

บทที่ 5

การทดสอบระบบ

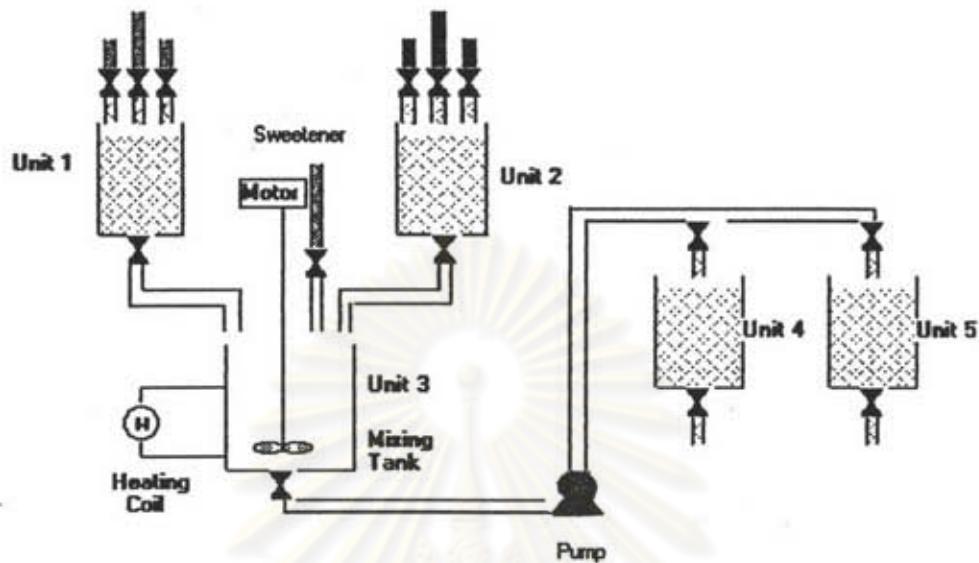
ระบบควบคุมที่ออกแบบในงานวิจัยนี้มุ่งเน้นให้สามารถนำไปประยุกต์ใช้งานในกระบวนการผลิตจริงในโรงงานอุตสาหกรรม หลังจากที่ได้เขียนโปรแกรมสำหรับควบคุมระบบบนเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ และ PLC แล้ว บทนี้จะเป็นการทดสอบระบบและโปรแกรมที่ออกแบบซึ่งในงานวิจัยนี้จะสร้างโปรแกรมสำหรับจำลองระบบบน PLC สำหรับระบบตัวอย่างที่เลือกมาทดสอบนี้เป็นการจำลองส่วนหนึ่งของระบบการผลิตลูกอมชนิดหนึ่ง ซึ่งมีขั้นตอนการผลิตดังรูปที่ 5.1 คือ ขั้นแรกทำการป้อนส่วนผสม 3 ชนิดลงไปที่ยูนิตที่ 1 เพื่อทำการผสม และทำการการป้อนแม่สี 3 สีไปผสมยังยูนิตที่ 2 เมื่อทำการผสมส่วนผสมในยูนิตที่ 1 และยูนิตที่ 2 เรียบร้อยแล้ว ขั้นต่อไปทำการปล่อยสารผสมจากยูนิตที่ 1 และยูนิตที่ 2 และนำหวานไปผสมยังยูนิตที่ 3 ยูนิตที่ 3 เป็นถังผสมซึ่งจะทำการผสมส่วนผสมต่าง ๆ เข้าด้วยกัน ซึ่งมีการให้ความร้อนและการกวนสารผสมเข้าด้วยกันเมื่อผสมกันเรียบร้อยแล้วก็จะปล่อยสารผสมไปยังถังพักที่ยูนิตที่ 4 และ ยูนิตที่ 5 เพื่อผ่านกรรมวิธีการอบฆ่าเชื้อก่อนที่จะปล่อยสารไปยังขั้นตอนการผลิตอื่น ๆ ต่อไประบบตัวอย่างที่ใช้ทดสอบนี้สามารถแสดงได้ดังรูปที่ 5.2

ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



รูปที่ 5.1 ขั้นตอนการผลิตของระบบตัวอย่างที่ใช้ทดสอบระบบ

ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



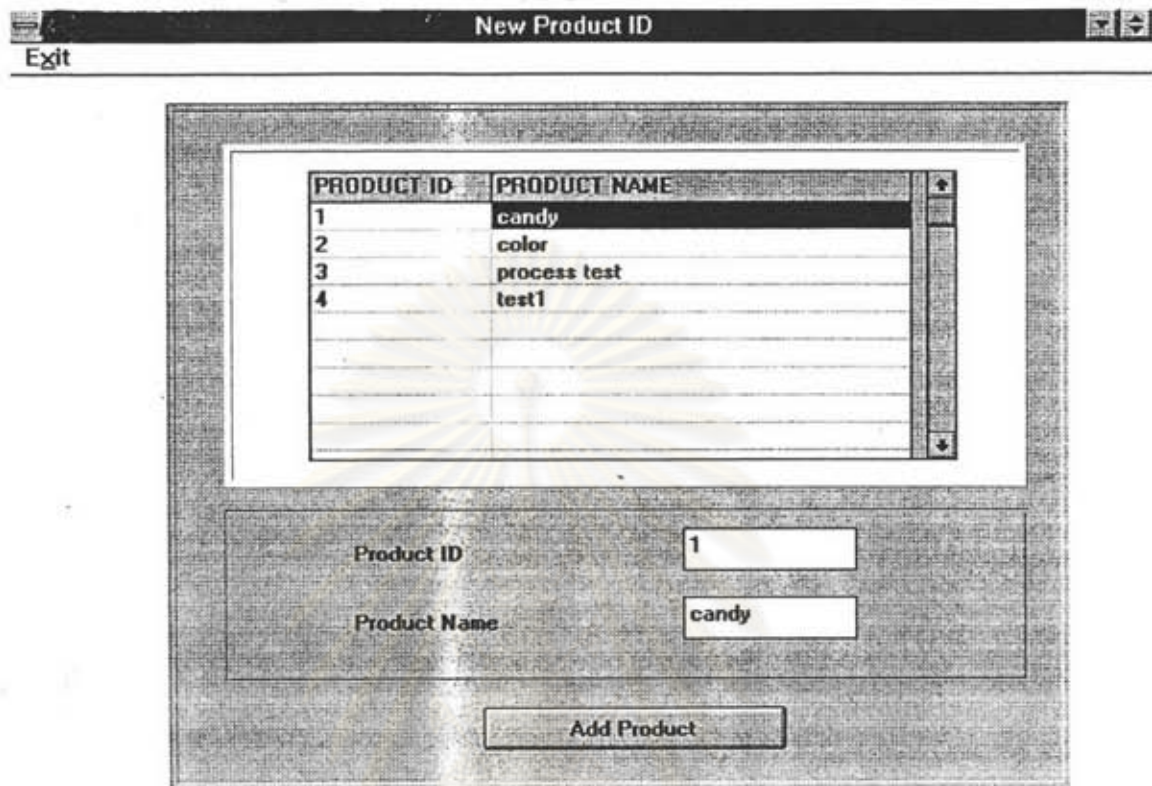
รูปที่ 5.2 ระบบตัวอย่างที่ใช้ทดสอบระบบ

การทดสอบระบบจะแบ่งออกเป็นสองส่วน คือ การทดสอบระบบของเครื่องคอมพิวเตอร์ และการทดสอบระบบของ PLC

5.1 การทดสอบการทำงานของระบบบนเครื่องคอมพิวเตอร์

ข้อมูลที่ป้อนในส่วนของเครื่องคอมพิวเตอร์ในการทดสอบระบบจะเป็นข้อมูลของสูตร ขั้นตอนการผลิต และตารางการผลิต รวมไปถึงการจัดการระบบส่วนอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกับการจัดการกระบวนการผลิตตัวอย่างซึ่งมีขั้นตอนการโปรแกรม ดังนี้

1. ป้อนชื่อไฟล์ข้อมูลของผลิตภัณฑ์ซึ่งงานวิจัยนี้กำหนดชื่อเป็น Candy ที่หน้าจอผลิตภัณฑ์ใหม่ ดังรูปที่ 5.3

