



ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

โดยที่ ๑ ไปแล้ว การเล่นกีฬาได้ ๑ กิจกรรม นักกีฬาจำเป็นต้องมีความสามารถในการรับรู้และตอบสนองได้อย่างรวดเร็วต่อสิ่งกระตุ้น¹ หรือลักษณะการณ์เฉพาะหน้านั้น ๆ เช่น ความไวในการตอบสนองต่อสิ่งเร้าของนักกีฬา ประเทกุลหรือนักว่ายน้ำต้องไวต่อเสียงปืน ในการเล่นกีฬาที่ใช้อุปกรณ์ นักกีฬาต้องตอบสนองต่อความเร็วที่ต่างกันของลูกบอลและกีฬาประเภทต่างๆ ความไวในการตอบสนองต่อเพื่อนร่วมทีม ย่อมเป็นสิ่งสำคัญ ผู้เล่นอาจตอบสนองต่อสิ่งเร้า 20-30 ชั่วโมง ในเวลาเพียง 1 วินาที

แฮริสัน (Harrison) กล่าวว่า² ปัจจัยที่เป็นพื้นฐานของความสามารถทางกลไกที่นำไปเพื่อลดผลกระทบในการเคลื่อนไหวร่างกาย การประสานงานระหว่างประสาทล่างและประสาทกลาง มือ เท้า เป็นปัจจัยที่สำคัญมากต่อการเล่นกีฬาอย่างมีประสิทธิภาพ และสิ่งที่จะกำหนดความสามารถในการประสานงานนี้คือ ระยะเวลาที่ มือ เท้า สามารถตอบสนองต่อการกระตุ้นในลักษณะที่เหมาะสม ที่หมายความกับการเล่นกีฬานั้น ตั้งนั้นถ้าประสิทธิภาพในการรับรู้และการตอบสนองสูง ก็จะทำให้

¹ George H. Sage, Introduction of Motor Behavior A Neuro psychological Approach. (Massachusetts : Addison Wesley Publishing Co., 1977), p. 234.

² Clark H. Harrison, Application of Measurement to Health and Physical Education. (New Jersey : Printice Hall, 1976), p. 202.

สมรรถภาพในการเคลื่อนไหวติด้วย ตัวอย่าง เช่น ในการเล่นเบลล์บอล ระยะทางระหว่าง ผู้ขว้าง ถังโอมเพลต เท่ากับ 60 ฟุต 6 นิ้ว สมมติว่าลูกบอลใช้เวลาทั้งสิ้น 0.6 วินาที คือ ประมาณ 10 พุตต่อ 0.1 วินาที ถ้าผู้ที่มีเวลาปฏิกริยาตอบสนองเท่ากับ 0.2 วินาที ก็ทำให้สามารถเห็นลูกบอลก่อน เป็นระยะทาง 10 พุต เมื่อเปรียบเทียบกับผู้ที่มีเวลาปฏิกริยาตอบสนองเท่ากับ 0.3 วินาที เหตุนี้สังเขปให้ผู้ที่มีเวลาปฏิกริยาตอบสนองตีกว่า ได้โอกาสในการตัดสินใจมากกว่าผู้ที่มีปฏิกริยาตอบสนองข้ากว่า

ผลจากการรายงานการทดลองที่เกี่ยวกับจำนวนครั้ง การฝึกการแสดงผลเวลาปฏิกริยาตอบสนอง พบว่าในการฝึกเป็นจำนวนรอบ ๆ ครั้ง ไม่อาจทำให้เกิดการพัฒนาได้มาก¹ จำนวน 50 ครั้งแรก มีการเปลี่ยนแปลงบ้างเล็กน้อย 1-10 ครั้งแรก ไม่มีการเปลี่ยนแปลงอย่างมีนัยสำคัญ² สิ่งเดียวกันนี้สังเกตว่า ถ้านักศึกษาต้องการฝึกเวลาปฏิกริยาให้ดีขึ้น จะต้องมีเวลาและจำนวนครั้ง การฝึกสูงมาก ทั้งยังไม่อาจคาดว่าผลที่ได้รับจะคุ้มค่าหรือไม่ และว่าจำนวนครั้งของ การฝึกไม่อาจเพิ่มประสิทธิภาพของการแสดงเวลาปฏิกริยาตอบสนองได้อย่างแท้จริง

อย่างไรก็ตามผู้บว่าในระหว่างการฝึก ถ้าให้การเรียนรู้ต่อผู้รับการทดลองที่มีทักษะ ก็จะช่วยพัฒนาเวลาปฏิกริยาตอบสนองได้³ และเวลาปฏิกริยาตอบสนองจะพัฒนาได้อย่างรวดเร็ว

¹ Woodworth and Schlosleerg, Experimental Psychology. (New York : Holt, Rinehart and Winston, 1954), p. 56.

² Hodgkins, "Reaction time and speed of movement in males and females of various ages," Research Quarterly 34 (1963) : 335-343.

³ R.M. Church, "The effects of competition on reaction time and palmar skin conductance," Journal of Psychology 65 (1962) : 32-40.

ถ้างานนั้นเป็นงานแบบง่าย แต่จะพัฒนาได้กีดัน้อย ในขณะที่ต้องปฏิบัติงานเชิงซ้อน เนื่องจากปฏิกิริยาตอบสนองแบบง่าย เป็นผลมาจากการทำงานระบบประสาทล้วนๆ งานที่เป็นข่ายงานแปรข่าวลารขั้นมุลฐาน¹ ดังนั้นในการฝึกสั่งประภูมิพัฒนาการให้เห็นเพียงเล็กน้อย

นักการศึกษาจึงให้ความสนใจการเพิ่มประสิทธิภาพ โดยการฝึกเวลาการเคลื่อนไหว² ด้วยเหตุผลที่ว่ารูปแบบการเคลื่อนไหวของ การทำงานของระบบประสาท เมื่อกระทำซ้ำหลายครั้ง ประสิทธิภาพของประสาทล้วนที่จะสร้างงาน ให้เป็นไปตามแบบการเคลื่อนไหวนั้น ก็จะเพิ่มขึ้น และการประสานงานของกล้ามเนื้อส่วนที่จำเป็นก็จะได้รับการฝึกด้วย จึงเป็นผลให้เพิ่มความเร็ว ของเวลาการเคลื่อนไหวและเวลาปฏิกิริยาตอบสนอง การฝึกความแข็งแรงเป็นวิธีการหนึ่งที่จะนำมาใช้ เพราะนักวิทยาเขื่อว่าการฝึกความแข็งแรง ช่วยให้ต่อต่อต่าง ๆ เคลื่อนไหวได้ดียิ่น ประสาทเกี่ยวข้องกับความรู้สึกที่ทดสอบมาปัจจุบัน เชื่อมต่อของกล้ามเนื้อด้วย การสั่นงานสั่งเป็นไปอย่างรวดเร็ว³ ตามที่ไมเคิล⁴ (Michael) และก็อตเชลล์⁵ (Gottshall) พบร่วมกัน ของการฝึกความแข็งแรงแบบไฮโซเมตริก ช่วยพัฒนาความรวดเร็วในการเคลื่อนไหวและ

¹ George H. Sage, Introduction of Motor Behavior A Neuropsychological Approach, p. 251.

