

บทที่ 5

โปรแกรมการจัดประสานสัมพันธ์สัญญาณไฟจราจร

5.1 คำนำ

ชนิดของอุปกรณ์การควบคุมการจราจร ระบบการทำงาน แผนการควบคุมการจราจร และจังหวะสัญญาณไฟจราจร นับเป็นตัวอย่างประกอบสำคัญที่มีส่วนในการปรับปรุงสภาพการเคลื่อนตัวของจราจรที่เป็นอยู่ให้คล่องตัวขึ้น จากวิวัฒนาการความก้าวหน้าทางยาน เครื่องคอมพิวเตอร์ การคำนวณจังหวะเวลา (timing) สัญญาณไฟโดยใช้ เครื่องคอมพิวเตอร์ เข้าช่วยได้ เป็นที่นิยมแพร่หลายกันมากขึ้น วิศวกรการจราจรและนักวิจัยในหลายแห่งทั่วโลก ได้พยายามปรับปรุงและนำเอาเทคนิคทางคณิตศาสตร์และรูปจำลองสภาพจริง (Simulation model) มาใช้ในการจัดจังหวะเวลาสัญญาณไฟ กับแผนการควบคุมแบบตายตัว (fixed-plan) โดยในการคำนวณจะพิจารณาทั้งโครงข่ายสัญญาณไฟ และจัดให้ค่าที่ดีที่สุด (optimization) โปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการจัดจังหวะเวลาสัญญาณไฟให้สัมพันธ์กันแบ่งได้เป็น 2 ชนิด คือ แบบที่หนึ่ง เป็นโปรแกรมสำหรับจัดประสานสัมพันธ์สัญญาณไฟในถนนสายหลัก (Arterial progression) และแบบที่สอง เป็นโปรแกรมจัดประสานสัมพันธ์ทั้งโครงข่ายสัญญาณไฟ (Network Progression)

5.2 การจัดประสานสัมพันธ์สัญญาณไฟในถนนสายหลัก

การจัดประสานสัมพันธ์สัญญาณไฟในถนนสายหลัก มีวิธีการอยู่หลายวิธี และได้จัดทำเป็นโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ช่วยคำนวณได้รวดเร็วและมีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น ได้มีการพัฒนาและปรับปรุงวิธีการต่าง ๆ เหล่านี้อยู่เรื่อยมา วิธีการสำคัญที่ใช้กันแพร่หลายได้แก่

5.2.1 วิธีการ Maximum Bandwidth

วิธีการนี้คิดขึ้นโดย Morgan และ Little จาก MIT

(Massachusetts Institute of Technology) เป็นวิธีการหา offset ของสัญญาณไฟของถนนสายหลัก โดยพยายามจัดให้ค่าความกว้างของช่วงไฟเขียว (Green Bandwidth) ใกล้เคียงที่สุดในการออกแบบสามารถที่จัด Band width ในทั้ง 2 ทิศทาง หรือจะพิจารณาทิศทางใดทิศทางหนึ่ง เป็นหลักก็ได้ตามความต้องการของการใช้งาน โดยที่ผู้ใช้จะเป็นผู้กำหนด ความเร็ว และขนาดของ Bandwidth ในแต่ละทิศทางให้เหมาะสมกับขนาดกลุ่มของยานยนต์ในแต่ละทิศทาง ต่อมาได้มีการปรับปรุง เป็นสูตรการคำนวณแบบ mix-integer Linear programming formulation ครั้งหลังสุด MIT ได้จัดทำวิธีการนี้เป็นโปรแกรมคอมพิวเตอร์ในการหา offset ของสัญญาณไฟที่ให้ค่า Bandwidth ใกล้เคียงที่สุด โปรแกรมนี้ครั้งแรกเขียนด้วยภาษา Fortran ใช้งานกับเครื่อง IBM 1620 โดยมี Cal-Camp digital plotter เป็นเครื่องเขียน แขนงยัง เวลาระยะทาง (time-space diagram) ต่อมาได้ปรับปรุงเป็นภาษา Fortran IV ใช้งานกับเครื่อง CDC 6400