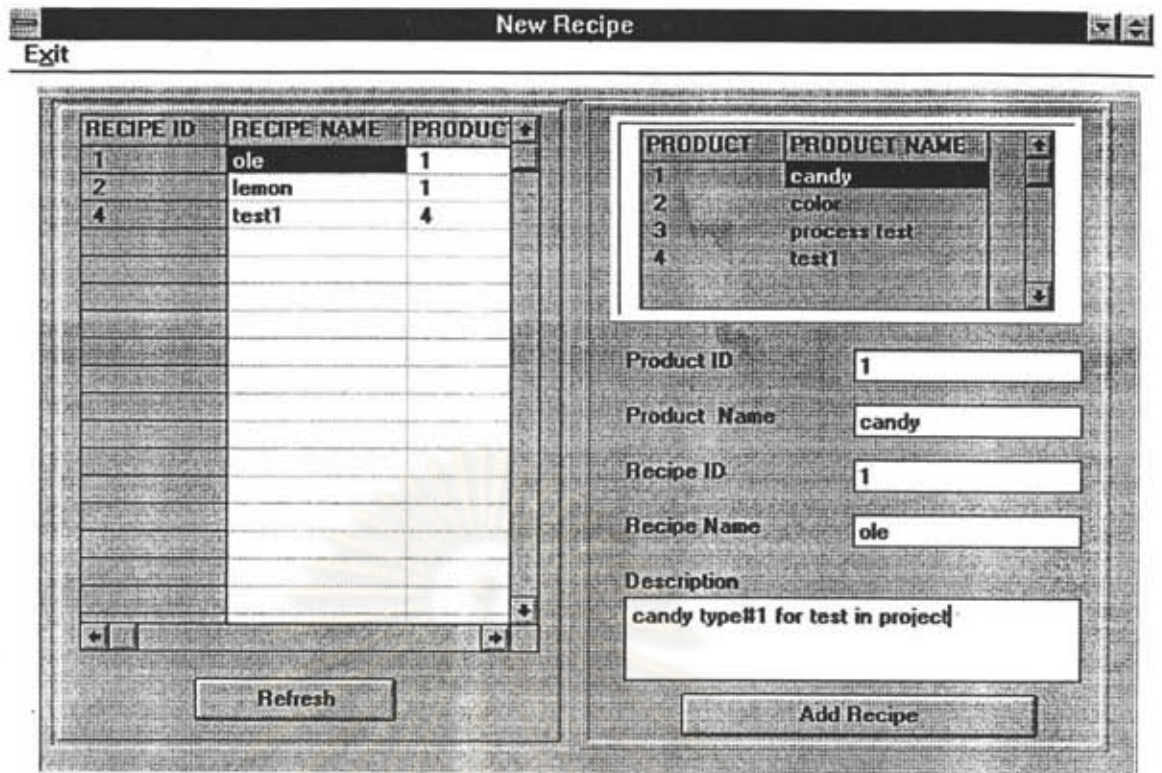


รูปที่ 5.3 การป้อนไฟล์ข้อมูลชื่อของผลิตภัณฑ์ที่หน้าจอผลิตภัณฑ์ใหม่

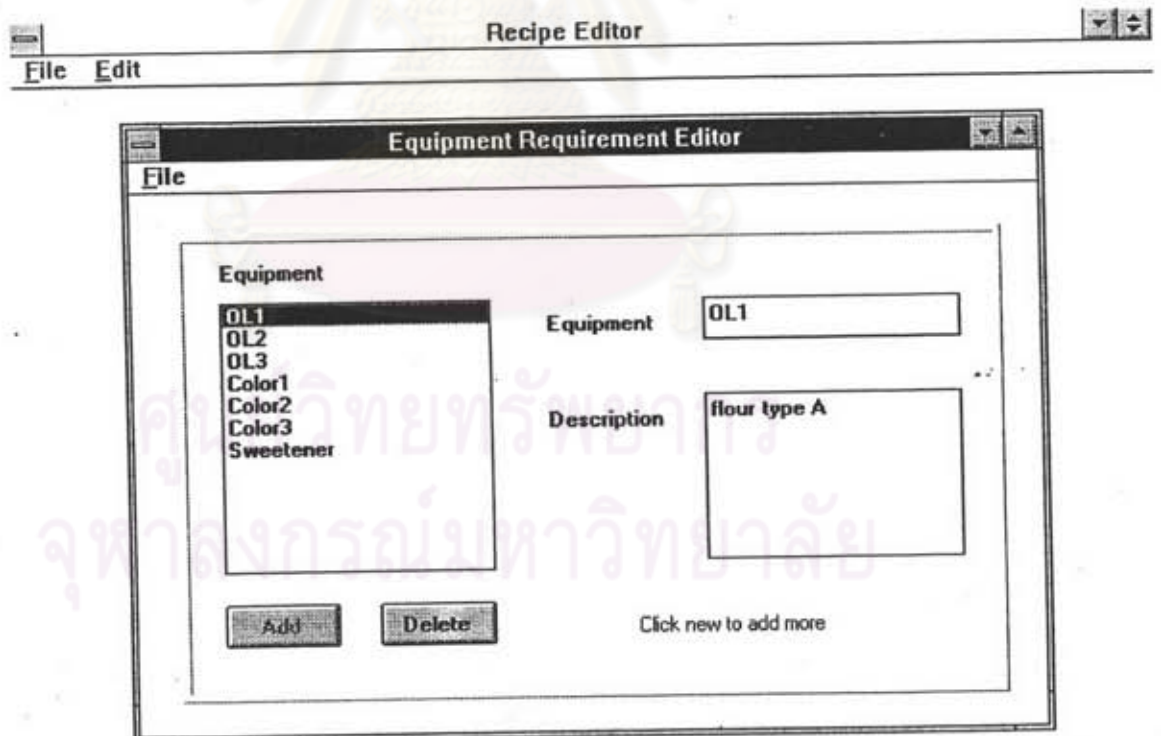
2. กำหนดชื่อของสูตรของไฟล์ผลิตภัณฑ์ที่จะทำการทดลองที่หน้าจอสูตรใหม่
ดังรูปที่ 5.4

3. หลังจากที่กำหนดชื่อของสูตร และชื่อของผลิตภัณฑ์แล้ว ขั้นตอนต่อไปเป็นการสร้างสูตรหลักสำหรับกระบวนการควบคุม ซึ่งมีขั้นตอนการสร้างสูตรหลัก ดังนี้

3.1 กำหนดข้อมูลวัตถุดิบที่ใช้ในกระบวนการผลิต ซึ่งในการทดลองนี้จะประกอบด้วย OL1 OL2 และ OL3 ซึ่งเป็นอินพุตของยูนิตที่ 1 Color1 Color2 และ Color3 ซึ่งเป็นอินพุตของยูนิตที่ 2 และ Sweetener ซึ่งเป็นอินพุตของยูนิตที่ 3 ที่หน้าจออุปกรณ์ ดังรูปที่ 5.5



รูปที่ 5.4 กำหนดชื่อของสูตรของไฟล์ผลิตภัณฑ์ที่จะทำการทดลอง



รูปที่ 5.5 การป้อนข้อมูลที่หน้าจออุปกรณ์

3.2 เลือกข้อมูลวัตถุดิบที่จะนำไปใช้ในส่วนขั้นตอนการผลิตของสูตรหลัก
ที่หน้าจอ Input Editor ซึ่งข้อมูลที่เลือกเหล่านี้จะได้อีกมาจากการป้อนที่หน้าจออุปกรณ์ ดังรูปที่ 5.6

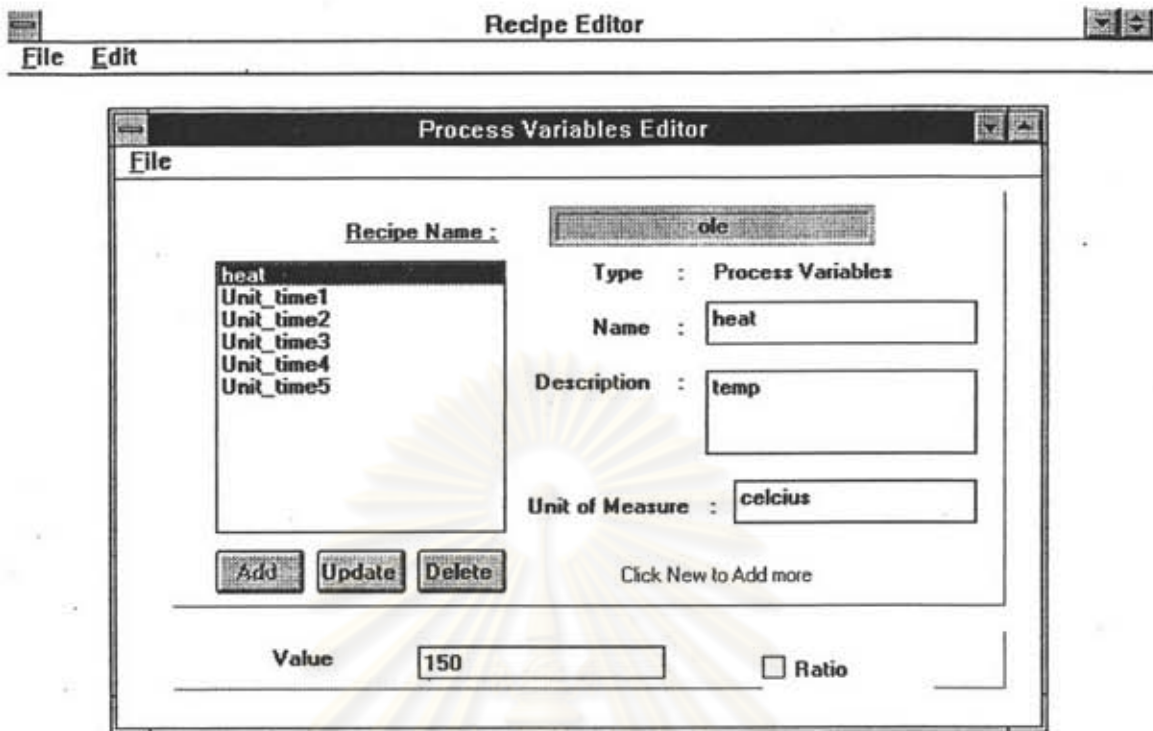
The screenshot shows the 'Recipe Editor' application window. The title bar reads 'Recipe Editor'. Below it is a menu bar with 'File' and 'Edit'. The main content area is titled 'Formula Input Editor'. It features a 'Recipe Name' field with the text 'ole'. On the left, there is a list of ingredients: 'Color1', 'Color2', 'Color3', 'OL1', 'OL2', 'OL3', and 'Sweetener'. 'Color1' is currently selected. To the right of this list, the 'Type' is set to 'Ingredient', the 'Name' is 'Color1', the 'Description' is 'Color type D', and the 'Unit of measure' is 'kg'. At the bottom of the dialog, there are three buttons: 'Add', 'Update', and 'Delete'. Below these buttons is a 'Value' field containing the number '1' and a checked 'Ratio' checkbox.

