

บทที่ 3



ระเบียบวิธีวิจัยและการวิเคราะห์ตัวแปร

3.1 ทฤษฎีและโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการคำนวณพลังงาน

ในการวิจัยในครั้งนี้ได้ศึกษาเกณฑ์ที่วัดการใช้พลังงานที่เกิดจากเปลือกอาคาร โดยใช้ทฤษฎีและการคำนวณด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ดังนี้

3.1.1 การคำนวณการใช้พลังงานด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์

โปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ใช้คำนวณภาระการทำความเย็นและการใช้พลังงานอันเกิดจากเปลือกอาคาร เพื่อประกอบการสร้างดัชนีในการวิจัยนี้ ประกอบไปด้วยโปรแกรม 2 ชุดด้วยกัน คือ

- Doe2-1E โปรแกรมดังกล่าวถูกพัฒนาขึ้นในมหาวิทยาลัย Berkley ประเทศสหรัฐอเมริกา ด้วยคำร้องขอจากกระทรวงพลังงานของประเทศในการพัฒนาระบบโปรแกรมต้นแบบเพื่อใช้ในการคำนวณปริมาณการใช้พลังงานในอาคาร ระบบโปรแกรมทั้งชุดประกอบด้วยส่วนต่างๆ ดังนี้

1. Building description language เป็นระบบโปรแกรมน้อยซึ่งควบคุมการแปลพิกัดและรายละเอียดของอาคารที่ป้อนเข้าสู่ระบบไปยังระบบโปรแกรมน้อยอื่นๆ
2. Loads analysis program เป็นระบบโปรแกรมน้อยที่ควบคุมการคำนวณภาระการทำความเย็นที่เกิดจากปัจจัยต่างๆ ในอาคาร และชุดการป้อนพิกัดอาคาร
3. System program เป็นระบบโปรแกรมน้อยที่ควบคุมการทำงานของงานระบบในส่วนต่างๆของอาคารไม่ว่าจะเป็นการทำความเย็น การทำความร้อน เป็นต้น
4. Plant program เป็นระบบโปรแกรมน้อยที่ทำหน้าที่ควบคุมโครงสร้างงานระบบทั้งหมดในอาคาร ไม่ว่าจะเป็นขนาดเครื่องซิลเลอร์ ขนาดหม้อน้ำร้อน เป็นต้น
5. Economics program เป็นระบบโปรแกรมน้อยที่ช่วยคิดค่าไฟฟ้าจากอัตราค่าไฟฟ้ารวมถึงเปรียบเทียบการลงทุนในรูปแบบต่างๆ ที่อาจเกิดขึ้นจากการทดสอบเปลี่ยนแปลงวัสดุ และอุปกรณ์ภายในอาคาร
6. Report program เป็นระบบโปรแกรมน้อยที่ควบคุมการสร้างรายงานผลการทดสอบจากระบบโปรแกรมน้อยอื่นๆ
7. Weather analysis program เป็นระบบโปรแกรมน้อยที่ช่วยควบคุมการจัดการข้อมูลสภาพอากาศ

การทำงานของระบบโปรแกรมเกิดขึ้นจากการกำหนดคำสั่งของโปรแกรมน้อยๆ ในรูปแบบของการเขียนโปรแกรมตามปกติผ่านโปรแกรมประเภท Text editor เช่น Notepad WordPad ที่สามารถบันทึกให้อยู่ในรูปของข้อความอย่างเดียว (*.txt) หลังจากการสั่งให้โปรแกรมทำงานผ่านทางคำสั่งในระบบปฏิบัติการ DOS ระบบโปรแกรมจะสามารถสร้างรายงาน สภาพภูมิอากาศ งานระบบ ปริมาณพลังงานไฟฟ้าที่ใช้ในส่วนต่างๆ ค่าไฟฟ้าที่เกิดขึ้น เป็นต้น โดยอยู่ในรูปของแฟ้มข้อความอย่างเดียว