² Ibid., p. 252.

³ อาจารย์พ. ธรรมพร ธรรมพร, กายวิภาคและลักษณะวิทยาของ การออกกำลังกาย. (มหาวิทยาลัยคริสเตียนกรุงรัตนโกสินทร์, 2519), หน้า 329.

⁴ Barry L. Johnson and Jack K. Nelson, Practical Measurement for Evaluation. (U.S.A. : Burgess Publishing Co., 1969), p. 268.

⁵ Ronald R. Gottshall, "The Effects of Two Training Programs on Reflex time, Reaction time and the Level of Physical Education, " Complete Research in Health Physical Education and Recreation 5 (1963) : 268.

ความเร็วของเวลาปฎิกริยาตอบลั่นอง ในขณะที่ลีวีเกน¹ (Swegan) รายงานว่าการออกก้าวสังกัดแบบไอโซเมตريكและแบบไอโซโทนิก ทำให้ความเร็วในการเคลื่อนไหวลดลง แต่ชื่อ² (Shaw) และลุขยาดา ไกรพิบูลย์³ ได้พบว่า เวลาปฎิกริยาตอบลั่นองและความแข็งแรงแบบไอโซโทนิกไม่สัมพันธ์กัน จึงยังไม่อาจสรุปได้ว่า การผิดความแข็งแรงเป็นวิธีการเพิ่มความเร็วของเวลาการเคลื่อนไหวและปฎิกริยาตอบลั่นองได้

โดยทั่วไปเชื่อว่าบุคคลที่มีเวลาปฎิกริยาตอบลั่นองสั้น คือจะมีเวลาการเคลื่อนไหวเร็วด้วย แต่มีการวิจัยจำนวนหนึ่ง ที่แสดงว่า เวลาการเคลื่อนไหว และเวลาปฎิกริยาตอบลั่นองไม่มีความสัมพันธ์กัน⁴ หั้งยังพบว่าจากลักษณะการณ์ของกีฬาต่าง ๆ นักกีฬามีการเรียนรู้แบบการตอบลั่นองอยู่แล้ว การตอบรับสิ่งเร้าที่มี ก่อนที่จะเกิดสิ่งเร้าจริง ทำให้เวลาปฎิกริยาตอบลั่นองสั้น แต่ก็ไม่อาจนับว่า เป็นเวลาปฎิกริยาตอบลั่นองอย่างแท้จริงตามที่ไรอัน⁵ (Ryan) ได้กล่าว กับนักเบลส์จำนวนหนึ่งด้วยแบบทดลองเวลาปฎิกริยาตอบลั่นองแบบตัวเลือก (Choice Reaction Experiment) การทดลองเวลาปฎิกริยาตอบลั่นอง (Reaction Time) กับเวลา

¹ Barry L. Johnson and Jack K. Nelson, Practical Measurements for Evaluation in Physical Education, p. 268.

² George S. Shaw, "The Relationship of Static Strength to Strength-in-Action," Health, Physical Education and Recreation 8 (1966) : 34.

³ ลุขยาดา ไกรพิบูลย์ "ความสัมพันธ์ระหว่างความแข็งแรงของกล้ามเนื้อขา กับความเร็วในการเริ่มออกวิ่งระยะสั้น" (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต สาขาวิชาพลศึกษา บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2521), หน้า 77.

⁴ L.E. Smith, "Reaction Time and Movement time in four large muscle movements," Research Quartary 32 (1961) : 88-92.

⁵ E.D. Ryan, "Perceptual characteristics of vigorous people." New Perspectives of Man in Action 12 (1969) : 88-101.

การเคลื่อนไหว (Movement Time) และแบบทดสอบที่เลียนแบบลักษณะการณ์จริง ในการตีลูกนอล เข้าพบว่า ในขณะที่นักเบสบอลตีลูกนอล ไม่ปรากฏว่ามีความเร็วของเวลาปฏิริยาตอบสนอง เกิดขึ้น จากแบบทดสอบทั้งสองข้างตัน แสดงปฏิริยาตอบสนองที่เร็วขึ้นอย่างมีนัยสำคัญเมื่อสิ่งเร้านั้น คือ ลักษณะการณ์ สียนแบบของจริง และว่าผู้กีฬาที่มีความเร็วในการตอบสนองต่อลักษณะการณ์นั้น อาจไม่ใช่หรือเป็นผลต่ออีกลักษณะการณ์นึงหรือลักษณะการณ์อื่น ๆ นั่นคือ ทักษะในลักษณะการณ์ได้ เพียงลักษณะการณ์นึง ไม่อาจทำให้เกิดการพัฒนาเวลาปฏิริยาตอบสนองอย่างล้มบูรณาได้

เนื่องจากความเร็วในการแสดงปฏิริยาต่อสิ่งเร้า เป็นสิ่งจำเป็นในการเล่นกีฬา และ ลักษณะการณ์ต่าง ๆ ในชีวิตประจำวัน ทั้งด้านการทำงานและการพักผ่อน การศึกษาในเรื่องเหล่านี้ จึงเป็นที่สนใจของนักการศึกษาทั้งหลาย แนวการศึกษาล้วนมากเน้นถึงความแตกต่างของบุคคลและ ผลกระทบของความเร็ว การรับรู้ที่เกี่ยวกับลักษณะการณ์ ขบวนการล่วงข่าวสาร หรือข้อมูลของระบบประสาท โดยเกี่ยวข้องกับหลักกฎบัญชีความลามารถของขบวนการรับรู้ ความเร็วของขบวนการรับรู้ และ ทฤษฎีแห่งความพร้อม