รูปที่ 5.6 การเลือกข้อมูลวัตถุดิบที่หน้าจออินพุต

3.3 ป้อนข้อมูลเอาต์พุตของสูตรหรือผลิตภัณฑ์ที่คาดว่าจะได้รับจาก
กระบวนการผลิตที่หน้าจอเอาต์พุต

3.4 ป้อนข้อมูลของพารามิเตอร์ควบคุมต่าง ๆ เช่น ความร้อน เวลาที่ใช้
ในกระบวนการผลิตของยูนิตต่าง ๆ ที่หน้าจอพารามิเตอร์ ดังรูปที่ 5.7

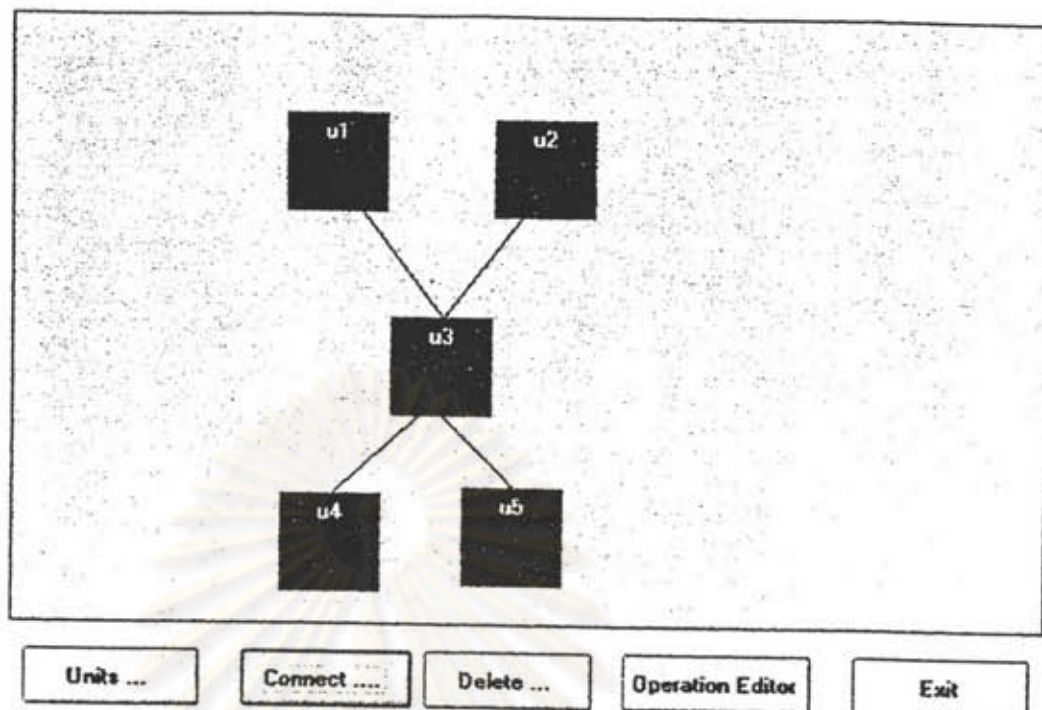
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



รูปที่ 5.7 การป้อนข้อมูลพารามิเตอร์ควบคุมที่หน้าจอพารามิเตอร์

4. ก่อนที่จะทำการป้อนข้อมูลขั้นตอนของสูตร จะต้องทำการป้อนข้อมูลของแบบจำลองกระบวนการเพื่อกำหนดชนิด ที่หน้าจอบแบบจำลองกระบวนการ ดังรูปที่ 5.8 และกำหนดขั้นตอนการผลิตของหน่วยผลิต การดำเนินการ และเฟส ที่หน้าจอการดำเนินการ ดังรูปที่ 5.9 ก่อน เพื่อเป็นข้อมูลของสำหรับการกำหนดขั้นตอนของสูตร

ขั้นตอนการผลิตของหน่วยผลิตแบ่งออกเป็น 3 ขั้นตอน คือ ขั้นตอนการผลิตของหน่วยผลิตแรก ประกอบด้วยการดำเนินการย่อย 2 การดำเนินการคือ การดำเนินการ Mix_In ซึ่งประกอบด้วยเฟสย่อย คือ Fill_in และ Process และการดำเนินการ Out ซึ่งประกอบด้วยเฟสย่อย คือ Output ขั้นตอนการผลิตของหน่วยผลิตที่สองประกอบด้วยการดำเนินการย่อย 2 การดำเนินการ คือ การดำเนินการ Mixing ซึ่งประกอบด้วยเฟสย่อย คือ Fill_in_Mix และ Process_Mix และการดำเนินการ Out_Mix ซึ่งประกอบด้วยเฟสย่อย Output_Mix ขั้นตอนการผลิตของหน่วยผลิตสุดท้ายประกอบด้วยการดำเนินการย่อย 2 การดำเนินการ คือ การดำเนินการ Storage ซึ่งประกอบด้วยเฟสย่อย คือ Fill_in_Product และ Process_Product และการดำเนินการ Out_Product ซึ่งประกอบด้วยเฟสย่อย Product



