

บทที่ 1

บทนำ



ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ลภากทางเศรษฐกิจและสังคมของประเทศไทยในปัจจุบัน เปลี่ยนแปลงไปอย่างรวดเร็ว โดยเฉพาะความเปลี่ยนแปลงด้านวัฒนธรรม ซึ่งเป็นผลมาจากการนิวัติกรรมและการแลกเปลี่ยนทางวัฒนธรรมที่มากขึ้น ทำให้เกิดความหลากหลายทางภาษาและภูมิปัญญาที่หลากหลาย นำไปสู่การพัฒนาประเทศ ผ่านความสัมภានและการดำเนินชีวิตเมื่อสังคมเปลี่ยนแปลงไป สามารถรับมือกับความเปลี่ยนแปลงนี้ได้

อธิบาย คณในสังคมได้เนื่องจากความเชื่อน้อยกว่าเดิม จึงต้องมีการแข่งขันกันทุกวิถีทาง เพื่อให้ได้มาในสิ่งที่คนต้องการ ด้วยเหตุนี้ลามาชิกในสังคมบางส่วนจึงมีการประพฤติและปฏิบัติที่ไม่ถูกต้องตามกำหนดของคลองชาร์ม หรือเรียกว่าชาติจริยธรรม ซึ่งเป็นสาเหตุหนึ่งที่ก่อให้เกิดปัญหา ในสังคม การที่จะแก้ไขปัญหานี้ได้จะต้องหาทางเลือกสร้างจริยธรรมให้เกิดขึ้นในสังคม เพื่อให้ ลามาชิกในสังคมประพฤติปฏิบัติที่ดีในทางที่เหมาะสม ซึ่งจะช่วยให้สังคมสงบสุขและมีพัฒนาการไป ในการที่ผู้ประดิษฐ์ ทั้งในด้านวัฒนธรรมและจิตใจ

การศึกษาเป็นกระบวนการพัฒนาทุกคนในชาติ ทั้งในด้านสติปัญญา ความสามารถและ จริยธรรมหรือคุณธรรมประจาระ จึงเป็นสำคัญ การจัดให้มีการสอนจริยธรรม เป็นการศึกษาที่จัด เพื่อสร้างคุณลักษณะของพลเมืองให้มีคุณธรรม มีบุคคลิกภาพและอุปนิสัยและคุณติกรรมที่ดีงาม ซึ่ง ก้าวให้เป็นคนดี มีศีลธรรม ตามความต้องการของสังคมและประเทศไทย แต่ปัญหาจริยธรรมใน สังคมไทยได้เป็นที่อกเตียง และหาสาเหตุกันมานานแล้ว เพราะปัญหาเรื่องจริยธรรมนี้เป็น ปัญหาลากลของสังคมพัฒนาทุกแห่ง การเปลี่ยนแปลงทางด้านพฤติกรรมของมนุษย์ ซึ่งมีอิทธิพล จากลักษณะทางด้านลักษณะใหม่ รวมถึงเทคโนโลยีที่ส่งผลต่อค่านิยม พฤติกรรมซึ่งออกมายังแนวทาง ที่ขัดกับทางจริยธรรม ดังนั้นการแก้ปัญหาเรื่องนี้จึงจำเป็นที่จะต้องอาศัยความร่วมมือจากครู

ทุก ๆ คน ซึ่งลอนกรายจ่ายกันในแต่ละหมวดวิชาพร้อม ๆ กันหลาย ๆ คืน (กิตติพงศ์ วงศ์สุนทร,
2527)

การสอนจริยธรรมตามหลักสูตรประถมศึกษา พุทธศักราช 2521 นี้ เน้นเนื้อหาของวิชาจริยศึกษา ซึ่งเป็นวิชาหนึ่งในกลุ่มลรร่วงเสริมลักษณะนิสัย มีจุดประสงค์เฉพาะวิชา คือ

1. สามารถควบคุมภาษา ไว้ อยู่ในขอบเขตที่ถึงกับไม่เบียดเบี้ยนตนเอง และผู้อื่น ทั้งสามารถสร้างประ予以ชน์แก่ตนเองและสังคมได้
 2. สามารถรับผิดชอบต่อการกระทำของตนเองและปฏิบัติได้จนเป็นมืออาชีวะ (กรายกรุงศึกษาธิการ, 2524)

จากจุดประสงค์ดังกล่าว เป็นการสร้างคุณลักษณะของพลเมืองให้มีคุณธรรม บุคลิกภาพอุปนิสัย และพุทธิกรรมที่ดีงาม มีศีลธรรมตามความต้องการของประเทศไทย เนื้อหาจริยศึกษาตามหลักสูตรประดิษฐ์ศึกษาจึงออกแบบมาในรูปของจริยธรรมต่าง ๆ ที่มุ่งให้ผู้เรียนมีความรู้ ความสามารถขั้นพื้นฐาน สามารถต่อรองและเป็นผลเมืองตัวในระบบประชาธิปไตย จริยธรรมในหลักสูตรประดิษฐ์ศึกษา พฤศจิกา 2521 นำมาจากการเนื้อหาในบางส่วนของวิชาศีลธรรมของหลักสูตรประดิษฐ์ศึกษา พฤศจิกา 2503 (กรบทรัตน์ศึกษาจิรา, 2503)

เมื่อพิจารณาถึงการเสริมสร้างจริยธรรมในโรงเรียนเท่าที่ผ่านมา พบว่ายังใช้วิธีสอนที่ไม่ได้ผลดังที่ อ่านนาย ทะพิงค์แก และ ขัยนต์ วรรชนายกุศ (2522) ได้กล่าวว่า วิธีสอนเป็นองค์ประกอบหนึ่งที่จะทำให้การเสริมสร้างจริยธรรมไม่ได้ผล เพราะใช้วิธีการสั่งสอนโดยครูมีบทบาท มัวรำจากเด็กร้าดเพียงผู้เดียว

เนื่องจากจริยธรรมเป็นรากฐานแห่งความเจริญรุ่งเรือง มั่นคง สงบสุขของสังคม และประเทศชาติ เยาวชนที่จะเติบโตเป็นผู้ใหญ่จึงควรได้รับการปลูกฝังในด้านจริยธรรมตั้งแต่ เยาว์วัย ดังที่ ชม ภูมิภาค (2526) ได้กล่าวไว้ว่า การปลูกฝังให้เยาวชนมีศีลธรรม พฤติกรรม ค่านิยม และคุณธรรมที่ดียอมเป็นการส่งเสริมและพัฒนาเยาวชนให้เป็นกรรพยากร่มร้า เติบโต เป็นพลเมืองดี รวมถึงสามารถดำรงชีวิตในสังคมได้อย่างภาคภูมิใจ และมีศักดิ์ศรี

