่ง (2,4) สูงกว่า 63 จึงให้หยุดการแดกกิ่งไว้เพียงเท่านั้น ดังแสดงในรูปที่ 3.3

จากรูปที่ 3.3 จะพบว่าเส้นทางที่เป็นเลิศ จะประกอบด้วย เส้นเชื่อม (1,4), (2,1), (5,6), (3,5), (4,3) และ (6,2) ซึ่งเมื่อพิจารณาเป็นเส้นทางเดิน จะเป็นดังนี้ 1---->4---->3---->5---->6---->2---->1 เป็นโครงข่ายวงจรที่ผ่านทุกๆ จุด จุดละครั้ง

3.3 Districting เป็น การแบ่งพื้นที่เก็บขนขยะมูลฝอยออก เป็นเขตสำหรับรถแต่ละคัน โดยใช้ Giant Tour จากข้อที่ 3.2 เป็นเครื่องชี้นำ และมีขอบเขตเป็นความจุของรถ

3.4 Micro-Routing ขั้นตอนนี้จะนำเอาพื้นที่เก็บขนขยะมูลฝอย ที่ถูกแบ่งในข้อที่ 3.3 มาปรับ และจัดใหม่ให้เหมาะสมตามหลักฮิวริสติก (Heuristic)

3.4.1 หลักฮิวริสติก (Heuristic) ในการจัดแบ่งเส้นทางเก็บขนขยะ

1. เส้นทางเดินรถเก็บขนขยะ ไม่ควรแบ่งซอยให้มากเกินไป ถ้ามีเส้นทางย่อยๆ มาก ก็ให้ปรับเส้นทางใหม่ ดังแสดงในรูปที่ 3.4 รถแต่ละคันควรจะให้รับผิดชอบในการเก็บขนขยะในพื้นที่หนึ่งพื้นที่ใดโดยเฉพาะ ถ้ามีความจำเป็นที่ จะต้องเก็บขนในพื้นที่ส่วนอื่น ก็ต้องจัดให้ในส่วนที่พื้นที่อยู่ใกล้ชิดกันอย่ากระโดดข้ามไปพื้นที่ส่วนอื่นที่อยู่ไกลออกไป นอกจากนั้นเส้นทางในการเดินรถก็ต้องไม่ให้ไปทับกับเส้นทางของรถคันอื่นด้วย

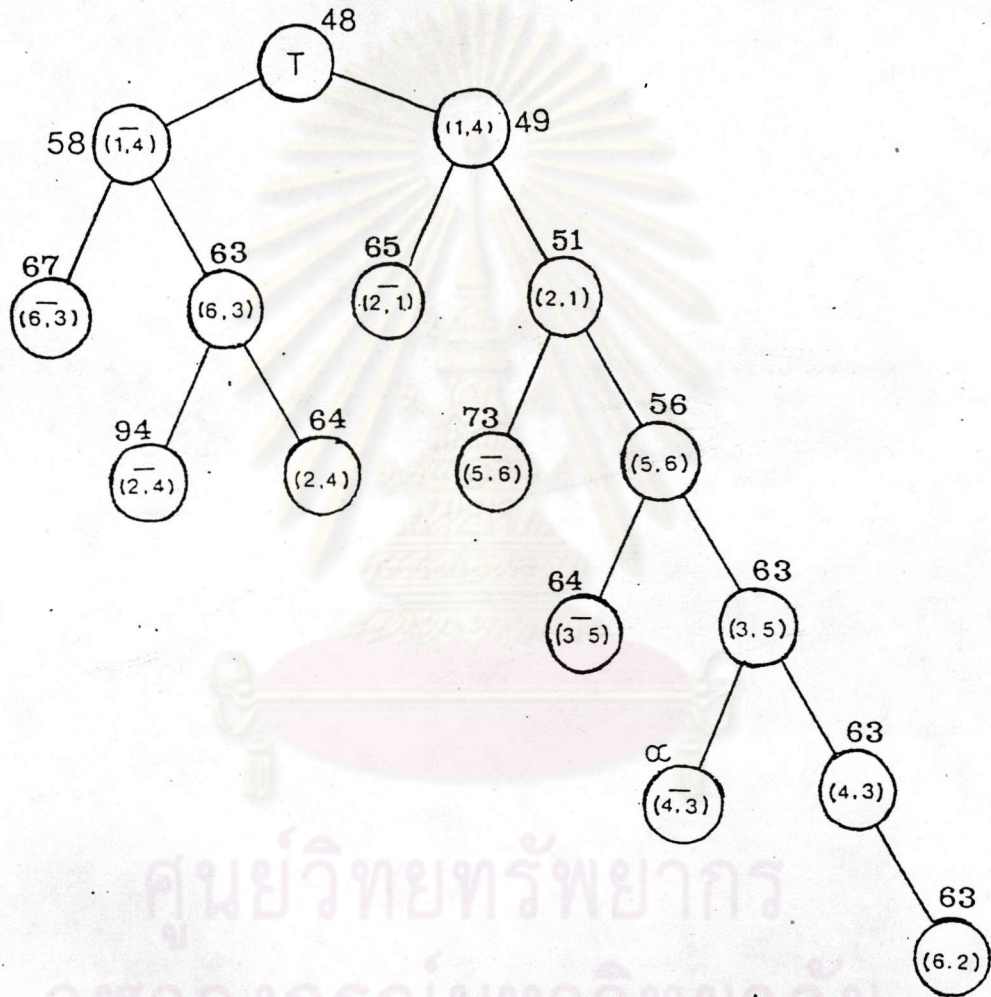
2. จุดเริ่มต้นในการเก็บขนขยะ ควรให้อยู่ใกล้สำนักงาน หรือ