รูปที่ 5.8 การป้อนข้อมูลที่หน้าจอแบบจำลองกระบวนการ

File

Process Class

Operations
Double Click on Process Class grid (Operation col) to add or modify phase

Process Class	Operations
P1	Mix1 out1

Operations	Phases
Mix1	Fill_in1 Process1

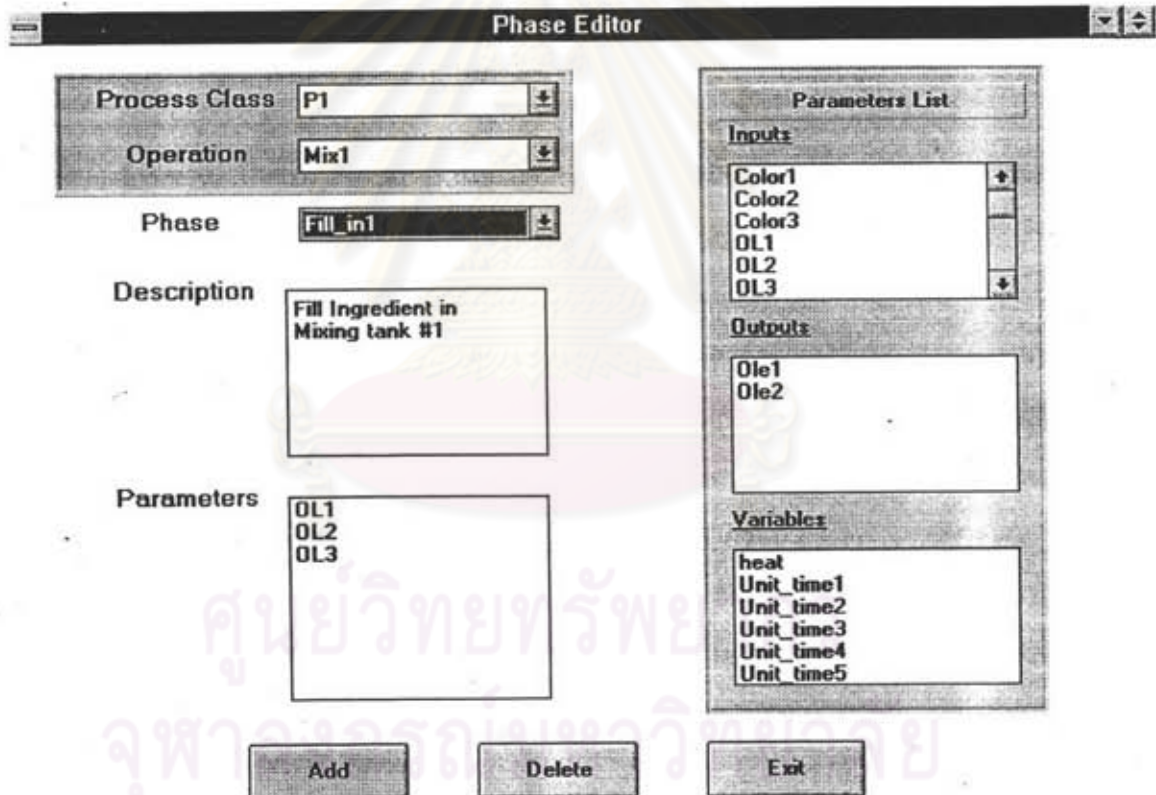
View All

Process Class	Operations	Phases
P1	Mix1	Fill_in1 Process1
P2	out1 Mix2	Drain1 Fill_in2 Process2
P3	Out2 Mix3	Drain2 Fill_in3 Process3
P4	Out3	Drain3

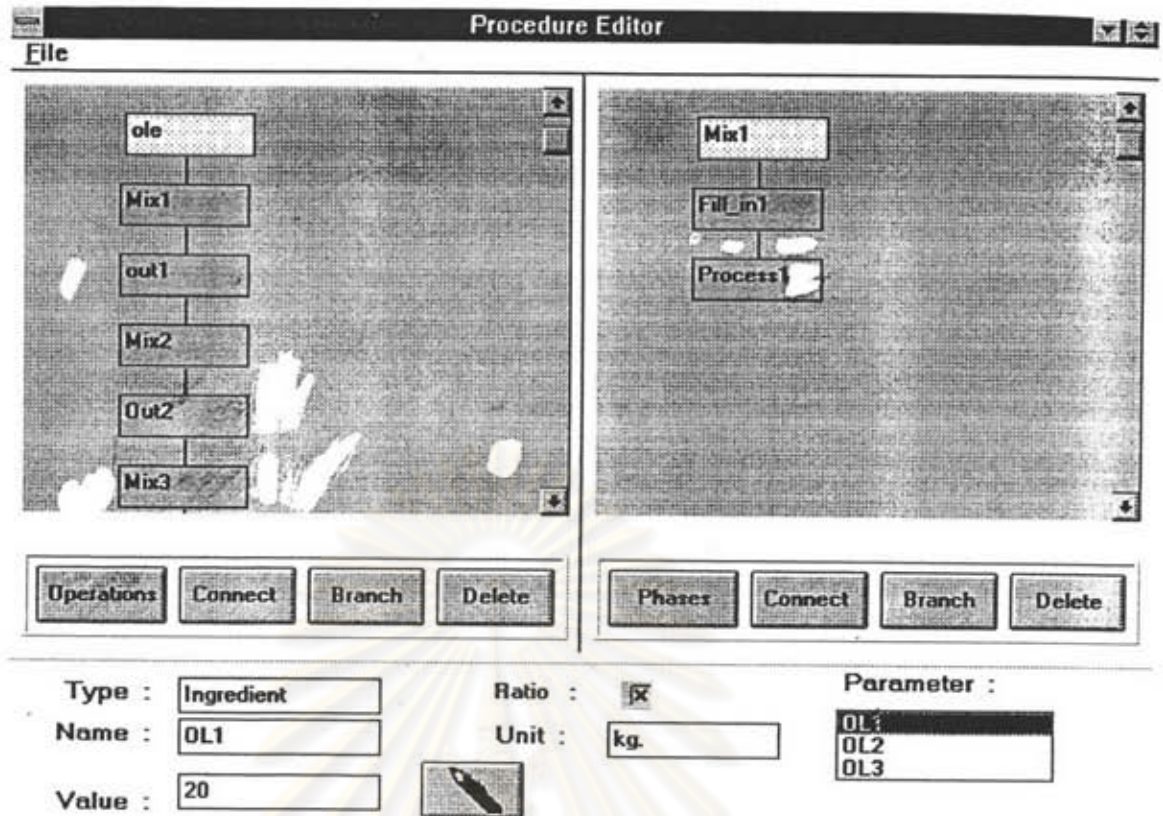
รูปที่ 5.9 การป้อนข้อมูลการดำเนินการและเฟสที่หน้าจอการดำเนินการ

