



## ความเป็นมาและความสำคัญของปัจจุบัน

สังคมปัจจุบันเน้นการพัฒนาบุคคลจริยธรรมมากให้ได้รับการศึกษาสูงขึ้นโดยพยายามค่าเรียน มาตรการให้บุคคลเข้าเรียนในโรงเรียนเป็นเวลาระยะที่นานกว่าเดิม ดังปรากฏในแผนงานนโยบายการศึกษาขั้นพื้นฐานตามแผนพัฒนาการศึกษาแห่งชาติ ฉบับที่ 7 (พ.ศ. 2535-2539) ว่า "เร่งปรับปรุงการศึกษาฯระดับมัธยมศึกษาตอนต้น เพื่อให้เป็นการศึกษาขั้นพื้นฐานและขยายการศึกษาฯระดับมัธยมศึกษาตอนต้นเพื่อให้ผู้จบประถมศึกษาได้เข้าเรียนมากขึ้น" (สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ, 2535) การจัดการเรียนการสอนในระดับมัธยมศึกษาในปัจจุบันจึงต้องมีวิธีการที่สามารถทำให้การเรียนการสอนมีความหมายล้ำสมัยให้ผู้เรียนชั้นมีประสบการณ์พื้นฐานแยกต่างกันมา จากภูมิหลังอันหลากหลายมากกว่าในอดีตซึ่งมีผู้เข้ารับการศึกษาในระดับมัธยมศึกษาเป็นจำนวนน้อย กว่า 10% เฉพาะอย่างยิ่งในการเรียนการสอนวิชาชั้นเนื้อหามีลักษณะเป็นนามธรรมเข้าใจยาก อีกทั้งต้องการวิธีการที่สามารถทำให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้พื้นฐานแห่งประสบการณ์ที่ต่าง ๆ กันนั้น

คณิตศาสตร์เป็นวิชาหนึ่งซึ่งเนื้อหาวิชานี้ลักษณะเป็นนามธรรม แต่มีความสำคัญเป็นอย่างยิ่ง เนื่องจากเป็นวิชาที่ส่งเสริมความสามารถในการคิดอย่างมีเหตุผล มีประโยชน์ต่อการนำไปใช้ในชีวิตประจำวัน เป็นเครื่องมือในการสังเคราะห์ความรู้ และเป็นรากฐานของวิทยาการหลายสาขาวิชารองท้องไน้ได้รับการกำหนดให้เป็นวิชาบังคับในหลักสูตรมัธยมศึกษาตอนต้น (กรมวิชาการ, 2533) โดยเฉพาะในปัจจุบัน วิชาคณิตศาสตร์ยังมีบทบาทสำคัญมากขึ้น ดังจะเห็นได้จากนโยบายการศึกษา วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีในแผนพัฒนาการศึกษาแห่งชาติ ฉบับที่ 7 ที่ให้เร่งพัฒนาการศึกษา วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอนทางด้านคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ เพื่อสนับสนุนต่อการเปลี่ยนแปลงโครงสร้างเศรษฐกิจและสังคมในยุคใหม่ อันจะนำไปสู่การเพิ่มขีดความสามารถในการพัฒนาเทคโนโลยีเพื่อการพัฒนาประเทศ และการรักษาดูแลสภาพแวดล้อม ทั้งพอกฟาร์มและลังแวงล้อม (สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ, 2535) อย่างไรก็ตาม แม้ว่าคนทั่วไปรวมทั้งผู้นักเรียนเองจะตระหนักรู้ในความสำคัญของวิชาคณิตศาสตร์ตลอดมา แต่ขอ

การเรียนในวิชาคณิตศาสตร์โดยเฉลี่ยของนักเรียนรายดับมัธยมศึกษาในประเทศไทยอยู่ที่ 75.0% ในระดับที่ไม่น่าพอใจ ดังจะเห็นได้จากผลการปีประเมินผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนรายดับมัธยมศึกษาตอนต้นที่ว่าประเทศไทยในปีการศึกษา 2531, 2533, 2535 และ 2536 ชี้งบกว่า มีคะแนนเฉลี่ยร้อยละ 40.79, 39.98, 42.42 และ 43.12 เก้าสิบ (สำนักงานคณะกรรมการการศึกษา, 2538) ผลการปีประเมินเหล่านี้ได้มาจาก การวัดด้วยแบบสอบถาม ดังนั้น การที่นักเรียนได้คะแนนเฉลี่ยต่ำจึงหมายความว่า นักเรียนส่วนใหญ่ทำข้อสอบในแบบสอบถามได้น้อย และการที่นักเรียนทำข้อสอบได้น้อยย่อมาแสดงว่า นักเรียนไม่สามารถนำโน้ตศัพท์ หลักการ หรือวิธีการในการเรียนรู้เดิมที่เคยเรียนมาไปใช้ในสถานการณ์ใหม่ในแบบสอบถามได้มากนัก ซึ่งเป็นหัวข้อที่ว่า นักเรียนอาจไม่สามารถนำความรู้เหล่านี้ไปใช้ในสถานการณ์อื่น ๆ ในชีวิตประจำวันได้อย่างมีประสิทธิภาพเช่นกัน

\* จุดหมายปลายทางของการเรียนการสอนคือการท้าให้ผู้เรียนสามารถนำความรู้ ความสามารถไปใช้แก้ปัญหาในสถานการณ์อื่น ๆ ได้ (Slavin, 1986) และเนื่องจากการได้มารับความรู้ใหม่ขึ้นอยู่กับอิทธิพลของความรู้ความสามารถที่มีอยู่ก่อน ดังนั้น โน้ตศัพท์ของการเรียนรู้ (learning) จึงควรได้รับการมองในแง่ความหมายของ การถ่ายโอน (transfer) (Voss, 1987) ที่สำคัญของ "การเรียนการสอน (instruction)" ในความหมายที่รวมถึง "สิ่งใด ๆ ที่ทำเพื่อช่วยให้บุคคลได้มาซึ่งความสามารถอย่างใหม่" และแนวคิดของทฤษฎีคณิตศาสตร์ constructivist theory ซึ่งเห็นว่า ความรู้ (knowledge) คือการสร้างโครงสร้างใหม่ทางปัญญา (cognitive restructuring) จากประสบการณ์และโครงสร้างเดิมที่มีอยู่ โดยมีการตรวจสอบว่า สามารถนำไปใช้แก้ปัญหาหรือช่วยสถานการณ์เฉพาะอื่น ๆ ที่อยู่ในกรอบของโครงสร้างนั้นได้ และโครงสร้างทางปัญญาที่สร้างขึ้นใหม่นี้จะเป็นเครื่องมือสำหรับการสร้างโครงสร้างใหม่ ๆ ต่อไป (Confrey, 1991; Balacheff, 1991; Underhill, 1991) ดังนั้น ความรู้ในที่ส่วนนี้จึงเป็นความรู้ในระดับโครงสร้าง (structure or schema) ซึ่ง เป็นนัยที่ว่าไป ไม่ใช้ข้อเท็จจริงเดียว ผู้ที่เกิดการเรียนรู้ในระดับโครงสร้างจะสามารถนำสิ่งที่เรียนรู้ไปใช้ในสถานการณ์ต่อไปอื่น ๆ ที่อยู่ในกรอบของโครงสร้างนั้นได้ (Royer, 1979) จึงอาจกล่าวได้ว่า ความสามารถในการถ่ายโอนการเรียนรู้เป็นตัวบ่งชี้ผลการเรียนรู้หรือผลการสร้างความรู้ตามกราฟ

