



บทที่ ๓

การวิเคราะห์ขั้นตอนการทำงานของอินเตอร์เพรตเตอร์ภาษาเบสิก

การพัฒนาอินเตอร์เพรตเตอร์โดยเพิ่มคำสั่งใหม่เข้าไป จำเป็นต้องแก้ไขการทำงานบางส่วนของอินเตอร์เพรตเตอร์ตัวเดิม ดังนั้นก่อนที่จะทำการแก้ไขอินเตอร์เพรตเตอร์ ต้องศึกษาและวิเคราะห์ขั้นตอนการทำงานของอินเตอร์เพรตเตอร์เป็นอย่างดี เพื่อป้องกันความผิดพลาดในการทำงานของอินเตอร์เพรตเตอร์ตัวใหม่

๓.๑ ระบบดำเนินการซีพีเอ็ม (CP/M Operating System)

ระบบดำเนินการ คือระบบควบคุมการทำงานของคอมพิวเตอร์ เพื่อเป็นตัวกลางระหว่างฮาร์ดแวร์ (Hardware) ของคอมพิวเตอร์และซอฟต์แวร์ (Software) ต่าง ๆ ทำให้ผู้ใช้สามารถเขียนโปรแกรมใช้งาน โดยไม่จำเป็นต้องรู้อย่างละเอียดของฮาร์ดแวร์สำหรับคอมพิวเตอร์ขนาดเล็ก ระบบดำเนินการระบบหนึ่งที่ยอมรับกันอย่างแพร่หลายคือระบบดำเนินการซีพีเอ็ม เนื่องจากระบบดำเนินการซีพีเอ็มเป็นระบบดำเนินการที่ถูกลอกแบบมา สำหรับใช้กับคอมพิวเตอร์ที่มีลักษณะของฮาร์ดแวร์แตกต่างกันได้ โดยแก้ไขโครงสร้างบางส่วนของระบบดำเนินการซีพีเอ็มเท่านั้น โครงสร้างภายในของระบบดำเนินการซีพีเอ็มแบ่งออกได้เป็น ๔ ส่วน ดังนี้คือ

๓.๑.๑ ไบออส (BIOS-Basic Input/Output System) เป็นโครงสร้างส่วนที่ทำงานเกี่ยวกับอินพุท (Input) และ/หรือเอาต์พุท (Output) ทางกายภาพ (Physical) โครงสร้างส่วนนี้จะแตกต่างกันไปสำหรับคอมพิวเตอร์แต่ละเครื่องที่มีฮาร์ดแวร์ต่างกัน

๓.๑.๒ บีดอส (BDOS-Basic Disk Operating System) เป็นโครงสร้างส่วนที่ทำงานเกี่ยวกับอินพุทและ/หรือเอาต์พุททางตรรก (Logical) โครงสร้างส่วนนี้

จะเหมือนกัน ไม่ว่าคอมพิวเตอร์จะมีฮาร์ดแวร์ต่างกันหรือไม่

๓.๑.๓ ซีซีพี (CCP-Console Command Processor) เป็นโครงสร้างสำหรับจัดการติดต่อระหว่างผู้ใช้กับระบบดำเนินการซีซีพีเดิม โดยการรับคำสั่งจากผู้ใช้ผ่านทางแป้นพิมพ์ และแปลคำสั่งจากผู้ใช้ไปยังระบบดำเนินการซีซีพีเดิมเพื่อให้ทำงานต่อไป

๓.๑.๔ ทีพีเอ (TPA-Transient Program Area) เป็นโครงสร้างส่วนที่ติดต่อกับโปรแกรมของผู้ใช้ คือโปรแกรมเหล่านั้นจะต้องเข้ามาอยู่ในส่วนที่ทีเอจึงจะทำงานได้ โดยซีซีพีจะเป็นตัวจัดการนำโปรแกรมเข้ามาในส่วนที่ทีเอ และโอนให้โปรแกรมในส่วนที่ทีเอทำงานแทนต่อไป

คำสั่งที่ใช้ติดต่อกับระบบดำเนินการซีซีพีเดิมโดยผ่านทางซีซีพี แบ่งออกได้ เป็น ๒ ประเภทคือ