นิเซช ลุนกรพิทักษ์ (2523) ได้ให้ความเห็นในหลักการสร้างเสริมจริยธรรมว่า การสร้างเสริมจริยธรรมควรเน้นในเด็กประถมศึกษาให้มาก โดยจัดให้สอดคล้องกับวัฒนธรรม และชีวิตที่เด็กจะต้องพบและต้องคำนึงถึงสภาพแวดล้อมที่เหมาะสมด้วย และ สุภารา จันทรานิช (2523) มีความเห็นในเรื่องเดียวกันว่า จริยธรรมน่าจะช่วยให้เยาวชนเพิ่มภูมิคุณและความเป็นอยู่ แปลงอย่างรวดเร็วของสังคม และเตรียมเยาวชนให้พร้อมที่จะแก้ปัญหาที่ก่อร้ายใกล้ และอยู่ในกรอบของลังคอมที่กำหนดให้

การที่จะอบรมปลูกฝังเยาวชนให้เป็นบุคคลที่มีคุณธรรมอันดีงาม โดยใช้เหตุผลทางจริยธรรมของคนเป็นเครื่องมือควบคุมความประพฤติและการปฏิบัติตน จะต้องอาศัยวิธีการสอน การจัดกิจกรรม และสื่อการสอน แต่ปรากฏว่าการปลูกฝังจริยธรรมในโรงเรียนเท่าที่พับส่วนใหญ่ยังไม่บรรลุผลเท่าที่ควร วิธีการสอนของครูมักมุ่งให้จบหลักสูตร เน้นเนื้อหาและความจำ ไม่เปิดโอกาสให้เด็กได้ฝึกแสดงความคิดให้ตรงไปตรงมา เรื่องราวหรือปัญหาต่าง ๆ ด้วยตนเองอย่างมีเหตุผล กิจกรรมบางอย่างที่ครูนำมาใช้เรียนง่าย ขาดความล้มบูรณา และไม่น่าสนใจอย่างยิ่ง (สมบูรณ์ ภาลายารชิน, 2526) บุรยา จันทร์สิทธิเวช (2523) ให้ความเห็นว่า ครูบางคนมีความรู้ความเข้าใจในจริยศึกษา แต่ยังขาดความรู้เกี่ยวกับกลวิธีสอนและการจัดกิจกรรมให้น่าสนใจ

ครูควรได้ตระหนักรถึงการหาวิธีการต่าง ๆ มาสอน เพื่อให้นักเรียนเป็นผู้มีจริยธรรมอย่างสมบูรณ์และถูกต้อง ให้มีนักการศึกษาและผู้รู้หลายตาม เสนอจุดประสงค์และแนวทางในการสอนจริยธรรมไว้ดังนี้

ลง พักษะ (2525) กล่าวว่า จุดประสงค์ของการเรียนการสอนจริยธรรม ก็คือ การมุ่งให้ผู้เรียนมีความรู้ ความเข้าใจในสิ่งที่ควรประพฤติปฏิบัติ สามารถปฏิบัติตนได้ถูกต้อง และเกิดลักษณะนิสัยของการยึดมั่นกับค่านิยมแห่งคุณธรรม ความดี เป็นภูมิคุ้มกันให้เข้าคิดตีพิจารณา ปฏิบัติตี ปฏิบัติชอบตลอดไป ซึ่งครอบคลุมทั้งด้าน พุทธพิสัย จิตพิสัย และ ทักษะพิสัย

สุรชัย ศรีชัย (2521) อากา ณัตช่าง (2521) และ สมพงษ์ จิตรดับ (2527) ได้เสนอวิธีการสอนจริยศึกษาหลักวิธี ผลสรุปได้ดังนี้

1. กิจกรรมการเล่าเรื่อง เล่านิทาน ร้องเพลง และการวาดภาพ
2. การเล่น角色 นาบนาบทรมมติ สถานการณ์จำลอง
3. การสอนแบบปูจานา-วิสชนา การให้ไว้ทิ การบรรยาย การอภิปราย พัฒนาการ การอ่านและวิจารณ์หนังสือ
4. การเล่นเกม
5. การฝึกปฏิบัติในสถานการณ์ที่เป็นจริง การจัดอันดับความคิด
6. กิจกรรมกลุ่มสัมผัสร์
7. การสื่อสารมวลชน
8. การสร้างความติดสร้างสรรค์
9. การทำนั่งสื่อหันหน้าเดียว
10. การจัดนิทรรศการ
11. ทำโปแล็คหรือธรรมชาติ
12. ประมวลคำประพันธ์เกี่ยวกับศาสนา
13. ลายลิลิต ภาษาอนุตรี เกปเกี่ยวกับธรรมชาติ

พนธ หันนาคินทร์ (2523) ได้เสนอแนะวิธีสอนจริยธรรมในการปลูกฝังนิสัยไว้เป็นขั้นตอน ดัง

1. ให้ผู้เรียนเกิดความศรัทธาต่อจริยธรรมในการปลูกฝัง โดยมีครูเป็นแบบอย่าง ให้เห็น หรือซึ่งให้เห็นประโยชน์หรือค่าจริยธรรมนั้น
2. ให้ความรู้ว่าจริยธรรมนั้น ๆ หมายความว่าอย่างไร มีวิธีปฏิบัติอย่างไร มีขอบเขตเพียงไร
3. ข่วยให้ปฏิบัติจริง และพัฒนาผลการปฏิบัติอย่างสม่ำเสมอ ทั้งในและนอกโรงเรียน

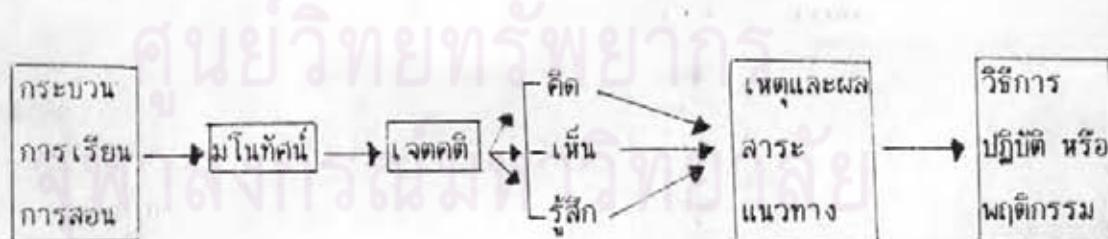
พระราชบัญญัติ (2523) ได้กล่าวถึงวิธีสอนจริยธรรมโดยให้นิจารณาว่าจริยธรรมนั้น เกิดทั้งทางกาย ด้วยการฝึกหัด เกิดจากแรงเร้าในเรื่องอุตุมคติสิ่งที่ประทับใจในเรื่องต่าง ๆ เกิดจากความรู้ ความเข้าใจ ด้วยการมองเห็นความจริงของสิ่งทั้งหลาย การเกิดจริยธรรมจึงต้องสัมผัสร์กับทั้งสามด้าน ดังนี้การปลูกฝังจริยธรรมให้เกิดขึ้นกับเด็กซึ่งต้องมีองค์ประกอบ