องค์ประกอบสำคัญประการหนึ่งที่มีผลกระทบต่อความสามารถในการถ่ายทอดการเรียนรู้คือวิธีสอน (Bigge, 1982) ดังข้อค้นพบจากการรายงานการวิจัยเรื่องประสิทธิภาพของการสอนศึกษาในช่วงปี 2526-2528 ชี้งเห็นว่า ตัวแปรในกลุ่มที่เป็นกระบวนการ การ อันประกอบด้วยกระบวนการเรียนการสอน การบริหาร และการจัดการ โดยเฉพาะอย่างยิ่งกระบวนการเรียนการสอนส่วนที่ครุภารกิจ ห้องและนักเรียนมีส่วนร่วมและส่วนพุทธิกรรมการสอนของครุเป็นส่วนสำคัญที่สุดที่มีผลต่อผลลัพธ์ทางการเรียนของนักเรียนโดยตรง (สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ, 2530) ในบรรดาตัวแปรที่ส่งผลต่อผลลัพธ์ทางการเรียนของนักเรียนไม่ว่าจะโดยตรงหรือโดยอ้อมนั้น ตัวแปรที่อยู่ในอ่านอาจที่มีหน้าที่เกี่ยวข้องกับการเรียนการสอนน่าจะจัดการได้ดีที่สุด ก็คือตัวแปรทางด้านกระบวนการเรียนส่วนที่เกี่ยวกับกระบวนการเรียนการสอน ดังนั้น การพัฒนาหาวิธีการที่หลากหลาย เพื่อปรับปรุงกระบวนการเรียนการสอน จึงเป็นสิ่งที่ครุภารกิจได้และจำเป็นต้องทำอยู่เสมอเพื่อที่จะได้พัฒนาการเรียนการสอนให้บรรลุผลในระดับที่พึงประสงค์ขึ้น

\* ลักษณะการเรียนการสอนที่อาจเป็นสาเหตุหนึ่งของปัญหาเกี่ยวกับผลการเรียนรู้ทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนคือการที่นักเรียนมักจะได้รับการเสนอความคิดที่เป็นแนวธรรมก่อนที่จะได้รับประสบการณ์ที่เป็นรูปธรรม (Post, 1992) ดังเช่นการดำเนินกระบวนการเรียนการสอนที่เริ่มด้วยการเสนอค่านิยามหรือข้อความที่เป็นแนวธรรมก่อนแล้วจึงยกตัวอย่างประกอบค่าอธิบาย สาขิควิธีค่านิยมและแสดงตัวอย่างกระบวนการแก้ปัญหา แล้วให้นักเรียนทำแบบฝึกหัด ด้วยกระบวนการดังกล่าวที่นักเรียนจะอยู่ในฐานะเป็นผู้รับความรู้แบบสไลร์เจรูป การรับความรู้ในลักษณะนี้ไม่นับว่าเป็นการเรียนรู้ที่มีความหมายตามแนวคิดของกฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์

\* กฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ (constructivist theory) หรือ คอนสตรัคติวิสต์ (constructivism) เสนอแนวคิดหลักว่า บุคคลเรียนรู้โดยการสร้างความรู้ด้วยวิธีการที่ต่าง ๆ กันโดยอาศัยประสบการณ์เดิม โดยสร้างทางปัญญาที่มีอยู่ ความสนใจและแรงจูงใจภายในเป็นหัวฐาน (Noddings, 1990) โดยที่ความขัดแย้งทางปัญญา (cognitive conflict) ซึ่งเกิดจากการที่บุคคลเห็นตูกับสถานการณ์ที่เป็นปัญหาหรือมีปัญหานั้นกับผู้อื่น จะเป็นแรงจูงใจให้เกิดการไตร่ตรอง (reflection) ซึ่งนำไปสู่การสร้างโครงสร้างใหม่ทางปัญญา (cognitive restructuring) ที่ได้รับการตรวจสอบทั้งโดยคนเองและผู้อื่นว่าสามารถแก้ปัญหาเฉพาะตัว ฯ ซึ่งอยู่ในการอบรมของโครงสร้างนั้น และใช้เป็นเครื่องมือสำหรับการสร้างโครงสร้างใหม่อื่น ๆ ต่อไป (Underhill, 1991; Cobb, Wood and Yackel, 1991; Balacheff, 1991;

Confrey, 1990)

Confrey, 1991)

ในกิจกรรมของการไตร่ตรองเพื่อสร้างโครงสร้างใหม่ทั้งปัญญาและ โคโนลด์ (Konold, 1991) ได้เสนอแนะให้ครุภัณฑ์กิจกรรมให้นักเรียนได้อภิปรายถึงความเชื่อของตนเกี่ยวกับสถานการณ์เฉพาะอย่างหนึ่ง เพื่อกระตุ้นให้นักเรียนประเมินหรือตรวจสอบความเชื่อของตนตามเกณฑ์สามประการ ซึ่งได้แก่ ความสอดคล้องระหว่าง (1) ความเชื่อของตนเองกับความเชื่อของผู้อื่น (2) ความเชื่อที่มีต่อสถานการณ์ที่ใช้ถูกอยู่กับสถานการณ์อื่นที่เกี่ยวข้องหรืออุปมาอุปมาส กัน และ (3) ความเชื่อกับการสังเกตในเชิงประจักษ์ โคโนลด์เสนอว่า เมื่อเกิดความไม่สอดคล้องหรือความขัดแย้งระหว่างความเชื่อของตนเองกับความเชื่อของผู้อื่น อาจใช้ค่าความกระตุ้นให้นักเรียนสำรวจจิตใจลงไปในความเชื่อของตนเองด้วยการค้นหาสถานการณ์อื่น ๆ ที่อุปมาอุปมาส กับสถานการณ์ที่กำลังเป็นปัญหาเพื่อวิเคราะห์ความสอดคล้องภายในความเชื่อของตนเอง และทำการสังเกตให้ประจักษ์ การสำรวจความสามารถที่นักเรียนค้นพบความขัดแย้งภายในความเชื่อของตนเองระหว่างสถานการณ์ที่ใช้ถูกอยู่กับสถานการณ์อื่นที่อุปมาอุปมาส กันหรือพบความขัดแย้งระหว่างความเชื่อกับการสังเกตในเชิงประจักษ์ และนำไปสู่การสร้างโครงสร้างใหม่ทั้งปัญญา เพื่อขัดความขัดแย้งนั้น