ขบวนการรับรู้ (Perceptual Organization) เกิดจาก การรับสิ่งเร้า (Stimuli) จากรูปของพลังกายภาพ (Physical Energy) ผ่านระบบประสาทส่วนรับความรู้สึก (Sensory Mechanisms) ปรับหรือเปลี่ยนเป็นสัญญาณนำไปสู่ระบบประสาทล้วนกลาง การเริ่มต้นของ ขบวนการจึงเกิดขึ้นเมื่อสิ่งเร้าเข้าสู่ประสาทรับรู้ ในขณะที่สัญญาณกระตุ้นล่วงไปถึงสมอง ส่วนสับคอร์กี คอล (Subcortical) ก็จะรวมกับสัญญาณหรือความรู้สึกที่ได้รับมาจากการสัมผัสร่วมกัน อีก ซึ่ง ขัดขวาง ล่วงเลี้ยง หรือประมวลกันเข้ากันที่จะถึงบริเวณ คอร์เทก (Cerebral Cortex) ซึ่ง จะจัดการปรับ ขยาย หรือแยกสัญญาณร่วมกับแบบลักษณะ ความรู้สึก และข้อความรู้ ความจำที่มีอยู่ เพื่อสร้างรูปแบบการรับรู้ของลักษณะนั้น ๆ ดังนั้นการให้ข่าวสารที่มีความหมายจะทำให้เกิด การเรียนรู้ และความรู้จะลับลืมไว้ในส่วนบันทึกความจำ อย่างไรก็ตามบุคคลไม่อาจรับรู้สิ่งเร้า สิ่งเดียวกัน และเกิดการรับรู้แบบเดียวกันได้ เนื่องจากความแตกต่างในการกระทำต่อข้อมูลลักษณะ

ของแต่ละคนแตกต่างกัน และการเรียนรู้จากสิ่งเร้า เดียวกัน อาจนำไปสู่ขบวนการคิดต่อเนื่อง ความคิดใหม่อีกเป็นต้น¹

ความไม่ลุ่มบูชาด้วยขบวนการรับรู้ ก็คือ เมื่อล้วนควบคุมล้มลงไม่ทำงานหรือลุ่มเสียไป ด้วย อาจดู ชุมสายฯ กล่าวว่า "ล้มลงทำงานที่เคยรับพัฒนาอย่าง ๆ เข้ามา แล้วลืมพัฒนา ต่อไปยัง เลี้นประสาทไปควบคุมร่างกาย แต่ล้วนที่จะไปควบคุมล้มลงจริง ๆ ศีว จิต จิตสำนึกศีว ล้วนที่จะรับทราบ² ในขณะที่คนหมดลิตหรืออนหลับ เมื่อสิ่งเร้า ก็คือ การทำงานของระบบประสาทและลมลงเป็นไปตามปกติ แต่จิตสำนึกไม่อยู่ในสภาพที่จะรับบุคคลนั้น สิ่งไม่เกิดสภาพที่รับรู้โดยปกติได้

ความเร็วของขบวนการรับรู้ (Processing Speed of Perception) มีตัวแปร หลายอย่างที่เกี่ยวข้องกับขบวนการรับรู้ เวลาการตอบล้วนของแบบอัตโนมัติ (Reflex Time) ซึ่งกำหนดโดยการถ่ายทอดของระบบประสาท แต่เวลาปฏิกิริยาตอบล้วนของ เป็นการตอบล้วนของใน ยานานจิตใจ ซึ่งเกิดจากล้วนสำคัญ 2 ประการศีว ธรรมชาติของสิ่งเร้า และธรรมชาติของบุคคล³

 ความเข้มและขนาดของสิ่งเร้าจะกำหนดเวลาของปฏิกิริยาตอบล้วนของ ศีว ถ้าสิ่งเร้า มีความเข้มสูงกว่า หรือมากกว่า ก็จะทำให้เวลาปฏิกิริยาตอบล้วนของลื้นลง ความใกล้ไกลของสิ่งเร้า

¹ George H. Sage; Introduction of Motor Behavior A Neuro psychological Approach, pp. 235-236.

² อาจดู ชุมสายฯ "ฝึกล้มาริเพื่อการดำเนินชีวิต", บรรยายที่คณะศึกษาศาสตร์ มศว. ประจำปี 22 ฤกษ์พันธ์ 2523 (อัตสำเนา).

³ George H. Sage, Introduction of Motor Behavior A Neuropsychological Approach, pp. 237-239.



ต่อปลายประสาทรับความรู้สึก ทำให้เวลาปฏิกริยาตอบล่อนองแตกต่างกัน เช่น การตอบรับต่อเสียงเร็วกว่า ในกรณีที่สิ่งเร้าเกิดขึ้นใกล้เคียงกัน จะเกิดลักษณะที่เรียกว่า ช่วงไม่ยอมรับของฉิต (Psychological refractory period) คือ ล่อนองจะตอบรับต่อสิ่งเร้าแรกก่อนจนสิ้นกระบวนการ สิ่งจะตอบรับสิ่งต่อไป ซึ่งทำให้เวลาปฏิกริยาตอบล่อนองของสิ่งเร้าสอง เเพิ่มขึ้น การเพิ่มตัวเสือกของสิ่งเร้าก็เป็นตัวแปรที่สำคัญประการหนึ่งที่ทำให้เวลาปฏิกริยาตอบล่อนองมากยิ่งตามกฎของ ฮิก (Hick's Law) จำนวนของข้อมูลเป็นปัจจภาคับตัวเสือก ระยะเวลา เตือนก่อนที่จะเล่นสิ่งเร้า ทำให้มีความตั้งใจที่จะแสดงตอบต่อสิ่งเร้าสูงขึ้น¹

ธรรมชาติของบุคคลโดยความเป็นจริงแล้ว ในกราฟลองเราไม่อาจควบคุมตัวแปรทางชีวภาพของบุคคลได้ดีเท่ากับการควบคุมตัวแปรของสิ่งเร้า ทั้งไม่อาจรู้ได้ว่าบลสัญญาณที่ทำให้เวลาปฏิกริยาตอบล่อนองของแต่ละคนต่างกัน เมื่อได้รับสิ่งเร้าแล้วคืออะไร อย่างไรก็ตามนักวิจัยได้พยายามหารือการต่าง ๆ เพื่ออธิบายเรื่องเหล่านี้และพบว่า เพศ ระดับอายุ ระดับความตั้งใจและแรงจูงใจมีผลต่อเวลาปฏิกริยาตอบล่อนอง การกระตุนด้วยไฟฟ้าที่ล่อนองล้วนกลางได้ผลตึกกว่ากระตุนที่ประสาทรับความรู้สึกที่กระเจยอยู่ล้วนนอก ๆ²

ความพร้อม (Attention) เป็นปัจจัยสำคัญที่มีความล้มเหลวที่จะต้านทานความพร้อมให้เกิดขึ้นได้ ระยะของบุคคล ต่างได้กล่าวมาแล้วว่า ระยะเตือนมีผลในด้านการสร้างความพร้อมให้เกิดขึ้นได้ ระยะ

¹ ศิลป์ยัย สุวรรณราดา, "การเรียนรู้ทักษะการเคลื่อนไหวภาคปฏิบัติการ"

(กรุงเทพมหานคร : ภาควิชาพลศึกษา, 2523), หน้า 95. (เอกสารอ้างอิง)

² J.D. Mc Gonnigal and D.L. Santa Maria, "The Effects of Shock Arousal Upon Fractionated Reaction Time," (Paper presented at the ANIPER Convention, Anaheim, 1974), p. 123.