ประเภทที่ ๑ คำสั่งประจำ (Built-in Command) คำสั่งประเภทนี้ถูกนำเข้ามาในหน่วยความจำพร้อมกับระบบดำเนินการ คือเป็นส่วนหนึ่งในซีซีพี ดังนั้น คำสั่งประเภทนี้จะคงอยู่ตลอดคราวเท่าที่ส่วนซีซีพียังคงทำงานอยู่ คำสั่งประเภทนี้ได้แก่ DIR, REN, ERA เป็นต้น

ประเภทที่ ๒ คำสั่งชั่วคราว (Transient Command) คำสั่งประเภทนี้ จะต้องถูกซีซีพีนำเข้ามาไว้ในส่วนที่ทีเอจึงจะทำงานได้ และเมื่อคำสั่งชั่วคราวเริ่มดำเนินงาน ส่วนซีซีพีจะไม่ถูกใช้งานอีกเลย ทำให้สามารถนำเนื้อที่หน่วยความจำของส่วนซีซีพีมาใช้งานได้ แต่เมื่อคำสั่งชั่วคราวจบการทำงาน จะต้องนำส่วนซีซีพีกลับมาไว้ที่เดิมก่อนทุกครั้ง คำสั่งประเภทนี้ได้แก่ STAT, PIP, MBASIC เป็นต้น

๓.๒ การแบ่งหน่วยความจำของระบบดำเนินการซีซีพีเดิม

(Memory Map of CP/M Operating System)

ระบบดำเนินการซีซีพีเดิม เป็นระบบดำเนินการที่ถูกเก็บอยู่บนจานแม่เหล็ก ทุกครั้งที่เปิดเครื่องระบบดำเนินการจะถูกนำเข้ามาในหน่วยความจำ สำหรับเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์รุ่น APPLE II PLUS ที่มีขนาดหน่วยความจำ ๖๕ กิโลไบต์ การแบ่งหน่วยความจำ

ของระบบค่าเงินการซีทีเอ็ม แสดงดังรูปที่ ๓.๑

FFFFH	ไบออส
DA00H	บีคอส
CC00H	ซีซีที
C400H	ทีทีเอ
0100H	ส่วนเนื้อที่ระบบ
0000H	

รูปที่ ๓.๑ แสดงการแบ่งหน่วยความจำของระบบค่าเงินการซีทีเอ็ม

๓.๓ การเริ่มต้นอินเตอร์พรีตเตอร์ภาษาเบสิก

อินเตอร์พรีตเตอร์ภาษาเบสิกสำหรับเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์รุ่น APPLE II PLUS มีชื่อว่า "MBASIC.COM" ซึ่งจัดเป็นคำสั่งประเภทชั่วคราวคำสั่งหนึ่ง ดังนั้น การเริ่มต้นอินเตอร์พรีตเตอร์ ก็คือคำสั่งให้ส่วนซีทีทีหน้าตัวอินเตอร์พรีตเตอร์เข้ามาในหน่วยความจำส่วนทีทีเอ ซึ่งทำได้โดยป้อนคำสั่งดังนี้

MBASIC แล้วกด RETURN

ตัวอินเตอร์ เพดเตอร์จะถูกชี้ชี้หน้าเข้ามาในหน่วยความจำ แสดงดังรูปที่ ๓.๒



รูปที่ ๓.๒ แสดงการแบ่งหน่วยความจำเมื่อเริ่มต้นอินเตอร์ เพดเตอร์

จากรูปที่ ๓.๒ จะเห็นว่าไม่ได้แสดงส่วนชี้ชี้ไว้ เนื่องจากเนื้อที่ส่วนนี้ออก
 อินเตอร์ เพดเตอร์นำไปใช้เก็บข้อมูลบางอย่าง ส่วนเนื้อที่หน่วยความจำตั้งแต่ตำแหน่ง
 6100H ขึ้นไป อินเตอร์ เพดเตอร์จะใช้สำหรับเนื้อที่แฟ้มข้อมูลทำงาน เนื้อที่โปรแกรม
 ตารางตัวแปร และตารางสตริง ซึ่งจะกล่าวถึงต่อไป