อนึ่ง การอภิปรายแสดงความคิดเห็นที่แตกต่างกันของนักเรียนในกิจกรรมไตร่ตรองเพื่อสร้างโครงสร้างใหม่ทั้งปัญญาและน้ำใจให้บรรลุจุดหมายปลายทางประการ (Konold, 1991) กล่าวคือ ประการแรก นักเรียนได้แสดงออกให้ตนเองทราบถึงความเชื่อของตนอย่างชัดแจ้ง ก่อนที่จะได้รับสิ่งที่เป็นความเห็นของผู้อื่น ประการที่สอง การอภิปรายก่อให้เกิดแรงจูงใจในการสำรวจตรวจสอบต่อไป ประการที่สาม ครุภัณฑ์ความเข้าใจมากขึ้นว่านักเรียนกำลังคิดอย่างไร เกี่ยวกับเรื่องนั้น ๆ อันเป็นประโยชน์ต่อครุภัณฑ์ในการวางแผนเข้าหากฎและตรวจสอบพื้นที่ทางาน nonlinear ของนักเรียน ประการสุดท้าย การอภิปรายสื่อคอมพิวเตอร์กับนักเรียนว่าครุภัณฑ์ความเข้าใจและความคิดของนักเรียน

เกณฑ์การประเมินหรือตรวจสอบความเชื่อที่เสนอโดยโคโนลด์นี้ความสอดคล้องกับผลการศึกษาเชิงประวัติศาสตร์เกี่ยวกับการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ของลากาโตส (Lakatos, 1976) ซึ่งได้แสดงให้เห็นบทบาททางสังคมที่สำคัญในกระบวนการเรียนรู้คณิตศาสตร์ในชั้นเรียนว่า ความหมายที่นักเรียนสร้างขึ้นเองต้องไม่เพียงแค่เป็นประลักษณ์ทางการแก้ปัญหาเท่านั้น แต่ต้องเป็นที่ยอมรับได้ของคนอื่น เงื่อนไขนี้จึงเป็นส่วนหนึ่งของนักเรียนในการเข้ามีส่วนร่วมในกิจกรรมทาง

สังคมในอนาคตเมื่อเป็นผู้ใหญ่ และการเรียนรู้คณิตศาสตร์บางเรื่องในบางระดับ ไม่สามารถเรียนรู้ด้วยการมีปฏิสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อมในเชิงภาษาพา แต่ต้องเป็นการปฏิสัมพันธ์กับทางความคิด โดยการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนที่เอื้ออำนวยให้ความคิดของนักเรียนได้เพิ่มขึ้นกับความคิดของนักเรียนคนอื่นและของครู โดยเฉพาะอย่างยิ่งคือกิจกรรมการพิสูจน์ว่าไม่จริง (refutation) ด้วยการใช้ตัวอย่างค้าน (counterexample) มาแสดงให้เห็นในเชิงประจักษ์ว่าข้อสรุปหรือความคิดอันใดอันหนึ่งไม่ถูกต้อง

การแสดงเหตุผลด้วยตัวอย่างเป็นการใช้เหตุผลในเชิงอุปมาอุปปีนัย (analogical reasoning) (Brewer, 1989) ซึ่งจัดได้ว่าเป็นวิธีทางที่สำคัญที่สุดที่บุคคลนำความรู้จากสถานการณ์หนึ่งไปใช้ประโยชน์ในอีกสถานการณ์หนึ่ง (Rumelhart and Norman, 1981) ใน การอุปมาอุปปีนัยนั้น ความรู้ที่ถูกด้วยอย่างไรไปใช้ในสถานการณ์ใหม่เป็นความรู้ในระดับโครงสร้าง (structure or schema) ซึ่งเป็นหลักสรุปเชิงนามธรรม (abstract) ของโครงสร้างความสัมพันธ์ (relational structure) ที่เนื่องกันจากสถานการณ์เฉพาะที่ต่างกัน (Royer, 1979; Gentner, 1989) แม้ว่านักเรียนอาจจะยังไม่สามารถใช้ถ้อยคำสรุปโครงสร้างความสัมพันธ์นั้นออกมารูปเป็นภาษาเชิงนามธรรมได้ แต่ถ้านักเรียนสามารถยกตัวอย่างได้ถูกต้อง หรือสามารถแก้ปัญหาอื่น ๆ ที่มีโครงสร้างความสัมพันธ์ที่น่องเดียวกันได้ ก็แสดงว่านักเรียนได้สร้างโครงสร้างทางปัญญาเกี่ยวกับโครงสร้างความสัมพันธ์นั้น ๆ ขึ้นแล้ว ถ้านักเรียนเพียงแค่เรียนรู้ข้อเท็จจริงเฉพาะ (specific fact) หรือสามารถจดจำข้อสรุปเชิงนามธรรมจากคำอธิบาย ของผู้อื่นโดยไม่สามารถนำไปใช้ในสถานการณ์อื่นที่มีโครงสร้างความสัมพันธ์ที่น่องเดียวกันได้ ก็แสดงว่านักเรียนยังไม่ได้สร้างโครงสร้างทางปัญญาเกี่ยวกับโครงสร้างความสัมพันธ์นั้นขึ้นในตัวนักเรียน ดังนั้น การอุปมาอุปปีนัยจึงเป็นทั้งกลไกที่ช่วยให้เกิดการสร้างโครงสร้างทางปัญญาและเป็นทั้งตัวบ่งชี้การเกิดโครงสร้างทางปัญญาหรือการเกิดความรู้ตามแนวคิดเกี่ยวกับความรู้ในกดุลย์ คอมสตัคติวิสต์

ความรู้ทางคณิตศาสตร์ในประวัติศาสตร์อันยาวนานของมนุษยชาติเกิดขึ้นจากการที่มนุษย์ห้องเห็นโครงสร้างความสัมพันธ์ที่เนื่องกันจากประสบการณ์เฉพาะต่าง ๆ แล้วสรุปเป็นนัยที่ว่าไปและตรวจสอบความถูกต้องของนัยที่ว่าไปนั้น แล้วนำไปใช้อย่างมีประสิทธิภาพในสถานการณ์อื่น ๆ และเกิดการห้องเห็นโครงสร้างความสัมพันธ์ใหม่จากสถานการณ์ใหม่อื่น ๆ ที่ทำให้ได้ข้อสรุปใหม่ ๆ อีกต่อไป (Bell, 1945) กระบวนการในการสร้างความรู้ทางคณิตศาสตร์ดังกล่าวมีความ

สอดคล้องกับการสร้างโครงสร้างทางปัญญาในกุญแจคุณสมบัติวิสัย ซึ่งมีการใช้เหตุผลเชิงอุปนิสัยในการสร้างความสัมพันธ์จากสถานการณ์หนึ่งไปใช้ประยุกต์นั้นในอีกสถานการณ์หนึ่ง นอกเหนือไปนี้ยังสอดคล้องกับการถ่ายทอดการเรียนรู้ทางทฤษฎีปัญญาตามกุญแจคุณสมบัติทั่วไป (generalization theory) และกุญแจปัญญาณ (cognitive theory) ซึ่งต่างก็เห็นว่า การถ่ายทอดการเรียนรู้เป็นการกระหน้กหุ้นหันที่นำไปหรือความสัมพันธ์เชิงนามธรรมระหว่างองค์ประกอบต่าง ๆ ในสถานการณ์เดิมที่โครงสร้างความสัมพันธ์ที่กระหน้กหุ้นหันที่เป็นความรู้เชิงนามธรรมนั้นนำไปใช้ในสถานการณ์ใหม่ที่มีโครงสร้างความสัมพันธ์ที่ต่างกันได้ ไม่ว่าผู้กระหน้กหุ้นหันจะสามารถแสดงความรู้เชิงนามธรรมนั้นออกมายังภาษาได้หรือไม่ก็ตาม (Bigge, 1982)