เติมก่อนสิ่งเร้า เคิดอิน. 1-3 วินาที จะทำให้เวลาปฏิกิริยาตอบสนองเร็วขึ้น¹ ถ้าระบบเทื่อนที่เร็วกว่าหรือยาวกว่านี้ จะทำให้เวลาปฏิกิริยาตอบสนองช้าลง แต่โดยทั่ว ๆ ไปเราต้องไม่อาจเสือกตอบต่อกำหนดระยะเวลาเดือนเดียวได้ แรงจูงใจเป็นตัวแปรสำคัญของการนี้ ที่ทำให้มีความตึงใจที่จะตอบสนองต่อสิ่งเร้าสูง เช่น การแข่งขันที่มีรางวัลรออยู่ ความพยายามทำให้เกิดความเชื่อมั่น ความเชื่อมั่นทำให้เกิดความมั่นคงทางอารมณ์ เมื่อควบคุมอารมณ์ได้ จิตใจก็จะมั่นคง มีกำลังใจเข้มแข็ง ซึ่งเป็นสมมติฐานด้านสังคมที่จำเป็นมากประการหนึ่งของนักกีฬา² สถานภาพทางอารมณ์ (State of Emotion) เป็นปัจจัยที่จะจำกัดหรือล่ง เลื่อมการใช้ความสามารถของคนเรา³ แต่เนื่องจากมนุษย์มีความยุ่งยากในชีวิตประจำวัน ปัญหาการปรับตัวกับสิ่งแวดล้อมในขณะที่ความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีเป็นไปอย่างรวดเร็ว ก่อให้เกิดปัญหาทางสังคมวิทยา ลักษณะ สังคมกดดัน ความตึงเครียดเพิ่มมากขึ้น จึงทำให้คนเราไม่อาจนำความสามารถที่มีอยู่จริงมาใช้ให้เป็นประโยชน์ได้อย่างเต็มที่⁴ ในขณะที่ผู้ฝึกได้พยายามประดิษฐ์วิธีการฝึกซ้อมกีฬากันอย่าง

¹ George H. Sage, Introduction of Motor Behavior A Neuropsychological Approach, pp. 242-244.

² Doherty J. Kenneth, Modern Track and Field. (London : Printice-Hall, 1963), pp. 61-66.

³ สวนนีก ลุกราชธรรม, "เหตุที่เด็กเรียนไม่ได้ผลและวิธีแก้ไข" (วิทยานิพนธ์ครุศาสตร์มหาบัณฑิต คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2497), หน้า 12.

⁴ ข่าวลีด พิยาลัย, "เครื่องจักรค่าล่อมร้าวพุทธกับการพัฒนาเครื่องจักรของสังคมไทย," นิตา 23 (เมษายน 2522 - เมษายน 2523) : 28-37.

ฉะนั้น เพื่อความพร้อมที่สุดล้ำหน้ารับการแข่งขัน แต่ก็พบว่ามักกีฬามักพลาดโอกาสแล้วดงความลามารถที่มีอยู่อย่างเต็มที่ เช่น นักฟุตบอลฝีเท้าดี แต่ไม่สามารถทำคะแนนในลูกโทษได้ ทั้ง ๆ ที่ในระหว่างฝึกซ้อมมีความลามารถเยี่ยม ความตื่นเต้น กังวล เครื่องเครียด เสื่อนยอด ซึ่งเกิดจากลักษณะการซ้อม แลดล้อม เสียงเชียร์ ท่าทางผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม ความกดดันจากผู้ชมรอบ ๆ สนาม เป็นสาเหตุที่ทำให้เกิดปัญหาทางจิตใจและอารมณ์ต่อนักกีฬา นักแสดงศึกษา เน้นความสัมพันธ์ระหว่างร่างกายและจิตใจ เป็นสัดส่วนที่สูง เลิรอมกันและกัน ส่วนกิจกรรมหนักหรือกีฬาหลัก ได้มีการศึกษาค้นคว้ากันอย่างกว้างขวาง มีข้อควรรู้มากมาขึ้นมาเรื่อยๆ แต่ก็เป็นส่วนที่เกี่ยวข้องกับทางกายทั้งสิ้น ทั้งนี้การพัฒนาในปัจจุบันจึงให้ความสนใจ และพยายามนำหลักจิตวิทยาเข้ามาศึกษาเกี่ยวข้อง ประจิตวิทยา (Parapsychology) นับเป็นศาสตร์ใหม่ที่กล่าวอ้างถึงปรากฏการณ์และสิ่งต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับพลังสิ่งของมนุษย์ และพลังจิตจะเกิดได้มาก เมื่อทำให้กิจมีลักษณะ¹ สามารถหมายความว่า การตั้งมั่นอยู่ในสิ่งเดียวที่เราทำ² การทำล้มาริศีกิจทำจิตให้นิ่งลงบ ล่ำรวมเป็นหนึ่ง ตั้งมั่น การทำล้มาริศีเป็น "ปัจจุบัน" เวกิทพูด "เรียบ" คือ รู้ด้วยการปฏิบัติเฉพาะตนเอง เป็นการรู้ด้วยการประจักษ์แจ้งที่เรียกว่า ประจักษ์สิทธิ³ และล้มารินี้ทำให้เกิดปัญญา อาจมีผู้สังสัยว่าปัญญาจะเกิดจากจิตที่เป็นล้มาริศีได้อย่างไร ทางพุทธค่าลามาริบายว่า ปัญญาทั้งหลายหรือที่เรียกว่า "รู้" นั้นเกิดขึ้นกับจิตใจตามประเภทของความรู้ ที่พบ ปานกลาง และละเวียด รู้อย่างheavy อาจจะเกิดกับจิตธรรมชาติ คือ พอยิ่งสัมผัสถึงก็เกิดขึ้นได้ ไม่ต้องใช้เวลาและกำลัง

¹ บรรยง บุญฤทธิ์, เบื้องหลังการค้นคว้าพลังจิตและพลังอันลึกลับในโลกตะวันตกและในโลกหลังม่านเหล็ก (กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์ประเสริฐศิริ, 2523), หน้า 9-26.

² กระทรวงศึกษาธิการ, พระไตรปิฎกภาษาไทยฉบับหลวง (กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์กรมการค่าลามา, 2514), หน้า 282

³ ขุนล่รรพกิจโกศล (โกวิท บั่นยะสุนทร), คู่มือการศึกษาภัยมักรฐานสังคมวิภาค (กรุงเทพฯ : คณะกรรมการล่างจังหวัด วัดมหาธาตุ, 2517), หน้า 1-5.