หลักยังสัมพันธ์กันและกัน โดยให้เข้าผ่านกระบวนการสอนสังลอนจนเกิดเป็นความรู้ความเข้าใจในระดับการสร้างความคิดรวบยอดหรือโน้ตค์โน้ต ซึ่งเป็นองค์ประกอบพื้นฐานที่ครุจะต้องใช้ความคุ้มกันการย้ำๆ ให้นักเรียนนำไปปฏิบัติจริง การเกิดความรู้ความเข้าใจในเรื่องหนึ่ง อย่างเดียวไม่เพียงพอ แต่ครุต้องสอนให้นักเรียนรู้และเข้าใจจนเกิดเป็นความคิดรวบยอด (Concept) ซึ่งหมายถึง ความคิดที่สามารถเข้าใจถึงแก่นแท้ของหลักการประพุทธิและความสัมภัยในสิ่งที่ตั้งใจ เพื่อจะได้นำสิ่งนี้ไปเป็นแนวทางปฏิบัติที่ถูกต้อง และก่อให้เกิดเจตคติที่ดีอันจะนำไปสู่กุศลกรรมที่พึงประสงค์ (สม พงษ์ จิตรดับบ, 2525)

ทรารเวอร์ (Traver, 1967) นักจิตวิทยาได้ให้ความสนใจและพยายามศึกษาปัจจัยต่าง ๆ ที่มีอิทธิพลต่อการเรียนการสอนด้านการฝึกความคิดรวบยอดหรือโน้ตค์ โดยได้กล่าวว่า ผู้เรียนจะเกิดการเรียนรู้ทางด้านนี้ได้อย่างไรนั้นขึ้นอยู่กับวิธีการสอนของครูนั้นเอง ดังนั้นครูจึงควรที่จะศึกษาเทคโนโลยีการสอนและกิจกรรม การเรียนการสอนต่าง ๆ ในอันที่จะช่วยลดผลกระทบด้วยความเข้าสู่จิตใจเด็กทุกวิถีทาง

นอกจากนี้ในหลักสูตรประถมศึกษา พุทธศักราช 2521 ได้อธิบายไว้ว่าโน้ตค์เป็นส่วนสำคัญอย่างมากของการเรียนรู้ เพราะผู้ที่จะมีโน้ตค์ในเรื่องใดเรื่องหนึ่งนั้นย่อมมีความเข้าใจในเรื่องรา瓦 หรือสิ่งนั้นอย่างสมบูรณ์ รู้จักวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งที่อยู่ในประเภทเดียวกัน ตลอดจนนำไปสู่การปฏิบัติ ดังแผนภาพต่อไปนี้



เอ็คการ์ เดล (Edgar Dale, 1959) ได้แบ่งประเภทของสื่อการสอนเพื่อให้นักเรียนเก็บโน้ตค์ในเรื่องที่เรียนได้ 11 ประเภท และซึ่งให้เห็นความเกี่ยวพันของประสบการณ์จากสื่อต่าง ๆ เอาไว้ด้วย เรียกว่า รายรับประสบการณ์ (Cone of Experience) ดังนี้

1. การกระทำจริงกับสภาพที่เป็นจริงด้วยจุดมุ่งหมายของผู้กระทำ
2. ประสบการณ์จำลอง สิ่งพากน์ได้แก่ สถานการณ์จำลอง หุ่นจำลอง

3. ประสบการณ์การ เช่น ลักษณะนักเรียน การแสดงในรูปต่าง ๆ
4. การลากิจ เป็นการแสดงการกระทำด้วยวิธีต่าง ๆ เพื่อให้ผู้เรียนดูหรือสังเกต
5. การทัศนศึกษานอกสถานศึกษา
6. นิทรรศการ เป็นการดูของจริงที่นำมาตั้งแสดงเอาไว้
7. โครงการ คุณภาพการโครงการ
8. ภาระน้ำหนัก
9. พากพาหนังและเสียงทั้งหลาย พบกันได้แก่ สไลด์ ฟิล์มสคริป ภาพโปรดักชัน เกม แผ่นเสียง รายการวิทยุ
10. ทัศนสัญญาณ อาทิ เช่น แผนภูมิ แผนลักษณะ แผนที่ ไดอะแกรม การ์ดูน ภาพล้อและสัญญาณต่าง ๆ
11. วัสดุสัญญาณ ได้แก่ ข้อความที่เป็นลีบ์ที่ใช้เชยันหรือคำพูดจากปากคนพูด

อิริคสัน (Erickson, 1959) ได้ให้ข้อคิดเกี่ยวกับการใช้สื่อการสอนไว้ว่า ไม่มีขบวนการใด ประสบการณ์ใด หรือสื่อการสอนใด เพียงอันเดียวจะสามารถอย่างเพียงพอ เพื่อให้เกิดการเรียนทุกเรื่องทุกอย่างได้ วิชาบางวิชาเนื้อหาหรือวัสดุประสงค์หมายลักษณะส่วนหัววัสดุ วิธีการหรือประสบการณ์อย่างหนึ่ง ครุจังต้องทำหน้าที่วิเคราะห์ วินิจฉัยและพิจารณาเบริญเที่ยบประสบการณ์ในการเรียนต่าง ๆ ให้เหมาะสมกับวิชา เนماะกับวัสดุประสงค์แต่ละอย่าง เพื่อให้เกิดการเรียนรู้อย่างแท้จริง

การที่จะให้เด็กเกิดมโนทัศน์ในเรื่องที่ตนอ่านได้ต้นนี้ แบบเรียนจึงเป็นองค์ประกอบที่สำคัญอย่างหนึ่ง การปรับปรุงแบบเรียนให้สอดคล้องกับความสนใจและความเข้าใจของเด็กในวัยนี้ ๆ จำเป็นต้องสร้างเสริมให้เกิดประสิทธิภาพในการอ่านทางหนึ่ง ปัญหาอยู่ที่ว่าทำอย่างไร จึงจะสร้างแบบเรียนที่มีลักษณะที่จะช่วยให้เด็กเกิดแรงจูงใจและเข้าใจ จากการเปลี่ยนแปลงของคำหรือข้อความต่าง ๆ รูปภาพประกอบแบบเรียนนับว่าเป็นสิ่งสำคัญสิ่งหนึ่งที่จะช่วยแก้ปัญหานี้ คอมพิวเตอร์ มีหลักสำคัญในการแต่งแบบเรียนอยู่ว่า หนังสือที่มีภาพประกอบที่ดีจะเป็นอุปกรณ์สำคัญในการปรับปรุงการสอนให้ดีขึ้น (สมพงษ์ ศิริเจริญ และคนอื่น ๆ, 2506) ภาพประกอบแบบเรียนนับว่ามีความสำคัญต่อการอ่านมาก นอกจากจะช่วยให้นักเรียนเข้าใจเรื่องราวได้ดีแล้ว รูปภาพยังดึงดูดความสนใจของนักเรียนได้มากที่สุด

พัทยา สายหู (2516) ได้ให้ความเห็นว่า หนังสือที่คนชอบอ่าน คือ หนังสือการ์ตูน ก็จะเด็กและผู้ใหญ่อ่านได้ การ์ตูนที่ดี ๆ มีอยู่แต่เป็นของเอกชน สำหรับเจตนาในการทำหนังสือ สำหรับเด็กนั้นต้องคุ้ว่าเราต้องการอะไรบ้าง สิ่งสำคัญที่เราต้องการควรจะได้แก่