ความรู้เชิงนามธรรมหรือความรู้ในระดับโครงสร้างเป็นลิ่งที่อยู่ในวิสัยที่นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้นซึ่งมีอายุประมาณ 12-15 ปี สามารถสร้างขึ้นเองได้ด้วยตัวเอง เนื่องจากนักเรียนในวัยนี้มีพัฒนาการทางปัญญาอยู่ในชั้นที่คิดเป็นนามธรรมได้ มีความสามารถคิดความเหตุผลในหลาย ๆ ด้านเพื่อตั้งเป็นสมมติฐานที่เป็นไปได้ในการแก้ปัญหาอย่างมีประสิทธิภาพและมีแบบแผนสามารถแก้ปัญหาที่ซอกซ้อนด้วยตัวเอง สามารถหาข้อสรุปจากข้อมูลที่มีอยู่ทุกชิ้นรายการเหตุการณ์ที่เกิดขึ้น สามารถพิจารณาตรวจสอบความคิดของคนเองได้ และในด้านพัฒนาการทางบุคลิกภาพและสังคม เพื่อนจะมีอิทธิพลต่อเด็กวัยนี้มากทั้งในด้านทัศนคติ ค่านิยม และพฤติกรรมโดยทั่วไป และเนื่องจากวัยรุ่นเป็นวัยของการพยายามหาเอกลักษณ์ของตนเอง จึงทำให้เด็กวัยนี้มีลักษณะนิสัยชอบความเป็นอิสระ ชอบทดลอง ต้องการเป็นตัวของตัวเอง ฯลฯ ซึ่งก่อให้เกิดพฤติกรรมของ การชอบแสวงหาประสบการณ์ (โยธิน ศันสนีย์กุล และคณะ, 2533) ดังนั้น การนำกระบวนการสร้างความรู้ตามแนวคิดของกุญแจคุณสมบัติวิสัยให้สอดคล้องกับการเรียนในทางคุณภาพและลักษณะนิสัยของเด็ก จึงจำเป็นต้องมีความสอดคล้องกับระดับพัฒนาการของนักเรียนทั้งในด้านสติปัญญา บุคลิกภาพและสังคม เป็นการเปิดโอกาสให้นักเรียนได้พัฒนาความสามารถในการเรียนรู้อย่างเต็มที่ตามศักยภาพแห่งวัยของตน

จากการวิเคราะห์การเรียนการสอนคณิตศาสตร์ตามกรอบน้ำหน้าของคุณสมบัติวิสัย พบว่า คุณสมบัติวิสัยให้ความสำคัญกับประสิทธิภาพและกระบวนการเรียนรู้ของรายบุคคลในการได้มาซึ่งความรู้ทางคณิตศาสตร์ ส่งเสริมให้นักเรียนได้กระทำการทักษิกรรมได้จริงเพื่อตรวจสอบความเป็นไปได้ของ

ทางเลือกที่แยกต่างกัน อันเป็นการเปิดโอกาสให้นักเรียนได้เรียนรู้คณิตศาสตร์ในวิถีทางและในบริบทที่นักเรียนสามารถอ่ายอิงปะสบการ์ส่วนด้านทึ้งที่เกี่ยวข้องและไม่เกี่ยวข้องกับคณิตศาสตร์ โดยตรงมาทำให้เกิดความเข้าใจเนื้อหาทางคณิตศาสตร์ได้อย่างลึกซึ้ง กระบวนการสร้างความรู้ทางคณิตศาสตร์ในลักษณะนี้จะสนองความแตกต่างระหว่างบุคคล และอาจส่งผลให้นักเรียนสามารถสร้างความรู้และอ่ายอิงความรู้ค้าง ๆ ได้อย่างไม่จำกัดสาขาวิชา

เหตุผลดังกล่าวมาทั้งหมด เป็นแรงจูงใจให้ผู้วิจัยสร้างกระบวนการสอนคณิตศาสตร์ตามแนวคิดของกฤษฎีคอนสตัตวิสต์ เพื่อศึกษาว่ากระบวนการสอนดังกล่าวจะช่วยพัฒนาผลลัพธ์จากการเรียนวิชาคณิตศาสตร์และความสามารถในการอ่ายอิงการเรียนรู้ของนักเรียน ระดับมัธยมศึกษาตอนต้นที่นี่จะมีระดับผลลัพธ์จากการเรียนวิชาคณิตศาสตร์และปะสบการ์เดินทางแตกต่างกันมากกูนหลังอันหลากหลายได้หรือไม่

### วัตถุประสงค์ของการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ที่จะศึกษาผลของการสอนคณิตศาสตร์ตามแนวคิดของกฤษฎีคอนสตัตวิสต์ที่มีผลลัพธ์จากการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ และความสามารถในการอ่ายอิงการเรียนรู้ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้นที่นี่จะมีระดับผลลัพธ์จากการเรียนวิชาคณิตศาสตร์และปะสบการ์เดินทางแตกต่างกันมากจากกูนหลังอันหลากหลายได้หรือไม่

1. เพื่อเปรียบเทียบผลลัพธ์จากการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ระหว่างนักเรียนที่ได้รับการสอนด้วยกระบวนการสอนคณิตศาสตร์ตามแนวคิดของกฤษฎีคอนสตัตวิสต์และตามปกติ และตามระดับผลลัพธ์จากการเรียนวิชาคณิตศาสตร์

2. เพื่อเปรียบเทียบขนาดของความแตกต่างระหว่างผลลัพธ์จากการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ที่เนื่องมาจากการสอนด้วยกระบวนการสอนคณิตศาสตร์ตามแนวคิดของกฤษฎีคอนสตัตวิสต์และตามปกติ ระหว่างนักเรียนระดับผลลัพธ์จากการเรียนวิชาคณิตศาสตร์สูงปานกลาง และต่ำ

3. เพื่อเปรียบเทียบความคงทนของผลลัพธ์จากการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ระหว่างนักเรียนที่ได้รับการสอนด้วยกระบวนการสอนคณิตศาสตร์ตามแนวคิดของกฤษฎีคอนสตัตวิสต์และตามปกติ และตามระดับผลลัพธ์จากการเรียนวิชาคณิตศาสตร์

4. เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการอ่ายอิงการเรียนรู้ระหว่างนักเรียนที่ได้รับ

การสอนด้วยกระบวนการสื่อสารและภาษาศาสตร์ตามแนวคิดของกฤษฎีคอนสตัรคทิวิสต์และตามปกติ แบบ  
ตามระดับผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์