ของจิตเท่าไร รู้อย่างปานกลางต้องใช้จิตนิ่งนึก เย็น สูงของสัมภัณฑ์หมาย ถ้าเป็นเรื่องลึกซึ้ง เย็น เห็นกรรมเก่าแต่หนหลัง ต้องทำสิตให้นิ่ง เป็นลมาริจะเกิดความรู้หรือความล่วงเข้ากับจิต จิตที่ฝึกตีเหล่านั้น เป็นปัญญาอันเปรียบเสมือนแหล่งล่วง เมื่อนำปัญญาไปล่วงที่ได้แม้เป็นสิ่งสืบสับ ก็จะเห็นสิ่งสืบสับได้¹

จิตวิทยาแบ่งจิตออกเป็น จิตสำนึก (Conscious mind) และจิตใต้สำนึก (Unconscious mind) จิตสำนึกทำหน้าที่ควบคุมล้มอง ล่วงการรับรู้ข่าวสารที่ผ่านมาสู่ล้มอง จิตสำนึกจะรับไว้ทำให้เข้มแข็งกิจการเรียนรู้ เป็นความรู้ ความคิด และจะส่งต่อไปยังจิตใต้สำนึก ซึ่งเป็นล้วนที่เก็บความจำเหมือนส่วนของกลที่ยังไม่ใหญ่ ส่วนรับเก็บข้อมูลต่าง ๆ ไม่ว่าจะเข้าทางประสาทรรับความรู้สึก อะไรและจะไม่มีการสัมมเลย ผูกจากนี้ยังลະล่มข้อมูลที่ไม่ได้ล่วงมาจากจิตสำนึก โดยตรงด้วย เช่น การทดลองเรื่องการเรียนรู้ในระหว่างนอนหลับ (Sleep Learning) ถึงแม้ว่าจิตใต้สำนึกจะทำงานตลอดเวลา ลະล่มความรู้ไว้ได้มากมาย แต่เราไม่สามารถนำมามาใช้ประโยชน์ได้ ถ้าจิตสำนึกอยู่ในลักษณะที่ฟังช้านความไม่ได้ ความไม่นิ่งของจิตสำนึกทำให้ลัญญาตจากจิตใต้สำนึกไม่อาจแลดงข้อมูลในอดีตออกมายได้ ดังนั้นการควบคุมจิตสำนึกจึงเป็นเรื่องสำคัญ²

ปัจจุบันนักวิทยาศาสตร์กำลังสนใจในเรื่องที่สืบสับที่อยู่เหนือกว่าเกณฑ์ ทางธรรมชาติหรือวิทยาศาสตร์ที่เกี่ยวข้องกับจิตและเรียกสิ่งนั้นว่า จิตเหนือสำนึก³ (Super conscious mind) จิตเหนือสำนึกเป็นจิตที่มีความรู้หมดทุกอย่างทั้งปัจจุบันและอนาคต เป็นสิ่ตที่ติดต่อกับจิตอื่นอยู่ใน

¹ พระครูวานนาภิวัตร, วิธีฝึกจิตให้เข้าสู่พระธรรมกาย, หน้า 9.

² อาจารย์ ชุมล่ายา, "ฝึกลมาริเพื่อการดำเนินชีวิต", "บรรยายที่คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร, 21 มีนาคม 2523 (อัดสำเนา).

³ เรื่องเดียวแกน, หน้า 7.

สักษะจะ "ตรัสรู้" หรือรู้แจ้ง รู้หมวด เป็นผู้รู้อยู่ในตัวเรา เราอยากจะรู้อะไรก็ได้โดยติดต่อกับจิต เนื่องสัน尼克 วิธีการก็คือทำใจให้สงบไม่คิดฟุ้งซ่าน เช่น ระหว่างที่ทำลามารี จิตสัน尼克อยู่หนึ่งชั่วโมง¹ มีปัญหาอะไรก็ต้องการรู้ ก็จะได้รับคำตอบขึ้นมาเอง

พระพุทธเจ้าเปรียบสิ่งเหมือนน้ำ ปกติคนนั้นมีลักษณะ แต่มีเจตสิกกอยู่ต่าง ๆ เช่น กเลล ศือ โลง โกรห หลง เป็นต้น เข้ามาซึมเข้าไปเสื่อปอนอยู่ ด้วยมีความคิดไปต่าง ๆ นานา ไม่เหยียดฉี่งทำให้สิ่งใดยุ่นยวายไม่ลุล่วง ถ้าทำให้สิ่งนี้ไม่ปล่อยไปตามเจตสิกหรือaramit ความฉี่งของสิ่งนี้จะปะปนไป เจตสิก หรืออารมณ์นั้นออกไป สิ่งนี้จะลุล่วง ความรู้หรือปัญญาจะเกิดขึ้น มีความฉี่ง เอียดสีกฉี่งตามแต่กำลังความลามารถของจิตที่ฉี่งได้นั้น²

กล่าวว่าด้วยลรูปความสำนัญของจิตขึ้นอยู่กับหน้าที่ของจิต³ ฉี่งได้แก่ ความรู้สึกตัว ความจำ ความคิด ความตั้งใจ ความเชี่ยวชาญ ลติปัญญา ความรู้ ไหวพริบ การใช้เหตุผล การตัดสินใจ และอารามณ์ เป็นต้น

ผู้ที่มีลามารีจิต หมายถึง ผู้ที่สามารถควบคุมความรู้สึกนึกคิดได้ดี มีสิ่งลับ มีอารมณ์ มั่นคง บังคับใจตนเองได้มาก เช่น ต้องการคิดเรื่องใดก็สามารถบังคับใจให้คิดอยู่แต่เรื่องนั้น ด้วยตลอด เรื่องใดที่ไม่ต้องการคิดก็ปัดออกไปได้ทันที ฉี่งเป็นผลให้สิ่งที่กระทำสำเร็จได้ดี⁴ เหตุที่ ทำให้คนไม่มีลามารี ได้แก่

1. ขาดความลับใจ คนที่ถูกบังคับให้ทำงานที่ไม่ชอบ ไม่กันตัว ไม่ลับใจ ยอมเป็นภัย ยกที่จะทำให้มีลามารีในกิจการอันนั้นได้
2. ลับใจมากเกินไป จะเป็นเหตุให้เกิดความรีบร้อน

¹ เรื่องเตียวรักษ์.

² พระครูวานานุรัตน์, วิธีฝึกจิตให้เข้าถึงพระธรรมกาย, หน้า 10.