- Draw BDL เป็นระบบโปรแกรมที่ช่วยในการกำหนดพิกัดกรอบอาคารสำหรับโปรแกรม DOE21E เนื่องจากการเขียนพิกัดอาคารด้วยตัวอักษรเพียงอย่างเดียวมักเกิดความผิดพลาดที่ไม่สามารถตรวจสอบได้ระบบโปรแกรมหดงกล่าวจึงเป็นเครื่องมือที่ช่วยในการตรวจสอบให้เกิดความแม่นยำขึ้นอีกทางหนึ่ง

3.1.2 ทฤษฎีที่ใช้คำนวณภาระการทำความเย็น

การคำนวณภาระการทำความเย็น มีวิธีการประมาณ 3 วิธี (ASHRAE) ดังนี้

1. การคำนวณภาระการทำความเย็นโดยวิธี Transfer Function Method (TFM)
2. การคำนวณภาระการทำความเย็นโดยวิธี Cooling Load Temperature Difference / Solar Cooling Load / Cooling Load Factor (CLTD/SCL/CLF)
3. การคำนวณภาระการทำความเย็นโดยวิธี Total Equivalent Temperature Difference / Time Averaging (TETD / TA)

จากการศึกษาแนวทางการคำนวณภาระการทำความเย็นทั้ง 3 แนวทาง ทำให้สรุปได้ว่า วิธีคำนวณภาระการทำความเย็นที่มีขั้นตอนเหมาะสมกับการนำมาใช้ในการวิจัยนี้คือ วิธี Cooling Load Temperature Difference / Solar Cooling Load / Cooling Load Factor (CLTD/SCL/CLF) โดยมีรายละเอียดในการคำนวณ ดังนี้

- 1) พิจารณาเปลือกอาคารส่วนที่บดแสง เพื่อหาค่าสัมประสิทธิ์การถ่ายเทความร้อนของเปลือกอาคาร (U) พื้นที่ผิว และค่าความแตกต่างอุณหภูมิภาระการทำความเย็น (CLTD) เพื่อใช้ในการคำนวณภาระการทำความเย็นโดยการนำความร้อนผ่านเปลือกอาคารที่บดแสง
- 2) พิจารณาเปลือกอาคารส่วนโปร่งแสง เพื่อหาค่าสัมประสิทธิ์การถ่ายเทความร้อนของเปลือกอาคาร (U) พื้นที่ผิว ในส่วนที่พิจารณา และใช้ร่วมกับค่า (CLTD) ที่กำหนดให้เพื่อนำไปคำนวณภาระการทำความเย็นโดยการนำความร้อนผ่านเปลือกอาคารส่วนโปร่งแสง
- 3) พิจารณาองค์ประกอบต่างๆ ในอาคาร เพื่อนำไปหาค่า (SCL) และค่า (CLF) สำหรับนำไปใช้ในการคำนวณภาระการทำความเย็นโดยการแผ่รังสีผ่านเปลือกอาคารส่วน

โปร่งแสงและการคำนวณภาระการทำความเย็นจากแหล่งความร้อนต่างๆภายในอาคาร โดยคำนึงถึงการหน่วงเหนี่ยวความร้อนเนื่องจากมวลขององค์ประกอบภายในอาคาร

3.2 การวิเคราะห์ตัวแปร

การศึกษาเกณฑ์ชี้วัดการใช้พลังงานในอาคารสำนักงานนี้ ทำการศึกษาเฉพาะอาคารสำนักงานปรับอากาศ และมีการใช้งานในช่วงเวลากลางวันซึ่งเป็นลักษณะการใช้งานของอาคารส่วนใหญ่ จึงกำหนดให้สภาพอากาศภายในอาคารอยู่ในสภาวะน่าสบาย 100% ตลอดการใช้งาน ดังนั้นจึงพิจารณาภาระการทำความเย็นเป็นตัวบ่งชี้ถึงการใช้พลังงานในอาคาร ตัวแปรที่ทำการศึกษาเป็นตัวแปรที่เกิดจากลักษณะรูปทรงอาคารและเปลือกอาคารที่ส่งผลต่อภาระการทำความเย็นในอาคาร สามารถสรุปได้ดังนี้