### สมมติฐานของการวิจัย

การตั้งสมมติฐานของการวิจัยในครั้งนี้ มีที่มาจากการพิจารณาข้อมูลต่อไปนี้

1. ด้านผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ ห้องเรียนจากงานวิจัยอื่นอันว่า  
ความตัดแย้งทางปัญญาซึ่งเป็นองค์ประกอบหลักของวงจรการสร้างความรู้ในกฤษฎีคอนสตัรคทิวิสต์  
ส่งผลต่อการสร้างโครงสร้างใหม่ทางปัญญาเพื่อจัดความตัดแย้งนั้น (Minstrell, 1982;  
Balacheff, 1991; Botvin and Murray, 1975) แม้แต่การนำกฤษฎีคอนสตัรคทิวิสต์ไป  
สู่การปฏิบัติในสถานการณ์การเรียนการสอนจริงในโรงเรียนซึ่งมีข้อจำกัดต่าง ๆ มากน้อย ก็ยัง  
ได้ผลเป็นที่น่าพอใจจากการประเมินด้วยเกณฑ์ของแบบสอบถามลัพธ์มาตรฐานที่กลุ่มโรงเรียนใช้  
อยู่ (Cobb, Wood, and Yackel, 1991)

2. ด้านความสามารถในการถ่ายทอดการเรียนรู้และความคงทนของการเรียนรู้  
เบลด (Bell, 1983a) ได้ศึกษาพบว่าการสอนแบบให้เผชิญความตัดแย้ง (conflict  
teaching) ให้ผลในการถ่ายทอดการเรียนรู้และผลลัพธ์ในระยะยาว สูงกว่าการสอนแบบชี้นำ  
(direct instruction)

นอกจากนี้ กระบวนการสอนที่ให้นักเรียนได้สร้างสถานการณ์ตัวอย่างจากประสบการณ์  
ของนักเรียนเองที่อุปมาอุปปามัยกับสถานการณ์ปัญหาขั้นมาตรฐานที่นักเรียนตั้งขึ้นสำหรับ  
แก้ปัญหาและทำการปรับเปลี่ยนสมมติฐานใหม่จนกว่าจะได้สมมติฐานที่ไม่ถูกด้านคุณภาพสถานการณ์ใด ๆ  
ที่สร้างขึ้นมาตรวจสอบสมมติฐานนั้น กระบวนการการตั้งกล่าววน เปิดโอกาสให้นักเรียนได้นำข้อมูล  
เข้าออกมากจากความจำ มาสร้างข้อมูลใหม่ที่เกี่ยวข้องกับสิ่งที่จะเรียนรู้ ซึ่งจะทำให้ลิ่งที่จะเรียนรู้  
มีความหมายจ่ายต่อการเก็บจำ (Tulving, 1972; Hagen, Jongeward, and Kail  
ล้างถุงใน เพ็ญพิไโล ฤทธาภรณ์, 2536) ดังข้อค้นพบจากการวิจัยจำนวนมากที่อื่นอันว่า  
การเรียนรู้อย่างมีความหมายเป็นองค์ประกอบที่สำคัญของความคงทนของการเรียนรู้ (Erickson,  
1974) และสอดคล้องกับข้อเสนอแนะของรอเยอเร (Royer, 1979) ที่ว่า การอุปมาอุปปามัยให้  
ได้ผลดีนั้น ตัวอย่างที่นำมาอุปมาอุปปามัยกับสถานการณ์ใหม่ควรเป็นลิ่งที่มีอุ่นล้ำในประสบการณ์ของ

นักเรียน ตั้งการทดลองของ ดี'แอนเดรอด (D'Andrade, 1982) ชี้งพบว่า กลุ่มตัวอย่างที่ทดลองแก้ปัญหาซึ่งมีบิบวนทดลองปัญหาเป็นที่คุ้นเคย มีจำนวนคนที่สามารถแก้ปัญหาได้คิดเป็นร้อยละสูงกว่าร้อยละของจำนวนคนที่สามารถแก้ปัญหาได้ในกลุ่มตัวอย่างที่ทดลองแก้ปัญหาซึ่งมีบิบวนทดลองปัญหาไม่เป็นที่คุ้นเคย ทั้ง ๆ ที่ปัญหานั้นเองนั้นไม่โครงสร้างความสัมพันธ์เหมือนกัน และกระบวนการตั้งกล่าวถึงสอดคล้องกับวิธีที่ส่งผลต่อการถ่ายทอดการเรียนรู้ในการทดลองของเยนดริกซ์ (Hendrix, quoted in Bigge, 1982) ชี้งยืนยันด้วยการทดลองอิงสำนักเรียนว่า การให้ผู้เรียนถ่ายทอดที่มาปัจจัยหนึ่งไปใช้ในสกานการณ์ตัวอย่างอื่น ๆ โดยถึงไม่ต้องสร้างข้อความที่เป็นข้อสรุปเชิงนามธรรมในทันทีที่เกิดการขยายตัว แต่ผลให้ผู้เรียนมีความสามารถในการถ่ายทอดการเรียนรู้สูงกว่าการให้ผู้เรียนสร้างข้อสรุปเชิงนามธรรมในทันทีที่กระหน้ก่อนที่จะได้นำไปใช้ในสกานการณ์นั้น

#### จากข้อมูลและเหตุผลดังกล่าวมา ผู้จัดจึงตั้งสมมติฐานการวิจัยดังนี้

1. นักเรียนระดับผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์สูง ปานกลาง หรือต่ำ ที่ได้รับการสอนด้วยกระบวนการการสอนคณิตศาสตร์ตามแนวคิดของกฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ มีผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์สูงกว่านักเรียนระดับเดียวกันที่ได้รับการสอนตามปกติ
2. ขนาดของความแตกต่างระหว่างผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ที่เนื่องมาจากการสอนด้วยกระบวนการการสอนคณิตศาสตร์ตามแนวคิดของกฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์และตามปกติในนักเรียนระดับผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ปานกลางและต่ำใหญ่กว่าขนาดของความแตกต่างในนักเรียนระดับผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์สูง
3. นักเรียนระดับผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์สูงหรือปานกลาง ที่ได้รับการสอนด้วยกระบวนการการสอนคณิตศาสตร์ตามแนวคิดของกฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์และตามปกติ มีความคงทนของผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์สูงกว่านักเรียนระดับเดียวกันที่ได้รับการสอนตามปกติ
4. นักเรียนระดับผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์สูง ปานกลาง หรือต่ำ ที่ได้รับการสอนด้วยกระบวนการการสอนคณิตศาสตร์ตามแนวคิดของกฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์นี้ความสามารถในการถ่ายทอดการเรียนรู้สูงกว่านักเรียนระดับเดียวกันที่ได้รับการสอนตามปกติ

### ขอบเขตของการวิจัย

#### 1. ตัวแปรที่ศึกษาในการวิจัยนี้ ประกอบด้วย

1.1 ตัวแปรอิสระ มี 2 ตัวแปร ได้แก่ การสอน และ ระดับผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์

1.1.1 การสอน ได้แก่ การสอนด้วยกระบวนการการสอนคณิตศาสตร์ตามแนวคิดของกฤษฎีสอนสืบต่อตัวสัตต์ และการสอนตามปกติ

1.1.2 ระดับผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ ได้แก่ ระดับผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์สูง ปานกลาง และต่ำ

1.2 ตัวแปรตาม มี 3 ตัวแปร ได้แก่ ผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ ความคงทนของผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ และความสามารถในการถ่ายทอดการเรียนรู้