³ บรรบง บุญฤทธิ์, แนวฝึกเพลังจิตเบื้องต้นแบบตะวันตกและเอเชีย (กรุงเทพฯ :

ล้านนาพิมพ์พรล้านนา, 2524), หน้า 153.

⁴ พลตรีหลวงวิสิฐatham, มนสมอง, หน้า 108.



3. ส่นใจเรื่องหล่ายเรื่องในคราเวเตียวกัน¹

โดยปกติคนที่นำไปได้ใช้ลามารีอยู่แล้ว เช่น อ่านหนังสือรู้เรื่อง เข้าใจ จำได้ ก็ เพราะ มีลามารี การสอนภาษาบัญญัติรู้เรื่องและเข้าใจได้ จำได้ พอจะไหกันบ้างก็ เพราะมีลามารี² คนที่ ทำอะไรอย่างเพลิดเพลินเป็นเพราะมีลามารี คนที่ทำแบบนี้ได้ ก็ถือว่า เป็นการฝึกลามารี คนที่ยัง ท่องยันจำสิ่งต่าง ๆ ได้ด้วยการทำห้องหรือห้องทวนในใจบ่อย ๆ ก็เป็นภารกิจการฝึกลามารีเหมือนกัน คนที่น่อนไม่หลับหรือมีอาการนอนไม่หลับ ใช้อุบາຍตึงความล้นใจของฉิตโดยระงับอาการเหล่านี้ ก็เป็น การฝึกลามารีเหมือนกัน³ นอกจากลามารีมีผลควบคุมอารมณ์แล้ว ในทางสุขภาพดี ผลการฝึกลามารี ทำให้เหงื่อฝักอยู่ในส่วนของบุคคลที่ได้รับการพักผ่อนอย่างเต็มที่ การใช้ออกซิเจนและการชีบ คาร์บอนไดออกไซด์ หัวใจและปริมาณการหายใจลดลง และเตาในเสือดที่ทำให้เกิดความกังวล และความเครียดลดลง ศลั่นล้มลง เป็นระเบียบและขยายกว้างขึ้น ความต้านทานผิวหนังเพิ่มขึ้น⁴ เป็นต้น การฝึกลามารีจึงมีใช้ว่าจะมีประโยชน์เฉพาะ ฉิตใจ เท่านั้น บังเก็บข้อมูลระบบการทำงาน ของร่างกายอีกด้วย

นักวิทยาศาสตร์พบว่า กระคนคว้าที่ยิ่งใหญ่ที่สุดในโลก แท้ที่จริงก็คือการศึกษา เรื่องฉิต ของมนุษย์ผู้นี้เอง ประมาณบัญญัติในการฝึกพลังฉิตทั้งหล่ายได้กล่าวว่า การยัดเกล้าฉิต การย้าะ ฉิต หรือการฝึกฉิตเป็นการลงทุนที่มีราคาถูกที่สุด แต่ผลกำไรที่ได้รับยิ่งใหญ่และมหาศาลหล่ายเท่าตัว การฝึกฉิตจึงไม่ใช่แค่เฉพาะในทางพุทธศาสนา หรือทางประเทศทางตะวันออกเท่านั้น ใน

¹ เรื่องเดียวกัน, หน้า 109.

² พร. รัตนลุวรรณ, วิธีฝึกลามารีสำหรับคนที่นำไป (พะนนคร : โรงพิมพ์วิญญาณ, 2515), หน้า 2.

³ เรื่องเดียวกัน, หน้า 7.

⁴ Robert Kieth Wallace, "Physiological Effects of T.M.,"

ประเทศไทยและวันตาก็มีการฝึกสืตอย่างแพร่หลายเข่นกัน และมีจุดประสงค์เพื่อการงานอาชีพ ศิลปะ ฝึกสัมภัยให้กับลูกแล้ว ไม่กลัวอุบัติเหตุในการงาน ทำให้การศึกษา ความจำดี เป็นประโยชน์ยิ่งต่อสุขภาพ กายและสิต ช่วยกำจัดโรค เป็นต้น การฝึกสัมภัยตามแนววันตาก พุทธค่าล้านถือว่า เป็นการฝึกเพื่อ โลกียธรรม เป็นธรรมที่ทำเพื่อโลก ใช้กับบุคคลที่ไม่ห่วงเงินทองโลก ส่วนการฝึกสัมภัยของพระพุทธเจ้า มีเป้าหมายให้เกิดความรู้แจ้ง เห็นจริง เพื่อความพัฒนาอย่างต่อเนื่อง

การฝึกภารนาลามารี หรือที่เรียกวันนี้ ๆ ว่า การอบรมสัมภัยหรือการฝึกสัมภัยแบบพุทธค่าล้านนา ปัจจุบันเป็นที่นิยมกันอย่างแพร่หลายไปเกือบทั่วโลก ประเทศไทยซึ่งเป็นเมืองพุทธค่าล้านนา ก็มีวัด และล้านนาที่เปิดอบรมการฝึกมากมาย ทั้งในกรุงเทพมหานครและจังหวัดต่าง ๆ การศึกษาวิจัย ผลของลามารีในต่างประเทศเป็นไปอย่างกว้างขวาง แต่การศึกษาวิจัยในประเทศไทยมีอยู่น้อย โดยเฉพาะอย่างยิ่งผลของลามารีที่เกี่ยวข้องกับการผลิตคีกษา ปัจจุบันมีรายงานการวิจัยที่ ทำขึ้นในประเทศไทย ผู้วิจัยสังเคราะห์จากการศึกษาผลของลามารีที่มีต่อปฏิกริยาตอบสนองของ ซึ่งเป็นปัจจัยที่เป็นประโยชน์มากต่อล้านนาต่าง ๆ ในเชิงประจักรนของเราม โดยเสือกอริก ฝึกลามารีแบบพุทธค่าล้านนาตามแนววิชชาธรรมกาย

ความมุ่งหมายของการวิจัย

การวิจัยนี้ใช้ระเบียบวิธีวิจัยเชิงทดลอง เพื่อศึกษาถึงผลของ การฝึกลามารีตามแนววิชชา ธรรมกาย ของล้านนาที่มีต่อการวิจัย ที่มีต่อเวลาปฎิกริยาตอบสนองแบบ จ่ายและแบบเชิงข้อน โดยมีจุดมุ่งหมายของ การวิจัยดังนี้

1. เพื่อศึกษาผลของการฝึกลามารีที่มีต่อเวลาปฎิกริยาตอบสนองแบบจ่าย
2. เพื่อศึกษาผลของการฝึกลามารีที่มีต่อเวลาปฎิกริยาตอบสนองแบบเชิงข้อน
3. เพื่อเปรียบเทียบเวลาปฎิกริยาตอบสนองแบบจ่ายของน้ำแร่ยันหินที่ฝึกลามารีและ ไม่ฝึกลามารี
4. เพื่อเปรียบเทียบเวลาปฎิกริยาตอบสนองแบบเชิงข้อนของน้ำแร่ยันหินที่ฝึกลามารี และไม่ฝึกลามารี