1. เพื่อให้อ่านหนังสือได้คล่องแคล่วมากยิ่งขึ้น
2. เพื่อให้เพลิดเพลินอารมณ์
3. เพื่อให้ลับลอมอง เช้าวันปัญญาของเด็ก
4. ให้ความรู้
5. ปลูกฝังคุณธรรม

ไฮลัน (Helen : 1965) ได้จำแนกหนังสือการ์ตูนออกเป็น 3 ประเภท คือ

1. เป็นเรื่องที่แต่งขึ้นเพื่อแสดงถึงอุบัติสัยใจของตัวละครที่สำคัญในเรื่องต่าง ๆ กัน หนังสือการ์ตูนประเภทนี้เหมาะสมกับคนทุกวัย เด็กและผู้ใหญ่ชอบอ่าน เมื่ออ่านแล้วผู้อ่านจะเข้าใจธรรมชาติของมนุษย์ได้ดีขึ้น
2. เป็นหนังสือการ์ตูนที่แสดงถึงกรรมวิธีต่าง ๆ ทางการอุตสาหกรรม หรือเป็นเรื่องราวที่บันทึกเหตุการณ์ในประวัติตามศาสตร์ หนังสือประเภทนี้องค์การต่าง ๆ จัดพิมพ์ขึ้น บางแห่งก็ขาย บางแห่งก็แจกตามโรงเรียน เพื่อให้นักเรียนอ่านเป็นหนังสือประกอบการเรียน
3. เป็นหนังสือการ์ตูนเรื่องยาที่เกี่ยวกับภาระแพทย์ หรือลักษณะต่อเนื่องกันจนจบภายในเล่ม หรือจบเป็นตอน ๆ

ลุมพงษ์ ศิริเจริญ และ คนอื่น ๆ (สมพงษ์ ศิริเจริญ และคนอื่น ๆ, 2506) ได้อธิบายถึงลักษณะเฉพาะของหนังสือการ์ตูนว่า ผู้เขียนใช้วิธีการลงมติตัวชูโรง และตัวประกอบอื่น ๆ ในเรื่องขึ้นมาแล้วเขียนเป็นรูปการ์ตูน ให้ตัวละครเหล่านั้นดำเนินบทบาทไปจนกระทั่งจบเรื่อง บางทีก็เป็นเรื่องของคน บางทีก็เป็นเรื่องของสัตว์ เป็นต้น

ชุม ภูมิภาค (2524) ได้แบ่งการ์ตูนออกเป็น 2 แบบ คือ

1. การเขียนการ์ตูนแบบโครงร่าง การเขียนการ์ตูนแบบนี้เป็นการเขียนการ์ตูนเบื้องต้น เขียนได้ง่าย เพราะใช้เส้นเตียว ๆ เท่านั้น และไม่คำนึงถึงความถูกต้องของสิ่งที่เขียนมากนัก การ์ตูนแบบนี้สามารถเขียนได้รวดเร็วทันทีกันได้ ครุ่นที่ไม่ต้องทำการเชียนภาพ

ก็สามารถเขียนได้ การเขียนแบบนี้มีความมุ่งหมายเพื่อแสดงท่าทางและลักษณะของสิ่งต่าง ๆ ประกอบคำอธิบายมากกว่าจะให้เป็นการ์ตูนที่มีความหมายและแสดงอารมณ์ได้ในตัวเอง

2. การเขียนการ์ตูนลายเส้น เป็นการเขียนการ์ตูนที่มีความคล้ายของจริงมาก มีการคำนึงถึงความถูกต้องของสิ่งที่เขียนมากขึ้น เพียงแต่รายละเอียดที่ไม่ต้องการออกไป และเขียนด้วยเส้นที่ง่าย ๆ เน้นความหมายและอารมณ์ของสิ่งที่เขียนให้เด่นชัดขึ้น การ์ตูนแบบนี้ สามารถเล่าเรื่องแสดงความหมายและอารมณ์ได้ในตัวเอง ไม่ต้องมีคำอธิบายมากนัก

อุปกรณ์ฝึกการอ่านสิ่งหนึ่งก็คือหนังสือที่เหมาะสมลงกับวัย ความรู้ ประสบการณ์ และความสนใจของเด็ก หนังสือสำหรับเด็ก ๆ ควรเป็นหนังสือที่มีภาพประกอบเรื่อง เป็นภาพที่มีชีวิตชีวา ให้อารมณ์ ให้รื่น และให้เรื่องไม่ใช่ภาพที่แข็ง แห้งแล้ง ไร้ชีวิตชีวา เนื้อเรื่องควรเป็นเรื่องราวด้อยในความสนใจเหมาะสมลงกับเด็ก สำนวนภาษาอยู่ในระดับที่เด็กพอจะเข้าใจได้ง่าย ตัวละครเป็นผู้ที่อยู่ในวัยเดียวกับเด็ก เด็กจะรู้สึกว่าการอ่านนั้นสนุกสนานน่าสนใจ ติดตามหามาอ่าน เพราะยิ่งอ่านยิ่งสนุก ยิ่งมีความรู้ ยิ่งเพลิดเพลินและจะไม่รู้สึกว่าหนังสือเป็นบกเรียนที่ซ้ำให้น่าเบื่อหน่าย แต่กลับจะรู้สึกว่าหนังสือเป็นเหมือนพาไปสู่โลกกว้างอันแสนมหัศจรรย์ เเต่มีไปด้วยความแปลกดใหม่ทั้งร่อง ทั้งเรื่อง อีกทั้งเราให้คิดและช่วยให้ติดตาม (รัญจัน อินทร์กำแหง, 2517)

นักจิตวิทยาและนักการศึกษาลงความเห็นว่า ภารกิจที่สำคัญคือในการศึกษามากอย่างไม่มีเรื่องไข่ใจ ๆ ก็ได้ ทั้งสิ้น เพราะการ์ตูนมีคุณสมบัติที่จะช่วยดึงดูดและเร้าความสนใจของเด็กอย่างเห็นได้ชัด ความสอดคล้องของการ์ตูนจะทำให้เด็กมีความกระตือรือร้น ไม่เบื่อจ่าย ถ้าเราต้องการจะเขียนข้อความบางอย่างให้เด็กอ่าน เราเปลี่ยนมาเป็นวาดการ์ตูน เด็กจะสนใจและเข้าใจได้มากกว่า (Kinder S. James, 1959)

ดร.ลย় มาตรัล (2525) กล่าวว่า นักเรียนในระดับประถมศึกษานี้มีนิสัยชอบขัด เขียนตัวการ์ตูน หรือวาดภาพตุ๊กตาตามสมุดเรียนเพิ่มไป恨มต ปรากฏการณ์อันนี้เป็นการล่อให้เห็นได้ว่า การ์ตูนมีอำนาจดึงดูดความสนใจและมีอิทธิพลต่อเด็ก ๆ มาก จากการได้ทดลองคลี ไกล์ชิตอยู่กับเด็กนักเรียน สังเกตเห็นนักเรียนทั้งชายและหญิงชอบวาดการ์ตูนกันมาก บางคนอ่านหนังสือยังไม่ออก แต่พกหนังสือการ์ตูนไว้หลายเล่มไว้ดูเฉพาะรูปอย่างเดียว ดูอย่างสนอก