2. ประชากรในการวิจัยนี้เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2537 ของโรงเรียนพุทธจักรวิทยา เชียงใหม่ กรุงเทพมหานคร สังกัดกรมสามัญศึกษา กระทรวงศึกษาธิการ จำนวน 470 คน

### ข้อคิดเห็นของผู้ดัน

1. นักเรียนทุกคนมีประสมการผู้เดินที่เกี่ยวข้องและไม่เกี่ยวข้องกับคณิตศาสตร์โดยตรง ประสมการผู้เดินของนักเรียนในส่วนที่เกี่ยวข้องกับคณิตศาสตร์โดยตรงแบ่งได้เป็น 2 ประเภท ได้แก่ 1) ประสมการผู้ที่อยู่ไม่ได้เกิดการเรียนรู้ ซึ่งหมายถึงเนื้อหาทางคณิตศาสตร์ที่นักเรียนเคยเรียนตามหลักสูตร แต่ยังไม่เกิดความเข้าใจอย่างแท้จริง นักเรียนจะยังไม่ได้สร้างโครงสร้างทางปัญญาเกี่ยวกับเนื้อหาดังนั้น และ 2) ประสมการผู้ที่เกิดการเรียนรู้แล้ว ซึ่งหมายถึงเนื้อหาทางคณิตศาสตร์ที่นักเรียนได้สร้างขึ้นเป็นโครงสร้างทางปัญญาเกี่ยวกับคณิตศาสตร์ของนักเรียนแล้ว

2. นักเรียนสามารถนำประสมการผู้เดินในส่วนที่ไม่เกี่ยวข้องกับคณิตศาสตร์โดยตรง และในส่วนที่เกี่ยวข้องกับคณิตศาสตร์โดยตรงทั้งสองประแบบมาใช้เป็นข้อมูลพื้นฐานในการคาดการณ์เพื่อสร้างโครงสร้างใหม่ทางปัญญาในวิชาคณิตศาสตร์ได้

## ค่านิยามศัพท์เฉพาะ

คอมพิวเตอร์ หมายถึง โนนท์บุ๊ก การค่าณ และการแก้โจทย์ปัญหาในเรื่องคุณคับ และกราฟ อัตราส่วนและร้อยละ และเรื่องจำนวนเต็มลบ ในรายวิชา ค 102 คอมพิวเตอร์ 2 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

แนวคิดของกฤษณะรัตนศรีวิสดร หมายถึง หลักการและข้อดกลงเบื้องต้นทางการเรียนรู้ในกฤษณะรัตนศรีวิสดรที่ผู้เขียนนำมาใช้ในความหมายเฉพาะดังนี้

1. โนนท์บุ๊ก การค่าณ และการแก้โจทย์ปัญหาทางคอมพิวเตอร์ คือโครงสร้างทางปัญญาที่นักเรียนสร้างขึ้นจากการแก้ปัญหาทางคอมพิวเตอร์ โดยมีการตรวจสอบว่า สามารถนำไปใช้แก้ปัญหาคอมพิวเตอร์อื่น ๆ ที่อยู่ในการอบโคงสร้างเดียวกันได้

2. นักเรียนเป็นผู้สร้างโนนท์บุ๊ก การค่าณ และแก้โจทย์ปัญหาทางคอมพิวเตอร์เอง ด้วยวิธีการที่ต่าง ๆ กัน โดยอาศัยประสบการณ์เดิมและแรงจูงใจภายในคนเองเป็นจุดเริ่มต้น

3. ครุภัณฑ์ที่จัดการให้นักเรียนได้ปรับขอายโครงสร้างทางปัญญาของนักเรียน เองภายใต้ข้อดกลงเบื้องต้นทางการเรียนรู้ดังนี้

3.1 สถานการณ์ที่เป็นปัญหาและปฏิสัมพันธ์ทางสังคมก่อให้เกิดความขัดแย้งทางปัญญา

3.2 ความขัดแย้งทางปัญญาเป็นแรงจูงใจให้เกิดกิจกรรมไห่ต่อรองเพื่อขัดความขัดแย้งนั้น

3.3 การไห่ต่อรองบนฐานแห่งประสบการณ์และโครงสร้างทางปัญญาที่มีอยู่เดิม ภายใต้การสนับสนุนของผู้สอน ให้มีการสร้างโครงสร้างใหม่ทางปัญญา

กระบวนการสอนคอมพิวเตอร์ตามแนวคิดของกฤษณะรัตนศรีวิสดร หมายถึง ขั้นตอนการสอนที่ทำให้นักเรียนสามารถสร้างโนนท์บุ๊ก การค่าณ และแก้โจทย์ปัญหาทางคอมพิวเตอร์ได้โดยอาศัยประสบการณ์เดิม โครงสร้างทางปัญญาที่มีอยู่ และแรงจูงใจภายในคนเองเป็นจุดเริ่มต้น ประกอบด้วยขั้นตอนใหญ่ 3 ขั้น ได้แก่ ขั้นสร้างความขัดแย้งทางปัญญา เพื่อกระตุ้นให้เกิดแรงจูงใจภายในที่จะขัดความขัดแย้งนั้น ขั้นดำเนินกิจกรรมไห่ต่อรอง เพื่อสร้างโครงสร้างใหม่ทางปัญญาที่สามารถขัดความขัดแย้งนั้น และขั้นสรุปผลการสร้างโครงสร้างใหม่ทางปัญญา ซึ่งได้แก่ โนนท์บุ๊กใหม่ การค่าณในระดับที่สูงขึ้น และการแก้โจทย์ปัญหาด้วยวิธีใหม่

ประสบการณ์เดิน หมายถึง ลิ่งที่นักเรียนเคยรับรู้ทางประสาทสัมผัส หรือจากการทำของคนเอง ที่เกี่ยวข้องและไม่เกี่ยวข้องกับคณิตศาสตร์โดยตรง ประสบการณ์เดินของนักเรียนในส่วนที่เกี่ยวข้องกับคณิตศาสตร์โดยตรงแบ่งได้เป็น 2 ประเภท ได้แก่ ประสบการณ์ที่ยังไม่ได้เกิดการเรียนรู้ ซึ่งหมายถึงเนื้อหาทางคณิตศาสตร์ที่นักเรียนเคยเรียนความหลังสุด แต่ยังไม่เกิดความเข้าใจอย่างแท้จริง นักเรียนจะยังไม่ได้สร้างโครงสร้างทางปัญญาเกี่ยวกับเนื้อหานั้น และประสบการณ์ที่เกิดการเรียนรู้แล้ว ซึ่งหมายถึงเนื้อหาทางคณิตศาสตร์ที่นักเรียนได้สร้างขึ้นเป็นโครงสร้างทางปัญญาเกี่ยวกับคณิตศาสตร์ของนักเรียนแล้ว

**โครงสร้างทางปัญญา** หมายถึง การบูรณาการความหมายหรือแบบแผนของการดำเนินการที่บุคคลสร้างขึ้นจากการเพิ่มภัยกับสถานการณ์ที่เป็นปัญหา แล้วใช้เป็นเครื่องมือในการตีความ ให้เห็นผล หรือแก้ปัญหาอื่น ๆ ที่อยู่ในกรอบโครงสร้างเดียวกันได้ และใช้เป็นพื้นฐานสำหรับการสร้างโครงสร้างใหม่ต่อไป โครงสร้างทางปัญญาในการวิจัยเป็นโครงสร้างทางปัญญาเกี่ยวกับคณิตศาสตร์ ซึ่งประกอบด้วยมนโนทัศน์ การคำนวณ และการแก้โจทย์ปัญหาในเรื่องคูณคับและการฟังค์ชันและร้อยละ และเรื่องจำนวนเต็มลบ