๓.๕ ตัวแปรต้นของการทำงานครั้งแรกของอินเตอร์เพรตเตอร์

การเริ่มต้นอินเตอร์เพรตเตอร์โดยการป้อนคำสั่ง MBASIC แล้วกดปุ่ม RETURN เป็นวิธีการเริ่มต้นที่ไม่ระบุตัวแปรต้น สำหรับการทำงานครั้งแรกของอินเตอร์เพรตเตอร์ (Interpreter Initialization) อินเตอร์เพรตเตอร์จะทำงานครั้งแรกโดยใช้ค่าตัวแปรต้นที่กำหนดไว้แล้ว คือจัดเตรียมเนื้อที่แฟ้มข้อมูลทำงานให้มีขนาดที่หาได้สามารถเปิดแฟ้มข้อมูลพร้อมๆกันได้ ๓ แฟ้ม แต่ละแฟ้มข้อมูลจะมีขนาดสูงสุดของระเบียนไม่เกิน ๑๒๘ ไบต์ และสามารถชี้เนื้อที่หน่วยความจำไปจนถึงตำแหน่งเริ่มต้นของบิตอส

การกำหนดตัวแปรต้นสำหรับการทำงานครั้งแรกของอินเตอร์เพรตเตอร์ ทำได้โดยป้อนคำสั่งดังนี้

```
MBASIC [ <ชื่อแฟ้มโปรแกรม> ]
        [ /F:จำนวนสูงสุดของแฟ้มข้อมูลที่ต้องการเปิดพร้อมกัน ]
        [ /S:ความยาวสูงสุดของระเบียน ]
        [ /M:ตำแหน่งสูงสุดของหน่วยความจำที่ใช้ทำงาน ]
```

ตัวแปรต้นแต่ละตัว มีรายละเอียดดังนี้คือ

๓.๕.๑ ชื่อแฟ้มโปรแกรม คือชื่อแฟ้มโปรแกรมที่อินเตอร์เพรตเตอร์จะนำเข้ามาทำงานทันที หลังจากการทำงานครั้งแรกของอินเตอร์เพรตเตอร์สิ้นสุด ถ้าไม่ระบุชื่อแฟ้มโปรแกรม หลังจากอินเตอร์เพรตเตอร์ทำงานครั้งแรกเรียบร้อยแล้ว อินเตอร์เพรตเตอร์จะแสดงข้อความ OK ทางจอภาพ และรอรับคำสั่งจากผู้ใช้ต่อไป

๓.๕.๒ /F:จำนวนสูงสุดของแฟ้มข้อมูลที่ต้องการเปิดพร้อมกัน คือจำนวนสูงสุดของแฟ้มข้อมูลที่ต้องการเปิดพร้อมกัน ซึ่งผู้ใช้สามารถระบุตัวเลขได้ตั้งแต่ ๑ ถึง ๑๕ ถ้าไม่ระบุจำนวนแฟ้มข้อมูล อินเตอร์เพรตเตอร์จะใช้ค่าที่กำหนดไว้แล้วคือ ๓ แฟ้มข้อมูล แต่ละแฟ้มข้อมูลจะใช้เนื้อที่ทำงานเท่ากับ ๑๒๘ ไบต์ บวกด้วยตัวเลขของความยาวสูงสุดของระเบียน

๓.๕.๓ /ระ:ความยาวสูงสุดของระ เบียงน คือความยาวสูงสุดของระ เบียงนใน แฟ้มข้อมูลแบบสุ่ม ซึ่งผู้ใช้สามารถระบุตัวเลขได้ตั้งแต่ ๑ ถึง ๓๒๗๖๘ ถ้าไม่ระบุความยาว สูงสุดของระ เบียงน อิน เตอร์ เพค เตอร์ จะใช้ค่าที่กำหนดไว้แล้วคือ ๑๒๘ ไบต์

๓.๕.๔ /ห:ตำแหน่งสูงสุดของหน่วยความจำที่ใช้งาน คือตำแหน่งสูงสุดของ หน่วยความจำที่ใช้งานโดยอิน เตอร์ เพค เตอร์ ตำแหน่งที่ผู้ใช้สามารถระบุได้ จะต้อง เป็น ตำแหน่งที่อยู่ได้บีคอส เสมอ ถ้าไม่ระบุตำแหน่งสูงสุดของหน่วยความจำที่ใช้งาน อิน เตอร์- เพค เตอร์ จะใช้ เนื้อที่หน่วยความจำไปจนถึงตำแหน่ง เริ่มต้นของบีคอส