สนใจ จากการประสบการณ์ช่างตันจัง ได้ทดลองนำเอาวิธีการวิเคราะห์ทุนลายเส้นประกอบเข้ากับ การลอนบัวง เเละนิกานบัวง คุณักเรียนตึ่งใจเรียนกันมากที่สุด หากกว่าการให้พวกเขากำ กิจกรรมเองด้วยข้า

การทุนนี้ประ โยชน์ในการเรียนการสอนมาก จะทำให้เด็กสนุกสนานไปกับบทเรียนด้วย เท็ กชอนการ์ตูน เพราะใช้สัญลักษณ์แทนความหมายที่ทำให้ตื่นเต้น เกี่ยวกับการสอนภาษาเรา ให้ การคุนมาเป็นประ โยชน์ได้มากที่สุด เช่น การฝึกอ่าน ซึ่งจะทำให้เด็กสนใจในการอ่านเพิ่มขึ้น

เด็กเป็นจำนานมากชอบอ่านหนังสือการ์ตูนสนุก ๆ ไม่ว่าจะด้วยวิธีใดก็ตามเข้าอาจ จะได้รับความรู้ด้านจริยธรรมไปพร้อมกับความสนุกสนาน ข้อขันจากหนังสือการ์ตูนนั้น คงจะมี เด็กน้อยคนนักที่ไม่รู้จักหนังสือการ์ตูน และถ้าผ่านแผลงของข่ายหนังสือเด็ก ๆ ก็มักจะต้องจับ หนังสือการ์ตูนขึ้นดูก่อน แต่ดูเหมือนว่าในห้องเรียนแล้ว หนังสือการ์ตูนจะถูกห้ามโดยเด็ดขาด จะประกูลเป็นประจ้าที่ครูเก็บหนังสือการ์ตูนจากได้โดยของนักเรียนได้เสมอ ๆ ส่วนเด็กเองก็ ยังดูไม่ได้ที่จะน้ำขึ้นมาอ่านในห้องเรียนอีก แม้ว่าจะถูกคาดโทษไว้แล้วก็ตาม เมื่อเราทราบ ธรรมชาติของเด็กว่าชอบอ่านหนังสือการ์ตูน และชอบหนังสือที่มีภาพประกอบมาก ๆ จากความ จริงอันนี้จึงทำให้เกิดแนวความคิดว่าทำไม่ได้ด้วยความรู้ให้กับเด็กในรูป หนังสือ การ์ตูน ซึ่งจะทำให้เด็กได้ทึ่งเนื้อหาวิชาและความบันเทิงไปในตัว

หนังสือการ์ตูนเหมาะสมที่จะทำเป็นหนังสือสำหรับเด็ก โดยทำเป็นหนังสือประกอบ หลักสูตรในระดับชั้นประถมศึกษาและมัธยมศึกษาตอนต้น ทั้งนี้เพื่อ方便หนังสือการ์ตูนนั้นถูง่าย เข้าใจง่าย และเรียกร้องความสนใจของนักเรียน ได้กว่าหนังสือที่มีเพื่อความแหลมและตัวอักษร เปียงอย่างเดียว ผู้เขียนพยายามออกแบบกราฟิกความรู้ ความคิดและคุณธรรมต่าง ๆ ที่ต้องการจะ ปลูกฝังให้เด็กในตัวเด็กนักเรียนได้ภายในภาพและเรื่องราวในหนังสือการ์ตูนได้เป็นอย่างดี (ชม ภูมิภาค, ม.บ.บ.) หนังสือการ์ตูนเป็นหนังสือที่เด็กนักเรียนชั้นประถมศึกษาชอบมากที่สุด มีจำนวนถึงร้อยละ 96.48 และนักเรียนมัธยมศึกษาชอบอ่านถึงร้อยละ 94.91 (กระทรวง ศึกษาธิการ, 2519)

ลาร์ริก (Larrick, 1964) ได้กล่าวถึงคุณลักษณะของหนังสือการ์ตูนดังนี้

1. หนังสือการ์ตูนให้ความพึงพอใจ สนองตอบความต้องการของเด็กในด้านการตัว เน้นพฤติกรรมและการจดจำ
2. เนื้อหาในเรื่องคำเนินไปอย่างรวดเร็ว แพลนบท แต่ละตอน สืบสานเรื่องกันต่อ
3. อ่านง่าย อันที่จริงคนอ่านไม่คล่องกีลามารถเข้าใจเนื้อเรื่องได้โดยการทวนรูปภาพ
4. หาอ่านได้ทุกแห่งหน

เจตคติที่ต้องการเรียนรู้วิชาต่าง ๆ ก็มีความสำคัญ เพราะเจตคติเป็นสิ่งสำคัญที่จะให้ผู้เรียนตั้งใจเรียนและแล้วความรู้ได้อย่างดี ถ้าหากเรียนมิเจตคติต่อครู่ผู้สอนต่อ กิจกรรมการเรียนการสอนและต่อวิชาที่เรียนดีแล้ว ก็จะทำให้นักเรียนมีผลลัพธ์ทางการเรียนสูง (สาระเรื่อง มนุษย์เรืองรัตน์, 2524) ดังนั้นการสร้างเจตคติที่ต้องการใช้หนังสือการ์ตูนประกอบการสอนจึงมีความจำเป็นเช่นกัน

ด้วยสาเหตุดังกล่าว ผู้วิจัยจึงมีความสนใจที่จะนำเอาบทเรียนจริยธรรมของวิชาจริยศึกษา ซึ่งเป็นวิชาที่เด็กให้ความสนใจน้อยที่สุดมาสร้างเป็นหนังสือการ์ตูนที่มีคุณสมบัติสอดคล้องกับหลักการใช้สื่อในการสอน เพื่อใช้เป็นสื่อในการสอนสำหรับเด็ก สามารถใช้อ่าน เพื่อการเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง โดยนำไปทดลองใช้กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ซึ่งมีความคิดสร้างสรรค์ด้านภาษา และความคิดสร้างสรรค์ด้านรูปภาพสูง (เชาวนา ยุทธสุริยพันธุ์, 2514) และนำมาทดลองใช้เปรียบเทียบกับการสอนตามปกติ เพื่อที่จะศึกษาผลการใช้วิธีการตั้งกล่าวเพื่อเป็นแนวทางให้ครูได้เลือกกิจกรรมการเรียนการสอนจริยธรรมแก่เด็กจนสามารถเกิดประโยชน์กับนักเรียนจริยธรรมได้ดี และตรงตามจุดประสงค์ที่ต้องการ

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

เพื่อศึกษาผลของการใช้หนังสือการ์ตูนประกอบการสอนจริยศึกษาที่มีต่อ โน้ตหน้าทางจริยธรรมของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4