5. เมื่อกำหนดเฟสที่หน้าจอการดำเนินการ แล้วขั้นตอนต่อไปเป็นการป้อนข้อมูลต่าง ๆ ของเฟสที่เกี่ยวข้องกับการควบคุมของเฟสนั้นเพิ่มเติม ซึ่งได้แก่ข้อมูลของอินพุต เอาต์พุต และพารามิเตอร์ควบคุมต่าง ๆ โดยเลือกที่หน้าจอเฟส ดังรูปที่ 5.10

6. ป้อนข้อมูลของขั้นตอนของสูตรที่หน้าจอขั้นตอนของสูตร ตามขั้นตอนการผลิตโดยเรียงลำดับการดำเนินการจาก การดำเนินการ Mix_In ซึ่งประกอบด้วยลำดับเฟส Fill_In และ Process การดำเนินการ Out ซึ่งประกอบด้วยเฟส Output การดำเนินการ Mixing ซึ่งประกอบด้วยลำดับเฟส Fill_In_Mix และ Process_Mix การดำเนินการ Out_Mix ซึ่งประกอบด้วยเฟส Output_Mix การดำเนินการ Storage ซึ่งประกอบด้วยลำดับเฟส Fill_In_Product และ Process_Product และการดำเนินการ Output_Product ซึ่งประกอบด้วยเฟส Product ดังรูปที่ 5.11

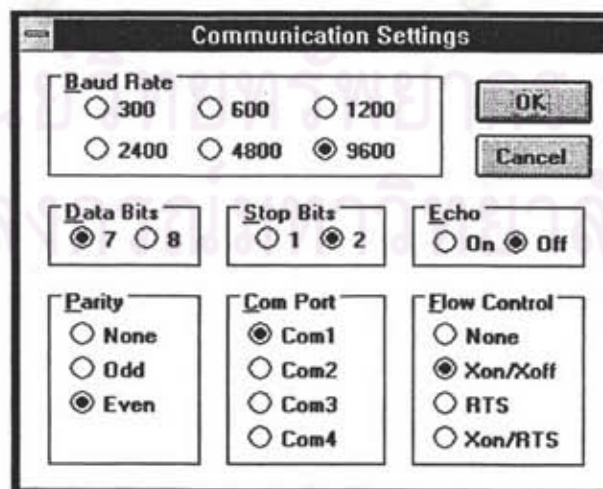


รูปที่ 5.10 การป้อนข้อมูลของเฟสที่หน้าจอเฟส



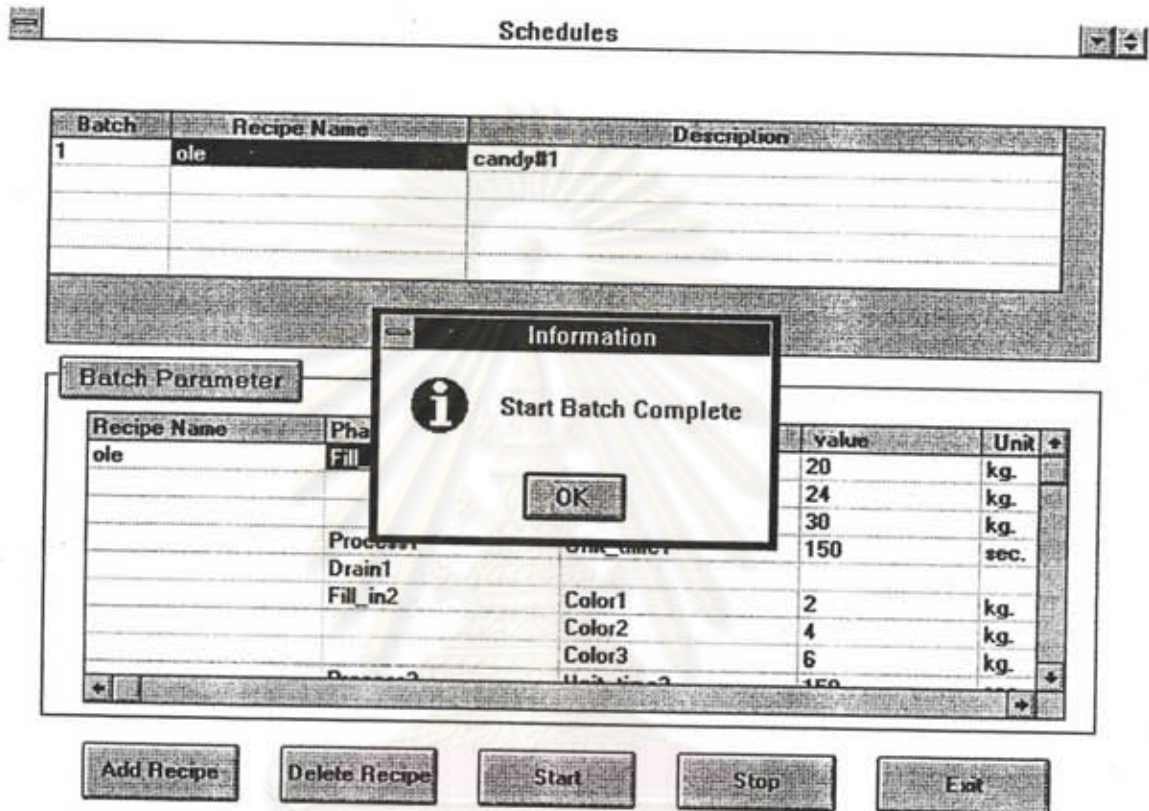
รูปที่ 5.11 การป้อนข้อมูลของขั้นตอนของสูตรที่หน้าจอขั้นตอนของสูตร