เนื้อที่แฟ้มข้อมูลทำงาน คือ เนื้อที่หน่วยความจำที่อยู่เหนือตัวอิน เตอร์ เพค เตอร์ ขึ้นมา โดยเริ่มตั้งแต่ตำแหน่ง SEFOH เป็นต้นไป ส่วนขนาดของเนื้อที่แฟ้มข้อมูลทำงานจะ เป็น เท่าใด ขึ้นอยู่กับตัวแปรต้น ๒ ตัวของการทำงานครั้งแรกของอิน เตอร์ เพค เตอร์ คือ จำนวนสูงสุดของแฟ้มข้อมูลที่ต้องการเปิดพร้อมกัน และความยาวสูงสุดของระ เบียงน ถัดจาก เนื้อที่แฟ้มข้อมูลทำงาน จะเป็น เนื้อที่โปรแกรม ตารางตัวแปร ตารางสคริปต์และสแต็ค ของอิน เตอร์ เพค เตอร์ ตามลำดับ การแบ่งหน่วยความจำของอิน เตอร์ เพค เตอร์ แสดงดัง รูปที่ ๓.๓

๓.๕ การทำงานครั้งแรกของอิน เตอร์ เพค เตอร์

การทำงานครั้งแรกของอิน เตอร์ เพค เตอร์ คือการจัดเตรียมเนื้อที่หน่วยความ จำออกเป็นส่วนๆ เพื่อใช้สำหรับการทำงานปกติของอิน เตอร์ เพค เตอร์ ขนาดของเนื้อที่ หน่วยความจำแต่ละส่วนจะ เป็น เท่าใด ตำแหน่งของ เนื้อที่หน่วยความจำแต่ละส่วนจะอยู่ที่ใด ขึ้นอยู่กับค่าของตัวแปรต้นที่ระบุตอน เริ่มต้นอิน เตอร์ เพค เตอร์ การทำงานครั้งแรกของอิน- เตอร์ เพค เตอร์ แบ่งออก เป็น ชั้นคอนยอยๆ ได้ดังนี้

๓.๕.๑ กำหนดสแต็คของอิน เตอร์ เพค เตอร์ ถ้าผู้ใช้กำหนดตำแหน่งสูงสุดของ หน่วยความจำที่ใช้งาน อิน เตอร์ เพค เตอร์ จะกำหนดให้สแต็คใช้ เนื้อที่หน่วยความจำตั้งแต่ ตำแหน่งสูงสุดที่กำหนดลงมา มิฉะนั้นจะให้สแต็คใช้ เนื้อที่หน่วยความจำตั้งแต่บีคอสลงมา

ผู้ใช้สามารถกำหนดขนาดของสแน็คได้ แต่ถ้าไม่กำหนด อินเตอร์เพรตเตอร์จะใช้ขนาด ๒
เพจ (Page) โดยที่ ๑ เพจ เท่ากับ ๒๕๖ ไบต์

๓.๕.๒ ค่าขนาดของเนื้อที่แฟ้มข้อมูลทำงาน โดยคำนวณจากจำนวนสูงสุด
ของแฟ้มข้อมูลที่ต้องการเปิดพร้อมกัน และความยาวสูงสุดของระเบียนดังนี้

$$\text{ขนาดของเนื้อที่แฟ้มข้อมูลทำงาน} = (\text{ความยาวสูงสุดของระเบียน} + ๑๗๘) \times \\ \text{จำนวนสูงสุดของแฟ้มข้อมูลที่เปิดพร้อมกัน}$$

๓.๕.๓ กำหนดตำแหน่งเริ่มต้นของเนื้อที่โปรแกรม โดยกำหนดให้ตำแหน่งสุด
ท้ายของเนื้อที่แฟ้มข้อมูลทำงาน เป็นตำแหน่งเริ่มต้นของเนื้อที่โปรแกรม

๓.๕.๔ ค่าจำนวนไบต์ของเนื้อที่ว่างที่ใช้งานได้ คือค่าจำนวนไบต์ของ
เนื้อที่หน่วยความจำที่อยู่ระหว่างเนื้อที่แฟ้มข้อมูลทำงาน และสแน็คของอินเตอร์เพรตเตอร์
เนื้อที่ว่างส่วนนี้ คือเนื้อที่สำหรับเนื้อที่โปรแกรม ตารางตัวแปร ตารางสคริปต์