ขอบเขตของการวิจัย

1. การวิจัยนี้เป็นการทดลองเพื่อศึกษาเปรียบเทียบเวลาปฏิกริยาตอบสนองแบบง่ายและแบบซึ่งกันและกัน ของความต้องการให้มือที่ถนัด และดงปฏิกริยาตอบสนองต่อแหล่งสัญญาณไฟฟ้าของนักเรียนหญิงที่ไม่ฝึกอบรมมา ฝึกอบรมตามแนววิชาชีวกรรมภายใน ของล้านวัสดุปากน้ำ ภาคเชียงใหม่ ประเทศไทย
2. กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยนี้ เป็นนักเรียนหญิงชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ปีการศึกษา 2523 โรงเรียนสตรี วัดป่าสวรรค์ อายุระหว่าง 16+17 ปี ควบคุมโดยการสุ่มตัวอย่างแบบแบ่งกลุ่ม (Stratified Random Sampling) และวิธีทางสถิติ
3. การวิจัยครั้งนี้มีการฝึกอบรมเป็นตัวแปรต้นและเวลาปฏิกริยาตอบสนองเป็นตัวแปรตาม

ข้อตกลงเบื้องต้น

1. นักเรียนทั้ง 20 คน เป็นผู้ที่ไม่เคยผ่านการปฏิบัติฝึกอบรมเลย ไม่ว่าจะในแนวใด
2. นักเรียนที่ใช้เป็นกลุ่มควบคุม 10 คน และกลุ่มทดลอง 10 คน มีฐานะทางเศรษฐกิจล้วนแต่ล้มท่องบ้าน ความสัมพันธ์กับครอบครัว ระดับลุյภาพ และลุษภาพจิตที่ไม่แตกต่างกัน และมีบุคลิกภาพเป็นปกติ
3. นักเรียนที่ฝึกอบรมทุกคนมีความตั้งใจและมีคุณคติที่ต้องการปฏิบัติฝึกอบรมตลอดช่วงเวลาที่ใช้ในการฝึก 8 สัปดาห์
4. ในการปฏิบัติฝึกอบรม นักเรียนได้รับหลักและวิธีการฝึกการเจริญภานุสัมฤทธิ์สนา กรรมฐาน (เบื้องต้น) ตามแนววิชาชีวกรรมภายใน จำกัดสัมนาจารย์ เป็นมาตรฐานเดียวเท่านั้น
5. การทดลองล้อมมา สามารถวัดโดยเครื่องเปอร์เซนต์ไทม์คอมพิวเตอร์ (Percent-time Computer) ได้จริง
6. การทดลองเวลาปฏิกริยาตอบสนอง สามารถวัดโดยเครื่องมือวัดเวลาปฏิกริยาที่เชื่อถือได้
7. เวลาของการทดลองและวิธีการทดลอง ครั้งที่ 1, 2 และ 3 เป็นเวลาและวิธีการเดียวกัน

ສົມມຕິສູານຂອງກາຣວິສັບ

ຜູ້ວິສັບເຊື່ອວ່າກາຣຝຶກລ່ມາຮີຈະກຳໃຫ້ຜູ້ຝຶກມີກາຮັກງານຂອງຮະບບກລໄກປະສາກຮັບຮູດຕີເຊັ່ນ ກາຮັກງານຂອງສົມອົງມືຮະເບີຍບເຊັ່ນ ແລະມີຄວາມໜົ່ມຄົງທາງອາຮມັດ ຂຶ່ງຍ່ອມຈະກຳໃຫ້ປະສົກຮີກາພໃນ ກາຮັກຕອບຮັບຕ່ອລື່ງກະຕຸ້ນດີເປີ່ງເຊັ່ນ ດັ່ງນັ້ນຈີ່ງຕັ້ງສົມມຕິສູານວ່າ

1. ນັກເຮັບຮີກລ່ມາຮີມີຄວາມລ່າມາຮັກໃນກາຮັກແລດງປິງກິຮີຍາຕອບສົນອງສູ່ງກວ່ານັກເຮັບຮີກ
ທີ່ໄມ່ໄດ້ຝຶກລ່ມາຮີ
2. ນັກເຮັບຮີກລ່ມາຮີທີ່ກວ່າ ຈະມີປິງກິຮີຍາຕອບສົນອງລັ້ນກວ່ານັກເຮັບຮີມີລ່ມາຮີນ້ອຍ
3. ມີຄວາມແຕກຕ່າງກັນຮະຫວ່າງ ເວລາປິງກິຮີຍາຕອບສົນອງແບບຈໍາຍແລະແບບເຊີງຫຼັນ
ເນື່ອງຈາກກາຮັກຝຶກລ່ມາຮີ

004022

ຄວາມຈຳກັດຂອງກາຣວິສັບ

ກາຣວິສັບອາຈໄມ່ສົມບູຮັດເນື່ອງມາຈາກ

1. ໃນກາຮັກເລືອກກຸລຸ່ມຕ້ວຍບ່າງເພື່ອກາຮັກດລວງ ແມ່ວ່າຈະໄດ້ມີກາຮັກຄຸມຕົວແປປາຍນອກ
ຫຼັນໄດ້ແກ່ ສົກພວດລ້ອມທີ່ມີຜລຕ່ອລຸ່ມພາພກາຍແລະລຸ່ມພາພຈີຕີຂອງກຸລຸ່ມ ຕ້ວຍບ່າງ ປະຢາກກ່ອນເຮີ່ມ
ກາຮັກດລວງແລ້ວກີ່ຕາມ ເນື່ອຖິ່ງກຳໜົດທົດລ່ອບແຕ່ລະຄຮັງລົກພາກທາງຮ່າງກາຍແລະສືບໃຈຂອງນັກເຮັບຮີ
ຂອະທິກິດລ່ອບອາຈີດປົກຕິໄປ ເນື່ອຈາກກາຮັກເລື້ບປ່າຍ ພລຂອງກາຮັກດລວບທີ່ໄປ້ສ້າຮັບກາຣວິສັບຈຶ່ງອາຈ
ຄລາດເຄລື່ອນຈາກຄວາມເບີນລຽງໄດ້