7. เมื่อป้อนข้อมูลของสูตร และขั้นตอนการผลิตแล้ว ขั้นตอนต่อไปเป็นการกำหนดค่าพารามิเตอร์ในการติดต่อสื่อสารระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์ กับ PLC โดยการกำหนดค่าที่หน้าตั้งค่าพอร์ตสื่อสาร ดังรูปที่ 5.12 และเมื่อกำหนดค่าเรียบร้อยแล้วให้ทำการเริ่มการติดต่อ โดยการกำหนด Port Open ที่เมนู Comm port



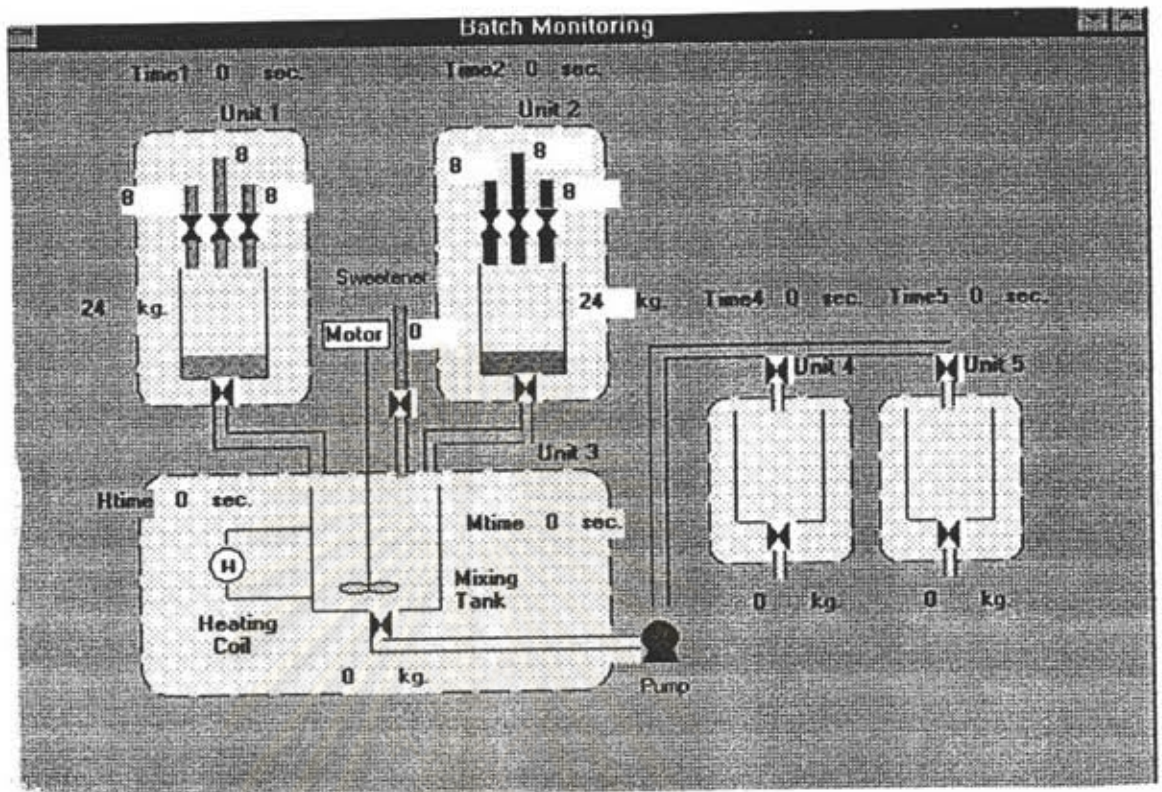
รูปที่ 5.12 การกำหนดค่าที่หน้าจอดีงค่าพอร์ตสื่อสาร

8. กำหนดค่าข้อมูลของตารางการผลิต เป็นที่หน้าจอตารางจัดการแบตช์แล้ว ทำการกดปุ่ม Start ถ้าข้อมูลการโปรแกรมทุกอย่างถูกต้องสมบูรณ์ เครื่องคอมพิวเตอร์ จะทำการส่งข้อมูลการควบคุม และคำสั่งเริ่มต้นการทำงานไปที่ PLC และจะแสดงกล่องข้อความ " Start Batch Complete " ดังรูปที่ 5.13



รูปที่ 5.13 หน้าจอตารางการผลิตเมื่อทำการเริ่มต้นกระบวนการอย่างสมบูรณ์

9. ขั้นตอนต่อไปเป็นการดูผลการควบคุมกระบวนการ ซึ่งเป็น การแสดงผลของกระบวนการควบคุมจำลอง ผลการควบคุมจะถูกจำลองและส่งมาจาก PLC ดังรูปที่ 5.14