1. ตัวแปรที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบรูปทรงของอาคาร(Form Design)
2. ตัวแปรที่เกี่ยวข้องกับเปลือกอาคารส่วนทึบ (Opaque Envelope)
3. ตัวแปรที่เกี่ยวข้องกับเปลือกอาคารส่วนโปร่งแสง (Transparent Envelope)
4. ตัวแปรที่เกี่ยวข้องกับการนำแสงธรรมชาติมาใช้ในอาคารอย่างเหมาะสม

3.2.1 ตัวแปรที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบรูปทรงของอาคาร (Form Design)

เป็นปัจจัยที่ต้องทำการพิจารณาในระดับต้นๆ เนื่องจากมีอิทธิพลต่อการถ่ายเทความร้อนจากภายนอกเข้าสู่ภายในอาคาร พื้นที่ผิวอาคารจึงเป็นปัจจัยหนึ่งที่ส่งผลต่อปริมาณความร้อนที่เข้ามาภายในอาคาร ยิ่งพื้นที่ผิวมากความร้อนที่เข้ามาภายในอาคารก็จะมากตามไปด้วย ดังนั้นการสร้างดัชนีในส่วนนี้จึงพิจารณาอัตราส่วนระหว่างพื้นที่ผิวเปลือกอาคารต่อพื้นที่ใช้สอยเป็นเกณฑ์ ซึ่งการออกแบบรูปทรงอาคารที่มีประสิทธิภาพควรมีอัตราส่วนดังกล่าวที่ต่ำ แต่สิ่งที่จะต้องพิจารณาควบคู่กันไปด้วย คือ การใช้ประโยชน์จากแสงธรรมชาติภายนอกอาคาร ซึ่งจะต้องมีความเพียงพอและเหมาะสมด้วย

นอกจากจะทำการพิจารณาถึงรูปทรงอาคารที่เหมาะสมที่ก่อให้เกิดการลดภาระการทำความเย็นในอาคารแล้ว สิ่งหนึ่งที่ต้องคำนึงถึงอย่างมากและขาดไม่ได้คือ การเลือกใช้วัสดุเปลือกอาคารที่มีความเหมาะสมในด้านพลังงาน

3.2.2 ตัวแปรที่เกี่ยวข้องกับเปลือกอาคารส่วนทึบ (Opaque Envelope)

เปลือกอาคารส่วนทึบ ทำหน้าที่เปรียบเสมือนเปลือกห่อหุ้มตัวอาคารป้องกันไม่ให้ความร้อนจากภายนอกเข้ามาในอาคาร อีกทั้งยังช่วยรักษาอุณหภูมิสบายให้แก่ผู้ใช้อาคารตลอดการใช้งาน การวิเคราะห์ถึงอัตราการใช้พลังงานในส่วนเปลือกอาคารส่วนทึบจึงต้องพิจารณาถึงคุณสมบัติเกี่ยวกับการถ่ายเทความร้อนของวัสดุที่นำมาใช้ในการก่อสร้าง ซึ่งเปลือกอาคารส่วนทึบสามารถแบ่งออกตามลักษณะการใช้งานได้ 2 ส่วน คือ

1) ส่วนผนังอาคาร การที่ผนังอาคารจะมีประสิทธิภาพในการประหยัดพลังงานหรือไม่ขึ้นอยู่กับคุณสมบัติของวัสดุที่นำมาใช้เป็นหลัก ซึ่งตัวแปรที่ส่งผลต่อภาระการทำความเย็นในส่วนผนังที่ใช้ประกอบการสร้างดังนี้ มีดังนี้

- ค่าสัมประสิทธิ์การถ่ายเทความร้อน (U-Value) ขึ้นกับ ชนิดของวัสดุ ช่องว่างอากาศ มวลสาร การติดตั้งฉนวนกันความร้อน
- พื้นที่ผิวผนังต่อพื้นที่ใช้สอย
- ค่าการดูดซึมความร้อนของวัสดุ (Absorption)
- ทิศทาง (Orientation)
- มุมเอียงของผนัง (Angle Factor)