	1	2	4	5	6	C_i	A_i	(i,j)	$\phi_{i,j}$
1	α	1	α	4	0	0	1	(1,6)	1
2	1	α	0	29	24	0	1	(2,4)	31
3	10	8	30	0	α	5	8	(3,5)	10
4	0	0	α	2	2	0	0	(4,1)	1
5	2	41	43	α	0	0	2	(4,2)	1
								(5,6)	2
Q_i	0	0	0	0	0	5			
B_i	1	1	30	2	0				

ตารางที่ 3.16 การแตกกิ่งจาก (6,3)

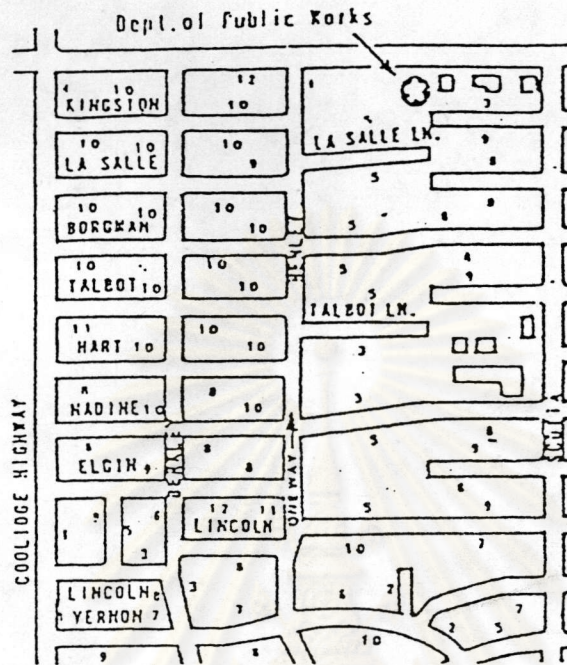
	1	2	5	6	C_i	A_i
1	α	0	4	0	0	0
3	10	8	0	α	0	8
4	0	α	2	2	0	2
5	2	41	α	0	0	2
Q_i	0	1	0	0	1	
B_i	2	8	2	0		

ตารางที่ 3.17 การแตกกิ่งจาก (2,4)

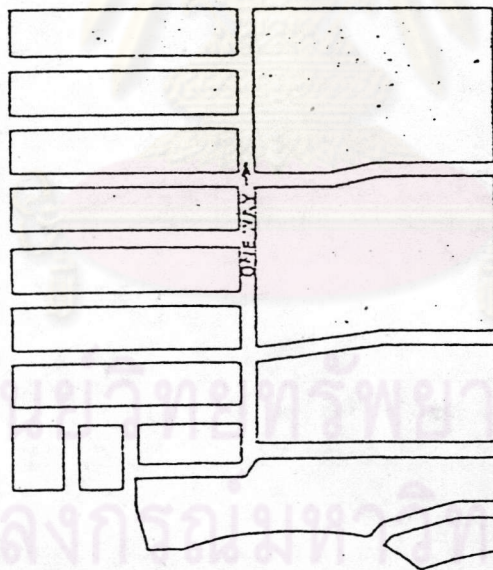


ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

รูปที่ 3.3 ผลลัพธ์ที่เป็นเลข



(ก)