๓.๕.๕ ส่งข้อความครั้งแรกของอินเตอร์เพรตเตอร์ และค่าจำนวนไบต์ของ
เนื้อที่ว่างที่ใช้งานได้

๓.๕.๖ ถ้าผู้ใช้กำหนดชื่อแฟ้มโปรแกรมตอนเริ่มต้นอินเตอร์เพรตเตอร์ อิน-
เตอร์เพรตเตอร์จะนำโปรแกรมนั้นเข้ามาในเนื้อที่โปรแกรม และให้โปรแกรมนั้นเริ่มต้น
ทำงาน มิฉะนั้น อินเตอร์เพรตเตอร์จะส่งข้อความ OK ทางจอภาพและรอรับคำสั่งจากผู้ใช้

ถ้าพิจารณาการทำงานครั้งแรกของอินเตอร์เพรตเตอร์ จะเห็นว่าตำแหน่งเริ่ม
ต้นของเนื้อที่ส่วนต่าง ๆ ไม่ได้คงที่ แต่ขึ้นกับตัวแปรต้นของการเริ่มต้นอินเตอร์เพรตเตอร์
ดังนั้นระหว่างการทำงานครั้งแรกของอินเตอร์เพรตเตอร์นั้น อินเตอร์เพรตเตอร์จะเก็บ
ตำแหน่งเริ่มต้นของเนื้อที่ส่วนต่าง ๆ ไว้ในหน่วยความจำภายในตัวอินเตอร์เพรตเตอร์เอง
และถ้าพิจารณาจากรูปที่ ๓.๒ และตำแหน่งเริ่มต้นของเนื้อที่แฟ้มข้อมูลทำงานซึ่งเท่ากับ
SEF0H จะเห็นว่าเนื้อที่แฟ้มข้อมูลทำงานไปทับเนื้อที่ส่วนท้ายของตัวอินเตอร์เพรตเตอร์ การ
ที่เนื้อที่แฟ้มข้อมูลทำงานสามารถทับเนื้อที่ส่วนท้ายของตัวอินเตอร์เพรตเตอร์ได้ โดยไม่ทำ-
ให้การทำงานของอินเตอร์เพรตเตอร์ผิดพลาดไป เนื่องจากเนื้อที่ส่วนท้ายของอินเตอร์-
เพรตเตอร์ที่ถูกทับ เป็นส่วนที่ใช้สำหรับการทำงานครั้งแรกของอินเตอร์เพรตเตอร์นั่นเอง
ซึ่งเนื้อที่ส่วนท้ายนี้ไม่จำเป็นต้องถูกใช้งานอื่นต่อไป

๓.๖ การแบ่งหน่วยความจำของอินเตอร์เพรตเตอร์

หลังจากการทํางานครั้งแรกของอินเตอร์เพรตเตอร์ การแบ่งหน่วยความจำของอินเตอร์เพรตเตอร์ แสดงได้ดังรูปที่ ๓.๓

	ไบออส	
	บีคอส	
	สแต็คของอินเตอร์เพรตเตอร์	<-- กำหนดด้วยอินเตอร์เพรตเตอร์
	ตารางค่าสคริป	<-- เก็บอยู่ที่ตำแหน่ง 0B46H (กำหนดได้)
	เนื้อที่ว่าง	<-- เก็บอยู่ที่ตำแหน่ง 0B6BH
	ตารางตัวแปร	<-- เก็บอยู่ที่ตำแหน่ง 0B94H
	เนื้อที่โปรแกรม	<-- เก็บอยู่ที่ตำแหน่ง 0B92H
	เนื้อที่แฟ้มข้อมูลทํางาน	<-- เก็บอยู่ที่ตำแหน่ง 0B69H
5EF8H	อินเตอร์เพรตเตอร์	<-- เก็บอยู่ที่ตำแหน่ง 0B75H
0100H		
0000H	ส่วนเนื้อที่ระบบ	

รูปที่ ๓.๓ แสดงการแบ่งหน่วยความจำของอินเตอร์เพรตเตอร์