โดยสามารถเปรียบเทียบและคำนวณหาอัตราความร้อนที่มีการถ่ายเทผ่านระบบผนัง โดยการใช้สมการดังนี้ (ASHRAE, 1989: 26.35)

$$Q_{\text{wall}} = U A (\text{CLTD}_{\text{wall}})$$

เมื่อ	Q_{wall}	=	ภาระในการทำความเย็น (Btu/h)
	U	=	ค่าสัมประสิทธิ์การถ่ายเทความร้อน (Btu/h.ft ² .F)
	A	=	พื้นที่ผิวของผนังภายนอก (ft ²)
	$\text{CLTD}_{\text{wall}}$	=	ความแตกต่างอุณหภูมิเทียบเท่า (°F)

โดยที่ค่า $CLTD_{wall}$ สามารถคำนวณได้จากสมการ

$$CLTD_{wall} = (CLTD+LM) * K + (78 - t_R) + (t_o - 85)$$

- เมื่อ
- CLTD = ค่าจากตาราง CLTD ของผนัง (ASHRAE, 1989: 26.35)
 - LM = ค่าการปรับลดจุดและเดือนของที่ตั้ง
 - K = ค่าลักษณะสีของผนัง
 - K = 1.00 เมื่อผนังมีสีเข้ม
 - K = 0.83 เมื่อผนังมีสีปานกลาง
 - K = 0.65 เมื่อผนังมีสีอ่อน
 - t_R = อุณหภูมิภายในอาคารปรับอากาศ ($^{\circ}F$)
 - t_o = อุณหภูมิภายนอกอาคารปรับอากาศ ($^{\circ}F$)

2) ส่วนหลังคา ตัวแปรที่ส่งผลกระทบต่อภาระการทำความเย็นในส่วนหลังคาที่ใช้ประกอบการสร้างดัชนี มีดังนี้

- ค่าสัมประสิทธิ์การถ่ายเทความร้อน (U-Value) ขึ้นกับ ชนิดของวัสดุ ช่องว่างอากาศ มวลสาร การติดตั้งฉนวนกันความร้อน
- พื้นที่ผิวหลังคาต่อพื้นที่ใช้สอย
- ค่าการสะท้อนรังสีความร้อนของวัสดุ (Reflection)
- ค่าการคายความร้อนของวัสดุ (Emission)
- ทิศทาง (Orientation)
- มุมเอียงของหลังคา (Angle Factor)

โดยสามารถเปรียบเทียบและคำนวณหาอัตราความร้อนที่มีการถ่ายเทผ่านหลังคาโดยการใช้สมการดังนี้

$$Q_{roof} = U A (CLTD_{roof})$$

- เมื่อ
- Q_{roof} = ภาระในการทำความเย็น (Btu/h)
 - U = ค่าสัมประสิทธิ์การถ่ายเทความร้อน (Btu/h.ft².F)
 - A = พื้นที่ผิวของหลังคาภายนอก (ft²)

$$CLTD_{\text{roof}} = \text{ความแตกต่างอุณหภูมิเทียบเท่า } (^{\circ}\text{F})$$

โดยที่ค่า $CLTD_{\text{roof}}$ สามารถคำนวณได้จากสมการ

$$CLTD_{\text{roof}} = (CLTD+LM) * K + (78 - t_R) + (t_O - 85) * f$$

- เมื่อ
- CLTD = ค่าจากตาราง CLTD ของหลังคา
 - LM = ค่าการปรับละติจูดและเดือนของที่ตั้ง
 - K = ค่าลักษณะสีของหลังคา
 - K = 1.00 เมื่อผนังมีสีเข้ม
 - K = 0.50 เมื่อผนังมีสีอ่อน
 - t_R = อุณหภูมิภายในอาคารปรับอากาศ ($^{\circ}\text{F}$)
 - t_O = อุณหภูมิภายนอกอาคารปรับอากาศ ($^{\circ}\text{F}$)
 - f = ค่าการระบายอากาศของหลังคา
 - f = 1.00 ไม่มีการระบายอากาศ
 - f = 0.75 มีการระบายอากาศ

3.2.3 ตัวแปรที่เกี่ยวข้องกับเปลือกอาคารส่วนโปร่งแสง (Transparent Envelope)

เปลือกอาคารส่วนโปร่งแสงเป็นส่วนที่มีอิทธิพลต่อการทำความเย็นในอาคารสูงที่สุด เนื่องจากในส่วนนี้มีการถ่ายเทความร้อนใน 2 รูปแบบ คือ การนำความร้อน และการแผ่รังสีความร้อนผ่านทางกระจก ซึ่งตัวแปรที่นำมาพิจารณาในการสร้างดัชนีในส่วนเปลือกอาคารโปร่งแสงมีดังนี้

1. ตัวแปรที่เกิดจากการนำความร้อนผ่านกระจก

- ค่าสัมประสิทธิ์การถ่ายเทความร้อน (U-Value) ขึ้นกับ ชนิดของวัสดุช่องว่างอากาศ
- พื้นที่ผิวกระจกต่อพื้นที่ใช้สอย
- ทิศทาง (Orientation)

สามารถเปรียบเทียบและคำนวณหาอัตราความร้อนที่มีการถ่ายเทผ่านกระจกโดยการนำความร้อน ดังสมการดังนี้

$$Q_{\text{glass conduct}} = U A (\text{CLTD}_{\text{glass}})$$

เมื่อ	$Q_{\text{glass conduct}}$	=	ภาระในการทำความเย็น (Btu/h)
	U	=	ค่าสัมประสิทธิ์การถ่ายเทความร้อน (Btu/h.ft ² .F)
	A	=	พื้นที่ผิวของกระจกภายนอก (ft ²)
	$\text{CLTD}_{\text{roof}}$	=	ความแตกต่างอุณหภูมิเทียบเท่า (°F)

2. ตัวแปรที่เกิดจากการแผ่รังสีความร้อนผ่านกระจก

- ค่าสัมประสิทธิ์การบังแดด (SC) ขึ้นกับ ชนิดของวัสดุ การบังเงา
- พื้นที่ผิวกระจกต่อพื้นที่ใช้สอย
- ทิศทาง (Orientation)
- มุมเอียงของกระจก (Angle Factor)

สามารถเปรียบเทียบและคำนวณหาอัตราความร้อนที่มีการถ่ายเทผ่านกระจก โดยการแผ่รังสีความร้อน ดังสมการดังนี้

$$Q_{\text{glass solar}} = A * SC * SHGF * CLF$$

เมื่อ	$Q_{\text{glass solar}}$	=	ภาระในการทำความเย็น (Btu/h)
	SC	=	ค่าสัมประสิทธิ์การบังแดด (Shading Coefficient)
	A	=	พื้นที่ผิวของกระจกภายนอก (ft ²)
	$SHGF$	=	Solar Heat Gain Factor (Btu/h.ft ²)
	CLF	=	Cooling Load Factor (ASHRAE, 1989: 26.41)

3. ตัวแปรที่เกี่ยวข้องกับการนำแสงธรรมชาติมาใช้ในอาคาร

เปลือกอาคารส่วนโปร่งแสงนี้เป็นส่วนเดียวที่สามารถนำประโยชน์จากภายนอกอาคารมาใช้ได้ นั่นคือ แสงธรรมชาติ ซึ่งเปลือกอาคารส่วนอื่นทำหน้าที่เพียงป้องกันความร้อนไม่ให้เข้ามาในอาคารเพียงอย่างเดียว ตัวแปรที่นำมาใช้ในการสร้างดัชนีในส่วนนี้ คือ

- พื้นที่ช่องแสง
- ค่าอัตราการทะลุผ่านของแสงในช่วงคลื่นที่จำเป็นต่อการมองเห็น (Light Transmission; LT)
- อัตราส่วนระหว่างค่าการทะลุผ่านของแสงในช่วงคลื่นที่จำเป็นต่อการมองเห็น ต่อ ค่าสัมประสิทธิ์การบังแดด (LT/SC)