(ข)

รูปที่ 3.4 ตารางปรับเส้นทางภายในพื้นที่ เพื่อสะดวกแก่การเดินรถเก็บขยะมูลฝอย
 (ก) เส้นทางในพื้นที่ (ข) เส้นทางที่ได้ปรับเพื่อให้ง่ายแก่การเดินรถ
 ที่มา : Shuster & Schur 1974 p.15

ทรงเก็บรถให้มากที่สุด

3. ในกรณีที่ เป็นเส้นทางเดินรถทางเดียว (One way) ควรเริ่มค้นเก็บขยะจากหัวถนน ซึ่งเป็นที่สูง รูปที่ 3.5

4. การเก็บขยะในเส้นทางที่เป็นทางตัน จะต้องพิจารณาเสียก่อนว่า จะเก็บขยะวิธีใดอย่างไรจะเหมาะสม เช่น อาจให้มีรถขึ้นไปเก็บขยะออกมา รอไว้ที่ทางรถผ่านจุดใดจุดหนึ่ง หรือนำมาใส่ภาชนะรวมไว้ หรือจะให้รถบรรทุกใหญ่เข้าไปเก็บจนถึงสุดถนนแล้ว จึงเลี้ยวกลับออกมา วิธีใดจะสะดวกและประหยัดมากกว่าก็ให้ใช้วิธีนั้น

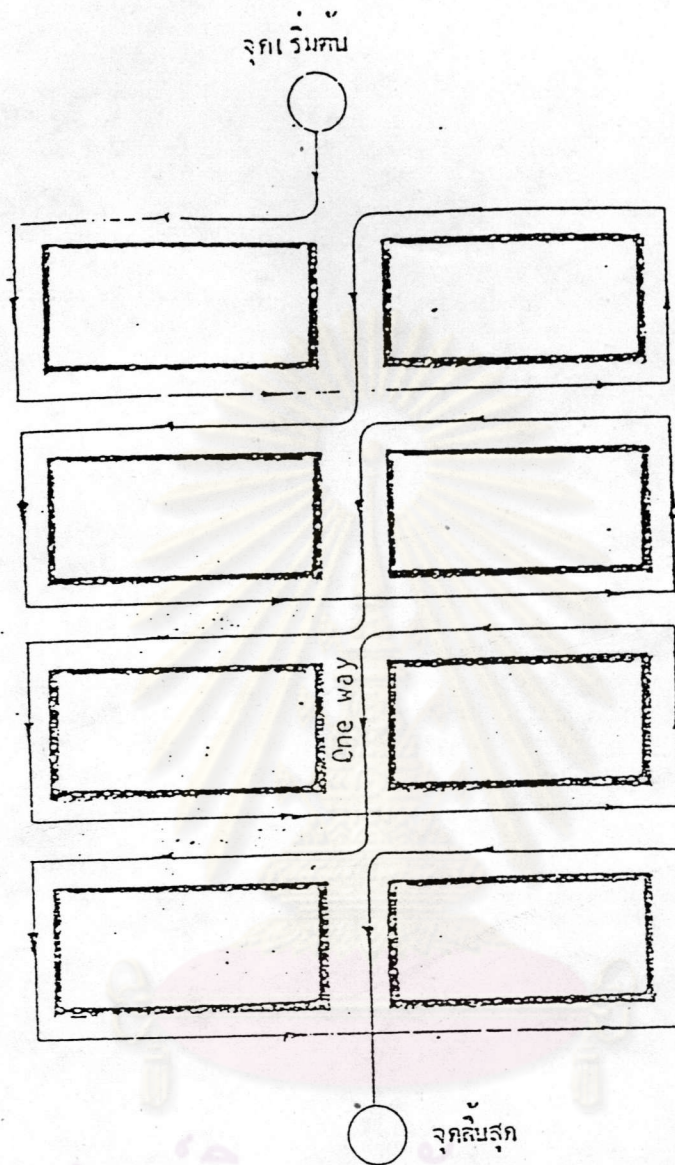
5. ถ้าพื้นที่ในส่วนที่เก็บขยะนั้น เป็นเนินสูงควรเก็บขยะในขณะที่รถลงเนิน และเก็บทั้งสองข้างถนนไปในเวลาเดียวกัน

