



บทที่ 3

ตลาดการพนันทายผลการแข่งขันฟุตบอลในประเทศไทย

"เมื่อเริ่มมีการเล่นฟุตบอลสำหรับรางวัลถ้วยทอง ข้าพเจ้าหวังอยู่ว่าจะได้เห็นการเล่นอย่างสนุกเกิดขึ้นในเมืองไทยอย่างหนึ่ง ซึ่งจะไม่มีการเล่นพนันพร้อมด้วยผลร้ายต่างๆ แห่งการพนัน เพราะในพระราชปรารภที่พิมพ์ไว้ในสมุดระเบียบของกรรมการฟุตบอลถ้วยทองหลวงนั้น มีข้อความชัดเจนอยู่ว่า ฟุตบอลเป็นการเล่นอย่างดีเพราะไม่มีการเล่นพนัน ... เพราะฉะนั้น ข้าพเจ้าหวังใจว่า บรรดาคนไทยที่ชอบดูฟุตบอลโดยเชิงนักเลงกรีธาทัพ จะช่วยกันแปลงเสียงให้ดังพร้อมกัน ตีเตือนคนที่จะมาเอาสนามฟุตบอลเป็นบ่อน หรือที่ชุมนุมชองจรจัดและนักเลงหัวไม้ ถ้าไม่ตัดรอนเสียแต่เดี๋ยวนี้ ในไม่ช้าจะไม่ได้ดูฟุตบอลดีจริงๆ ..."

อศวพาทู¹ (2458 อ้างใน จิรัฏฐ์ จันทะเสน, 2543: 23-25)

ข้อความข้างต้นเป็นภาพสะท้อนชัดว่า การพนันฟุตบอลมิใช่เรื่องใหม่ในสังคมไทย และชนชั้นนำไทยไม่เห็นด้วยที่จะให้มีการเล่นพนันฟุตบอล เพราะเชื่อว่าการพนันเป็นสิ่งไม่ดีและทำลายการเล่นกีฬาฟุตบอล

เมื่อเวลาผ่านไปเกือบศตวรรษ นอกจากการเล่นพนันฟุตบอลจะไม่สูญหายไปจากสังคมไทยดังที่คนจะข้างต้นแล้ว ยังมีการขยายตัวและมีความซับซ้อนในการเล่นพนันที่มากยิ่งขึ้น ปัจจุบันมีคนบางกลุ่มนอกจากจะไม่เชื่อว่าการเล่นพนันเป็นสิ่งเลวร้ายแล้ว เขายังเชื่ออีกว่าการพนันนั้นเป็นการพักผ่อนหรือเป็นบริการสนทนาการ ที่ผู้บริโภคสามารถหาซื้อได้เช่นเดียวกับสินค้าทั่วไปในตลาด นอกจากนี้การเล่นพนันฟุตบอลยังเป็นอีกปัจจัยหนึ่งที่ส่งเสริมให้ผู้คนหันมานิยมกีฬาฟุตบอลมากยิ่งขึ้น และทำให้การดูกีฬาฟุตบอลมีความบันเทิงมากขึ้น

การขยายตัวของความนิยมเล่นพนันฟุตบอลที่มากขึ้น ทำให้การพนันฟุตบอลซึ่งสังคมไทยกำหนดให้เป็นสิ่งที่ผิดกฎหมายได้กลายเป็นส่วนหนึ่งของระบบเศรษฐกิจ แต่อยู่ในกลุ่มเศรษฐกิจนอกกฎหมายที่ไม่มีการบันทึกมูลค่าไว้ในผลิตภัณฑ์มวลรวมประชาชาติ(GNP) จากการประมาณการ มูลค่าของวงเงินที่หมุนเวียนอยู่ในการเล่นพนันฟุตบอลเมื่อปี พ.ศ.2536/38 มีมูลค่าไม่ต่ำกว่า 123,000 ล้านบาท ส่งผลให้มีมูลค่าเพิ่มจากการพนันฟุตบอลไม่ต่ำกว่า 12,300 ล้านบาทหรือคิด

¹ อศวพาทู เป็นนามแฝงในการเขียนบทความวิพากษ์ประเด็นด้านเศรษฐกิจและการเมืองของพระบาทสมเด็จพระมงกุฎเกล้าเจ้าอยู่หัว รัชกาลที่ 6.

เป็นร้อยละ 0.3 ของ GNP ที่ได้รวมภาคเศรษฐกิจนอกกฎหมายแล้ว(ผาสูก พงษ์ไพจิตร, 2539 ก: 5)

3.1 การพัฒนาเทคโนโลยีข้อมูลข่าวสารกับการขยายตัวของตลาดการพนันฟุตบอล

สาเหตุที่ทำให้การพนันฟุตบอลมีการขยายตัวอย่างมากนั้นก็เนื่องมาจาก การพัฒนาเทคโนโลยีข้อมูลข่าวสารและการเปลี่ยนแปลงโครงสร้างเศรษฐกิจสังคมของการดำรงชีวิตของมนุษย์ โดยเฉพาะการพัฒนาสังคมอุตสาหกรรมที่แยกเอาวิถีชีวิตออกจากการสันตนาการ ทำให้คนต้องหาแนวทางในการพักผ่อนใหม่ๆ และการพนันฟุตบอลก็เป็นแนวทางหนึ่งที่หลายคนเลือก

เทคโนโลยีของระบบข้อมูลข่าวสารในที่นี้ไม่ได้จำกัดอยู่เพียงสื่อมวลชน เช่น สิ่งพิมพ์ วิทยุ หรือโทรทัศน์ แต่ได้รวมถึงระบบการสื่อสารต่างๆ เช่น โทรศัพท์พื้นฐาน โทรศัพท์มือถือ วิทยุติดตามตัว รวมถึงอินเทอร์เน็ตด้วย

ความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีในการผสมผสานเทคโนโลยีด้านอวกาศกับเทคโนโลยีสารสนเทศ จนสามารถถ่ายทอดโทรทัศน์ผ่านดาวเทียมได้ เป็นแรงผลักดันสำคัญที่ก่อให้เกิดความนิยมและแพร่หลายในการชมและติดตามข่าวสารทางโทรทัศน์ และได้ส่งแรงหนุนให้เกิดการขยายตัวของความนิยมในการชมฟุตบอลกันมากขึ้นนับตั้งแต่ทศวรรษ 2510 เป็นต้นมา (รังสรรค์ ธนะพรพันธุ์, 16 กรกฎาคม 2541) ในประเทศไทยได้เริ่มต้นการนำเทปบันทึกการแข่งขันฟุตบอลโลกนัดชิงชนะเลิศระหว่างอังกฤษกับเยอรมันตะวันตกมาแพร่ภาพ หลังจากนั้นจึงมีการนำเสนอรายการฟุตบอลทั้งของไทยและต่างประเทศมากขึ้น จนเป็นเหตุให้กระแสความนิยมฟุตบอลต่างประเทศมีเพิ่มมากขึ้น ส่วนฟุตบอลในประเทศมีความนิยมตกต่ำลงอย่างรวดเร็ว ที่เป็นเช่นนี้มีเหตุผลหลักมาจากการที่ระดับความสามารถในการเล่นของฟุตบอลต่างประเทศกับในประเทศ ทำให้มีผลต่อความสนุกที่จะได้รับจากการรับชมต่างกันอย่างมาก การพนันฟุตบอลที่แต่เดิมเคยเล่นพนันกันอยู่แต่ในสนามที่มีการแข่งขันฟุตบอล ก็เริ่มขยายออกสู่การเล่นพนันนอกสนามตามความนิยมในการรับชมฟุตบอลทางโทรทัศน์ที่มีมากขึ้น

ในประเทศไทย กระแสความนิยมในฟุตบอลต่างประเทศโดยเฉพาะในยุโรปนั้นมีเพิ่มมากขึ้น ส่วนฟุตบอลในประเทศมีความนิยมตกต่ำลงอย่างรวดเร็ว ที่เป็นเช่นนี้เหตุผลหลักมาจากการที่ในต่างประเทศมีการพัฒนาระบบการแข่งขันมาฟุตบอลมายาวนาน ส่งผลให้ระดับฝีมือในการเล่นที่ต่างกัน ซึ่งมีผลต่อความสนุกในการรับชม รวมถึงปัจจัยทางด้านระบบจัดการแข่งขันของฟุตบอลต่างประเทศเป็นการแข่งขันในระดับอาชีพ ทำให้เกิดภาพของความเป็นมืออาชีพทั้งในการเล่นและการจัดการแข่งขันและเอื้ออำนวยต่อการพัฒนาการเล่น การที่เล่นฟุตบอลเป็นอาชีพทำให้มีความ

ตั้งใจเล่นสูงและมีความทุ่มเทมากเพราะอายุการทำงานสั้น ผิดกับการเล่นฟุตบอลในประเทศไทยที่ยังเป็นระบบสมัครเล่นหรือกึ่งอาชีพ พอเล่นฟุตบอลเสร็จยังต้องไปเรียน ไปทำอาชีพอื่นอีก ในขณะที่เดียวกันระบบการจัดการแข่งขันที่มีความเป็นมืออาชีพก็ทำให้มีการใช้หลักการตลาดมาช่วยประชาสัมพันธ์ให้ผู้ชมเข้ามาสนใจการแข่งขันฟุตบอลมากขึ้น การแข่งขันแบบอาชีพทำให้ระบบการแข่งขันมีความเชื่อถือ แข่งฟุตบอลกันอย่างเต็มที่ ไม่มีการล้มบอล อย่างไรก็ตามกีฬาฟุตบอลในประเทศไทยเริ่มกลับมาเป็นที่นิยมหลังจากประสบความสำเร็จจากการได้รับอันดับที่ 4 จากการแข่งขันเอเชียนเกมส์ที่ กรุงปักกิ่ง ประเทศจีน ในปี พ.ศ.2533 (ค.ศ.1990) ซึ่งมีการถ่ายทอดสดการแข่งขันครั้งนี้จากประเทศจีนด้วย อาจกล่าวได้ว่าการแข่งขันนี้นับเป็นจุดเปลี่ยนสำคัญที่ทำให้ฟุตบอลในประเทศไทยกลับมาเป็นที่นิยมอีกครั้ง สำหรับในส่วนของฟุตบอลต่างประเทศในปีเดียวกันมีการแข่งขันฟุตบอลโลกที่อิตาลี ในประเทศไทยมีการถ่ายทอดสดการแข่งขันนัดสำคัญหลายๆ นัด ความนิยมในฟุตบอลทั้งในประเทศและต่างประเทศจึงเริ่มเพิ่มสูงขึ้น ถัดจากนั้นอีก 2 ปีมีการแข่งขัน ฟุตบอลยูโร'92 ที่ประเทศสวีเดน ประเทศไทยมีการถ่ายทอดสดทุกวัน กระตุ้นให้ความนิยมในการรับชมฟุตบอลต่างประเทศยิ่งสูงเพิ่มขึ้นไปอีก ความนิยมได้เพิ่มสูงขึ้นจนถึงจุดสูงสุดในปี พ.ศ.2537(ค.ศ.1994) เมื่อมีการแข่งขันฟุตบอลโลกรอบสุดท้ายที่ประเทศสหรัฐอเมริกา ซึ่งในประเทศไทยมีการถ่ายทอดสดให้ชมกันฟรีทุกนัด ถัดจากปี พ.ศ.2537 เป็นต้นมา การแข่งขันฟุตบอลระดับนานาชาติที่สำคัญ เช่น ฟุตบอลยูโร หรือ ฟุตบอลโลก ในประเทศไทยจะมีการถ่ายทอดสดการแข่งขันทุกนัดให้ชมกันฟรีทุกครั้งไป อันเป็นจุดเปลี่ยนสำคัญที่ทำให้ความนิยมในการเล่นพนันฟุตบอลเจริญเติบโตจนกลายเป็นค่านิยมที่แสดงออกถึงความเป็นผู้ติดตามฟุตบอลอย่างจริงจัง