รูปที่ 5.14 การจำลองกระบวนการควบคุม

5.2 การทดสอบการทำงานของระบบบน PLC

เมื่อเครื่องคอมพิวเตอร์ส่งคำสั่งเฟสทำงานมาที่ PLC PLC จะนำข้อมูลที่ได้รับมาประมวลผลเป็นคำสั่งควบคุมอุปกรณ์ตามหน้าที่ของเฟสนั้น ๆ คือ เมื่อเริ่มต้นกระบวนการควบคุม หลังจากที่ทำการกดปุ่มเริ่มต้นทำงานที่หน้าจอตารางการผลิตบนเครื่องคอมพิวเตอร์แล้ว เครื่องคอมพิวเตอร์จะส่งคำสั่งเฟส Fill_In เริ่มต้นทำงานซึ่งเป็นเฟสลำดับแรกสุดของกระบวนการควบคุมมายัง PLC เมื่อ PLC ได้รับคำสั่งเริ่มต้นทำงานก็จะทำการส่งคำสั่งควบคุมไปยังเปิดวาล์วควบคุมการป้อนส่วนผสม OL1 OL2 OL3 Color1 Color2 และ Color3 ของยูนิตที่ 1 และยูนิตที่ 2 จนครบตามปริมาณที่กำหนดไว้ในพารามิเตอร์ควบคุมของเฟสที่ส่งมาจากเครื่องคอมพิวเตอร์ หลังจากนั้น PLC ก็จะทำการปิดวาล์วควบคุม และทำการส่งคำสั่งสถานะสิ้นสุดการทำงานของเฟส Fill_In ไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์ เมื่อเครื่องคอมพิวเตอร์ได้รับสถานะเสร็จสิ้นการทำงานของเฟส Fill_In ก็ทำการเปลี่ยนลำดับขั้นตอนการควบคุมเป็นเฟสลำดับถัดไป คือ เฟส Process และส่งคำสั่งเริ่มต้นทำงานของเฟส Process ไปยัง PLC เพื่อเริ่มต้นการทำงานของ

เฟส Process ต่อไป ซึ่ง PLC จะทำการจัดการสารผสมในยูนิตต่าง ๆ ตามกระบวนการผลิตที่กำหนดจนเสร็จสิ้นกระบวนการของเฟส Process แล้ว PLC ก็ทำการส่งคำสั่งสถานะเสร็จสิ้นการทำงานของเฟสไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์เพื่อเปลี่ยนเป็นขั้นตอนการทำงานของเฟสลำดับต่อไปคือ เฟส Output เมื่อ PLC ได้รับคำสั่งเริ่มต้นทำงานของเฟส Output จากเครื่องคอมพิวเตอร์ PLC จะส่งคำสั่งควบคุมไปเปิดวาล์วควบคุมการปล่อยสารผสมของยูนิตที่ 1 ยูนิตที่ 2 และ น้ำหวาน ไปยังยูนิตที่ 3 แล้วทำการส่งสถานะเสร็จสิ้นการทำงานของเฟส Output ไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์เพื่อเปลี่ยนลำดับขั้นตอนการควบคุมไปยังเฟส Fill_In_Mix ซึ่งจะทำให้การควบคุมการเปิดวาล์วควบคุมการปล่อยสารผสมมายังยูนิตที่ 3 เมื่อทำงานจนเสร็จสิ้นการทำงานของเฟส Output นี้แล้ว ก็จะเป็นขั้นตอนของเฟส Process_mix ซึ่งจะทำให้การจัดการสารผสมในยูนิตที่ 3 ตามกระบวนการผลิตที่ได้กำหนดไว้ คือ การหมุนใบกวน การให้ความร้อน และการจัดการอื่น ๆ จนเสร็จสิ้นกระบวนการของเฟสแล้ว PLC ก็ส่งคำสั่งเสร็จสิ้นการทำงานเพื่อเปลี่ยนลำดับขั้นตอนการควบคุมไปยัง เฟส Output_Mix เฟส Fill_In_Product เฟส Process_Product และ เฟส Product ตามลำดับ จนสิ้นสุดกระบวนการผลิต แต่เนื่องจากระบบที่ทดสอบเป็นเพียงระบบจำลอง ดังนั้น จึงไม่มีการควบคุมอุปกรณ์จริงและไม่มีผลตอบสนองจากกระบวนการผลิต ระบบที่ทดสอบนี้จึงออกแบบให้มีการจับเวลากระบวนการผลิตของเฟสต่าง ๆ เช่น ในการป้อนส่วนผสมต่าง ๆ ของ เฟส Fill_In ค่าปริมาณของส่วนผสมต่าง ๆ ที่กำหนดจะถูกจับเวลาโดยไทเมอร์ใน PLC ซึ่งจะมีการกำหนดค่าเวลาที่แตกต่างกันไปตามค่าปริมาณที่กำหนดไว้ในกระบวนการผลิต และเมื่อครบกำหนดเวลา ก็จะถือว่าสิ้นสุดการป้อนส่วนผสมนั้น ๆ ในส่วนของเฟส Process ก็จะเป็นการจับเวลาตามค่าของ Unit_time ที่กำหนดในส่วนของโปรแกรมจัดการของเครื่องคอมพิวเตอร์เมื่อสิ้นสุดเวลาที่กำหนดก็จะถือเป็นการสิ้นสุดการทำงานของเฟส Process

ในช่วงเวลาต่าง ๆ ของการควบคุมกระบวนการ เมื่อเกิดการเปลี่ยนแปลงของคำสั่งควบคุมอุปกรณ์ เช่น วาล์วควบคุม มอเตอร์ หรือปั๊ม เป็นต้น PLC จะทำการส่งคำสั่งสถานะของอุปกรณ์เหล่านั้นมายังเครื่องคอมพิวเตอร์เพื่อแสดงผลกระบวนการผลิตดังรูปที่ 5.14

ผลของการทดสอบระบบได้ผลเป็นที่น่าพอใจ คือ เครื่องคอมพิวเตอร์สามารถทำการจัดการระบบควบคุมและทำการส่งผ่านข้อมูลไปยัง PLC เพื่อควบคุมระบบได้ แต่ยังคงมีปัญหาบางอย่างในเรื่องการรับส่งข้อมูลระหว่างอุปกรณ์ทั้งสอง คือ เรื่องความเร็วในการรับส่งข้อมูลน้อยเกินไปทำให้เกิดปัญหาในเรื่องของที่พักรับข้อมูลเต็ม เกิดความผิดพลาดในการรับส่งข้อมูล ซึ่งจำเป็นจะต้องมีการพัฒนาในเรื่องของโปรแกรมตรวจเช็คข้อมูลที่ทำการรับส่งว่าข้อมูลที่รับส่งเกิดความผิดพลาดในระหว่างการรับส่งข้อมูลหรือไม่ และควรปรับปรุงในเรื่องฮาร์ดแวร์ของการรับส่งข้อมูลให้สามารถรับส่งข้อมูลด้วยความเร็วในการรับส่งข้อมูลสูงขึ้น