6. ในกรณีที่เก็บขยะจากด้านเดียวของถนน การเดินรถควรเป็นแบบทวนเข็มนาฬิกา ซึ่งจะได้เก็บขยะจากด้านซ้ายของถนนตลอดไป และหลีกเลี่ยงการที่จะต้องเลี้ยวขวา ซึ่งทำให้ล่าช้าและกีดขวางการจราจร นอกจากนี้เมื่อขับรถทางด้านซ้ายของถนน การเลี้ยวซ้ายจะมีความปลอดภัยมากกว่าอีกด้วย รูปที่ 3.6

7. การเก็บขยะทั้งสองข้าง ของถนนในเวลาเดียวกัน ควรใช้เฉพาะในช่วงของถนนที่เห็นว่า พนักงานมีความปลอดภัยเพียงพอ และไม่ควรมีจุดเก็บขยะอยู่ใกล้ทางแยกที่ถนนตัดกัน รูปที่ 3.7

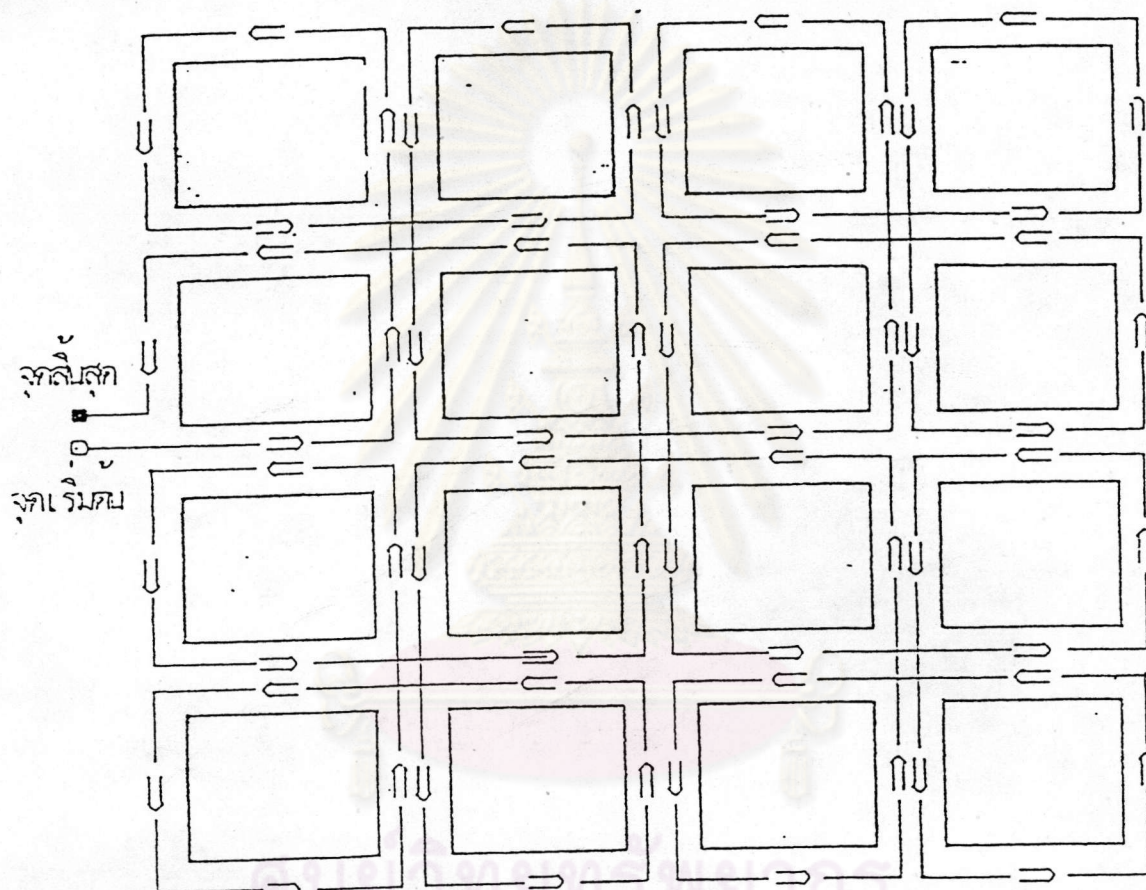
ขั้นตอนย่อยๆ ของขั้นตอนใหญ่ๆ เหล่านี้ จะแสดงในแผนภูมิที่ 3.2 แผนผังนี้จะแสดงให้เห็นถึงข้อมูลที่ต้องการในแต่ละขั้นตอน การนำเอาข้อมูลไปใช้งานอย่างไร ขั้นตอนใดเป็นการทำงานของคน และขั้นตอนใดเป็นการทำงานของคอมพิวเตอร์ โดยรายละเอียดของแต่ละขั้นตอนจะกล่าวถึงในบทต่อไป

ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

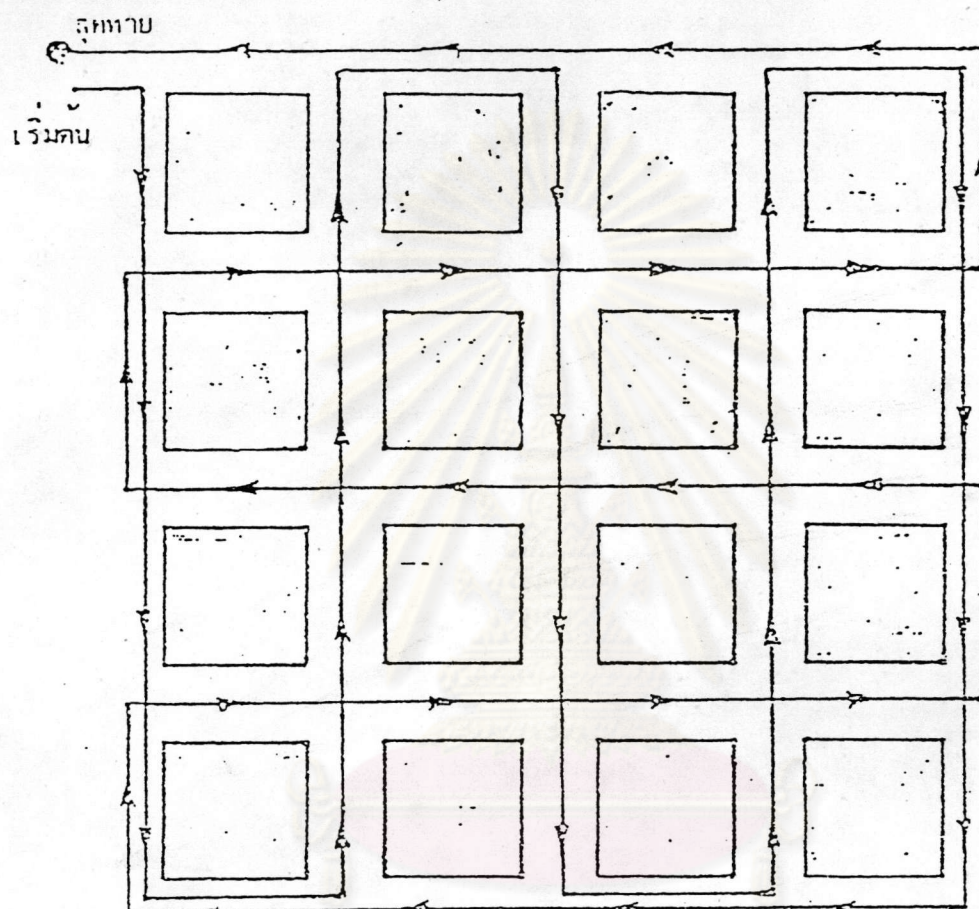


รูปที่ 3.5 แสดงเส้นทางเก็บขยะซึ่งมีการเดินรถทางเดียว (ตรงกลาง) การเก็บขยะเก็บจากด้านซ้ายของถนนฝั่งด้านเดียว ยกเว้นในช่วงที่รถเดินทางเดียวเก็บทั้งสองด้าน แต่ถ้าไม่สะดวกที่จะเก็บสองข้างพร้อมกัน ก็เก็บทีละด้าน โดยต้องวิ่งรถกลับไปเก็บอีกด้านหนึ่งอีกที