5.2.2 Bleyl Method (SIGPROG)

Bleyl เป็นผู้คิดค้นวิธีการนี้ เพื่อให้ออกแบบ การจัดจังหวะเวลาสัญญาณไฟในแต่ละทางแยกให้สัมพันธ์กัน เป็นวิธีการที่หาค่า offset และรอบเวลาสัญญาณไฟ ที่ให้ค่า Bandwidth ใกล้เคียงที่สุด วิธีการนี้แตกต่างวิธีการใช้ แขนงยัง เวลา - ระยะทาง คือ จะใช้ระยะเวลาเดินทางแทนระยะทาง ซึ่งจะได้แขนงยังของ เวลา - ระยะ เวลาเดินทางแทน ในการใช้โปรแกรมจะต้องมีการกำหนดคุณสมบัติที่แน่นอนคือ

ก. แต่ละสัญญาณไฟจะต้องมีการกำหนด phase split , เวลาสำหรับคนข้าม , clearance time

ข. สำหรับ link ในแต่ละทิศทางต้องกำหนด ระยะทาง

ความเร็ว

- ค. ในทั้งระบบโครงข่ายจะต้องมีการกำหนดจำนวนทางแยก สัญญาณไฟ ค่าสูงสุด - ค่าสุด ของรอบเวลา ความเร็ว สูงสุด และสัดส่วนของขนาด Bandwidth ผลที่ได้จากการคำนวณ คือ offset ของสัญญาณไฟสำหรับแต่ละรอบเวลาที่เลือกไว้ โปรแกรม SIGPROG เขียนขึ้น ด้วยภาษา Fortran IV ใช้กับเครื่อง IBM 7040/7094

5.2.3 วิธีการ Delay - Difference of offset

คิดค้นโดย Whiting เป็นส่วนหนึ่งของการวิจัยที่เมือง Glasgow ประเทศอังกฤษ หลักการของวิธีนี้คือ ความล่าช้าของการจราจรใน 1 ทิศทางใน Link ใดของโครงข่ายจะขึ้นอยู่กับ offset ของสัญญาณไฟ ใน Link นั้น ๆ วิธีการนี้จะคำนวณหาค่าความล่าช้าสำหรับแต่ละ Link ของค่า offset ต่าง ๆ และเลือกเอาค่า offset ระหว่างทางแยก คู่ที่ใหญ่รวมของความล่าช้าใน 2 ทิศทางค่าสุด และกระทำซ้ำไปเรื่อยจนกว่าจะหาค่า offset ของทุกทางแยก (เป็นคู่ ๆ ไป) ใดค่าที่สุก ในการคำนวณจะกำหนดให้ทุกทางแยกมีรอบเวลาสัญญาณไฟเท่ากันคงที่ตลอด จุดสำคัญของวิธีการนี้ก็เพื่อหาความสัมพันธ์ของความล่าช้ากับค่า offset ต่าง ๆ นั้นเอง ต่อมา Wagner ได้เขียนวิธีการ Delay - Difference of offset เป็นคอมพิวเตอร์โปรแกรม ด้วยภาษา Fortran IV ใช้กับเครื่อง IBM 7094

5.2.4 วิธีการ Brook Method

ในการคิดค้นขึ้นที่ควบคุมการจราจรที่เมือง San Jose ประเทศสหรัฐอเมริกา Brook จาก IBM ได้ปรับปรุงวิธีการคำนวณ offset ที่ให้ค่าความกว้างของ Bandwidth มากที่สุด สำหรับรอบเวลาและความเร็วค่าหนึ่ง ๆ วิธีการนี้ได้ถูกปรับปรุงขึ้นโดยการนำเอา

เครื่องคอมพิวเตอร์มาช่วยในการคำนวณ เพื่อที่จะสามารถหาค่าค่าต่าง ๆ ของรอบ เวลาและความล่าช้าใ้กว้างยิ่งขึ้น ในการคำนวณผู้ใช้โปรแกรม จะเป็นผู้กำหนดการะยะทางระหว่างทางแยก สักส่วนของไฟเขียวครอบ เวลาในแต่ละทางแยก ขนาดของความเร็ว และขนาดของรอบเวลา โปรแกรมนี้จัดเตรียมไว้ใช้กับเครื่อง IBM 1620 และสามารถ จัดได้ถึง 24 ทางแยก

5.2.5. วิธีการอื่น ๆ

นอกจากที่กล่าวมาแล้ว ยังมีอีกหลายวิธีที่มีผู้คนคิดค้นและปรับปรุงโปรแกรมการจัดประสานสัมพันธ์สัญญาณไฟ เช่น Lavallee Lavallee โค้สเสนอวิธีการจัดสัมพันธ์สัญญาณไฟโดยวิธี Linear programming Yardeni จาก IBM เสนอวิธีการ Yardeni time-Space Model Newell จาก ITTE โค้สศึกษาทางทฤษฎีของการจัดจังหวะเวลาสัญญาณไฟประสานสัมพันธ์ของถนนที่มีการเดินรถ 2 ทิศทาง (two-way) และเขียนเป็นโปรแกรมคอมพิวเตอร์ชื่อ "Captraflo" และ Texas Transportation Institute โค้สปรับปรุงโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับ คำนวณหาค่า split และ offset ของถนนสายหลักสำหรับใช้กับ Multi-phase เป็นต้น

5.3 การจัดประสานสัมพันธ์สัญญาณไฟทั้งโครงข่าย (Network Progression)

ในพื้นที่ที่มีทางแยกสัญญาณไฟจราจรกระจายกันอย่างหนาแน่น และมี ถนนสายหลักมากกว่า 1 เส้นทางขึ้นไป การจัดประสานสัมพันธ์สัญญาณไฟเฉพาะ ถนนสายหลัก (Arterial progression) จะให้ประสิทธิภาพในการควบคุม การจราจรไม่เต็มที่ การจัดประสานสัมพันธ์โดยพิจารณาทั้งโครงข่ายสัญญาณไฟ (Signal Network) จะเป็นวิธีการที่เหมาะสมกว่าในการจัดระบบควบคุมการจราจรในพื้นที่เช่นนี้ การคำนวณจังหวะเวลาสัญญาณไฟทั้งโครงข่าย และปรับให้เหมาะสม เป็นงานหนักและยุ่งยากมากถ้าจะกระทำด้วยคน อีกทั้งโปรแกรม คอมพิวเตอร์สำหรับการ optimization รูปจำลองต่าง ๆ ได้มีการพัฒนาขึ้น

เรื่อยมา โปรแกรมเหล่านี้จึงกลายเป็นเครื่องมือช่วยเหลือวิศวกรการจราจร ในการคำนวณจังหวัด เวลาสัญญาณไฟให้มีการประสานสัมพันธ์ทั้งโครงข่ายให้ที่ดีที่สุด วิธีการที่สำคัญ ๆ และใช้กันแพร่หลายได้แก่

5.3.1 TRANSYT

เป็นโปรแกรมที่นิยมใช้กันมากโปรแกรมหนึ่ง TRANSYT เป็นวิธีการจำลองพฤติกรรมทางการจราจรของโครงข่ายถนนในเมือง และทำการ optimization จังหวัด เวลาสัญญาณไฟในโครงข่ายนั้น TRANSYT ประกอบด้วยส่วนสำคัญ 2 ส่วน คือ

ก. ปรจำลองสภาพจริง (Simulation Model) ซึ่งใช้คำนวณหาค่า Performance index ของโครงข่าย

ข. ขบวนการ Hill - climbing เป็นตัวจัดจังหวัด เวลา และ offset ให้ได้ค่าที่ดีที่สุด

TRANSYT คัดคนมาจาก TRRL ประเทศอังกฤษ และได้นำไปทดลองใช้ทั้งในยุโรปและอเมริกา ซึ่งให้ผลเป็นที่น่าพอใจ และ กทม. ก็ได้เลือกเอา TRANSYT มาใช้เช่นกัน จึงจะกล่าวรายละเอียดต่อไป

5.3.2 SIGRID

เป็นโปรแกรมที่ถูกคิดขึ้นใช้กับระบบควบคุมการจราจรในเมือง Toronto ประเทศแคนาดา SIGRID จะพยายามคำนวณหาค่า offset ที่ดีที่สุด ในการใช้มีการให้ข้อมูลเบื้องต้นของรอบ เวลาสัญญาณไฟ จังหวัด เวลาสัญญาณไฟ ระบบถนนและค่า offset เริ่มต้น วิธีการ gaming & Monte Carlo ได้นำมาใช้ในขบวนการ optimization ของโปรแกรมนี้

จากประสบการณ์ที่ผ่านมา SIGRID ไม่เป็นที่นิยมใช้กัน เนื่องจาก โปรแกรมนี้สามารถ minimize ได้เฉพาะระหว่าง offset

ของค่าทางทฤษฎี (Ideal) กับของจริง (actual) เท่านั้น แต่ไม่ได้ minimize ค่า ความล่าช้า (delay) ของทั้งระบบ รูปแบบของการใช้งานของ SIGRID จึง เป็นเพียงแค่ง่ายปัญหาบางส่วนเท่านั้น ทั้งนี้เพราะตัวโปรแกรมไม่ได้ทำการ optimization split และ offset ของ Link ไปด้วย โปรแกรม SIGRID มีจุดบกพร่องหลายอย่าง แต่ก็ เป็นตัวอย่างของการปรับปรุงโปรแกรมของการจัดประสานสัมพันธ์สัญญาณไฟทั้งโครงข่าย ในอเมริกา โปรแกรมนี้ไม่ได้ถูกนำมาใช้ขยายต่อไปอีก และมีการใช้โปรแกรม SIGOP ขึ้นแทน

5.3.3 SIGOP

โปรแกรม SIGOP เป็นโปรแกรมจัดประสานสัมพันธ์สัญญาณไฟที่ใช้ได้ดีที่สุดและรู้จักกันแพร่หลายที่สุดในอเมริกา โปรแกรมนี้คิดขึ้นโดย FHWA (Federal Highway Administration) SIGOP เป็นโปรแกรมที่ถูกปรับปรุงมาจากปัญหาต่าง ๆ ที่พบใน SIGRID นอกจากนี้ จะจัด offset ของสัญญาณไฟแล้ว SIGOP ยังสามารถคำนวณจังหวะเวลา (split) ตามข้อมูลปริมาณการจราจรที่กำหนดก็ได้ด้วย ข้อมูลที่จะต้องกำหนดคือให้โปรแกรมได้แก่

- ก. ข้อมูลเกี่ยวกับทางแยก เช่น ขนาดของไฟเหลือง เวลาค่าสุดสำหรับคนข้ามถนน headway
- ข. ข้อมูลเกี่ยวกับ Link
- ค. ข้อมูลเกี่ยวกับรอบเวลาสัญญาณไฟ

แม้ว่า SIGOP จะมีการปรับปรุงเพิ่มเติมหลายอย่าง แต่โดยมากก็ เป็นค่าที่มีความสำคัญระดับรอง ที่สามารถหาได้จากกรเก็บข้อมูลเพิ่มเติมก่อนใช้โปรแกรม ปัญหาหนึ่งของ SIGOP คือ สมมติฐานบางอย่างที่คงไว้ เพื่อช่วยให้ง่ายในการคำนวณ มักจะไม่เป็นจริงในสนาม (field) ยกตัวอย่าง เช่น ค่าจังหวะเวลาสัดส่วนไฟเขียว

จะคำนวณจากค่า การไหลวิกฤต (Critical flow) หรือ ปริมาณการจราจรรวม (total flow) โดยไม่ให้นำเอา ความจุ (Capacity) หรือ การไหลของการจราจรอิ่มตัว (Saturation flow) ของในแต่ละคันของทางแยกมาพิจารณาด้วย แต่อย่างไรก็ตามผลที่ได้จากการศึกษาได้ชี้ให้เห็นว่า ผลที่ได้จากการจำลองสัญญาณไฟ ประสานสัมพันธ์ ด้วยวิธีการนี้ให้ผลที่ไม่แตกต่างกับการจัดประสานสัมพันธ์ ด้วยวิธีการต่างๆ