สมมติฐานของการวิจัย

ชาลี เซื่อมทอง (2528) ได้เปรียบเทียบผลลัมพุกที่จากการเรียนของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ที่เรียนด้วยวิธีสอนโดยใช้หนังสือการ์ตูนกับที่เรียนด้วยวิธีสอนตามแผนการสอนของครบทร่วมศึกษาธิการในกลุ่มสร้างเสริมประสบการณ์ชีวิต ปรากฏว่ากลุ่มที่เรียนโดยใช้หนังสือการ์ตูนกับกลุ่มที่เรียนด้วยวิธีสอนตามแผนการสอนของครบทร่วมศึกษาธิการ มีผลลัมพุกที่จากการเรียนแตกต่างกัน

กริชา วงศ์นาม (2526) ให้ศึกษาเปรียบเทียบผลลัมพุกที่จากการเรียนวิชาลุขศึกษาของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โดยวิธีสอนด้วยหนังสือการ์ตูนกับวิธีสอนแบบบรรยาย ปรากฏว่านักเรียนกลุ่มที่เรียนด้วยวิธีสอนโดยใช้หนังสือการ์ตูนมีผลลัมพุกที่จากการเรียนติดกว่ากลุ่มที่เรียนด้วยวิธีสอนแบบบรรยาย

จากการวิจัยเปรียบเทียบตั้งกล่าวเท่าที่พบเป็นการวิจัยในกลุ่มสร้างเสริม-ประสบการณ์ชีวิตและในวิชาอื่น ๆ แต่ยังไม่มีการวิจัยในกลุ่มสร้างเสริมลักษณะนิสัยวิชาจริยศึกษา โดยใช้หนังสือการ์ตูนประกอบการสอน ตั้งนี้ผู้วิจัยจึงมีความสนใจที่จะนำเอาหนังสือการ์ตูนมาใช้ประกอบการสอนเพื่อศึกษาในทัศน์ทางจริยธรรมของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ผู้วิจัยจึงตั้งสมมติฐานในการวิจัยดังนี้

มโนทัศน์ทางจริยธรรมของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ที่เรียนโดยใช้หนังสือการ์ตูนประกอบการสอนกับที่เรียนโดยการสอนตามปกติแตกต่างกัน

สมมติฐานการวิจัย

ขอบเขตของการวิจัย

มโนทัศน์ทางจริยธรรมที่ผู้วิจัยศึกษานั้นจะครอบคลุมจริยธรรม ๘ เรื่อง ได้แก่ ความเอื้อเฟื้อเผื่อแผ่ ความซื่อสัตย์สุจริต ความรับผิดชอบ ความเมตตากรุณา การไม่ล่องเสียง เสพย์ติด ความมั่นใจเป็นธรรมไม่ลำเอียงการอยู่ร่วมกัน และกำติดใจ ทำซ้ำได้ช้า โดยได้พิจารณาจากจริยธรรมในแผนการสอนจริยศึกษาของกลุ่มสร้างเสริมลักษณะนิสัย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 กรมวิชาการ กระทรวงศึกษาธิการ ซึ่งเป็นมโนทัศน์เกี่ยวกับความเข้าใจตนเองและการนำไปใช้ในชีวิตประจำวัน และเป็นหนังสือที่กำลังใช้เรียนอยู่ในภาคการศึกษานี้

ตัวอย่างประชารถ

ตัวอย่างประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ปีการศึกษา 2535 ของโรงเรียนเชื่อนเจ้าพระยา สังกัดสำนักงานการประถมศึกษา อำเภอ ลพบุรี จังหวัดชัยนาท จำนวน 2 ห้องเรียน ห้องละ 30 คน รวม 60 คน (ซึ่งเป็น ห้องเรียนที่มีค่าเฉลี่ย (Mean) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) จากคะแนนวิชาจิตวิทยาประจักษ์ภาคปลาย ปีการศึกษา 2534 ของชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ใกล้เคียงกัน จึงสามารถคาดได้ว่าทั้ง 2 ห้องเรียนมีความรู้พื้นฐานเท่าเทียมกัน)

ข้อสอบภาษาไทย

1. เพศ ฐานะทางเศรษฐกิจและลักษณะของนักเรียนไม่มีผลต่อโน้ตคณิตศาสตร์ จริงหรือไม่ ความคิดเห็นของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ที่เป็นตัวอย่างประชากรที่มีผลต่อการใช้นังสือการศึกษาประกอบการสอน
 2. ช่วงเวลาความสนใจในการอ่านหนังสือการศึกษาของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 มากกว่าการอ่านหนังสือทั่วไป ดังนั้นการให้นังสือการศึกษาแก่เด็กอ่อนประมาณ 30 นาที ในแต่ละครั้ง จึงสามารถที่ได้

ค่าใช้จ่ายความที่ใช้ในการวิจัย

มในทัศน์ทางจริยธรรม หมายถึง ความคิดโดยสรุปรวมเกี่ยวกับหลักหรือแนวทางในการเลือกประพฤติปฏิบัติ ให้อย่างเหมาะสมและดีงาม ในเรื่องความเชื่อเพื่อเพื่อแปรความเชื่อสัทธิจิต ความรับผิดชอบ ความเมตตากรุณา การไม่ล่องเสียดาย ความมั่นใจ เป็นธรรม ไม่ล้าเอียง การอยู่ร่วมกัน และทำตัวได้ทำชั่วได้ชั่ว

หนังสือการ์ตูน นายถึง หนังสือที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นจากแบบเรียนวิชาจริยศึกษาของนักเรียนชั้นประถมศึกษานิรดิษ 4 ซึ่งมีเนื้อหาตรงตามแผนการสอนของกรมวิชาการกระทรวงศึกษาธิการ โดยตัดแปลงมาเป็นหนังสือการ์ตูนเรื่อง มิลักษณ์ เป็นภาพลายเส้นและคงทิ้งอุปนิสัยใจชอบของเด็กที่ต้องการให้เด็กนิรดิษเรื่องสัมพันธ์กันเป็นลำดับไปจนจบ และแต่ละภาพมีคำบรรยายประกอบ มีขนาด 21 x 28 ซ.ม.

แบบทดสอบโน้ตคัณฑ์ทางจริยธรรม หมายถึง แบบทดสอบจำนวน 40 ข้อ ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นเพื่อใช้วัดความคิด โดยสรุปรวมเกี่ยวกับจริยธรรมในเรื่องความเอื้อเฟื้อเพื่อแฝงความชื่อสัมพันธ์สุจริต ความรับผิดชอบ ความเมตตากรุณา การไม่ล่องเสียง เสนย์ติด ความมั่นใจ เป็นธรรม ไม่ล้าเอียง การอยู่ร่วมกัน และทำดีได้ดีทำช้าได้ช้า ของตัวอย่างประชากร

การใช้หนังสือการ์ตูนประกอบการสอน หมายถึง การสอนที่ผู้วิจัยทำการสอนโดยใช้หนังสือการ์ตูนเป็นอุปกรณ์ประกอบการสอน และไม่ใช้อุปกรณ์อย่างอื่น การสอนโดยใช้หนังสือการ์ตูนเป็นสื่อประกอบในการสอนเน้นนำไปใช้ในชั้นสอน โดยมีการนำเข้าสู่บทเรียน โดยการอภิปราย และมีการสรุปแบบโน้ตคัณฑ์ทางจริยธรรมที่ได้รับจากการอ่านหนังสือการ์ตูน