ที่มา : ปรับปรุงจาก Shuster & Schar 1974 p.7

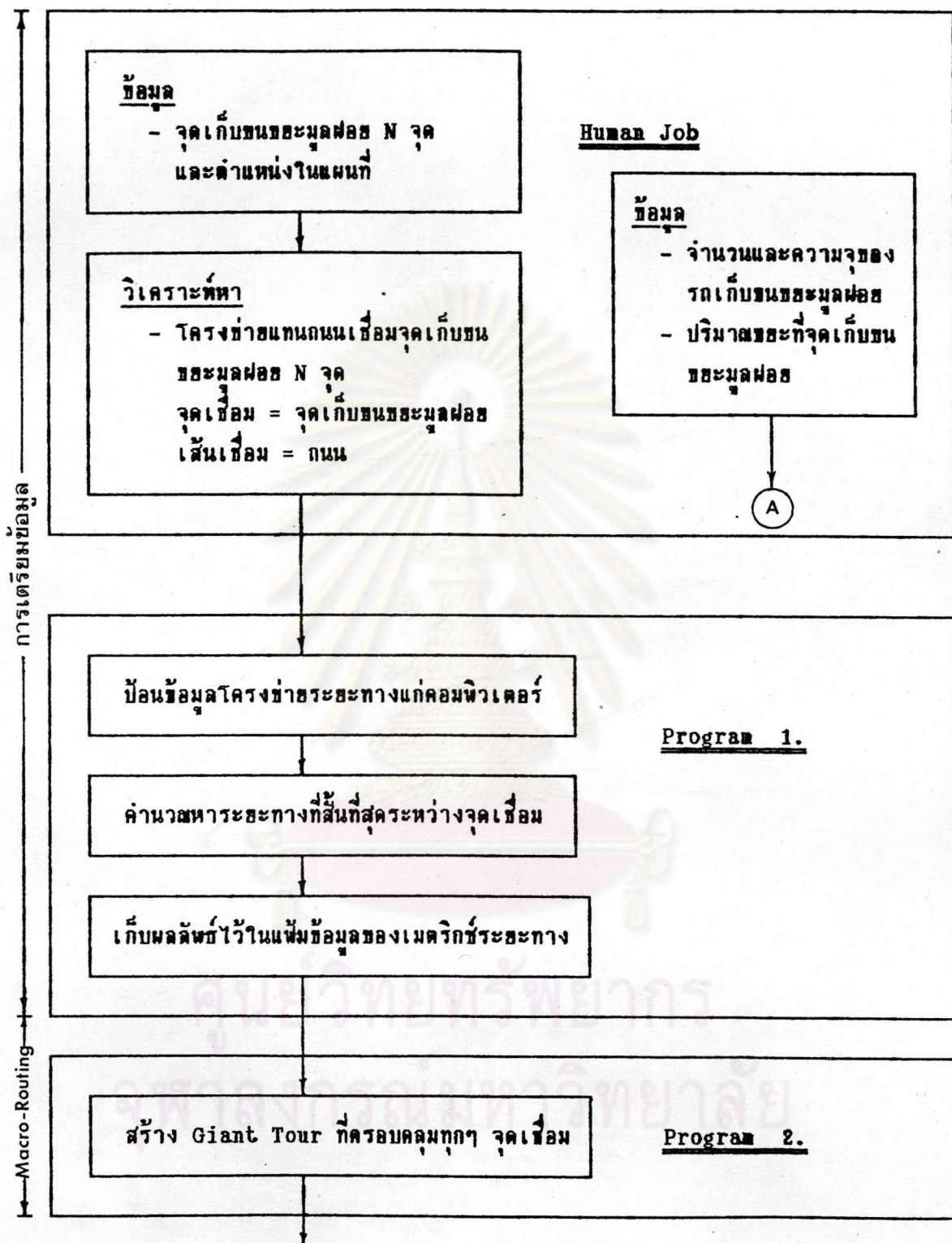


รูปที่ 3.8 เส้นทางการเก็บขนใน 4 บล็อก โดยเก็บจากด้านซ้ายของถนนเพียงด้านเดียวโดยตลอด ไม่มีการเดินขวาเลี้ยวกลับเว้นตอนออกจากสำนักงาน
ที่มา : ปรับปรุงจาก Shuster & Schur 1974 p.10