พัฒนาการในการรับส่งสัญญาณวิทยุโทรทัศน์ผ่านดาวเทียมทำให้สามารถรับหรือส่งภาพและเสียงจากซีกโลกหนึ่งมาอีกซีกโลกหนึ่งได้ในเสี้ยววินาที ทำให้ความนิยมในการรับชมฟุตบอลต่างประเทศมีเพิ่มมากขึ้น เพราะผู้ชมไม่เพียงได้รับความพึงพอใจจากการได้ชมทักษะการเล่นของนักเตะอาชีพในระดับโลกเท่านั้น แต่ยังสามารถชมในเวลาเดียวกับที่มีการแข่งขันเกิดขึ้นจริง ไม่ต่างอะไรจากการไปนั่งชมในสนามกีฬาที่ทำการแข่งขัน จึงยังทำให้ได้รับความพึงพอใจจากการได้ร่วมเชียร์บอลเพิ่มมากยิ่งขึ้นเป็นทวีคูณ และผู้เล่นพนันแน่ใจว่าได้เล่นพนันในคู่ที่มีการแข่งขันจริงๆ ต่างจากเช่นในอดีต ที่ผู้เล่นพนันอาจถูกหลอกให้เล่นพนันในฟุตบอลที่แข่งขันจบไปแล้ว แต่พึ่งเอามาถ่ายทอดให้รับชมทางโทรทัศน์ จึงอาจกล่าวได้ว่าการพัฒนาเทคโนโลยีข้อมูลข่าวสารทำให้ช่องว่างของการรับรู้ข้อมูลในการแข่งขันระหว่างเจ้ามือและผู้เล่นพนันลดลง ผู้เล่นพนันจึงไม่รู้สึกเสียเปรียบเจ้ามือในการเล่นพนัน อันเป็นเหตุผลให้มีการเล่นพนันเพิ่มขึ้น

การพัฒนาเทคโนโลยีระบบข้อมูลข่าวสาร จึงนับเป็นปัจจัยที่มีส่วนช่วยเสริมสร้างค่านิยมในการติดตามฟุตบอลต่างประเทศของประเทศไทยให้ขยายตัวออกไปอย่างกว้างขวาง และในขณะเดียวกันก็ส่งผลให้การพนันฟุตบอลขยายตัวเพิ่มขึ้นเป็นเงาตามตัว ในทางกลับกันการขยายตัวของค่านิยมในการติดตามฟุตบอลและการเล่นพนันฟุตบอลต่างประเทศก็มีส่วนทำให้เกิดการขยายตัวของระบบข้อมูลข่าวสารเช่นกัน กล่าวคือ

ปัจจัยสำคัญประการหนึ่งที่ทำให้ฟุตบอลในทวีปยุโรปได้รับความนิยมในประเทศไทยนอกเหนือไปจากระดับความสามารถในการเล่นฟุตบอล คือ เวลาในการแข่งขัน เนื่องจากเวลาท้องถิ่นของยุโรปช้ากว่าประเทศไทยประมาณ 5-7 ชั่วโมง ช่วงเริ่มการแข่งขันซึ่งเป็นเวลาประมาณ 16.00 น.ของท้องถิ่น โดยปกติจะตรงกับเวลาประมาณ 21.00-22.00น.ในประเทศไทย อันเป็นช่วงเวลาที่ผู้ที่ติดตามฟุตบอลมีโอกาสติดตามการถ่ายทอดสดการแข่งขันทางสื่อแขนงต่างๆมากที่สุด ไม่ว่าจะเป็นวิทยุหรือโทรทัศน์ เมื่อผู้นิยมและต้องการติดตามข่าวสารของฟุตบอลยุโรปมีมากขึ้นแต่มีข้อจำกัดในการรับชมจากโทรทัศน์ในระบบปกติ เพราะช่วงเวลาดังกล่าวเป็นเวลาที่มีการนำเสนอรายการละครซึ่งมีความนิยมในการรับชมสูงกว่า จึงทำให้มีการพัฒนาระบบโทรทัศน์แบบบอกรับสมาชิกผ่านระบบเคเบิลทีวีขึ้นเพื่อข้ามขีดจำกัดดังกล่าว ทำให้ธุรกิจประเภทนี้ขยายตัว และการถ่ายทอดสดฟุตบอลต่างประเทศผ่านทางโทรทัศน์ระบบบอกรับสมาชิกนี้แสดงออกถึงการขยายตัวของระบบเศรษฐกิจ ทำให้ผู้บริโภคมีอำนาจซื้อที่เพิ่มขึ้น ทำให้สามารถเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมการบริโภคการรับชมรายการโทรทัศน์ที่แตกต่างไปจากเดิมได้

นอกจากนี้การถ่ายทอดสดรายการฟุตบอลที่เติบโต ยังได้รับสนับสนุนจากการโฆษณาสินค้าประจำบางรายการ เช่น น้ำอัดลม ผลิตภัณฑ์กีฬา ซึ่งแสดงให้เห็นว่าการเติบโตของการกีฬาและการพนันได้กลายเป็นที่สนใจของสื่อโฆษณา ทำให้มีการสนับสนุนการถ่ายทอดสดเพิ่มมากขึ้น

นอกเหนือไปจากระบบโทรทัศน์ทั้งระบบที่รับชมฟรีและระบบสมาชิกแล้ว สื่อวิทยุก็มีการถ่ายทอดสดเช่นกัน โดยการจัดรายการวิทยุเพื่อถ่ายทอดสดการแข่งขันอาศัยพื้นฐานเดียวกับระบบการถ่ายทอดโทรทัศน์ผ่านดาวเทียม เพียงแต่ไม่มีภาพเท่านั้น นอกจากนั้นสื่อวิทยุยังมีการให้ผู้สื่อข่าวรายงานผลการแข่งขันคู่ที่ไม่ได้มีการถ่ายทอดผ่านระบบโทรศัพท์ข้ามทวีปมาออกอากาศสดๆทางวิทยุอีกด้วย

นอกเหนือจากการพัฒนาระบบข้อมูลข่าวสารแบบสดๆทางสัญญาณวิทยุโทรทัศน์ พัฒนาการที่สำคัญอีกอย่างของที่ปรากฏในตลาดข้อมูลข่าวสาร คือ การวางจำหน่ายของหนังสือพิมพ์กีฬารายวัน ที่รายงานข่าวสารเกี่ยวกับฟุตบอลต่างประเทศโดยตรง ซึ่งแม้ไม่ใช่ระบบข้อมูลข่าวสารแบบสดๆทันทีทันควัน แต่ก็ไม่ถือว่าล่าช้ามากนัก เพราะมีการออกวางแผงในเช้าวันรุ่งขึ้น หลังจากการแข่งขันฟุตบอลต่างประเทศจบไม่ถึง 12 ชั่วโมง ผู้ติดตามข้อมูลผ่านทางหนังสือพิมพ์

ฟุตบอลรายวัน นอกจากนี้ไม่รู้สีกว่าตกข่าวแต่อย่างไรแล้ว ยังสามารถติดตามข่าวสารของฟุตบอลต่างประเทศอย่างจริงจังได้มากกว่าวิทยุและโทรทัศน์อีกด้วย เพราะนอกจากการรายงานผลการแข่งขันฟุตบอลต่างประเทศอย่างละเอียดครบทุกคู่ที่มีการแข่งขันแล้ว หนังสือพิมพ์ยังมีการนำเสนอบทวิจารณ์การแข่งขัน อีกทั้งมีการนำเสนอการคาดการณ์ผลการแข่งขันล่วงหน้าอีกด้วย ระบบข่าวสารทางหนังสือพิมพ์จึงเป็นปัจจัยสำคัญที่ช่วยเสริมกระแสความนิยมให้มีการติดตามฟุตบอลต่างประเทศอย่างจริงจังมากยิ่งขึ้น

หนังสือพิมพ์สตาร์ซ็อคเกอร์รายวัน เป็นหนังสือพิมพ์รายวันที่รายงานข่าวเกี่ยวกับฟุตบอล ทั้งมีการรายงานสถิติการแข่งขันและผลการแข่งขันฟุตบอลต่างประเทศ รวมถึงมีการให้ทัศนะวิพากษ์วิจารณ์ผลการแข่งขัน และการคาดการณ์ผลการแข่งขันล่วงหน้าจากผู้เชี่ยวชาญ ผู้ติดตาม ซึ่งมีทั้งผู้ที่ติดตามกีฬาฟุตบอลอย่างเดียวและผู้เล่นพนันฟุตบอลด้วยพร้อมกัน ในขณะที่หนังสือพิมพ์สปอร์ตพูลเป็นหนังสือพิมพ์รายวันที่รายงานอัตราต่อรองของการแข่งขันฟุตบอลในต่างประเทศจากบริษัทรับพนันต่างๆในต่างประเทศ เช่น วิลเลียมฮิลล์ แลด์โบรคส์ เป็นต้น ผู้ติดตามจึงเป็นกลุ่มคนที่นิยมเล่นพนันฟุตบอล

ตารางที่ 3.1 อัตราการเติบโตของยอดจำหน่ายหนังสือพิมพ์

หน่วย: ร้อยละ

หนังสือพิมพ์	2539	2540	2541	2542
สตาร์ซ็อคเกอร์รายวัน	44.9	23.1	-11.2	-0.0034
สปอร์ตพูล	-	103.0	291.1	19.1
รวม	52.2	27.0	12.1	5.1

ที่มา ประมวลจากประกาศผลการดำเนินงานประจำปี(แบบ 56/1)ของบมจ.สยามสปอร์ตซินดิเคต

ดังนั้นยิ่งสื่อเพิ่มการนำเสนอการรายงานผลฟุตบอล การนำเสนอข่าว การนำเสนอการคาดคะเนผลการแข่งขัน การขยายตัวของทั้งการพนันและกีฬาฟุตบอลก็จะต้องขยายตัว ในทางกลับกันยิ่งการพนันและกีฬาฟุตบอลขยายตัวมากขึ้นเท่าไรก็จะยิ่งได้ส่งผลสะท้อนกลับให้สื่อยิ่งขยายตัวมากขึ้น

จากตารางที่ 3.1 ยอดจำหน่ายโดยรวมของหนังสือพิมพ์ทั้งสองฉบับมีการเติบโตอย่างต่อเนื่อง ตั้งแต่ปี พ.ศ.2539-2542 กลุ่มผู้ติดตามฟุตบอลโดยรวมมีเพิ่มขึ้นโดยตลอด และเมื่อพิจารณาในรายละเอียด จากกรณีของหนังสือพิมพ์สปอร์ตพูล ซึ่งเริ่มวางจำหน่ายในปี 2539 มี

อัตราการใช้ที่สูงมาก สภาพเช่นนี้ได้สะท้อนให้เห็นว่ากลุ่มผู้เล่นพนันฟุตบอลมีสัดส่วนเพิ่มขึ้นในอัตราที่สูงกว่าการเพิ่มขึ้นของผู้ที่ติดตามฟุตบอลตามปกติ

การเติบโตขึ้นของโทรทัศน์แบบบอกรับสมาชิกและหนังสือพิมพ์ สะท้อนถึงการพัฒนาจากตลาดที่เคยให้บริการแบบ "ฟรี" ที่อาศัยการโฆษณาเป็นรายได้ทางเดียว ได้พัฒนาเติบโตจนทำให้ผู้บริโภคยินดีที่จะจ่ายเงินเพื่อซื้อ (มี Demand) หมายความว่า การเติบโตของตลาดนี้ ไม่ได้จำกัดอยู่เพียงภาคการกีฬาหรือการพนัน แต่ได้แตกแขนงไปสู่ภาคธุรกิจที่มีความเกี่ยวเนื่องกันด้วย

อาจกล่าวได้ว่า การพัฒนาระบบข้อมูลข่าวสาร ไม่ว่าจะผ่านทางโทรทัศน์ หรือหนังสือพิมพ์ ล้วนมีความสำคัญอย่างมากต่อการส่งเสริมให้ฟุตบอล โดยเฉพาะฟุตบอลต่างประเทศ ให้เป็นที่นิยม และทำให้ผู้ชมมีการติดตามฟุตบอลอย่างจริงจังมากขึ้น และในขณะเดียวกันความนิยมในกีฬาฟุตบอลก็เป็นปัจจัยเสริมที่ทำให้ตลาดของระบบข้อมูลข่าวสารมีการพัฒนาเช่นกัน ทั้งนี้การขยายตัวของทั้งระบบข้อมูลข่าวสารและความนิยมฟุตบอลต่างประเทศได้มีส่วนเปิดโอกาสให้การพนันฟุตบอลมีช่องทางขยายตัวมากขึ้น ดังนี้

1. การขยายตัวของระบบข้อมูลข่าวสารและจำนวนผู้ติดตามฟุตบอลที่มีมากขึ้น ส่งผลให้เกิดโอกาสที่จะมีจำนวนคนเล่นพนันบอลมากขึ้น ทั้งนี้เพราะผู้เล่นพนันส่วนหนึ่งเริ่มเล่นพนันฟุตบอลเพราะชอบฟุตบอล แสดงให้เห็นถึงความนิยมในฟุตบอลมีส่วนผลักดันให้การพนันฟุตบอลมีเพิ่มขึ้นจริง ดังนั้นการมีผู้ติดตามฟุตบอลมากขึ้นจึงเป็นปัจจัยเสริมให้มีผู้เข้าสู่ตลาดการพนันบอลมากขึ้น โดยเฉพาะหากผู้เล่นเห็นว่าการเล่นพนันเป็นหนทางหนึ่งในการแสดงออกถึงการติดตามฟุตบอล

2. การพัฒนาระบบข้อมูลข่าวสารทำให้การพนันฟุตบอลสามารถเกิดขึ้นได้ง่ายและการขยายตัวทำได้รวดเร็ว เนื่องจากพื้นฐานสำคัญของตลาดการพนันฟุตบอลอยู่ที่การตกลงระหว่างผู้เล่นและเจ้ามือ ยิ่งระบบข้อมูลข่าวสารพัฒนามากเท่าไรก็ยิ่งทำให้เจ้ามือกับผู้เล่นมีช่องทางที่จะติดต่อตกลงกันได้ง่ายขึ้นเท่านั้น ไม่ว่าจะเป็นโทรศัพท์ โทรศัพท์มือถือ หรืออินเทอร์เน็ต นอกจากนี้การพัฒนาเทคโนโลยีการสื่อสาร ยังมีการพัฒนาเทคโนโลยีในการโอนเงินที่รวดเร็ว ไม่ว่าจะเป็นการโอนเงินผ่านระบบธนาคาร การโอนเงินผ่านเครื่อง ATM หรือแม้แต่การชำระเงินผ่านระบบเครดิต กล่าวคือ การชำระเงินนับเป็นขั้นตอนสำคัญอีกขั้นตอนหนึ่งของการพนันฟุตบอลนอกเหนือจากการทำข้อตกลงพนัน หากขั้นตอนการชำระเงินสามารถเกิดขึ้นได้ไวเท่าใด การพนันฟุตบอลในรอบต่อไปก็สามารถทำได้ไวเท่านั้น

3. ระบบข้อมูลข่าวสารเป็นแหล่งข้อมูลสำคัญที่ผู้เล่นใช้ประกอบการตัดสินใจเล่นพนันฟุตบอล กล่าวคือ แหล่งข้อมูลสำคัญในการตัดสินใจเล่นพนันมาจากหนังสือพิมพ์กีฬารายวัน ความนิยมฟุตบอลต่างประเทศมากขึ้นได้ส่งผลให้ระบบข้อมูลข่าวสารและการพนันฟุตบอลมีการ

ขยายตัวขึ้น โดยเฉพาะการเติบโตขึ้นของยอดจำหน่ายหนังสือพิมพ์กีฬาฟุตบอลรายวันในเครือของ บมจ.สยามสปอร์ตซินดิเคต ได้แก่ หนังสือพิมพ์สตาร์ซ็อคเกอร์รายวัน และหนังสือพิมพ์สปอร์ตพูล ซึ่งเป็นหนังสือพิมพ์กีฬาฟุตบอลที่มีความนิยมสูงสุด

4. การพัฒนาระบบอินเทอร์เน็ตเป็นอีกช่องทางหนึ่งของการพนันบอล อันเป็นรูปแบบที่ค่อนข้างใหม่ สำหรับตลาดการพนันฟุตบอลในสังคมไทย กล่าวคือ การพัฒนาระบบอินเทอร์เน็ตได้เปิดโอกาสให้มีกิจกรรมทางเศรษฐกิจการเมืองและสังคมเพิ่มขึ้น เนื่องจากสื่ออินเทอร์เน็ตมีจุดเด่นคือเป็นสื่อที่มีปฏิสัมพันธ์กับผู้รับสื่อได้โดยตรง เช่น การรับ-ส่งข้อมูล การแสดงความคิดเห็น และการทำธุรกรรมผ่านอินเทอร์เน็ต เป็นต้น การพนันจัดเป็นธุรกิจทางอินเทอร์เน็ตประเภทหนึ่ง ในปัจจุบันผู้เล่นพนันสามารถจะเล่นการพนันผ่านระบบอินเทอร์เน็ตได้แทบทุกชนิด (นวลน้อย ตีรรัตน์, 2543: 255) ทั้งนี้มีการประมาณการกันว่าตลาดการพนันทางอินเทอร์เน็ตทั่วโลกมีมูลค่าการตลาดประมาณ 1,200 ล้านดอลลาร์สหรัฐ ในปี 2542 และ 2,100 ล้านดอลลาร์สหรัฐ ในปี 2544 (สยามธุรกิจ, 12-18 ธันวาคม 2542)

สำหรับการพนันฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ต เป็นอีกช่องทางหนึ่งของการสื่อสารที่ตอบสนองความต้องการของผู้เล่นพนัน บรรดาบริษัทรับพนันที่มีชื่อเสียงในอังกฤษที่ผู้เล่นพนันฟุตบอลในไทยรู้จักกันดี อาทิเช่น แลด์โบรคส์ วิลเลียมฮิลล์ คอรัล เอสเอสพีอินเตอร์เนชั่นแนล และเซตเดอส์อินเตอร์เนชั่นแนล เป็นต้น ได้หันมาเปิดเว็บไซต์ให้นักพนันทั่วโลกสามารถเล่นพนันได้ อย่างไรก็ตามเว็บไซต์สำหรับพนันบอลโดยส่วนใหญ่จะมีข้อจำกัดสำหรับผู้เล่นชาวไทยคือเป็นภาษาอังกฤษ แต่ทั้งนี้ผู้วิจัยได้สำรวจพบว่า ในปัจจุบันมีเว็บไซต์ 2 แห่งดำเนินการกิจการด้านการพนันผ่านอินเทอร์เน็ตเป็นภาษาไทย คือ <http://www.ssp.co.uk> และ <http://www.expekt.com> และยังมีการเล่นพนันฟุตบอลที่เรียกกันในเว็บไซต์ว่า Asian Style เพื่อดึงดูดกลุ่มผู้เล่นในแถบเอเชียด้วย

นอกเหนือจากบรรดาเว็บไซต์ของบริษัทรับพนันที่มีการดำเนินธุรกิจอย่างเป็นทางการเป็นระบบแบบแผนชัดเจนแล้ว ยังมีเว็บไซต์ของบรรดาบิวบอลหรือโต๊ะบอลในประเทศไทยที่ได้เปิดขึ้นเพื่อหาเครือข่ายผู้เล่นในประเทศไทยผ่านทางอินเทอร์เน็ตนี้ด้วย เว็บไซต์เหล่านี้ไม่มีการจัดตั้งในรูปบริษัทอย่างเป็นทางการเป็นระบบแบบแผนและเป็นการพนันในระบบอัตราต่อรองตามปกติ บิวบอลหรือโต๊ะบอลใช้อินเทอร์เน็ตเป็นเพียงอีกช่องทางหนึ่งในการติดต่อเท่านั้นเอง

ถึงแม้การพนันฟุตบอลผ่านเว็บไซต์จะมีข้อจำกัดและยังไม่เป็นที่พัฒนามากนักในประเทศไทย ทั้งๆที่การพนันผ่านเว็บไซต์มีลักษณะเด่นสำคัญคือ ความยากต่อการเอาผิดทางกฎหมายและไม่ต้องเสียภาษี แต่ผู้วิจัยเชื่อว่าในอนาคตอันใกล้การพนันผ่านสื่อประเภทนี้จะต้องเติบโตอย่างมีนัยสำคัญแน่นอน

กล่าวโดยสรุปคือการขยายตัวของความนิยมฟุตบอลต่างประเทศ ตลาดการพนันฟุตบอล และตลาดบริการเทคโนโลยีข้อมูลข่าวสาร ล้วนเป็นปัจจัยส่งเสริมซึ่งกันและกันจนเป็นวัฏจักร และมีผลประโยชน์ที่เกื้อกูลกัน

3.2 การเล่นพนันทายผลฟุตบอล

การพนันฟุตบอลเป็นบริการอย่างหนึ่งที่สร้างอรรถประโยชน์ (utility) ให้กับผู้บริโภคในรูปของความพึงพอใจของอารมณ์ ความรู้สึก ความเสี่ยง ความตื่นเต้น ความสนุกสนาน หรือความบันเทิงที่ผู้บริโภคได้รับจากการพนันจึงเป็นเช่นเดียวกับ การรับบริการจากความบันเทิงในรูปแบบอื่นๆ มีเจ้ามือพนันหรือที่เรียกกันในวงการพนันฟุตบอลว่า "โต๊ะบอล" เป็นผู้ให้บริการโดยการเปิดอัตราต่อรองสำหรับการเล่นพนันทายผลฟุตบอลหรือ "ราคาบอล" ให้กับผู้ที่ต้องการเล่นพนันฟุตบอล และจัดหาหรืออำนวยความสะดวกในการเล่นการพนันให้แก่ผู้บริโภคหรือผู้เล่นพนัน

3.2.1 จำนวนรอบในการเล่นพนันฟุตบอล

การพนันฟุตบอลในประเทศไทยส่วนใหญ่เป็นการเล่นพนันทายผลการแข่งขันฟุตบอลต่างประเทศ โดยเฉพาะฟุตบอลของประเทศในทวีปยุโรป ซึ่งมีการแข่งทั้งในระดับสโมสรและระดับชาติ สำหรับในประเทศไทยจะมีทีมฟุตบอลระดับสโมสรหลายทีม แต่จะมีทีมระดับชาติเพียงทีมเดียว การแข่งขันในระดับสโมสรจะมีการจัดแข่งขันทุกปี ส่วนการแข่งขันระดับชาตินั้น บางรายการมีการแข่งขันทุกปี บางรายการมีการแข่งขันทุก 2 ปี หรือ 4 ปี ทั้งนี้การพนันฟุตบอลจะเกิดขึ้นได้ก็ต่อเมื่อมีการแข่งขันฟุตบอล จึงอาจกล่าวได้ว่าจำนวนรอบของการแข่งขันฟุตบอลคือปัจจัยหลักที่จะกำหนดปริมาณการเล่นพนันฟุตบอลร่วมกับปัจจัยด้านผู้ให้บริการและผู้บริโภค (Supply and Demand) ซึ่งมีตัวอย่างการวิเคราะห์โครงสร้างอุตสาหกรรมการพนันฟุตบอลในเขตกรุงเทพมหานคร ในบทที่ 4 โดยรายละเอียดของจำนวนรอบในการเล่นพนัน มีดังต่อไปนี้

(1) ฟุตบอลระดับสโมสร

มีการแข่งขัน 2 รูปแบบใหญ่ๆ คือ การแข่งขันภายในประเทศ ได้แก่ ฟุตบอลลีกและฟุตบอลถ้วย และการแข่งขันระหว่างประเทศ ซึ่งส่วนใหญ่เป็นการแข่งขันฟุตบอลสโมสรของประเทศในแถบภาคพื้นทวีปเดียวกัน เช่น ยุโรป เอเชีย อเมริกา เป็นต้น

"ฟุตบอลลีก" แข่งแบบพบกันหมด มีการแบ่งการแข่งขันออกเป็นดิวิชั่นต่างๆตามระดับความสามารถของทีม บรรดาทีมที่มีฝีมือดีที่สุดจะถูกจัดให้อยู่ในดิวิชั่น 1 รองลงมาเป็นดิวิชั่น 2 3

และ 4 ตามลำดับ โดยลีกสูงสุดที่แข่งขันในแต่ละประเทศจะมีชื่อเรียกต่าง ๆ กัน เช่น อังกฤษคือ "พรีเมียร์ลีก" อิตาลีคือ "กัลโชเซเรียอา" เยอรมนีคือ "บุนเดสลีกา" สเปนคือ "ลาลีกา" เป็นต้น (ดูตารางที่ 3.2)

"ฟุตบอลถ้วย" เป็นการแข่งแบบนำทุกทีมมารวมกันแล้วแบ่งสายแข่ง ใช้ระบบแพ้คัดออก โดยอาจเป็นการแข่งแบบนัดเดียวหรือสองนัด ในอังกฤษเรียกฟุตบอลถ้วยว่า "เอฟเอคัพ" ในอิตาลีเรียกว่า "โคปาอิตาเลีย" ในเยอรมนีเรียกว่า "เดเอฟเบโพคาล" ฯลฯ (ดูตารางที่ 3.3)

การแข่งขันทั้งสองประเภทมีขึ้นในช่วงระยะเวลาเดียวกัน และเรียกช่วงเวลาที่มีการแข่งขันฟุตบอลสโมสรว่า "ฤดูกาลแข่งขัน" ปกติการแข่งขันฟุตบอลของประเทศต่างๆ ในทวีปยุโรปมีฤดูกาลแข่งขันคาบเกี่ยวข้ามปี เช่น ฤดูกาลแข่งขัน 2000-2001 เป็นต้น โดยเริ่มต้นในเดือนสิงหาคม และไปสิ้นสุดในเดือนพฤษภาคมของปีถัดไป

ตารางที่ 3.2 รายละเอียดการแข่งขันฟุตบอลลีกของบางประเทศในยุโรป

ประเทศ	ชื่อเรียกลีกสูงสุด	ระยะเวลา ^{1/}	จำนวนทีม	จำนวนนัดที่แข่งขัน
อังกฤษ	พรีเมียร์ลีก	ส.ค.-พ.ค.	20	380
อิตาลี	กัลโช เซเรียอา	ส.ค.-พ.ค.	18	306
เยอรมัน	บุนเดสลีกา	ส.ค.-พ.ค.	18	306
สเปน	ลาลีกา	ส.ค.-พ.ค.	22	462
ฮอลแลนด์	พรีเมียร์ลีก	ส.ค.-พ.ค.	18	306
ฝรั่งเศส	ดิวิชันหนึ่ง	ส.ค.-พ.ค.	20	380
สกอตแลนด์	พรีเมียร์ลีก	ส.ค.-พ.ค.	12	132

ที่มา ดัดแปลงจากตารางที่ 4.1 วรวิทย์ พัฒนาอิทธิกุล (2539), หน้า 49.

หมายเหตุ ^{1/}ระยะเวลาของการแข่งขัน จะเริ่มต้นในปีหนึ่ง และสิ้นสุดในปีถัดไป

ตารางที่ 3.3 รายละเอียดการแข่งขันฟุตบอลถ้วยในยุโรปบางรายการ

ประเทศ	ชื่อรายการ	ระยะเวลา ^{1/}	จำนวนทีม ^{2/}	จำนวนนัดที่แข่งขัน ^{2/}
อังกฤษ	เอฟเอคัพ	ส.ค.-พ.ค.	108	107
อิตาลี	โคปาอิตาเลีย	ส.ค.-พ.ค.	64	126
เยอรมนี	เดเอฟเบโพคาล	ส.ค.-พ.ค.	48	94

หมายเหตุ ^{1/}ระยะเวลาของการแข่งขัน จะเริ่มต้นในปีหนึ่ง และสิ้นสุดในปีถัดไป

^{2/}เป็นค่าประมาณการ อาจมีการเปลี่ยนแปลงจำนวนทีมและจำนวนนัดได้

นอกจากนี้ยังมีการแข่งขันระดับสโมสรระหว่างประเทศ เป็นการแข่งขันในระดับภูมิภาค ในภาคพื้นทวีปเดียวกัน เช่น ยุโรป อเมริกา เอเชีย เป็นต้น การแข่งขันประเภทนี้จะนำทีมสโมสรชั้นนำในอันดับต้นๆของลีกสูงสุดของแต่ละประเทศมาแข่งขันกัน ในทวีปยุโรปมีการแข่งขันสองรายการที่สำคัญ คือ การแข่งขันระหว่างทีมที่ชนะเลิศอันดับ 1 2 และ 3 จากลีกระดับสูงสุดของแต่ละประเทศ เรียกว่า "ยูฟ่าแชมเปียนส์ลีก" ส่วนการแข่งขันอีกรายการเป็นการแข่งขันระหว่างทีมที่ชนะเลิศฟุตบอลถ้วย และทีมรองชนะเลิศอันดับต้นๆจากลีกระดับสูงสุด เรียกว่า "ยูฟ่าคัพ" โดยระยะเวลาในการแข่งขันอยู่ในช่วงเดียวกับฤดูกาลแข่งขันของฟุตบอลสโมสรภายในประเทศ นอกเหนือจากนั้นยังมีการแข่งขันสำคัญอีกหนึ่งรายการที่เพิ่งเริ่มต้นจัดการแข่งขันคือ การแข่งขันชิงแชมป์สโมสรโลก (ดูตารางที่ 3.4)

ตารางที่ 3.4 รายละเอียดการแข่งขันฟุตบอลสโมสรระหว่างประเทศบางรายการ

ชื่อรายการ	ระยะเวลา ^{1/}	จำนวนทีม ^{2/}	จำนวนนัดที่แข่งขัน ^{2/}
ยูฟ่าแชมเปียนส์ลีก	ส.ค.-พ.ค.	32	151
ยูฟ่าคัพ	ส.ค.-พ.ค.	104	103

หมายเหตุ ^{1/}ระยะเวลาของการแข่งขัน จะเริ่มต้นในปีหนึ่ง และสิ้นสุดในปีถัดไป

^{2/}เป็นค่าประมาณการ อาจมีการเปลี่ยนแปลงจำนวนทีมและจำนวนนัดได้

ผู้เล่นพนันฟุตบอลโดยทั่วไปจะเล่นพนันฟุตบอลระดับสโมสรเป็นหลัก เนื่องจากมีการแข่งขันเป็นประจำทุกปี และมีความสม่ำเสมอในการแข่งขัน มีกำหนดการของการแข่งขันที่แน่นอน หาก

พิจารณาโดยรวมแล้ว สามารถเล่นพนันได้ทุกวัน แต่หากพิจารณาเฉพาะการแข่งขันที่นิยมจริงๆ จะมีแข่งกันมากในวันเสาร์และอาทิตย์ รองลงมาคือวันอังคาร พุธ และพฤหัสบดี

(2) การแข่งขันระดับชาติ

การแข่งขันฟุตบอลรายการที่ถือกันว่ายิ่งใหญ่ที่สุดก็คือ การแข่งขันฟุตบอลโลกหรือ "เวิร์ลคัพ" ซึ่งจะจัดขึ้นทุก 4 ปี โดยก่อนหน้าการแข่งขันรอบสุดท้าย ประเทศต่างๆต้องส่งทีมของตนเข้าร่วมในการแข่งรอบคัดเลือก เพื่อคัดเลือกทีมจากภูมิภาคของตนไปร่วมแข่งขันรอบสุดท้าย

การแข่งขันที่มีความสำคัญในระดับรองลงมาคือ ระดับภูมิภาค มีการจัดแข่งทุก 4 ปี โดยไม่อยู่ในช่วงเดียวกับการแข่งขันฟุตบอลโลก การแข่งขันในระดับนี้ที่น่าสนใจประกอบไปด้วย การแข่งขันชิงแชมป์ระหว่างชาติในทวีปยุโรป รู้จักกันทั่วไปในนาม "ยูโร" สำหรับในทวีปอเมริกาใต้คือ "โคปาอเมริกา" ในทวีปแอฟริกาคือ "แอฟริกันเนชันคัพ" ส่วนของทวีปเอเชียคือ "เอเชียนคัพ" และในภูมิภาคอาเซียนคือ "ไทเกอร์คัพ" โดยในบางรายการมีการแข่งขันรอบคัดเลือกเช่นเดียวกับฟุตบอลโลกด้วย

นอกจากนี้ยังมีการแข่งขันฟุตบอลระดับชาติอีกหลายรายการที่น่าสนใจ โดยเฉพาะการแข่งขันในมหกรรมกีฬาต่างๆ ทั้งระดับโลกและภูมิภาค เช่น โอลิมปิก จัดแข่งขันทุก 4 ปี เอเชียนเกมส์ จัดแข่งขันทุก 4 ปี และซีเกมส์ จัดแข่งขันทุก 2 ปี เป็นต้น โดยในบางรายการอาจมีการแข่งขันในรอบคัดเลือก รวมทั้งการแข่งขันฟุตบอลเยาวชนระดับอายุต่างๆที่จัดแข่งทั้งระดับสโมสรและระดับชาติ อย่างไรก็ตาม การแข่งขันฟุตบอลในมหกรรมกีฬาต่างๆก็ไม่ค่อยได้รับความนิยมเหมือนกับการแข่งขันที่จัดขึ้นสำหรับฟุตบอลระดับชาติเพียงอย่างเดียว

โดยปกติ การแข่งระดับชาติรอบสุดท้ายที่สำคัญ เช่น ฟุตบอลโลก และ ยูโร จะแข่งขันในช่วงปิดฤดูกาลแข่งขันของฟุตบอลในยุโรป ในมุมมองทั้งของผู้ติดตามฟุตบอลและผู้เล่นพนันฟุตบอล การแข่งขันในช่วงนี้เป็นเหมือนโบนัสของผู้ติดตามและผู้เล่นพนัน เป็นช่วงที่กระแสการติดตามฟุตบอลจะสูงที่สุด โดยเฉพาะในการแข่งขัน ฟุตบอลโลก และ ยูโร เนื่องจากมีการแข่งขันแทบทุกวันตลอดช่วงเวลาการแข่งขัน ซึ่งเมื่อคำนวณอย่างคร่าวๆแล้วการแข่งขันฟุตบอลระดับชาติที่เป็นที่นิยมจะมีขึ้นทุกๆ 2 ปี (ดูตารางที่ 3.5)

ตารางที่ 3.5 รายละเอียดการแข่งขันฟุตบอลระดับชาติบางรายการ

ชื่อรายการ	จำนวนทีม ^v	จำนวนนัดที่แข่งขัน ^v	จำนวนปีต่อครั้ง
เวิร์ลคัพ หรือ ฟุตบอลโลก	32	64	4
ยูโร	16	31	4
โคปาอเมริกา	12	26	4
เอเชียนคัพ	12	26	4
แอฟริกันเนชันคัพ	14	46	4
ไทเกอร์คัพ	9	14	4
โอลิมปิก	16	32	4
เอเชียนเกมส์	23	56	4
ซีเกมส์	10	25	2

หมายเหตุ ^v เป็นค่าประมาณการ อาจมีการเปลี่ยนแปลงจำนวนทีมและจำนวนนัดได้

ปัจจุบัน การเล่นพนันฟุตบอล มีการเปิดให้พนันในแทบทุกลีกที่มีการแข่งขันในวันนั้นๆ ทั้ง อังกฤษ อิตาลี เยอรมนี ฝรั่งเศส สเปน สกอตแลนด์ เนเธอร์แลนด์ และบราซิล อัตราต่อรองในการพนันมีให้เล่นกันทุกวัน แต่ส่วนใหญ่คนมักจะมาเล่นกันในวันเสาร์และอาทิตย์ ซึ่งเป็นวันที่มีการแข่งขันฟุตบอลอังกฤษ อิตาลี และเยอรมัน ที่มีผู้นิยมเล่นกันมาก

ความนิยมในการชมการแข่งขันฟุตบอลเป็นปัจจัยสำคัญที่สุดในการกำหนดจำนวนผู้เล่นพนัน ทั้งนี้เนื่องจากผู้เล่นจำนวนหนึ่งให้เหตุผลในการเริ่มเล่นพนันและยังเล่นพนันอยู่จนถึงทุกวันนี้ว่ามาจากความชอบกีฬาฟุตบอลเป็นเหตุผลหลัก นอกจากนั้นปัจจัยของความนิยมในการเล่นพนันยังขึ้นอยู่กับปัจจัยอื่นๆอีกหลายปัจจัย เช่น จำนวนรอบของการแข่งขัน ความสม่ำเสมอในการแข่งขัน ความตื่นเต้นของทีมที่แข่งขัน และความโปร่งใสของการจัดการแข่งขัน

3.2.2 วิธีการเล่นพนัน

การเล่นพนันฟุตบอลมีลักษณะสำคัญ 3 รูปแบบ โดยพิจารณาจากลักษณะความสัมพันธ์ระหว่างผู้เล่นและเจ้ามือ ได้แก่

1. เล่นกันตัวต่อตัวระหว่างคนรู้จักกัน ลักษณะการเล่นไม่มีแบบแผนที่แน่นอนตายตัว อาจเล่นพนันผลการแข่งขันตั้งแต่ก่อนเริ่มแข่งขัน พนันผลเฉพาะครึ่งหลัง พนันเฉพาะผลในช่วงการต่อเวลาพิเศษ พนันกันเฉพาะผลการยิงลูกโทษตัดสิน หรือพนันในสิ่งที่ไม่เกี่ยวข้องกับผลการแข่งขัน

เช่น พนันว่าทีมใดจะได้แชมป์ก่อน พนันว่าทีมใดจะยิงประตูได้ก่อน พนันว่าผู้เล่นคนหนึ่งจะสามารถทำประตูได้ใหม่ เป็นต้น อัตราต่อรองในการพนันแบบนี้ไม่แน่นอน อาจอิงอัตราต่อรองที่โต๊ะบอลเปิดรับก็ได้ เงินเดิมพันอาจเป็นเงินหรือสิ่งของอื่นๆ เช่น การเลี้ยงอาหาร เป็นต้น

2. เล่นในกลุ่มเล็กๆที่รู้จักกัน ส่วนใหญ่มักเป็นการเล่นพนันในกลุ่มเพื่อน อาทิ เพื่อนร่วมสถาบันการศึกษา เพื่อนร่วมงาน ลักษณะการเล่นนั้นอาจเหมือนกับการเล่นพนันแบบตัวต่อตัวที่ไม่มีกติกาการเล่นที่แน่นอน หรือพัฒนาให้เป็นระบบมากขึ้นกว่านั้น ซึ่งมีได้มากมายหลายวิธี ตัวอย่างเช่น การเปิดราคารับเล่นตามโต๊ะบอลหรือบิวบอล กลุ่มเล็กๆบางกลุ่มอาจใช้วิธีรวมเงินพนันคือให้ทุกคนในกลุ่มลงขันคนละ 100 บาททุกสัปดาห์ จัดทำโผการแข่งขันในแต่ละสัปดาห์ขึ้นมา แล้วให้ทายผลในลักษณะ ชนะ เสมอ หรือ แพ้ ผู้ที่ทายถูกมากที่สุดจะได้รับเงินรางวัลทั้งหมดไป และในหลายกรณี การพนันในกลุ่มเพื่อนได้พัฒนาต่อเนื่องเป็นเครือข่ายการพนันที่ซับซ้อนมากขึ้น คนๆหนึ่งในกลุ่มอาจแนะนำเพื่อนใหม่ๆเข้ามามากขึ้น หรือบางคนอาจเห็นโอกาสที่จะทำกำไรก็ขยับฐานะขึ้นเป็นโต๊ะบอลเล็กๆ อาจเชื่อมต่อเข้าสู่ระบบการพนันที่มีอยู่ในปัจจุบันด้วยการเสนอตัวเป็นบิวหรือนายหน้ารับพนัน หรืออาจเชื่อมต่อกับเพื่อนในต่างประเทศเพื่อนแทงพนันตามร้านรับพนันที่มีอยู่ในต่างประเทศ หรือเล่นพนันกับเครือข่ายอินเทอร์เน็ตตามเว็บไซต์ที่มีการเปิดธุรกิจรับแทงพนัน

3. เล่นผ่านเจ้ามือหรือโต๊ะบอล คือ เมื่อผู้เล่นคนหนึ่งมีความต้องการเล่นพนันฟุตบอลก็ไปแทงพนันกับผู้ให้บริการรับแทงพนันที่เปิดราคาอัตราต่อรองไว้ มีระบบกติกาการพนันที่ชัดเจน ในบางครั้งระบบการพนันเช่นนี้ก็พัฒนาเป็นเครือข่าย คือ การเล่นพนันผ่านบิวหรือนายหน้าเพื่อส่งต่อไปยังโต๊ะบอลรายใหญ่อีกต่อหนึ่ง โต๊ะบอลรายใหญ่อาจมีการเชื่อมต่อกันหรืออาจเชื่อมต่อไปยังธุรกิจรับพนันในต่างประเทศก็ได้

การพนันฟุตบอลในระบบที่ผ่านเจ้ามือ เป็นระบบที่ได้รับอิทธิพลมาจากอังกฤษ มาจากลักษณะการเล่นพนันที่เรียกกันทั่วไปว่า "ม็อคเมคกิง" หรือการพนันแบบอัตราต่อรองหรือราคาคงที่ ต่อมาจึงมีการพัฒนาระบบใหม่ขึ้นเรียกว่า "ระบบแฮนดิแคป"(Handicap) ตามแบบอินโดนีเซีย (เนชั่นสุดสัปดาห์, 14-20 พฤษภาคม 2541: 10) ทั้งนี้ระบบแฮนดิแคปนั้นไม่ได้เล่นอยู่แต่ในประเทศไทยและอินโดนีเซียเท่านั้น ยังนิยมเล่นกันในประเทศอื่นๆในภูมิภาคใกล้เคียงอีกด้วย เช่น สิงคโปร์ มาเลเซีย ฮองกง เป็นต้น โดยบริษัทรับพนันในอังกฤษจะเรียกการพนันในระบบแฮนดิแคปนี้ว่า Asian Style การพนันฟุตบอลระบบนี้มีการเล่นพนันกันเป็นคู่ๆ การตัดสินใจว่าจะเลือกเล่นพนันเพียงคู่เดียวหรือหลายคู่ขึ้นอยู่กับความต้องการของผู้เล่นเอง อัตราต่อรองในระบบแฮนดิแคปใช้การคำนวณราคาจากอัตราต่อรองจากระบบม็อคเมคกิงของอังกฤษที่มี 3 อัตรา และคำนวณให้

เหลือเพียง 1 ราคา และในกรณีทีมที่แข่งขันมีความสามารถแตกต่างกัน อาจทำให้ผู้เล่นพนัน คาดการณ์ว่าทีมที่เป็นฝ่ายต่อจะชนะค่อนข้างแน่นอน ดังนั้นเพื่อกระตุ้นให้คนหันมาเล่นทีมรองบ้างซึ่งจะทำให้เจ้ามือลดความเสี่ยงในการรับพนัน ในระบบแฮนดิแคปจึงมีการใช้การต่อแต้มจำนวนประตูได้เสียซึ่งไม่มีในระบบบูคเมคกิ้ง อาทิ ทีม ก จะแข่งขันกับ ทีม ข โดยทีม ก เป็นทีมที่มีฝีมือเหนือกว่า เจ้ามือก็จะกำหนดแต้มต่อประตูให้ ทีม ข เช่น ให้ทีม ก ต่อประตูให้ทีม ข จำนวน 1 ประตู หรือ 1 ลูก หมายความว่า ถ้าผลการแข่งขันออกมาว่าทีม ก ชนะ 1 ลูก จะถือว่าเสมอกัน ไม่มีใครได้หรือเสีย ถ้าทีม ก ชนะมากกว่า 1 ลูก ฝ่ายที่เล่นหรือถือหางทีม ก เป็นฝ่ายชนะ แต่ถ้าผลการแข่งขันออกมาเสมอกันหรือทีม ข ชนะ ฝ่ายที่เล่นหรือถือหางทีม ข เป็นฝ่ายชนะ เป็นต้น ทั้งนี้รูปแบบการกำหนดแต้มต่อจำนวนประตูจะมีตั้งแต่ ครึ่งลูก หนึ่งลูก หนึ่งลูกครึ่ง หรืออาจเป็นการต่อแต้มแบบสองทาง เช่น ลูกควบลูกครึ่ง ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับความแตกต่างของระดับฝีมือของคู่แข่ง

อัตราต่อรองในการเล่นพนันฟุตบอลในประเทศไทยนั้น ผู้ที่อยู่ในวงการพนันฟุตบอลเรียกกันว่า “ราคาบอล” ข้อสังเกตอย่างหนึ่งของราคาบอลเมื่อเปรียบเทียบกับอัตราต่อรองในประเทศอังกฤษ พบว่ามีอัตราการจ่ายรางวัลของเจ้ามือที่สูงกว่าในอังกฤษ เพราะว่าการพนันฟุตบอลในอังกฤษอยู่ภายใต้การควบคุมตามกฎหมายทำให้เจ้ามือต้องมีค่าใช้จ่ายอื่นๆ เป็นต้นทุนในการดำเนินงานที่มากกว่ากรณีที่ผิดกฎหมาย เช่น ภาษี และค่าธรรมเนียม เป็นต้น

ศูนย์วิจัยกสิกรไทย (อ๋างใน นवलน้อย ตริรัตน์, 2539: 431-433) ได้รวบรวมอัตราต่อรองที่นิยมเล่นกันในประเทศไทยไว้ 30 รูปแบบ (ดูตารางที่ 3.6) อัตราต่อรองที่มีการรวบรวมดังกล่าวนั้นเป็นการแจกแจงจากราคาบอลปกติ ที่ในความเข้าใจระหว่างผู้เล่นพนันและโต๊ะบอลมีอยู่ 4 รูปแบบ ได้แก่ เสมอ บวกสิบ(+10/9) ลบสิบ(-10/9) และ ลบห้า(-5/4) โดยไม่ต้องคำนึงถึงแต้มต่อ โดยราคาบอลที่เจ้ามือประกาศออกมา เป็นราคาที่เจ้ามือเป็นฝ่ายถือหางทีมต่อ หากผู้เล่นต้องการถือหางทีมต่อราคาบอลจะปรับเป็นอีกอัตราโดยอัตโนมัติ ซึ่งเป็นกลไกของความเข้าใจระหว่างเจ้ามือและผู้เล่นพนันฟุตบอล

การที่ราคาบอลมีลักษณะเป็นเช่นนี้ เป็นการพัฒนาวิธีการเล่นพนันในระบบที่ผิดกฎหมาย อัตราต่อรองแบบอังกฤษได้รับการยอมรับทางกฎหมาย การที่ผู้รับพนันประกาศอัตราต่อรอง 3 อัตรา จึงไม่ใช่เรื่องที่ยุ่งยาก ทำให้ผู้เล่นพนันรับรู้ได้เป็นการทั่วไปและมีความเข้าใจในการเล่นที่ตรงกันแน่ ซึ่งแตกต่างจากระบบที่ผิดกฎหมาย ต้องทำให้การตกลงเล่นพนันเป็นไปได้ง่ายและเร็ว จึงมีการคำนวณอัตราต่อรอง 3 อัตราของอังกฤษ ให้เหลือเพียงแค่ 1 อัตรา โดยผู้เล่นต้องมีพื้นฐานความเข้าใจก่อนว่าเป็นอัตราที่เจ้ามือถือหางทีมต่อ หากผู้เล่นต้องการเล่นพนันทีมต่อจะมีการปรับราคาเป็นอีกราคา ความเข้าใจที่ตรงกันนี้ทำให้ทั้งผู้เล่นและเจ้ามือสามารถทำการตกลงในการเล่นพนันได้อย่างรวดเร็ว

ตารางที่ 3.6 รูปแบบอัตราต่อรองการพนันทายผลฟุตบอลที่นิยมเล่นในประเทศไทย

รูปแบบ ที่	อัตราต่อรอง ที่เจ้ามือถือหางทีมต่อ	อัตราต่อรอง ที่ลูกค้าถือหางทีมต่อ	อัตราต่อรอง เพิ่มขึ้น (%)
1	เสมอ	ต่อกลับ 5/4	25
2	ต่อ 10/9	ต่อกลับ 11/8	26.5
3	ต่อ เสมอควบครึ่งลูก ลบ5/4	ต่อกลับ เสมอควบครึ่งลูก	25
4	ต่อ เสมอควบครึ่งลูก ลบ10/9	ต่อกลับ เสมอควบครึ่งลูก บวก10/9	20
5	ต่อ เสมอควบครึ่งลูก	ต่อกลับ เสมอควบครึ่งลูก บวก5/4	25
6	ต่อ เสมอควบครึ่ง บวก10/9	ต่อกลับ เสมอควบครึ่ง บวก11/8	24
7	ต่อ ครึ่งลูก ลบ5/4	ต่อกลับ ครึ่งลูก	25
8	ต่อ ครึ่งลูก ลบ10/9	ต่อกลับ ครึ่งลูก บวก10/9	20
9	ต่อ ครึ่งลูก	ต่อกลับ ครึ่งลูก บวก5/4	25
10	ต่อ ครึ่งลูก บวก10/9	ต่อกลับ ครึ่งลูก บวก11/8	24
11	ต่อ ครึ่งควบลูก ลบ5/4	ต่อกลับ ครึ่งควบลูก	25
12	ต่อ ครึ่งควบลูก ลบ10/9	ต่อกลับครึ่งควบลูก บวก10/9	20
13	ต่อ ครึ่งควบลูก	ต่อกลับ ครึ่งควบลูก บวก5/4	25
14	ต่อ ครึ่งควบลูก บวก10/9	ต่อกลับ ครึ่งควบลูก บวก11/8	24
15	ต่อ หนึ่งลูก ลบ5/4	ต่อกลับ หนึ่งลูก	25
16	ต่อ หนึ่งลูก ลบ10/9	ต่อกลับ หนึ่งลูก บวก10/9	20
17	ต่อ หนึ่งลูก	ต่อกลับ หนึ่งลูก บวก5/4	25
18	ต่อ หนึ่งลูก บวก10/9	ต่อกลับ หนึ่งลูก บวก11/8	24
19	ต่อ ลูกควบลูกครึ่ง ลบ5/4	ต่อกลับ ลูกควบลูกครึ่ง	25
20	ต่อ ลูกควบลูกครึ่ง ลบ10/9	ต่อกลับ ลูกควบลูกครึ่ง บวก10/9	20
21	ต่อ ลูกควบลูกครึ่ง	ต่อกลับ ลูกควบลูกครึ่ง บวก5/4	25
22	ต่อ ลูกควบลูกครึ่ง บวก10/9	ต่อกลับ ลูกควบลูกครึ่ง บวก11/8	24
23	ต่อ ลูกครึ่ง ลบ5/4	ต่อกลับ ลูกครึ่ง	25
24	ต่อ ลูกครึ่ง ลบ10/9	ต่อกลับ ลูกครึ่ง บวก10/9	20
25	ต่อ ลูกครึ่ง	ต่อกลับ ลูกครึ่ง บวก 5/4	25
26	ต่อ ลูกครึ่ง บวก10/9	ต่อกลับ ลูกครึ่ง บวก11/8	24
27	ต่อ ลูกครึ่งควบสองลูก ลบ5/4	ต่อกลับ ลูกครึ่งควบสองลูก	25
28	ต่อ ลูกครึ่งควบสองลูก ลบ10/9	ต่อกลับ ลูกครึ่งควบสองลูก บวก10/9	20
29	ต่อ ลูกครึ่งควบสองลูก	ต่อกลับ ลูกครึ่งควบสองลูก บวก5/4	25
30	ต่อ ลูกครึ่งควบสองลูก บวก10/9	ต่อกลับ ลูกครึ่งควบสองลูก บวก11/8	24

ที่มา กระแสดรสม (2: 182), หน้า 5-7

การพนันฟุตบอลผ่านโต๊ะบอลอีกรูปแบบหนึ่ง ซึ่งกำลังเป็นที่นิยมเล่นพนันฟุตบอลในประเทศไทยอยู่ และเป็นรูปแบบการเล่นพนันที่เกิดขึ้นหลังจากการพนันฟุตบอลระบบอัตราต่อรอง คือการเล่นพนันที่เรียกว่า "บอลชุด" หรือ "สเต็ป" มีวิธีการเล่นพนันคือ การแทงพนันเป็นชุด โดยเจ้ามือเป็นฝ่ายกำหนดว่าในแต่ละชุดจะมีทีมไหนบ้าง จากนั้นจะมีการจัดทำเป็นโปกก่อนการแข่งขัน ซึ่งอาจมีได้ตั้งแต่ 3 คู่ (เรียก สเต็ป 3) เป็นต้นไปจนถึง 8 คู่ (เรียก สเต็ป 8) แล้วให้ลูกค้าเลือกทายว่าการแข่งขันในแต่ละนัดของคู่แข่งที่กำหนดจะมีผลการแข่งขันเป็นอย่างไร ทีมใดจะเป็นฝ่าย ชนะ เสมอ หรือแพ้ หากทายถูกเจ้ามือก็จะจ่ายรางวัลให้ตามอัตราที่กำหนดไว้ (ผู้จัดการรายวัน, 5 มิถุนายน 2543: 1-2) ตัวอย่างเช่น โต๊ะบอลแห่งหนึ่งในย่านมหาวิทยาลัยรามคำแหง มีอัตราการจ่ายรางวัลของบอล ดังนี้ หากผู้เล่นเลือกทายผลฟุตบอล 4 คู่ ถูกทั้ง 4 คู่ ได้รางวัล 20 ต่อ หากทาย 5 คู่ ถูกทั้ง 5 คู่ ได้รางวัล 40 ต่อ หากถูกเพียง 4 คู่ ได้รางวัล 3 ต่อ หากผิดทุกคู่เจ้ามือคืนเงินพนันให้ หากเลือกทายผล 6 คู่ ถูกทั้ง 6 คู่ได้ 85 ต่อ เป็นต้น ทั้งนี้การเล่นบอลชุดหรือสเต็ปเป็นการแทงพนันด้วยการวางเงินสดก่อนการแข่งขันเท่านั้น

ตัวอย่างใบราคาบอลชุดของโต๊ะบอลแห่งหนึ่งในย่านมหาวิทยาลัยรามคำแหง

เจ้าบ้าน	ชนะ	เสมอ	ชนะ	ทีมเยือน
ลิเวอร์พูล				อาร์เซนอล
ชาร์ลตัน				เอฟเวอร์ตัน
ดาร์บี้				นิวคาสเซิล
เลสเตอร์				เวสต์แฮม
ลีดส์				วิลล่า
แมนฯยู				อิปสวิช
ซันเดอร์แลนด์				แมนฯซิตี
สเปอร์ส				มิดเดิลส์โบรห์

เลือก 8 คู่ ถูก 8 คู่ 1 จ่าย 200 ถูก 7 คู่ 1 จ่าย 20 ผิดหมด 8 คู่ 1 จ่าย 5
เลือก 7 คู่ ถูก 7 คู่ 1 จ่าย 160 ถูก 6 คู่ 1 จ่าย 15 ผิดหมด 7 คู่ 1 จ่าย 3
เลือก 6 คู่ ถูก 6 คู่ 1 จ่าย 85 ถูก 5 คู่ 1 จ่าย 10 ผิดหมด 6 คู่ คืนทุน
เลือก 5 คู่ ถูก 5 คู่ 1 จ่าย 40 ถูก 4 คู่ 1 จ่าย 3 ผิดหมด 5 คู่ คืนทุน
เลือก 4 คู่ ถูก 4 คู่ 1 จ่าย 20
ราคารายจ่ายนี้ยังไม่รวมทุน

ที่มา: ใบราคาบอลชุดจากโต๊ะบอลแห่งหนึ่งในย่านมหาวิทยาลัยรามคำแหง วันที่ 23 ธันวาคม 2543

หมายเหตุ: ทายผลโดย เลือกว่าทีมใดจะเป็นฝ่ายชนะ หรือเสมอ และเลือกว่าทายกี่คู่
 ตารางที่ 3.7 ความน่าจะเป็นของโอกาสในการได้รับรางวัลจากบอลชุดในแต่ละกรณี

กรณีที่มีการจ่ายรางวัล	อัตราการจ่ายรางวัล	ความน่าจะเป็น	อัตรากำไร	
เลือก 8 คู่	ถูก 8 คู่	1 จ่าย 200	0.02 %	4800.00 %
	ถูก 7 คู่	1 จ่าย 20	0.24 %	396.67 %
	ผิดหมด 8 คู่	1 จ่าย 5	3.90 %	20.64 %
เลือก 7 คู่	ถูก 7 คู่	1 จ่าย 160	0.05 %	1840.00 %
	ถูก 6 คู่	1 จ่าย 15	0.64 %	141.25 %
	ผิดหมด 7 คู่	1 จ่าย 3	5.85 %	14.09 %
เลือก 6 คู่	ถูก 6 คู่	1 จ่าย 85	0.14 %	629.29 %
	ถูก 5 คู่	1 จ่าย 10	1.65 %	50.61 %
	ผิดหมด 6 คู่	คืนทุน	8.78 %	10.39 %
เลือก 5 คู่	ถูก 5 คู่	1 จ่าย 40	0.41 %	203.90 %
	ถูก 4 คู่	1 จ่าย 3	4.12 %	21.27 %
	ผิดหมด 5 คู่	คืนทุน	13.17 %	6.59 %
เลือก 4 คู่	ถูก 4 คู่	1 จ่าย 20	1.23 %	61.30 %

จากตัวอย่างใบราคา ผู้เล่นสามารถจะเลือกเล่นตั้งแต่ 4-8 คู่ โดยมีอัตราการจ่ายเงินตามที่กำหนดไว้ จะเห็นได้ว่าการเล่นพนันในระบบบอลชุดมีเครื่องจูงใจสำคัญ คือ อัตราการจ่ายรางวัลค่อนข้างสูง โดยผู้เล่นไม่จำเป็นต้องจ่ายเงินแทงพนันจำนวนมาก ซึ่งแตกต่างจากระบบแฮนดิแคป

เนื่องจากผลของการเล่นพนันฟุตบอลในระบบแฮนดิแคป โอกาสชนะพนันมีความน่าจะเป็นประมาณร้อยละ 50 อัตราในการจ่ายรางวัลจึงมีประมาณร้อยละ 50 เช่น หากราคาบอลคือ 10/9 ผู้เล่นวางเงินแทงพนัน 9 ส่วน หากชนะจะได้ผลตอบแทน 10 ส่วน โดยไม่รวมเงินแทงพนัน ทั้งนี้ผลตอบแทนจากการเล่นในระบบแฮนดิแคปจะมากหรือน้อย ขึ้นอยู่กับจำนวนเงินที่แทงพนัน ในขณะที่การพนันฟุตบอลระบบบอลชุด ความน่าจะเป็นในการชนะพนันต่ำกว่า ส่งผลให้มีอัตราการจ่ายรางวัลสูงกว่า และลดหลั่นกันลงไปหากความน่าจะเป็นของโอกาสชนะพนันเพิ่มขึ้น

อย่างไรก็ตาม อัตราในการจ่ายรางวัลบอลชุดของแต่ละโต๊ะบอลมีความแตกต่างกัน เนื่องจากเป็นอัตราที่แต่ละโต๊ะบอลตั้งขึ้นมาเอง ไม่มีการถ่ายเทเงินพนันระหว่างโต๊ะบอลแต่ละราย ซึ่งแตกต่างจากในกรณีของระบบแฮนดิแคปที่มีการถ่ายเทเงินพนันระหว่างผู้รับพนัน และเมื่อ

พิจารณาอัตราในการจ่ายรางวัลเปรียบเทียบกับความน่าจะเป็นในแต่ละกรณี พบว่าอัตราการจ่ายรางวัลในบางกรณีไม่สัมพันธ์กับความน่าจะเป็น เช่น กรณีที่ผู้เล่นเลือกทาย 8 คู่ แต่ถูกเพียง 7 คู่ มีความน่าจะเป็นร้อยละ 0.24 ในขณะที่หากเลือกทาย 4 คู่และถูกทั้ง 4 คู่ มีความน่าจะเป็น ร้อยละ 1.23 แต่ทั้งสองกรณีมีการจ่ายรางวัลเท่ากัน คือ แหวง 1 จ่าย 20 ทั้งนี้เมื่อดำเนินอัตรากำไรที่เจ้ามือจะได้รับนั้นมีอัตราที่สูงมาก (ดูตารางที่ 3.7)

อย่างไรก็ตาม การพนันบอลชุดให้ผลตอบแทนที่มากกว่า แต่ก็มีความเสี่ยงที่มากกว่าเช่นกัน ดังนั้นความนิยมในการเล่นระบบแฮนดิแคปที่มีมาก่อน เป็นที่รู้จักของผู้เล่นในวงกว้างมากกว่า และมีการเล่นที่ง่าย จึงยังได้รับความนิยมมากกว่า นอกจากนั้น ความแตกต่างของการเล่นทั้งสองระบบ ส่งผลให้กลุ่มผู้เล่นพนันในแต่ละแบบแตกต่างกัน โดยกลุ่มที่เล่นพนันบอลในระบบแฮนดิแคปนั้น เป็นผู้ที่มีรายได้ค่อนข้างสูง และสามารถที่จะรับผิดชอบต่อวงเงินแทงพนันของตนได้ ยังต้องการผลได้จากการเล่นพนันเท่าใด ยังต้องสามารถหาเงินมาจ่ายหนี้พนันให้ได้มากเท่านั้น ส่วนผู้เล่นพนันในระบบบอลชุด เป็นผู้เล่นที่หวังเงินได้จากพนันในจำนวนสูงๆ โดยไม่จำเป็นต้องเล่นพนันด้วยเงินจำนวนมากๆ ผู้เล่นในกลุ่มนี้จึงเป็นกลุ่มที่มีรายได้ต่ำกว่าผู้เล่นในระบบแฮนดิแคป

3.2.3 ระบบการชำระเงินของการเล่นพนัน

ระบบการชำระเงินในตลาดการพนันทายผลการแข่งขันฟุตบอล อาจจำแนกได้เป็น 2 ระบบ คือ

1. ระบบเงินสด ผู้เล่นจะต้องชำระเงินก่อนการแข่งขันจะเริ่มต้นขึ้น หลังจบการแข่งขัน ถ้าผลออกมาว่าผู้เล่นเป็นฝ่ายชนะพนันก็ให้นำไปขึ้นเงินกับเจ้ามือที่รับพนัน
2. ระบบเครดิต ผู้เล่นกับเจ้ามือได้ตกลงที่จะเล่นกันก่อนการแข่งขันจะเริ่มต้นขึ้น โดยยังไม่มีการชำระเงิน หลังจบการแข่งขัน ถ้าผลออกมาว่าผู้เล่นเป็นฝ่ายเสีย ผู้เล่นจึงนำเงินไปชำระต่อเจ้ามือ หรือหากผู้เล่นเป็นฝ่ายได้ เจ้ามือก็จะชำระเงินให้กับผู้เล่น การชำระเงินอาจใช้ระบบเงินสดหรือใช้วิธีการโอนผ่านบัญชี โดยทำการโอนผ่านระบบเอทีเอ็มหรือผ่านระบบธนาคารในวันทำการ หลังทราบผลการแข่งขัน

นอกจากนั้น กรณีการเล่นพนันผ่านระบบอินเทอร์เน็ต มักจะใช้วิธีการจ่ายเงินด้วยการหักบัญชีผ่านระบบบัตรเครดิต ซึ่งเป็นวิธีการเดียวกับการซื้อขายสินค้าอื่นๆผ่านอินเทอร์เน็ต

ทั้งนี้ การชำระเงินในระบบเครดิต เป็นระบบการชำระเงินที่ได้รับความนิยมในการเล่นพนันฟุตบอลมากที่สุด ทั้งนี้เนื่องจากระบบการชำระเงินด้วยการโอนผ่านบัญชีทำได้ง่าย ซึ่งเป็นปัจจัยหนึ่งที่เสริมให้การพนันบอลมีการขยายตัวมากขึ้น อย่างไรก็ตามข้อจำกัดของการชำระเงินแบบ

เครดิต อยู่ที่ทำให้เครดิตของโต๊ะบอลแก่ผู้เล่นแต่ละรายนั้นเป็นความเสี่ยงที่โต๊ะบอลจะต้องรับภาระเอง ดังนั้นในสภาวะเศรษฐกิจที่อยู่ในช่วงตกต่ำเช่นปัจจุบัน โต๊ะบอลที่ไม่ต้องการรับความเสี่ยงจากการให้เครดิต จึงไม่พยายามที่จะขยายวงพนันออกไปให้มากขึ้น หรือหากต้องการขยายวงพนัน โต๊ะบอลจะเปลี่ยนไปใช้การชำระเงินในระบบเงินสดแทน

3.2.4 วงเงินของการเล่นพนัน

เนื่องจากในปัจจุบันการพนันฟุตบอลเป็นสิ่งที่ผิดกฎหมาย ดังนั้นจึงเป็นการยากที่จะทราบขนาดตลาดหรือ วงเงินที่เกี่ยวข้องกับการพนันฟุตบอลที่แท้จริงได้ อย่างไรก็ตามก็ได้มีการประมาณขนาดของตลาดการพนันฟุตบอล โดยจากการศึกษาของนวนน้อย ตรีรัตน์(2539) ได้ประมาณการมูลค่าเงินแทงพนันฟุตบอลในช่วงปี 2535-38 ว่าน่าจะมีประมาณ 122,480 ล้านบาท โดยเป็นมูลค่าของตลาดในเขตกทม.และปริมณฑล 89,760 ล้านบาท และเขตภูมิภาค 32,270 ล้านบาท ทั้งนี้เงินหมุนเวียนในทั้งระบบของการพนันฟุตบอลจะคิดเป็นครึ่งหนึ่งของมูลค่าเงินแทงพนันฟุตบอลทั้งหมด ซึ่งคิดเป็น 61,240 ล้านบาท และมีมูลค่าเพิ่มจากการพนันฟุตบอลเป็นผลตอบแทนของโต๊ะบอลประมาณร้อยละ 10 คิดเป็นประมาณ 12,248-15,922 ล้านบาท นอกจากนี้ยังมีการประมาณของศูนย์วิจัยกสิกรไทย ซึ่งประมาณวงเงินหมุนเวียนของการพนันฟุตบอลในเขตกรุงเทพมหานครและปริมณฑล ปี พ.ศ. 2539 ไว้ 48,000 ล้านบาท

อย่างไรก็ตาม ปริมาณเงินหมุนเวียนสะท้อนเพียงขนาดของตลาดการพนันฟุตบอลเท่านั้น หากมีการพิจารณารวมตลาดสินค้าอื่นที่ใช้ประกอบกัน เช่น หนังสือพิมพ์กีฬา เคเบิลทีวี ฯลฯ ขนาดทางเศรษฐกิจที่แท้จริงของการพนันฟุตบอลน่าจะมีมูลค่าที่สูงไปกว่านี้

3.2.5 การพนันชนิดอื่นๆ

นอกเหนือจากการเล่นพนันทายผลการแข่งขันฟุตบอลแล้ว ในตลาดการพนันยังมีการพนันอีกหลากหลายประเภทที่เป็นบริการให้ความบันเทิงแก่ผู้บริโภค การพนันบางประเภทมีความแตกต่างแต่บางประเภทก็ลักษณะที่คล้ายคลึงกับการพนันฟุตบอล ในทางเศรษฐศาสตร์การพนันชนิดอื่นๆ ส่งผลต่อการพนันฟุตบอลในลักษณะที่แตกต่างกันออกไป โดยการพนันบางประเภทอาจเป็นบริการที่แข่งขันกับการเล่นพนันฟุตบอล สามารถทดแทนอุปสงค์การเล่นพนันฟุตบอลในช่วงที่มีการแข่งขันฟุตบอลได้ ขณะที่การพนันบางประเภททดแทนอุปสงค์การเล่นพนันของผู้บริโภคการพนันในช่วงที่ไม่มีการแข่งขันฟุตบอล อันเป็นปัจจัยเสริมให้อุปสงค์การเล่นพนันฟุตบอลมีความต่อเนื่อง และการพนันบางประเภทก็อาจเป็นอิสระจากการพนันฟุตบอลไม่มีผลใดๆต่อกันเลย เนื่อง

จากผู้เล่นพนันเป็นคนละกลุ่มกัน โดยการพนันชนิดอื่นๆที่ได้รับความนิยมค่อนข้างมากในประเทศไทย ได้แก่

1. บ่อนการพนันหรือคาสिनอ ในที่นี้หมายความว่าการเล่นพนันที่มีลักษณะเป็นเกมการพนันที่มีการใช้อุปกรณ์การเล่น เช่น ไพ่ ลูกเต๋า หรือรูเล็ต เป็นต้น ปัจจุบันมีบ่อนการพนันกระจายอยู่ทั่วไปตามแหล่งชุมชนในเขตกรุงเทพฯ นอกจากนี้ยังมีบ่อนการพนันตามเขตชายแดนที่เน้นการให้บริการลูกค้าในเขตกรุงเทพฯ โดยมีบริการรถรับส่งถึงระหว่างแหล่งชุมชนในเขตกรุงเทพฯและที่ตั้งของบ่อนตามเขตชายแดน เช่น บ่อนปอดเปต ประเทศกัมพูชา เป็นต้น

2. ลีตเตอรีหรือสลากกินแบ่งรัฐบาล เป็นการพนันถูกกฎหมาย ออกทุกวันที่ 1 และ 16 ของทุกเดือนโดยประมาณ

3. สลากกินแบ่งชนิดอื่นๆ เป็นการพนันถูกกฎหมาย เช่น สลากออมสิน ออกทุกประมาณวันที่ 20 ของเดือน บัตรออมทรัพย์ทวีสินของธนาคารเพื่อการเกษตรและสหกรณ์การเกษตร (ธกส.) ออกทุกวันที่ 10 ของทุกเดือน และสลากกาชาดออกปีละ 1 ครั้ง

4. หวยใต้ดิน เป็นการพนันผิดกฎหมาย ที่อาศัยผลการออกลีตเตอรีหรือสลากกินแบ่งรัฐบาล และสลากกินแบ่งชนิดอื่นๆ โดยจะเล่นพนันเฉพาะตัวเลข 2-3 ตัวสุดท้ายของรางวัลสำคัญ คือ รางวัลที่ 1 และเลขท้าย 2-3 ตัว

5. หวยชนิดอื่นๆ เป็นการพนันที่มีลักษณะคล้ายกับหวยใต้ดินและเป็นการพนันผิดกฎหมาย แต่อาศัยตัวเลขในการเล่นจากแหล่งที่มาที่แตกต่างจากหวยใต้ดิน เช่น หวยหุ้น มีออกวันละ 2 ครั้ง อาศัยตัวเลขดัชนีตลาดหลักทรัพย์ที่ปิดตัวในรอบเช้าและบ่ายของทุกวันทำการ หรือจับยี่กี คือ การจับฉลากตัวเลขหรือตัวอักษรซึ่งมีอยู่ทั้งหมด 12 ตัว โดยมากมักเล่นกันในชุมชน มีออกได้วันละหลายรอบ แล้วแต่กติกาของแต่ละพื้นที่

5. ตู้สล๊อตแมชชีน ตู้ม้าแข่ง หรือตู้พนันไฟฟ้าอื่นๆ มักตั้งอยู่ตามแหล่งชุมชนต่างๆ หรือใกล้เขตโรงเรียน เป็นการพนันผิดกฎหมาย

6. พนันม้าแข่ง เฉพาะในเขตกรุงเทพมหานครมีสนามแข่งม้า 2 แห่ง คือ สนามแข่งม้าราชตฤณมัยสมาคมหรือสนามม้านางเลิ้ง และสนามแข่งม้าราชกรีฑาสโมสรหรือสนามฝรั่ง มีการแข่งขันสัปดาห์ละ 1 ครั้ง รวมประมาณปีละ 520 เทียว การพนันม้าแข่งสามารถเล่นได้ทั้งในรูปแบบที่ถูกกฎหมาย คือ พนันในระบบโทเทลไลเซเตอร์ ที่มีสนามแข่งเป็นเจ้ามือเอง และการพนันในรูปแบบที่ผิดกฎหมาย มีเล่นกันอยู่ทั้งภายในสนามแข่งและนอกสนามแข่ง

7. พนันมวย เฉพาะในเขตกรุงเทพมหานคร มีวิกหรือสนามมวยใหญ่ๆ 2 วิก คือ วิกแรก คือ วิกสังกะสีหรือสนามมวยลุมพินี จัดการแข่งขันทุกวันอังคาร พุธ ศุกร์ และเสาร์ อีกวิกหนึ่งคือ วิกแอร์หรือสนามมวยราชดำเนิน จัดการแข่งขันทุกวันจันทร์ พุธ และศุกร์ รวมทั้งสองสนามมีการ

แข่งขันประมาณปีละ 3,000 คู่ โดยมากเป็นการแข่งขันมวยไทย แต่ก็มีการแข่งขันมวยสากลอยู่บ้าง นอกจากนี้ยังมีการแข่งขันมวยในวิกอื่นๆ เช่น เวทีมวย 7 สี เวทีมวยอ้อมน้อย เวทีมวยสำโรง ฯลฯ ซึ่งมีการจัดการแข่งขันเป็นประจำ และการแข่งขันมวยชิงแชมป์โลกที่มีการจัดแข่งขันกันเป็นระยะๆ การพนันมวยเป็นการพนันในรูปแบบที่ผิดกฎหมาย สนามแข่งไม่ได้จัดพนัน แต่ผู้ชมมวยจะเล่นพนันกันเอง ทั้งในสนามและนอกสนาม

8. การพนันทายผลการแข่งขันกีฬานิดอื่นๆ ที่เป็นการเล่นพนันผิดกฎหมาย เช่น บาสเก็ตบอล ในลีก National Basketball Association หรือ NBA ของประเทศสหรัฐอเมริกา จำนวนการแข่งขันทั้งหมดประมาณ 1,250 นัด ต่อ 1 ฤดูกาลแข่งขัน หรือ 1 ปี หรือ อเมริกันฟุตบอล National Football League หรือ NFL ของสหรัฐอเมริกา มีจำนวนการแข่งขันทั้งหมด 259 นัด ต่อ 1 ฤดูกาลแข่งขัน หรือ 1 ปี เป็นต้น

3.3 ผลกระทบจากการเล่นพนัน

3.3.1 ผลกระทบทางสังคมจากการพนัน

ในปัจจุบันประเทศที่เปิดให้มีการพนันถูกกฎหมาย เช่น สหรัฐอเมริกา และออสเตรเลีย ต่างต้องหันกลับมามหาทบทวนนโยบายเรื่องการพนันอีกครั้ง เนื่องจากเริ่มตระหนักถึงผลกระทบของสังคมที่ต่อเนื่องมาจากการเปิดให้มีการพนันถูกกฎหมาย (วิลเลียม เอ็ดดิงตัน, 2543: 313) ซึ่งมีปัญหาสำคัญที่สุดได้แก่ ปัญหาโรคติดการพนัน (problem gambling) หรือการเล่นพนันมากเกินไป (excessive gambling) จนนำไปสู่ปัญหาต่างๆ ที่มีความยากในการประเมินระดับความร้ายแรงได้

โรคติดการพนันถูกจัดให้เป็นอาการเจ็บป่วยทางจิต มีลักษณะสำคัญของผู้ที่ติดการพนันคือ (1) ขาดความสามารถและไม่เต็มใจที่จะยอมรับความเป็นจริง (2) มีความไม่มั่นคงทางอารมณ์ และ (3) ขาดวุฒิภาวะ(กนกศักดิ์ แก้วเทพ, 2543: 154) โรคติดการพนัน นับเป็นปัญหาทางสังคมที่สำคัญ โดยเฉพาะในประเทศที่เปิดให้มีการพนันถูกกฎหมาย เพราะยังมีการขยายตัวของธุรกิจการพนันมากเท่าใดก็จะเป็นผลให้ปัญหานี้ขยายตัวออกมากขึ้นเรื่อยๆ และจะส่งผลกระทบต่อสังคมในระดับที่สูงตามมา อาทิ ปัญหานี้สิน ปัญหาครอบครัว ปัญหาสุขภาพ ปัญหาการถูกเลิกจ้าง ปัญหาการลักขโมย ปัญหาการฆ่าตัวตาย และจะขยายตัวเป็นปัญหาสังคมที่ใหญ่โตขึ้น เช่น การคอร์รัปชัน การฉ้อโกง และพฤติกรรมอื่นๆ ที่ผิดกฎหมายต่อเนื่องตามมา แต่อย่างไรก็ตามข้อจำกัดในการศึกษาประเด็นนี้ในปัจจุบันทำให้การวัดระดับความรุนแรงของปัญหาที่แท้จริงยังทำได้ยากมาก อย่างไรก็ตามในสหรัฐอเมริกามีการคำนวณต้นทุนทางสังคมของผู้ติดการพนัน 1 คนต่อปี

พบว่ามีมูลค่าประมาณ 10,000 เหรียญสหรัฐอเมริกา หรือประมาณ 400,000 บาท และมีจำนวนผู้ติดตามพนันในสหรัฐอเมริกาและแคนาดา ประมาณร้อยละ 1 จากประชากร 200 ล้านคน คิดเป็นต้นทุนทางสังคมโดยรวมประมาณ 20,000 ล้านดอลลาร์สหรัฐอเมริกา (กนกศักดิ์ แก้วเทพ, 2543: 162)

3.3.2 ผลกระทบทางเศรษฐกิจของการพนัน

การพนันสามารถส่งผลกระทบต่อเศรษฐกิจได้ในหลายกรณี เช่น การที่ผู้เล่นพนันบอลบางส่วน เล่นการพนันฟุตบอลเพราะชอบฟุตบอลและเพื่อให้เชียร์บอลได้สนุก หากในต่างประเทศมีการแข่งขันฟุตบอลในช่วงกลางสัปดาห์ ซึ่งเวลาแข่งขันในท้องถิ่นจะตรงกับเวลาในประเทศไทยประมาณ 2.00 น. ผู้เล่นพนันฟุตบอลต้องอดนอนเพื่อเชียร์ฟุตบอลคู่ที่ตัวเองเล่นพนัน ซึ่งส่งผลให้ประสิทธิภาพของการทำงานในเวลาปกติของผู้เล่นพนันลดลง เมื่อประสิทธิภาพในการทำงานลดลงก็จะส่งผลกระทบต่อความสามารถในการผลิตขององค์กรที่ผู้เล่นคนนั้นสังกัดอยู่ด้วย นอกจากนี้ ในบางกรณี เช่น การที่ผู้เล่นบางคนเป็นผู้ที่ทำงานเกี่ยวข้องกับการเงินหรือทรัพย์สินของผู้อื่น เช่น พนักงานธนาคาร หากผู้เล่นผู้นั้นเป็นหนี้สินจากการพนัน อาจทำให้มีแนวโน้มในการทำความผิดต่อทรัพย์สินของผู้อื่น เช่น การยกยอกเงินในบัญชี เป็นต้น

นอกจากนี้ การพนันยังอาจส่งผลกระทบต่อการเปลี่ยนแปลงแบบแผนในการบริโภคของผู้เล่นการพนัน ผู้เล่นการพนันอาจลดการบริโภคสินค้าปกติบางอย่าง เพื่อเก็บเงินไว้สำหรับเล่นพนัน ตัวอย่างจากการก่อตั้งคาสิโนในรัฐนิวเจอร์ซีย์ ทำให้ประชาชนในรัฐใช้เงินส่วนหนึ่งสำหรับการอุปโภคบริโภคในการเล่นพนัน ดังนั้นแทนที่การก่อตั้งคาสิโนจะทำให้เกิดแรงกระตุ้นทางเศรษฐกิจสำหรับท้องถิ่น แต่กลับเป็นการดูดทรัพยากรที่เคยมีสำหรับธุรกิจท้องถิ่นออกไป(กนกศักดิ์ แก้วเทพ, 2543: 149)

3.4 การควบคุมดูแล

ปัจจุบันการควบคุมการพนันฟุตบอลในประเทศไทย เป็นการควบคุมโดยห้ามมิให้มีการเล่นพนันฟุตบอล โดยเห็นว่าการพนันฟุตบอลเป็นกิจกรรมที่ผิดกฎหมาย ซึ่งแท้ที่จริงเมื่อพิจารณาจาก พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ.2478 ซึ่งเป็นกฎหมายควบคุมการเล่นพนันอยู่ในปัจจุบัน จะพบว่ากฎหมายฉบับนี้ไม่ได้มุ่งหวังที่จะปราบปรามการพนันอย่างเด็ดขาด เพราะถึงแม้จะมีข้อห้ามในการเล่นพนันหลายชนิด แต่กฎหมายฉบับนี้ก็ยกอนุญาตให้มีการเล่นการพนันบางประเภทได้ชั่วคราว

คราว โดยเฉพาะการให้อำนาจเจ้าพนักงานของรัฐเป็นผู้ออกใบอนุญาต และการกำหนดให้มีค่าธรรมเนียม สถานที่ เวลา ของการเล่นพนันอย่างชัดเจน

และเนื่องจากการที่กฎหมายฉบับนี้ไม่ได้มุ่งปราบปรามการเล่นพนันอย่างเด็ดขาด ส่งผลให้สังคมมองอยู่ว่า กฎหมายฉบับนี้ยังคงอนุญาตให้มีการเล่นพนันได้ แม้จะมีการห้ามเป็นส่วนใหญ่ก็ตาม ประกอบกับการที่เจ้าพนักงานของรัฐมีอำนาจในการออกใบอนุญาต การทำความผิดจึงไม่ใช่เรื่องของการเล่นพนัน แต่อยู่ที่การฝ่าฝืนกฎระเบียบข้อห้ามของกฎหมายมากกว่า ทำให้ภาพของการบังคับใช้กฎหมายฉบับนี้ มีความไม่ชัดเจนและไม่รัดกุมเพียงพอ อาจกล่าวได้ว่า เมื่อการบังคับใช้กฎหมายไม่ชัดเจนและไม่รัดกุมก็เป็นธรรมดาที่ การฝ่าฝืนจะเกิดขึ้นได้ง่าย

เมื่อประมวลปัญหาจากประเด็นทางกฎหมายและการปราบปราม ปัญหาสำคัญที่สุดในเรื่องนี้คือ ฝ่ายเจ้าหน้าที่ของรัฐเห็นว่าความผิดเกี่ยวกับการพนันบอลนั้นไม่มีกำหนดในตบทกฎหมาย ทั้งในบัญชี ก และบัญชี ข ซึ่งทางตำรวจได้ปรับใช้ตามมาตรา 4 ทวิ ตามพระราชบัญญัติการพนันว่าด้วยการเล่นอื่นใดที่มีลักษณะคล้ายการเล่นพนันตามบัญชี ข มีโทษปรับไม่เกิน 1,000 บาท อย่างไรก็ตาม ศาลบางแห่งได้ปรับใช้ตามโทษความผิดของการเล่นพนันในบัญชี ก ซึ่งมีโทษปรับไม่เกิน 2,000 บาท หรือโทษจำคุกน้อย ซึ่งถือเป็นการปรับข้อกฎหมายที่ไม่เหมือนกัน ส่งผลให้การลงโทษต่างกันทั้งๆที่เป็นการกระทำผิดในเรื่องเดียวกัน ก็กลายเป็นปัญหาในกระบวนการยุติธรรมอีกชั้นหนึ่ง

ทั้งที่โดยความเป็นจริง เจ้าหน้าที่อาจอนุญาตให้มีการเล่นพนันฟุตบอลได้ หากมีการตีความว่าการพนันฟุตบอลเป็นการพนันในลักษณะเดียวกับการเล่นพนัน "บู้กเมกิง" ตามที่ระบุไว้ในบัญชี ข แห่งพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ.2478 ซึ่งตามกฎหมายกระทรวงฉบับที่ 17 (พ.ศ.2503) ออกตามความในพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ.2478 นั้น ในเขตกรุงเทพมหานคร เจ้าหน้าที่ตำรวจชั้นสัญญาบัตรประจำท้องที่ซึ่งดำรงตำแหน่งสารวัตรขึ้นไป สามารถออกใบอนุญาตให้มีการเล่นพนันชนิดดังกล่าวได้ โดยอนุญาตให้เล่นระหว่างเวลา 12.00-20.00 นาฬิกาของแต่ละวัน อันจะส่งผลให้รัฐเรียกเก็บภาษีจากการเล่นพนันได้ร้อยละ 10 จากยอดรายรับซึ่งหักรายจ่ายแล้ว และยังได้รับค่าธรรมเนียมจากการออกใบอนุญาต วันละ 5,000 บาท

การเปิดให้มีการพนันถูกกฎหมายอาจเป็นทางออกหนึ่งในการแก้ไขปัญหาที่เกิดจากการเล่นพนัน เช่นเดียวกับในหลายๆประเทศ ตัวอย่างเช่น อังกฤษ สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย ญี่ปุ่น เกาหลีใต้ สิงคโปร์ ฮองกง เวียดนาม พม่า กัมพูชา ฯลฯ ประเทศเหล่านี้ถือว่าการพนันเป็นเรื่องชอบด้วยกฎหมาย ต้องอยู่ภายใต้การควบคุมดูแลของกฎหมาย ซึ่งจะมีผลดีหลายด้าน เช่น

- รัฐบาลจะมีรายได้จากภาษีเพิ่มมากขึ้น

- ช่วยประหยัดงบประมาณในการปราบปรามผู้กระทำความผิดในเรื่องการพนันและความผิดต่อเนื่อง เพราะเจ้าหน้าที่ของรัฐสามารถเข้าไปดูแลและควบคุมได้ง่าย ในเวลาเดียวกัน เจ้าหน้าที่ของรัฐจะมีเวลาไปทำงานอื่นๆได้มากขึ้น เพราะไม่ต้องเสียเวลาไปกับการไล่จับผู้ที่เล่นการพนัน
- ช่วยลดปัญหาการคอร์รัปชัน เพราะเป็นธรรมดาที่ธุรกิจผิดกฎหมายจะต้องมีการให้สินบนกับเจ้าหน้าที่พนักงานมากกว่าธุรกิจถูกกฎหมาย
- ป้องกันหรือลดการขนเงินออกไปเล่นการพนันนอกประเทศของนักพนันชาวไทย ไม่ว่าจะเป็นที่ กัมพูชา พม่า มาเก๊า ฮองกง ออสเตรเลีย สหรัฐอเมริกา อังกฤษ ฯลฯ
- ป้องกันการนำเงินได้ที่มาจากการพนันผิดกฎหมายไปสู่กระบวนการฟอกเงิน

อย่างไรก็ตาม ในอีกด้านหนึ่ง ถ้าจะเปิดให้มีการพนันถูกกฎหมาย รัฐก็ต้องเตรียมการรองรับปัญหาทางสังคมอันเกิดจากการขยายจำนวนขึ้นของผู้เล่นพนัน โดยเฉพาะกลุ่มที่เป็นโรคติดการพนัน รวมทั้งปัญหาอื่นๆทางสังคมที่จะตามมา หรือแม้กระทั่งปัญหาเกี่ยวกับแนวคิดเรื่องการพนันในสังคม