ผลการใช้หนังสือการ์ตูน หมายถึง ความสามารถของนักเรียนแต่ละคนในการเรียนรู้ โน้ตคัณฑ์เกี่ยวกับจริยธรรมในเรื่องความเอื้อเฟื้อเพื่อแฝง ความชื่อสัมพันธ์สุจริต ความรับผิดชอบ ความเมตตากรุณา การไม่ล่องเสียง เสนย์ติด ความมั่นใจ เป็นธรรม ไม่ล้าเอียง การอยู่ร่วมกัน และทำดีได้ดีทำช้าได้ช้า จากการเรียนโดยการใช้หนังสือการ์ตูนประกอบการสอน ซึ่งประเมินได้จากการทำแบบทดสอบโน้ตคัณฑ์ทางจริยธรรมที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น

แผนการสอนปกติ หมายถึง แผนการสอนที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นโดยยึดรูปแบบและกิจกรรมการสอนตามแผนการสอนที่กรมวิชาการ กระทรวงศึกษาธิการกำหนดขึ้นในการสอนจริยธรรม ๘ เรื่อง คือ ความเอื้อเฟื้อเพื่อแฝง ความชื่อสัมพันธ์สุจริต ความรับผิดชอบ ความเมตตากรุณา การไม่ล่องเสียง เสนย์ติด ความมั่นใจ เป็นธรรม ไม่ล้าเอียง การอยู่ร่วมกัน และทำดีได้ดีทำช้า ตามที่ปรากฏในหนังสือแผนการสอนกลุ่มร่างเริมลักษณะนิลัย ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ พุทธศักราช ๒๕๒๑ และผู้วิจัยได้ปรับเวลาในแต่ละแผนการสอนให้สอดคล้องกับจำนวนคนที่ใช้ในการทดลองด้วย

นักเรียน หมายถึง นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ ภาคเรียนที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๓๕ ของโรงเรียนเชื่อนเจ้าพระยา อําเภอสรรพยา จังหวัดชัยนาท สังกัดสำนักงานการประถมศึกษา จังหวัดชัยนาท

วิธีดำเนินการวิจัย

1. ศึกษารอบรวมข้อมูลจากหลักสูตร แผนการสอน คู่มือครุ เอกสาร สิง屁ม์ และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการสอนจริยศึกษา ตลอดจนวิธีวัดในทั้งนี้ทางจริยธรรม
2. ศึกษารอบรวมข้อมูลเกี่ยวกับการสร้างหนังสือการ์ตูนสำหรับเด็กจากการสร้างสิง屁ม์ และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง รวมทั้งการล้มภายนผู้เขียนราบก็มีประสบการณ์ในการสร้างหนังสือสำหรับเด็ก
3. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่

3.1 แผนการสอน ผู้วิจัยได้สร้างแผนการสอนจริยศึกษา โดยนำเนื้อหาของจริยธรรมทั้ง 8 เรื่อง จัดทำเป็นแผนการสอน 16 แผน ซึ่งประกอบด้วย แผนการสอนโดยใช้หนังสือการ์ตูนประกอบการสอน 8 แผน และแผนการสอนตามปกติ 8 แผน โดยมีขั้นตอนการสอนที่สร้างขึ้น โดยกำหนดให้มีขั้นตอนไปอยู่ที่ 3 ขั้นตอน คือ การนำเสนอสูบเรียนขั้นตอนและขั้นลุบ ในแต่ละแผนจะมีการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนที่แตกต่างกัน ตามวิธีการที่นำมาใช้ในการสอน

นำแผนการสอนทั้งหมดไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิ 5 ท่าน ตรวจสอบแผนแก้ไขให้ข้อดีเด่น และนำแผนการสอนที่ได้รับการตรวจสอบจากผู้ทรงคุณวุฒิมาปรับปรุงแก้ไขให้ถูกต้องเหมาะสม

3.2 หนังสือการ์ตูน ใช้ในการทดลอง โดยผู้เขียนได้รับการตรวจสอบจากผู้ทรงคุณวุฒิมาปรับปรุงแก้ไขให้ถูกต้องดังต่อไปนี้

3.2.1 วิเคราะห์จุดมุ่งหมาย และเนื้อหาของเรื่อง ความเอื้อเพื่อ-เพื่อแผ่ ความเชื่อสัทธิ์สุจริต ความรับผิดชอบ ความเมตตากรุณา การไม่ลงสิ่งเสพย์ติด ความมีน้ำใจเป็นธรรมไม่ลำเอียง การอยู่ร่วมกัน และกำติดใต้ ทำซ้ำได้ชัด

3.2.2 นำเนื้อหาที่วิเคราะห์แล้วมาผูกเป็นโครงเรื่อง กำหนดจำนวนภาพ (Script) โดยรวมติดกันให้ดำเนินเรื่องต่อเนื่องกันตั้งแต่ตนจนจบ พร้อมทั้งคำบรรยายประกอบภาพ โดยใช้การเขียนด้วยลายมือธรรมชาติ เป็นภาพการ์ตูนลายเล่น แล้วจึงเป็นภาพการ์ตูนลายเล่น มีขนาด 21×28 ซม.

3.2.3 นำหนังสือการ์ตูนที่สร้างขึ้นไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิ จำนวน 5 ท่าน ตรวจสอบคุณภาพ และนำมารับปรับปรุงแก้ไข

3.3 แบบรับรองในกิจกรรมจริยธรรม จำนวน 8 เรื่อง ๗ ลักษณะ
48 ข้อ โดยศึกษาวิธีสร้างแบบสอบถามในกิจกรรมจริยธรรมของ บุปผา เรื่องรอง (2526)
และของ พรารภ สุวัฒน์ (2527) ลักษณะของแบบสอบถามเป็นแบบเลือกตอบให้คะแนนข้อที่ตอบถูก
เป็น ๑ คะแนน ข้อที่ตอบผิดเป็น ๐ (ศูนย์) แต่ละข้อแบ่งเป็น ๒ ส่วน คือ

1) ส่วนทางช้ายมือ มีภารกิจคุณ ประกอบข้อความที่แสดงพฤติกรรม
ทางจริยธรรม เรื่องเดียวกัน ๓ ภาพ กำหนดให้ตัวเลข ๑, ๒ และ ๓ กำหนดหน้าข้อความใน
แต่ละภาพ

2) ส่วนทางช่วยมือ มีภารกิจคุณ ประกอบข้อความที่แสดงพฤติกรรมทาง
จริยธรรมแตกต่างกันทั้ง ๔ ภาพ กำหนดให้ตัวอักษร ก, ข, ค และ ง กำหนดหน้าข้อความ
ในแต่ละภาพ

3) ภารกิจคุณทางช่วยมือ กำหนดให้เป็นตัวเลือก ๔ ตัวเลือก แม้ว่า
๑ ใน ๔ ตัวเลือกที่แสดงพฤติกรรมทางจริยธรรมเรื่องเดียวกันกับภารกิจคุณทางชัยมือ