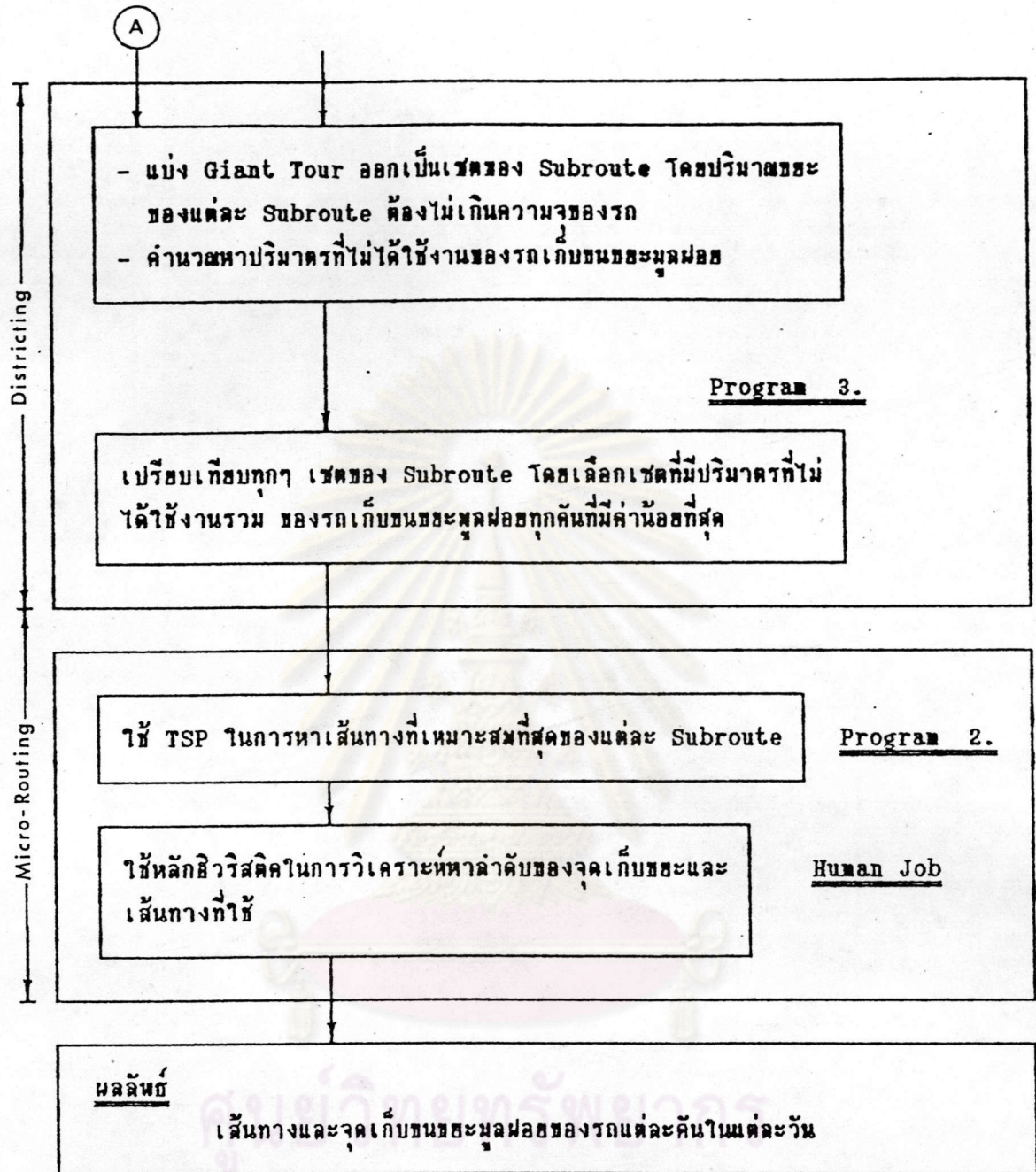


รูปที่ 3.7 การจัดเส้นทางเดินรถเก็บขยะโดยเก็บทั้งสองด้านของถนน มีการ
 เลี้ยวขวา 9 ครั้ง และมีการทับเส้นทางเดิม โดยไม่มีการเก็บขน
 ขยะ 8 แห่ง

ที่มา : ปรับปรุงจาก Shuster and Schur 1974 p.11



แผนภูมิที่ 3.2 ขั้นตอนการดำเนินงานของเทคนิคฮิวริสติก



แผนภูมิที่ 3.2 (ต่อ) ขั้นตอนการดำเนินงานของเทคนิคฮิวริสติก