2. ຄວາມແຕກຕ່າງຂອງພື້ນສູານຈີຕີຂອງນັກເຮັບຮີທີ່ຝຶກລ່ມາຮີ ກຳໃຫ້ກາຮັກຝຶກລ່ມາຮີກ້າວໜ້າ
ໄປໄດ້ຢ້າ ເຮົວ ແຕກຕ່າງກັນ ຕ້ວຍບ່າງ ເຊັ່ນ ບາງຄນກຳກາຮັກຝຶກລ່ມາຮີຈີ່ງ ແຕ່ໄມ່ອ່າຈຄວບຄຸມຈີຕ
ກຳໃຫ້ເກີດຄວາມລົງບໜ້ອເປັນລ່ມາຮີໄດ້ເລຍ ສົງທໍາໃຫ້ກໍາເລີ່ມຂອງກຸລຸ່ມຜິດພລາດຈາກຄວາມເປັນຈີຕ
ຜລກາຣວິສັບຈຶ່ງຄລາດເຄລື່ອນໄປ

ປະໂຫຍດຂອງກາຣວິສັບ

1. ກຳໃຫ້ຮາບວ່າກາຮັກຝຶກລ່ມາຮີ ກາຮັກເຈົ້າສູານາຕາມແນວວິຫຼຬກ່າຮ ຮມກາຍມີຜລຕ່ອ
ເວລາປິງກິຮີຍາຕອບສົນອງແບບຈໍາຍແລະເຊີງຫຼັນ



2. ผลของการวิจัยนี้เป็นประโยชน์ต่อการนำไปประยุกต์ใช้ทั้งในการพัฒนาการศึกษา และการศึกษาภายนอกไปสู่การพัฒนาประเทศในการรับรู้ และตอบสนองเพื่อการเปลี่ยนแปลงของมนุษย์

คำจำกัดความในการวิจัย

ลามารี หมายถึง ความสงบและมีสติอยู่กับตัว มีวาระณ์มั่นคง ลามารีจะเกิดขึ้นได้ก็ต่อเมื่อต้องหมั่นฝึกฝนอยู่เรื่อยๆ

การฝึกลามารี หมายถึง การฝึกเพื่อให้มีลามารีอยู่กับตัว เลื่อน ทุกขณะมีจิตสงบ และลามารถควบคุมความรู้สึกนิ่งคิดได้ดี บริการฝึกลามารีตามแบบพุทธค่าล้นา มีหลายวิธี ทุกวิธีมีหลักอยู่ว่า ให้พยายามฝึกหัดให้ลึกใจอยู่กับวาระณ์บริสุทธิ์ หรือวาระณ์ที่เป็นกลาง ซึ่งได้แก่ วาระณ์ที่ไม่ก่อให้เกิดความรัก หรือความชั่ว ความอินติยินธาร์ ความผูกพันหรือยึดถือ

ผู้มีลามารี หมายถึง ผู้ที่ปังศบใจตนเองได้มาก เรื่องใดที่ไม่ต้องการจะคิดก็ปัดออกໄไปได้ทันที เรื่องใดที่ต้องการจะคิดก็ลามารถบังศบใจให้คิดอยู่แต่เรื่องนั้นโดยตลอด

เปอร์เซ็นต์ลามารี หมายถึง เปอร์เซ็นต์คลื่นไฟฟ้าในสมองที่แสดงแบบแผนตามลักษณะของจิตใจที่สงบ คือ ผู้มีจิตใจสงบหรือมีลามารี คลื่นไฟฟ้าล้มลงจะมีความถี่คล่อง และมีค่ายกไฟฟ้าสูงขึ้น การวิจัยครั้งนี้ศึกษาการเปลี่ยนแปลงของค่ายกไฟฟ้า โดยกำหนดช่วงความถี่ระดับคลื่นอัลฟากำลังลอบคลื่นอัลฟ่าตามขนาดคักยกไฟฟ้าภายในเวลา 50 วินาที และคงค่าเป็นเปอร์เซ็นต์

คลื่นอัลฟ่า (Alpha Wave) หมายถึง คลื่นไฟฟ้าล้มลง ที่มีความถี่ระหว่าง 8-15 เฮิร์ตซ์ (รอบต่อวินาที)

คักยกไฟฟ้า (Voltage) หมายถึง ความสูงของกำลังไฟฟ้ามีหน่วยเป็นโวลต์

เวลาปฏิกิริยาตอบสนอง (Reaction Time) หมายถึง เวลาที่ใช้ในการตอบสนองของร่างกายต่อสิ่งเร้า นับตั้งแต่สิ่งเร้าเริ่มปรากฏจนกระทั่งมีการเคลื่อนไหว และการแลดูปฏิกิริยาตอบสนองนี้เป็นการทำงานของล้มของล้วนที่อยู่ในอวัยวะจิตใจ

เวลาปฏิกิริยาตอบสนองแบบง่าย (Simple Reaction Time) หมายถึง เวลาการแลดูปฏิกิริยาอย่างง่ายที่มีการตอบสนองโดยทันที เมื่อได้รับสิ่งเร้าแล้ว ตัวอย่าง เช่น การเห็นสัญญาณไฟฟ้า และใช้มือแลดูจากการโต้ตอบโดยทันที ปฏิกิริยาตอบสนองชนิดนี้ ใช้ระบบประสาทล้มของขั้นต้น

เวลาปฏิกิริยาตอบสนองเชิงซ้อน (Complex Reaction Time) หมายถึง เวลาการแลดูปฏิกิริยาอย่างยากที่มีการตอบสนองเกี่ยวกับการเลือกและตัดสินใจ ตัวอย่าง เช่น การตอบสนองที่ต้องเสือกเฉพาะสิ่งเร้าบางอย่าง หรือการตอบสนองที่มีสิ่งเร้าหลายอย่าง เป็นต้น ปฏิกิริยาชนิดนี้ต้องใช้ระบบประสาทล้มของสูงกว่าขั้นต้น

เวลาปฏิกิริยาตอบสนองเชิงซ้อนแบบ 1 (CRT_1 , Complex Reaction Time Type one) หมายถึง เวลาที่ได้จากการทดลองแบบที่ผู้รับการทดสอบต้องตอบสนองต่อสัญญาณไฟ 3 ดวง โดยจะต้องกดล่วงทุกๆ ให้ถูกต้องกับสัญญาณไฟดวงใดดวงหนึ่งที่ปรากฏขึ้น

เวลาปฏิกิริยาตอบสนองเชิงซ้อนแบบ 2 (CRT_2 , Complex Reaction Time Type two) หมายถึง เวลาที่ได้จากการทดสอบแบบที่ผู้รับการทดสอบต้องตอบสนองเฉพาะสัญญาณไฟที่ถูกต้อง ซึ่งได้กำหนดให้แล้วเท่านั้น และต้องไม่ตอบสนองต่อสัญญาณที่ว่าจะอีน์ ๆ ที่ปรากฏขึ้น