ผู้จัดน้ำแบบสอบถามในกิจกรรมจริยธรรมที่สร้างขึ้นทั้ง ๘ เรื่อง ไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิ
จำนวน ๕ ท่าน ตรวจ เพื่อให้ข้อเสนอแนะต่อจากนี้จะจัดทำแบบสอบถามตั้งกล่าวไปทดลองใช้ เพื่อ
วิเคราะห์หารดับความยาก อำนาจจำแนกและค่าความเที่ยง ก่อนที่จะนำมาใช้กับผู้อย่าง
ประชารากรที่แท้จริง ได้แบบสอบถามที่มีคุณภาพ จำนวน ๔๐ ข้อ

3.4 แบบวัดความคิดเห็นต่อการใช้นั่งสือภารกิจคุณประกอบการสอน ผู้วิจัย
สร้างขึ้นตามลำดับดังนี้

3.4.1 ศึกษาแบบวัดความคิดเห็นต่อการใช้นั่งสือภารกิจคุณประกอบ
การสอนจากหนังสือและเอกสารต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง

3.4.2 สร้างแบบวัดความคิดเห็นต่อการใช้นั่งสือภารกิจคุณประกอบ
การสอนเป็นแบบมาตราล่วงประเมินค่าตามวิธีแบบบลิเตอร์ (Likert) ชั้งมี ๕ ระดับ คือ^๑
เห็นด้วยมากที่สุด เห็นด้วยมาก เห็นด้วยปานกลาง เห็นด้วยน้อย เห็นด้วยน้อยที่สุด

3.4.3 นำแบบวัดความคิดเห็นต่อการใช้นั่งสือภารกิจคุณประกอบ
การสอนไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิจำนวน ๕ ท่าน ตรวจพิจารณาความครอบคลุมของค่า gamma
ความซื้อขายของภาษา และให้ข้อเสนอแนะ เพื่อนำไปปรับปรุงแก้ไขให้ดีขึ้น

3.4.4 น้ำแบบวัดความคิดเห็นต่อการใช้หนังสือการทุนประกัน การสอนที่ได้รับปูรุ่งแก้ไขแล้วไปทดลองใช้กับนักเรียนชั้นประถมศึกษานิรที่ 4 ที่ไม่ใช่ตัวอย่างประชากรที่แท้จริง โรงเรียนวัดบ้านหนอง อําเภอสระบุรี จังหวัดชัยนาท จำนวน 30 คน

3.4.5 น้ำแบบวัดความคิดเห็นต่อการใช้หนังสือการทุนประกัน การสอนที่น้ำไปใช้มาตรวจสอบให้คะแนน โดยมีเกณฑ์การให้คะแนนดังนี้

ข้อความที่เป็นบวก (Positive Statement)

ข้อเลือก	คะแนน
เห็นด้วยมากที่สุด	5
เห็นด้วยมาก	4
เห็นด้วยปานกลาง	3
เห็นด้วยน้อย	2
เห็นด้วยน้อยที่สุด	1

ข้อความที่เป็นลบ (Negative Statement)

ข้อเลือก	คะแนน
เห็นด้วยมากที่สุด	1
เห็นด้วยมาก	2
เห็นด้วยปานกลาง	3
เห็นด้วยน้อย	4
เห็นด้วยน้อยที่สุด	5

3.4.6 เมื่อน้ำแบบวัดความคิดเห็นต่อการใช้หนังสือการทุนประกัน การสอนไปใช้กับตัวอย่างประชากร แล้วตรวจสอบให้คะแนนตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้ในข้อ 3.4.5 ผู้วิจัยน้ำคะแนนดังกล่าวไปหาค่าเฉลี่ยแล้วแปลความหมายตามช่วงคะแนนที่กำหนดไว้ คือ

4.51-5.00 มีความเห็นด้วยต่อการใช้หนังสือการทุนประกันการสอนอยู่ในระดับมากที่สุด

3.51-4.50 มีความเห็นด้วยต่อการใช้หนังสือการทุนประกันการสอนอยู่ในระดับมาก

2.51-3.50 มีความเห็นด้วยต่อการใช้หนังสือการ์ตูนประกอบการสอนอยู่ในระดับปานกลาง

1.51-2.50 มีความเห็นด้วยต่อการใช้หนังสือการ์ตูนประกอบการสอนอยู่ในระดับน้อย

1.00-1.50 มีความเห็นด้วยต่อการใช้หนังสือการ์ตูนประกอบการสอนอยู่ในระดับน้อยที่สุด

4. วิธีดำเนินการทดลอง

4.1 สอนวัฒโนักษณ์ทางจริยธรรมก่อนสอน (Pre-test) กับนักเรียนชั้นปีก่อนที่ 4 ที่เป็นตัวอย่างประชากร จำนวน 60 คน คือ กลุ่มทดลอง 30 คน และกลุ่มควบคุม 30 คน

4.2 นำแผนการสอนที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นทั้งหมด 16 แผน ไปทดลองสอน 8 ครั้ง สัปดาห์ละ 1 ครั้งกับตัวอย่างประชากรที่แท้จริง โดยสอนครึ่งลับ 4 คาบ (คาบละ 20 นาที) จำนวน 16 ครั้ง ประมาณ 8 สัปดาห์ รวมทั้งสิ้น 64 คาบ และจะจัดเวลาในการสอนกลุ่มทดลอง และกลุ่มควบคุม โดยลับเวลาสอนกันเองกลุ่ม เพื่อควบคุมตัวแปรในเรื่องเวลา

4.3 นำแบบทดสอบโนักษณ์ทางจริยธรรม จำนวน 40 ข้อ ที่ผ่านการตรวจสอบของผู้ทรงคุณวุฒิ และวิเคราะห์คุณภาพมาให้นักเรียนทั้ง 2 กลุ่ม ทำอิเกอร์ท์ (Post-test)

4.4 นำแบบวัดความคิดเห็นต่อการใช้หนังสือการ์ตูนประกอบการสอนมาให้นักเรียนกลุ่มทดลองทำหลังจากทำแบบทดสอบโนักษณ์ทางจริยธรรมแล้ว

4.5 รวบรวมข้อมูลจากแบบทดสอบโนักษณ์ทางจริยธรรม และแบบวัดความคิดเห็นต่อการใช้หนังสือการ์ตูนประกอบการสอนมาวิเคราะห์ต่อไป

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากการวิจัย

1. เป็นข้อมูลประกอบการตัดสินใจแก้ผู้สอน และนักการศึกษาในการนำเอานั้งสือการ์ตูนมาใช้เป็นอุปกรณ์ประกอบการสอนจริยศึกษา

2. เป็นแนวทางให้ครูผู้สอนจริยศึกษาใช้ในการปรับปรุงการเรียนการสอนจริยศึกษา โดยการนำเอารสึกจากการสอนและเทคนิคหรือใหม่ ๆ เข้ามาช่วยเพื่อให้การเรียนการสอนมีประสิทธิภาพ
3. เป็นแนวทางแก่ครูผู้สอนในการปลูกฝังมโนทัศน์ทางจริยธรรมให้แก่เด็ก



ศูนย์วิทยทรัพยากร จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย