

## บทที่ 4

### เครื่องมือและวิธีการใช้ในการเก็บข้อมูล

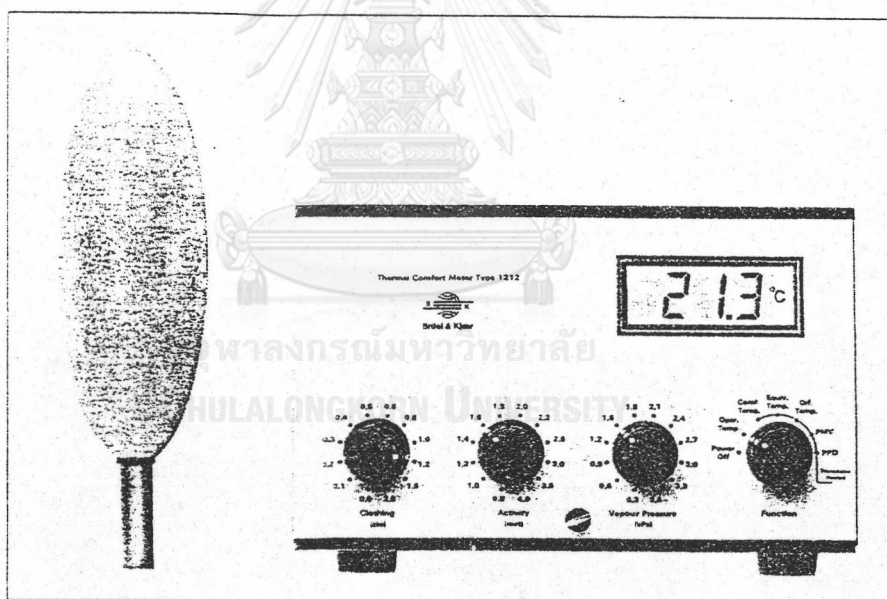
เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล สามารถแบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม ดังนี้

1. เครื่องมือเฉพาะ Comfort meter 1212 พร้อม Transducer MMO023 ใช้ วัดอุณหภูมิความสบาย, PMV, PPD เป็นต้น
2. เครื่องมือและอุปกรณ์ใช้หาค่าตัวแปรเฉพาะตัว
  - 2.1 เครื่องมือวัดความชื้นสัมพัทธ์ของอากาศ
  - 2.2 เครื่องมือทดสอบสมรรถภาพในการมองของตา
  - 2.3 เครื่องมือทดสอบสมรรถภาพในการฟังของหู
  - 2.4 เครื่องมือวัดความสว่าง (Lux Meter)
  - 2.5 เครื่องวัดระดับความดังของเสียง (Sound Level Meter)
  - 2.6 แบบสอบถามเกี่ยวกับสภาพอากาศ, การแต่งกายของผู้ทดสอบ, แสงสว่าง, เสียง
- 4.1 การใช้เครื่องมือวัดความสบายเชิงความร้อน (Thermal Comfort Meter)

เครื่องมือวัดความสบายเชิงความร้อน ที่นำมาใช้เป็นรุ่น 1212 สามารถใช้วัดคุณลักษณะต่างๆของสิ่งแวดล้อมภายในสถานที่ทำงาน ที่มีอิทธิพลต่อผู้ปฏิบัติงานซึ่งเครื่องมือนี้เป็นไปตามมาตรฐาน ISO7730 (Moderate Thermal Environment) เพื่อหา PMV, PPD และตัวแปรต่างๆที่มีผลกระทบต่อความสบาย

จากสมการความสบายของ Prof.P.O. Fanger เราจะทราบ  
ว่าภาวะความสบายเป็นฟังก์ชันของ อุณหภูมิอากาศ( $t_a$ ), อุณหภูมิการแผ่ความ  
ร้อนเฉลี่ย( $t_{mrt}$ ), ความเร็วอากาศสัมพัทธ์( $V_a$ ), ลักษณะงาน(Activity  
Level), ความชื้นสัมพัทธ์(RH) และค่าความต้านทานความร้อนของเสื้อผ้า( $I_{cl}$ )  
ซึ่งในการวัดค่า  $t_a$ ,  $t_{mrt}$ ,  $V_a$  จะใช้ Transducer MM0023 จะต่อสาย  
ด้วยระบบอิเล็กทรอนิกส์เข้ากับเครื่อง 1212 โดยปกติแล้ว MM0023 จะติดตั้ง  
อยู่บน tripod ที่สามารถปรับระดับความสูงและองศาได้ ส่วนค่าลักษณะของ  
งาน,  $I_{cl}$ , ความดันโลหิต ที่จะต้องตั้งไว้ที่แผงด้านหน้า ของ 1212 จะใช้ค่า  
เฉลี่ย

PMV ของ 1212 จะแสดงค่าเป็น 0 เมื่อตัวแปรทั้ง 6 ของความ  
สบายเชิงความร้อนเป็นไปตามสมการความสบายของ Fanger เครื่องมือ 1212  
จะมีการวัดค่าต่างๆอยู่ 6 ตัว ดังนี้



รูปที่ 4.1 Transducer MM 0023 และ Comfort meter 1212

4.1.1 อุณหภูมิทำงาน(Operative Temperature,  $t_o$ ) คือ อุณหภูมิที่มีความสม่ำเสมอของบริเวณปิดหนึ่ง ซึ่งมีอุณหภูมิอากาศเท่ากับอุณหภูมิการแผ่ความร้อนเฉลี่ย และมีการสูญเสียความร้อนโดยการแผ่รังสี และการพาความร้อนระหว่างคนกับบริเวณปิดนั้น เท่ากับการสูญเสียความร้อนที่เกิดขึ้นจริง ในสถานที่เก็บข้อมูล หรืออาจกล่าวได้ว่า เมื่อคนอยู่ในสถานที่ทำงานจริง ที่มีสิ่งแวดล้อมทางความร้อนใดๆ มีความรู้สึกเท่ากับเมื่อคนมาอยู่ในห้องทดลอง ที่มี  $t_a = t_{mrt}$  จะได้ว่าอุณหภูมิของห้องทดลอง คือ  $t_o$

4.1.2 อุณหภูมิเทียบเท่า(Equivalent Temperature,  $t_e$ ) คือ อุณหภูมิที่มีความสม่ำเสมอของบริเวณปิด ซึ่งมีความเร็วอากาศขณะหยุดนิ่ง และมีการสูญเสียความร้อนโดยการแผ่รังสี และการพาความร้อน ระหว่างคนกับบริเวณปิด เท่ากับที่เกิดในสถานที่เก็บข้อมูล

4.1.3 อุณหภูมิสบาย(Comfort Temperature,  $t_c$ ) คือ  $t_e$  ที่เป็นภาวะสบายเชิงความร้อนตามเงื่อนไขที่ตั้งค่าความต้านทานความร้อนของเสื้อผ้า ค่าระดับกิจกรรม และค่าความดันไอน้ำในอากาศ ที่ปรับไว้บนแผงด้านหน้า หรืออาจกล่าวได้ว่า  $t_c$  คือค่าประมาณของ  $t_a$  ที่รู้สึกสบายในห้องที่มีความเร็วของอากาศขณะหยุดนิ่ง เมื่อมีเงื่อนไขค่าความต้านทานความร้อนของเสื้อผ้า, ค่าระดับกิจกรรม และค่าความดันไอน้ำในอากาศ ตามที่ตั้งไว้

4.1.4 อุณหภูมิแตกต่าง(Difference Temperature,  $t_d$ ) คือ อุณหภูมิแตกต่างระหว่าง อุณหภูมิสบายกับอุณหภูมิเทียบเท่าหรือ  $t_c - t_e$

4.1.5 PMV คือดัชนีทำนายการไหลตเฉลี่ย ตามที่กล่าวไว้ใน บทที่ 2 ในหัวข้อ 2.3.1

4.1.6 PPD คือ เปอร์เซนต์ทำนายความรู้สึกไม่สบาย ซึ่งได้กล่าวไว้ใน บทที่ 2 ในหัวข้อ 2.3.1

4.1.7 การวัดค่า  $t_o$ ,  $t_e$ ,  $t_c$ ,  $t_d$ , PMV, PPD

เมื่อติดตั้ง MM0023 และต่อสายเข้ากับ 1212 แล้วเราสามารถหาค่า  $t_o$  โดยหมุนมาที่ตำแหน่ง  $t_o$  (โดยไม่คำนึงถึงการตั้งค่าบนแผงด้านหน้า) รอจนกระทั่งค่าไม่มีการเปลี่ยนแปลง ก็สามารถอ่านค่าได้

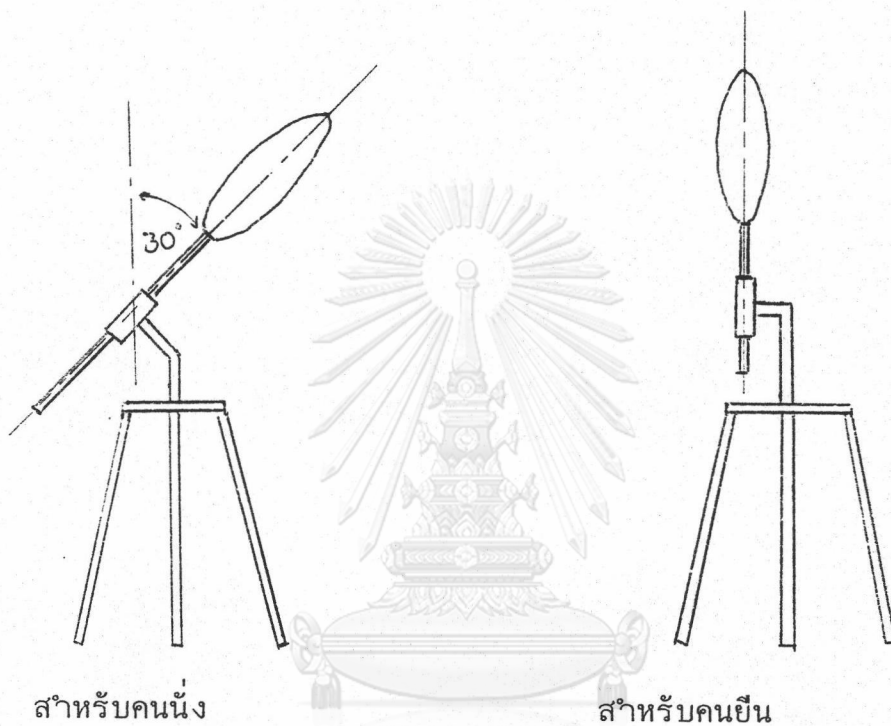
แต่ถ้าต้องการอ่านค่า  $t_e$ ,  $t_c$ ,  $t_d$ , PMV หรือ PPD โดยเปลี่ยนตำแหน่งจากศูนย์ไป ต้องตั้งค่าบนแผงด้านหน้า ให้สอดคล้องกับความเป็นจริงก่อนและรอเวลาให้ MM0023 ได้รับความร้อน จนสมดุลย์(ประมาณ 15 นาที) จึงสามารถอ่านค่าได้ ในทำนองกลับกันถ้าต้องการกลับไปอ่านค่า  $t_o$  ต้องรอเวลา 15 นาที เพื่อให้ MM0023 ระบายความร้อนออกไปจนหมดก่อน

4.1.8 การติดตั้งเครื่อง MM0023

การใช้ MM0023 จะติดตั้งอยู่บน 3ขา โดยจะมีลักษณะและตำแหน่งดังนี้ ถ้าคนทดสอบนั่ง MM0023 จะอยู่ในแนวตั้ง และสูงจากพื้นประมาณ 0.6 เมตร สำหรับคนทดสอบที่อยู่นั่ง MM0023 จะอยู่ในแนวตั้ง และสูงจากพื้นประมาณ 1.1 เมตร และถ้าคนทดสอบมีที่นั่งและยืน จะปรับมุมและความสูงเป็นค่าเฉลี่ย

#### 4.2 เครื่องมือและอุปกรณ์หาค่าตัวแปรเฉพาะ

การวัดค่า  $t_a$  และเปอร์เซ็นต์ความชื้นสัมพัทธ์ จำเป็นจะต้องใช้เครื่องมือที่สามารถอ่านค่าได้ละเอียด รวดเร็ว และมีความผิดพลาดในการวัดต่ำ ดังนั้นต่อไปนี้จะกล่าวถึงวิธีการวัดค่าตัวแปรเหล่านี้ จากอุปกรณ์ต่างๆ



รูปที่ 4.2 การติดตั้ง MM0023

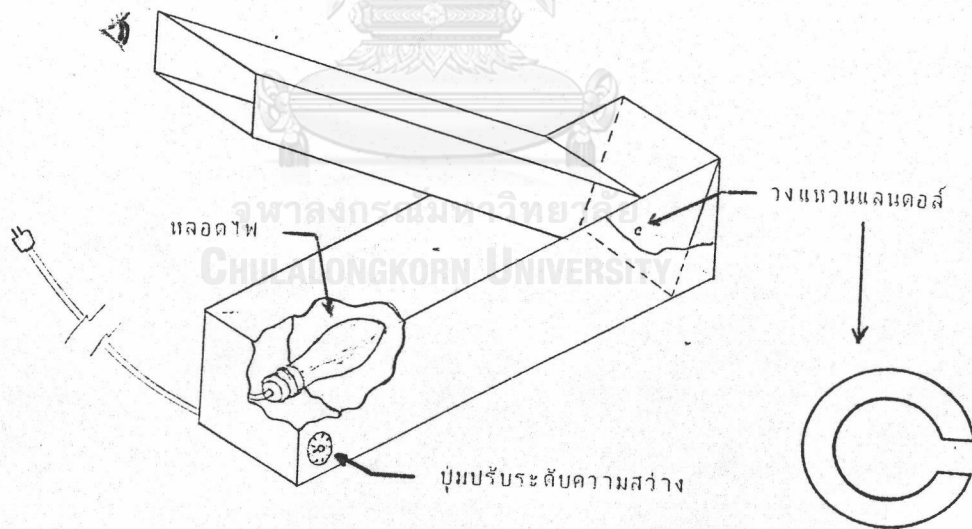
4.2.1 การวัดอุณหภูมิกระเปาะแห้ง จะใช้เทอร์โมมิเตอร์แบบปรอท หรืออ่านจากเครื่องมือวัดความสบาย หรือจากเครื่องมือวัดความชื้นสัมพัทธ์

4.2.2 การวัดความชื้นอากาศสัมพัทธ์ โดยปกติความดันไอจะมีค่าเท่ากันทั่วทั้งห้อง ดังนั้นในการวัดความชื้นของอากาศในห้องทดสอบ จึงสามารถวัดแค่จุดเดียวก็พอ การวัดจะใช้ เครื่องมือวัดความชื้น THERMO-HYGROMETER รุ่น HI8564 ยี่ห้อ HANNA INSTRUMENT

4.2.3 การวัดความสว่างในสถานที่ทดสอบ โดยใช้เครื่องมือวัดความสว่าง (Lux Meter) ซึ่งจะแสดงค่าความสว่างเป็นตัวเลข ยี่ห้อ LUTRON รุ่น LX-101

4.2.4 การวัดระดับเสียงในสถานที่ทดสอบ โดยใช้เครื่องวัดระดับความดังเสียง (Sound Level Meter) ยี่ห้อ RION NA60 ซึ่งสามารถแสดงได้ทั้งในหน่วย dB, dBA และ dBC

4.2.5 การหาค่าอัตราการเผาผลาญในร่างกาย (Metabolic Rate), ความต้านทานความร้อนของเสื้อผ้า ของคนทดสอบ จะหาได้จากแบบสอบถาม แล้วมาเปิดตาราง ฉ.4 และ ฉ.5 ในภาคผนวก ฉ



รูปที่ 4.3 อุปกรณ์ทดสอบการมองเห็น และวงแหวนแลนด์ออลส์

4.2.6 อุปกรณ์ทดสอบสมรรถภาพในการมองเห็น แสดงในรูปที่ 4.3  
 วิธีการทดสอบโดยการให้ผู้ทดสอบมองรูปตัวอย่าง ซึ่งเป็นรูปวงแหวนแลนดอล  
 ขนาด 3.50 มิลลิเมตร รอยขาดของวงแหวนขนาด 4 ลิบดา ซึ่งอ้างอิงมา  
 จากวิทยานิพนธ์ของคุณเอกมล(11) และการทดลองของ Kaufman(12) ซึ่ง  
 ได้เขียนไว้ในหนังสือ Lighting Handbook(IES) วิธีการทดสอบจะทำการ  
 ค่อยๆเพิ่มระดับความสว่างขึ้น จนกว่าผู้ทดสอบจะสามารถตอบได้ว่า รอยขาด  
 ของวงแหวนหันไปทางทิศไหน ขั้นตอนการปรับความสว่างแบ่งออกเป็น 10  
 ระดับ ซึ่งการ calibrate ระดับความสว่างของอุปกรณ์ โดยการนำเอา  
 เซลรับแสงของเครื่องมือวัดความสว่าง ไปไว้ที่ตำแหน่งฉากของวัตถุ จากนั้น  
 ทำการปรับตัวปรับความสว่าง(Dimmer) หาค่าความสว่างที่ต่ำสุด และสูงสุด  
 แล้วทำการแบ่งช่วงการปรับออกเป็น 10 ระดับ ซึ่งจะได้ค่าดังนี้

ระดับ	ลักซ์	ระดับ	ลักซ์
1	5	6	60
2	10	7	75
3	15	8	105
4	25	9	160
5	35	10	230

4.2.7 อุปกรณ์ทดสอบความทนของหู ซึ่งเป็นการทดสอบว่าหูมีการฟังในสภาพปกติหรือไม่ โดยที่จะให้ผู้ทดสอบฟังเสียงที่มีความถี่ 1000 Hz ซึ่งทำการอัดเสียงจากโปรแกรมซาวด์(Sound) ของภาษาเบสิก(Basic) ลงบนเทปคลาสเซ็ท ที่ความถี่เสียง 1000 Hz เป็นเสียงมาตรฐานที่ทุกคนจะได้ยินความดังเท่ากันทุกสเกลการวัดเสียง วิธีการทดสอบจะทำการเพิ่มระดับเสียงขึ้นจนผู้ทดสอบรู้สึกว่เสียงดังมาก ซึ่งจากรูปที่ 2.7 ในบทที่ 2 เป็นกราฟค่าวิกฤติของเสียง จะพบว่าที่คนที่มีการฟังเป็นปกติ จะรู้สึกเสียงดังที่ระดับความดังเสียงระหว่าง 70 ถึง 80 dB

การ calibrate ค่าความดังของระดับเสียง โดยการนำเครื่องมือวัดระดับเสียง วัดระดับเสียงที่หูฟังของเครื่องเล่นเทปในห้องที่เงียบ ไม่มีเสียงอื่นรบกวน แล้วทำการปรับความดังของเครื่องเล่นเทปเพิ่มขึ้นทีละ 1 ระดับ จะได้ค่าความดังของระดับเสียงทั้ง 10 ระดับ ดังนี้

ระดับ	เดซิเบล	ระดับ	เดซิเบล
1	70	6	100
2	80	7	105
3	88	8	108
4	93	9	110
5	97	10	115



#### 4.2.8 การคำนวณค่า สัมประสิทธิ์การสะท้อนแสง

วิธีการวัดอ้างอิงมาจากหนังสือ Light Handbook(IES) ของ John E.Kaufman(13)

ห้องตัวอย่าง ที่มี :

-ผนัง wall paper สีเหลืองอ่อน

วัดแสงตกกระทบได้ 164 ลักซ์ วัดแสงสะท้อนได้ 107 ลักซ์

-เพดาน ยิปซั่ม สีขาว

วัดแสงตกกระทบได้ 80 ลักซ์ วัดแสงสะท้อนได้ 62 ลักซ์

-พื้น กระเบื้องยาง สีเทา

วัดแสงตกกระทบได้ 481 ลักซ์ วัดแสงสะท้อนได้ 164 ลักซ์

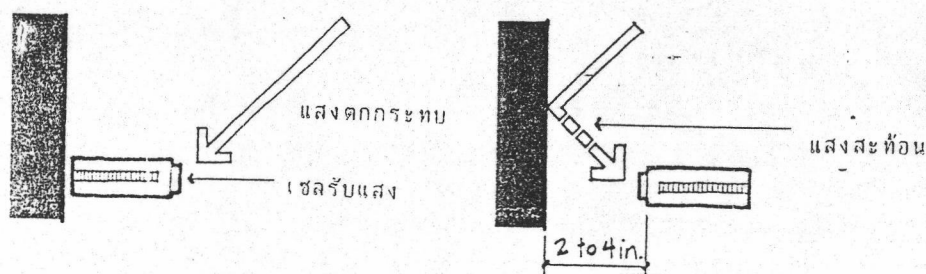
ดังนั้น สัมประสิทธิ์การสะท้อนแสงของผนัง =  $107/164 = 0.65(65\%)$

และทำการตรวจสอบกับตาราง ฉ.2 ในภาคผนวก ฉ ซึ่งค่าสัมประสิทธิ์การสะท้อนแสง อยู่ในช่วง 0.55-0.65

สัมประสิทธิ์การสะท้อนแสงของเพดาน =  $62/80 = 0.78(78\%)$

และ สัมประสิทธิ์การสะท้อนแสงของพื้น =  $164/481 = 0.34(34\%)$

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย  
CHULALONGKORN UNIVERSITY



วิธีการวัดแสงตกกระทบและสะท้อน