ความตัดสัมภาระทางปัญญา หมายถึง สภาวะที่บุคคลเพิ่มภัยกับสถานการณ์ที่เป็นปัญหาซึ่งไม่สามารถแก้ได้ด้วยโครงสร้างทางปัญญาที่มีอยู่ สภาวะที่บุคคลเพิ่มภัยกับความไม่สอดคล้องทางความคิดระหว่างตนกับผู้อื่น หรือสภาวะที่บุคคลเพิ่มภัยทึ่งหลักฐานที่สนับสนุนและหลักฐานที่คัดค้านสมมติฐานที่ตนตั้งขึ้น ใน การวิจัยนี้ ผู้วิจัยจัดให้นักเรียนในกลุ่มทดลองเกิดความตัดสัมภาระทางปัญญาด้วยการให้นักเรียนแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ที่ต้องใช้โครงสร้างทางปัญญาเกี่ยวกับคณิตศาสตร์เดินโครงสร้างที่นักเรียนมีอยู่ แต่มีบางส่วนร่วมอยู่ในโครงสร้างที่นักเรียนมีอยู่ แล้วให้นักเรียนแต่ละคนแสดงวิธีทักษะของตนต่อเพื่อนในกลุ่ม ลดลงการสร้างส่อานการณ์ตัวอื่น อีกทั้งในป่าไม้กับสถานการณ์ปัญหามาสนับสนุนหรือค้านวิธีที่ทำและค่าตอบที่หาได้

แรงจูงใจภายใน หมายถึง แรงขับที่เป็นความอ่อนไหวต่อจากเห็นอันเกิดจากความตัดสัมภาระทางปัญญา ซึ่งก่อให้เกิดความต้องการและความхотใจที่จะกระทำการสำรวจตรวจสอบเพื่อขอจัดความตัดสัมภาระนั้น ใน การวิจัยนี้ ผู้วิจัยจัดให้นักเรียนในกลุ่มทดลองเกิดแรงจูงใจภายในด้วยข้อสอนการสร้างความตัดสัมภาระทางปัญญาในกระบวนการสอนคณิตศาสตร์ตามแนวคิดของกฤษณะอนสครับติวส์ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น

กิจกรรมໄให้ครอง หมายถึง การตรวจสอบและปรับเปลี่ยนสมมติฐานต่าง ๆ ที่รายบุคคลเสนอเพื่อคลี่คลายสถานการณ์ที่เป็นปัญหาอย่างพินิจพิเคราะห์ด้วยเหตุผลหรือเหตุการณ์ที่ก่อสืบมาได้ โดยอาศัยประสบการณ์เดิม โครงสร้างทางปัญญาที่มีอยู่ แรงจูงใจภายใน และการแลกเปลี่ยนทางสังคมเป็นเครื่องมือ จนได้สมมติฐานที่สามารถจัดความต้องการปัญหาระหว่างบุคคล ระหว่างสถานการณ์ที่เกี่ยวข้องกัน และระหว่างความเชื่อกับผลจากการทดสอบในเชิงประจักษ์ สมมติฐานดังกล่าวคือโครงสร้างทางปัญญาที่รายบุคคลและกลุ่มได้ร่วมกันสร้างขึ้นเป็นความรู้ใหม่อย่างต่อเนื่อง ในการวิจัยนี้ ผู้วิจัยจัดให้นักเรียนในกลุ่มทดลองค่าแนวกิจกรรมໄให้ครองด้วยการร่วมมือกันตรวจสอบและปรับเปลี่ยนวิธีทำหรือค่าตอบของปัญหาคอมพิวเตอร์ที่รายบุคคลเสนอต่อกลุ่ม โดยมีการสร้างสถานการณ์ตัวอย่างที่อุปมาอุปมาตย์กับห้องเรียนที่มีค่าตอบที่ด้านในไม่ได้ด้วยตัวอย่างใด ๆ วิธีทำหรือค่าตอบนั้น ฯ ละช่วยกันปรับเปลี่ยนจนกว่าจะได้วิธีทำหรือค่าตอบที่ด้านในได้ด้วยตัวอย่างใด ๆ วิธีทำหรือค่าตอบนั้น ฯ ก็คือตัวอย่างของโครงสร้างทางปัญญาเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ที่นักเรียนช่วยกันสร้างขึ้นใหม่

สถานการณ์ตัวอย่างที่อุปมาอุปมาตย์กับสถานการณ์ปัญหา หมายถึง สถานการณ์ซึ่งประกอบด้วยสิ่งเฉพาะเชิงรุปธรรมแยกต่างกันสถานการณ์ปัญหา แผลมีโครงสร้างความลับพันธ์ภายใน สถานการณ์เหมือนกับสถานการณ์ปัญหา สามารถตีความ ให้เหตุผล หรือแก้ปัญหาได้ด้วยโครงสร้างทางปัญญาเดียวกันกับที่ใช้ในสถานการณ์ปัญหา

โครงสร้างความลับพันธ์ หมายถึง ระบบความเกี่ยวข้องเชิงนามธรรมระหว่างสิ่งเฉพาะต่าง ๆ ในสถานการณ์หนึ่ง

การสอนความปกติ หมายถึง การบวนการสอนที่ทำให้นักเรียนสามารถเรียนรู้โน้ตศัพท์ การค่าน้ำผา และการแก้โจทย์ปัญหาทางคณิตศาสตร์ได้ ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนตามแนวคิดนักครุ วิชาคณิตศาสตร์ หลักสูตรมัธยมศึกษาตอนต้น พุทธศักราช 2521 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2533) ซึ่งจัดทำโดยสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี กระทรวงศึกษาธิการ ประกอบด้วยขั้นตอนในต่อไปนี้ 3 ขั้น ได้แก่ ขั้นสร้างโน้ตศัพท์ ทดลอง หรือสูตรตัวอย่าง วิธีอุปนัย ทดสอบ เป็นผู้กำหนดตัวอย่างและชุดของสถานการณ์เฉพาะสำหรับให้นักเรียนค้นหาความลับพันธ์ ขั้นฝึกการน่าทุกษ์ กล หรือสูตรนำไปใช้ในการคิดค่าน้ำผาโดยวิธีนับและขั้นฝึกแก้โจทย์ปัญหาด้วยกระบวนการแก้โจทย์ปัญหา โดยนักเรียนไม่ต้องสร้างสถานการณ์ตัวอย่าง ใจที่สุดลักษณะ หรือโจทย์ปัญหาเอง

ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ หมายถึง ความรู้ความเข้าใจในโน้ตหนึ่ง ความสามารถในการคิดวิเคราะห์ และความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาทางคณิตศาสตร์ที่ได้มีการเรียนการสอนมาแล้ว ใน การวิจัยนี้ ผู้วิจัยจัดให้กลุ่มตัวอย่างแต่ละกลุ่มได้รับการทดสอบทั้งก่อนและหลังการเรียนการสอนด้วยแบบสอบถามผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ฉบับเดียวกัน และใช้คะแนนเฉลี่ยจากการสอบหลังการเรียนการสอนที่ได้รับการปรับด้วยคะแนนเฉลี่ยจากการสอบก่อนการเรียนการสอนของกลุ่มตัวอย่างแต่ละกลุ่มเป็นตัวแทนของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของกลุ่มตัวอย่างกลุ่มนี้ ๆ

แบบสอบถามผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ หมายถึง ชุดของข้อสอบที่ใช้ในการสอบข้อเขียนเพื่อวัดความรู้ความเข้าใจในโน้ตหนึ่ง ความสามารถในการคิดวิเคราะห์ และความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ประกอบด้วยข้อสอบแบบปานัชชินดเลือกตอบจำนวน 50 ข้อ ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นตามจุดประสงค์การเรียนรู้เรื่องคุณค่าและกราฟ อัตราส่วนและร้อยละ และเรื่องจำนวนเต็มลบ ในรายวิชา ค 102 คณิตศาสตร์ 2 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

ความคงทนของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ หมายถึง ความคงอยู่ของความรู้ความเข้าใจในโน้ตหนึ่ง ความสามารถในการคิดวิเคราะห์ และความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาทางคณิตศาสตร์ที่ได้มีการเรียนการสอนมาแล้ว ใน การวิจัยนี้ ผู้วิจัยจัดให้กลุ่มตัวอย่างแต่ละกลุ่มได้รับการสอบหลังการเรียนการสอน 2 ครั้งด้วยแบบสอบถามผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ฉบับเดียวกัน โดยทำการสอบครั้งแรกในทันทีหลังการเรียนการสอนแต่ละเรื่อง และสอบครั้งที่ 2 หลังการเรียนการสอนแต่ละเรื่อง 3 สัปดาห์ กลุ่มที่มีความคงทนของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์สูงกว่าคือกลุ่มที่มีค่าเฉลี่ยความแตกต่างระหว่างคะแนนจากการสอบ 2 ครั้งนั้นจะกว่า 0 ค่าที่มีนัยสำคัญทางสถิติ

ความสามารถในการอ่านโจทย์การเรียนรู้ หมายถึง ความสามารถในการสร้างโน้ตหนึ่งใหม่ทางคณิตศาสตร์ การคิดวิเคราะห์ในระดับที่สูงขึ้น และการแก้โจทย์ปัญหาตัวอย่างใหม่ โดยอาศัยโน้ตหนึ่งเดิม ความสามารถในการคิดวิเคราะห์และการแก้โจทย์ปัญหาที่มีอยู่เดิมเป็นฐาน วัดด้วยแบบสอบถามความสามารถในการอ่านโจทย์การเรียนรู้ทางคณิตศาสตร์ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น

แบบสอบถามความสามารถในการอ่านโจทย์การเรียนรู้ทางคณิตศาสตร์ หมายถึง ชุดของข้อสอบที่ใช้ในการสอบข้อเขียนเพื่อวัดความสามารถของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ใน การสร้างโน้ตหนึ่งใหม่ การคิดวิเคราะห์ในระดับที่สูงขึ้น และการแก้โจทย์ปัญหาตัวอย่างใหม่ โดยอาศัยโน้ตหนึ่งเดิม

ความสามารถในการค่านาแมและการแก้โจทย์ปัญหาในเรื่องคุณดับและการฟ อัตราส่วนและร้อยละ และเรื่องจำนวนเต็มบทที่ได้มีการเรียนการสอนมาแล้วเป็นฐาน

นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น หมายถึง นักเรียนที่กำลังเรียนอยู่ในชั้นมัธยมศึกษา ปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2537 โรงเรียนทุกแห่งจัดการเรียนฯ เช่นบางรัก กรุงเทพมหานคร สังกัดกรมสามัญศึกษา กระทรวงศึกษาธิการ

ระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ หมายถึง ช่วงคะแนนที่ได้จากการนำ คะแนนรวมของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์จากการสอบกลางภาคและปลายภาคคั่วชัย แบบสອบของโรงเรียนซึ่งใช้บันเดือภันฑ์ท้องเรียน ในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2537 ของ นักเรียนแต่ละคนในกลุ่มหัวข้อหัวค่าเฉลี่ยและค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน แล้วกำหนดให้ช่วง คะแนน "ค่าเฉลี่ย + 0.5 ของค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน" แทนระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชา คณิตศาสตร์ปานกลาง ช่วงคะแนนสูงกว่า "ค่าเฉลี่ย + 0.5 ของค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน" แทน ระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์สูง ช่วงคะแนนต่ำกว่า "ค่าเฉลี่ย - 0.5 ของค่า เบี่ยงเบนมาตรฐาน" แทนระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ต่ำ

#### ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากการวิจัย

ผลจากการวิจัยอาจเป็นประโยชน์ดังต่อไปนี้

1. คุรุคณิตศาสตร์ระดับมัธยมศึกษาตอนต้นได้มีกระบวนการสอนคณิตศาสตร์ตาม แนวคิดของทฤษฎีคอนสตัรคติวิสต์เป็นทางเลือกอีกทางหนึ่งสำหรับการพัฒนาความสามารถไปใช้ในการ จัดการเรียนการสอน เพื่อสนับสนุนความมุ่งหวังของหลักสูตรมัธยมศึกษาตอนต้น ทุกชั้นเรียน 2521 ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2533 ที่มุ่งหวังให้มีการจัดการเรียนการสอนที่เน้นกระบวนการ

2. ผลการวิจัยบ่งชี้ว่ากระบวนการสอนคณิตศาสตร์ตามแนวคิดของทฤษฎี คอนสตัรคติวิสต์เหมาะสมสำหรับการนำไปใช้ในระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ซึ่งมีจำนวนนักเรียนระดับ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ปานกลางและต่ำเพิ่มขึ้นอย่างมากจาก การค่าเฉลี่ย นโยบายการศึกษาขั้นพื้นฐานในแผนพัฒนาการศึกษาแห่งชาติ ฉบับที่ 7

3. นักเรียนได้ใช้การสร้างความรู้และการตรวจสอบความรู้เป็นเครื่องมือคิดตัว สำหรับการสร้างหาความรู้ทางคณิตศาสตร์และความรู้ที่นำไปใช้ในชีวิตประจำวัน

4. การสอนตามแนวคิดของกฤษณะคือสอนสตรีวิสุตต์จะทำให้นักเรียนคุ้นเคยกับความขัดแย้งที่เกิดขึ้นเสมอในชีวิตประจำวัน และกระหน่ำกว่าความขัดแย้งน่าไปปลูกการพัฒนาทางสติปัญญาเนื่อสารารถขัดความขัดแย้งนั้นได้ การสอนตามแนวคิดของกฤษณะคือสอนสตรีวิสุตต์ในระยะมา จึงน่าจะมีผลต่อการแก้ปัญหาโดยวิธีทางแห่งปัญญาซึ่งไม่ใช้ความรุนแรงได้

