

รายการอ้างอิง

ภาษาไทย

- กองบรรณาธิการ . ของเล่นของเด็กไทย. ผู้จัดการ Weekend 2 16 -17 เมษายน , 2537.
- กาญจนา แก้วเทพ . สื่อสองวัฒนธรรม . กรุงเทพมหานคร : บริษัทอมรินทร์พริ้นติ้งแอนด์พับลิชชิ่งจำกัด (มหาชน) , 2539 .
- กิดานันท์ มะลิทอง . เทคโนโลยีการศึกษาร่วมสมัย . กรุงเทพฯ ฯ : ภาควิชาโสตทัศนศึกษา คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย , 2536 .
- กูคิน , แดน และ แวง , แวร์เรนซ์ . พจนานุกรมคอมพิวเตอร์ฉบับอ่านสนุก (Illustrated Computer Dictionary for Dummies) ชรินทร์ เขาวมิตร ผู้เรียบเรียง . กรุงเทพมหานคร : บริษัท เอช. เอ็ม. กรุ๊ป จำกัด , 2539 .
- กุลธาดา ธรรมวิภาชน์ . ความคิดเห็นของบิดามารดาต่อพฤติกรรมอันเป็นผลมาจากการเปิดรับสื่อวิดีโอเกมของบุตร (สำรวจจากบิดามารดาของนักเรียนชายระดับมัธยมศึกษาตอนต้นในกรุงเทพมหานคร) . คณะวารสารศาสตร์และสื่อสารมวลชน จิทยานิพนธ์ปริญญา มหาบัณฑิต , มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ , 2538 .
- ชลพรรษ ธัมมัตถยา . การใช้ประโยชน์และความพึงพอใจของผู้รับข้อความข่าวผ่านสื่อเพจเจอร์ (วิทยุติดตามตัว) . คณะนิเทศศาสตร์ จิทยานิพนธ์ปริญญา มหาบัณฑิต , จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย , 2539 .
- ชิววัฒน์ นิจนตร . การศึกษากับการพัฒนาชุมชน . กรุงเทพมหานคร : โรงพิมพ์ การศาสนา , 2528 เอกสารการนิเทศการศึกษา ฉบับที่ 269 หน่วยศึกษานิตศกักรมการฝึกหัดครู.
- ซีผลอินเทอร์เน็ทกับเด็ก : ทำให้อารมณ์แปรปรวน - มีผลต่อสายตา NGO เรงัดออกกฎหมายควบคุม . มติชน . 18 กรกฎาคม 2540 : 16 .
- दनัย หวังบุญชัย . ปัจจัยที่มีผลต่อการตัดสินใจและสร้างความพึงพอใจในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศของหนังสือพิมพ์รายวัน . คณะนิเทศศาสตร์ จิทยานิพนธ์ปริญญา มหาบัณฑิต , จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย , 2538 .
- ตริงษา เก้าละม่อม . สภาพการณ์ และลักษณะของการใช้วิทยุติดตามตัว ในประเทศไทย . คณะนิเทศศาสตร์ จิทยานิพนธ์ปริญญา มหาบัณฑิต , จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย , 2534 .

- ทอพอโลยี, อัลวิน คลื่นลูกที่สาม (The Third Wave) สุกัญญา ตีระวนิช ผู้แปล . พิมพ์ครั้งที่ 4
กรุงเทพฯ: นานมีบุ๊คส์ , 2539 .
- ธวัชชัย พานิชยากรณ์, การศึกษาพฤติกรรมและการเปิดรับข่าวสาร ความรู้ ทักษะคิด
และการมีส่วนร่วมในการใช้เครือข่ายสารสนเทศห้องสมุดจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
(จุฬาลินเน็ต) ของนิสิต และบุคคลภายในจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย . คณะนิเทศ
ศาสตร์ วิทยานิพนธ์ปริญญาโทบริหารบัณฑิต , จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย , 2539 .
- ปรมะ สตะเวทิน หลักนิเทศศาสตร์ . กรุงเทพมหานคร : ห้างหุ้นส่วนจำกัด ภาพพิมพ์ , 2538.
พัชนี เขยจรรยา .เมตตา กฤตวิทย์ และถิรนนท์ อนวัชศิริวงศ์ . แนวคิดหลัก
นิเทศศาสตร์ กรุงเทพมหานคร : คณะนิเทศศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
เยลโล่การพิมพ์ . 2538 .
- พีระ จิรโสภณ . “ ทฤษฎีการสื่อสารมวลชน ” ใน หลักและทฤษฎีการสื่อสาร กรุงเทพฯ :
สาขาวิชานิเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัย สุโขทัยธรรมาธิราช , 2529 .
- เพชรชมพู เทพพิพิธ ความสัมพันธ์ระหว่างความชอบหนังสือการ์ตูน รายการโทรทัศน์
และเกมคอมพิวเตอร์กับพฤติกรรมก้าวร้าวของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6
กรุงเทพมหานคร . คณะครุศาสตร์ วิทยานิพนธ์ปริญญาโทบริหารบัณฑิต ,
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย . 2530 .
- ยุบล เบ็ญจรงค์กิจ และ คณะ การใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ในสถาบันอุดมศึกษาของรัฐ .
2534 .
- เรวดี คงสุภาพกุล การใช้ระบบอินเทอร์เน็ตของนิสิตนักศึกษาในเขตกรุงเทพมหานคร .
คณะนิเทศศาสตร์ วิทยานิพนธ์ปริญญาโทบริหารบัณฑิต , จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ,
2538 .
- ล้ำค่า โพธิ์กระจาง การใช้และความพึงพอใจจากสื่อของเด็กและเยาวชนที่มีพฤติกรรม
เบี่ยงเบน . คณะวารสารศาสตร์และสื่อสารมวลชน วิทยานิพนธ์ปริญญาโทบริหารบัณฑิต,
มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ , 2534 .
- วิเชียร เกตุสิงห์ . คู่มือการวิจัย การวิจัยเชิงปฏิบัติ . กรุงเทพฯ , 2537.
- วิภา อุตมจันทร์ . วีดีโอเกม - สื่อบันเทิงตัวใหม่ในยุคไฮเทค . NEWSWEEK , มีนาคม 2533 : 23 .
- สอนราม . REVIEW . Inter@ctive computer Game ฉบับที่ 21 . 2540 .
- สถิติแห่งชาติ . สำนักงาน . สมุดสถิติรายปี ประเทศไทย พ.ศ.2536 (ฉบับย่อ) . สำนักงานสถิติ
แห่งชาติ สำนักงานนายกรัฐมนตรี .
- สยามออลมาแนค 2535-2537 . กรุงเทพมหานคร : บริษัทสยามบรรณ จำกัด , 2537 .

- สำนักงานเลขาธิการคณะกรรมการเทคโนโลยีสารสนเทศแห่งชาติ , ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์
และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ . IT 2000 : นโยบายเทคโนโลยีสารสนเทศแห่งชาติ . 2539 .
- สุกัญญา ตีระวนิช และ นันทริกา คุ่มไพโรจน์ . รายงานการวิจัยอิทธิพลของสื่อต่อเด็ก
ในกรุงเทพมหานคร . สำนักงานคณะกรรมการส่งเสริมและประสานงานเยาวชนแห่ง
ชาติ สำนักงานนายกรัฐมนตรี พ.ศ. 2526 .
- สุกัญญา สุตบรรทัด . รายงานผลการวิจัยเชิงสำรวจ ความรู้ ทัศนคติ และการยอมรับของ
ประชาชน ต่อเทคโนโลยีสารสนเทศ . เอกสารอัดสำเนา คณะนิเทศศาสตร์ ,
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย , กรุงเทพฯ , 2539 .
- สุกัญญา สุตบรรทัด . Seminar Journalism in Information Society . เอกสารประกอบการสอน
ภาควิชาการหนังสือพิมพ์ คณะนิเทศศาสตร์ , จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย , 2540 .
- เสถียร เขยประทับ . การสื่อสารงานนวัตกรรม . กรุงเทพมหานคร : คณะนิเทศศาสตร์
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย , 2525 .
- อรวรรณ ปิลาตันโหวาท และคณะ . รายงานวิจัยเทคโนโลยีสารสนเทศและบทบาท
ในการพัฒนาสังคมไทย . คณะนิเทศศาสตร์ , จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย , 2536 .
- อรัญญา ม้าลายทอง . การเปิดรับข่าวสารและการใช้สื่อสารผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
ของพนักงานในกลุ่มบริษัท ล็อกซเลย์ จำกัด (มหาชน) . คณะนิเทศศาสตร์ วิทยา
นิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต , จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย , 2539 .
- อาภรณ์ ปิยะเวช . ผลกระทบของเครื่องเล่นอิเล็กทรอนิกส์ ต่อพฤติกรรมการสื่อสารของ
นักเรียนมัธยมศึกษาตอนต้น สังกัดกรมสามัญศึกษา : ศึกษาเฉพาะกรณีโรงเรียนใน
เขตพระนคร กรุงเทพฯ . คณะวารสารศาสตร์และสื่อสารมวลชน วิทยานิพนธ์ปริญญา
มหาบัณฑิต , มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ , 2538 .
- อ่ำไพศรี โสประทุม . พฤติกรรมการเปิดรับข้อมูล ข่าวสารและปัจจัยบางประการที่มีผลต่อการ
ยอมรับ การสื่อสารเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ระบบอินเทอร์เน็ต ของผู้ใช้คอมพิวเตอร์
ในเขตกรุงเทพมหานคร . คณะวารสารศาสตร์ และสื่อสารมวลชน วิทยานิพนธ์
ปริญญามหาบัณฑิต , มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ , 2539 .

ภาษาอังกฤษ

- Akiba A. Cohen , Mark R. Levy , Karen Golden . Children's Uses and Gratifications of Home VCRs Evolution or Revolution . Communication Research , Volume 15#6 December 1988
- Atkin , Charles K . New Model for Mass Communication Research . New York : The Free Press , 1973 .
- Best , John W Research in Education Englewood cliffs , New Jersey : Prentice - Hall , 1970 .
- Debra Lieberman . Reading , Television and Computer : Children's Patterns of Media Uses and Academic Achievement . California : Sage Publication Inc , 1981 .
- Hanson , Jarice ,& Narula , Uma . New Communication Technologies in Developing Countries Hillsdale , New Jersey , 1990 .
- (<http://WWW.k12.nectec.or.th>)
- Katz , Elihu & Jay G. Blumler . The Uses of Mass Communication : Current Perspectives on Gratifications Research ,1959 .
- Kiapper , Joseph T. The Effects of mass Communication . New York : The Free Press , 1960 .
- Murray , J.P. ,& Kippax, S. Form the early window to the late night show : international trends in the study of television's impact on children and adults in L. Berkowitz (ed.) Advances in Experimental Social Psychology , Vol .12, New York : Academic Press , Inc , 1979 .
- Roger and Shoemaker . Communication of Innovations : A Cross Culture Approach .The Free Press .N.Y. ,1971.
- Schramm ,Wilbur . Channel and Audiences in Handbook of Communication [Chicago : Rand Menelly College Publishing Company , 1973] .
- Willis,Jim. The Age of Multimedia and Turbo news . Westport : Greenwood Publishing Group , Inc., 1994 .

ภาคผนวก



แบบสอบถาม

“ความรู้ ทักษะ และพฤติกรรมการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศทั่วไป กับการเปิดรับ
สื่อวารสารสนเทศ ของเด็กและเยาวชน ในเขตกรุงเทพมหานคร”

★ **หมายเหตุ** เทคโนโลยีสารสนเทศในที่นี้หมายถึง เทคโนโลยีใหม่ ที่ใช้ในการให้สารสนเทศ
ทั้งที่เป็นความรู้ เป็นข้อมูลข่าวสารทั่วไป รวมเป็นความบันเทิงด้วย

★ **หมายเหตุ** แบบสอบถามชุดนี้เป็นแบบสอบถามที่มีวัตถุประสงค์ที่ใช้ในการวิจัยเพื่อการ
ศึกษาเท่านั้น ดังนั้นจึงขอให้ท่านตอบคำถามตามความเป็นจริง คำตอบทุกคำตอบไม่มีถูก
หรือผิด และผู้วิจัยจะเก็บทุกคำตอบเป็นความลับ

คำแนะนำในการตอบ

- โปรดตอบคำถามทุกข้อ
- โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่อง ที่ท่านคิดว่าเหมาะสมเพียงข้อเดียว
- โปรดใส่เครื่องหมาย ✓ ลงในช่องที่กำหนดให้ในตาราง
- โปรดเติมข้อความลงในช่องว่าง..... ให้สอดคล้องกับคำถาม และตรงตามความเป็นจริง

ส่วนที่ 1 ข้อมูลส่วนตัว

1 เพศ

1 ชาย

2 หญิง

2 สถานที่กำลังศึกษา

1 โรงเรียนสาธิต

4 มหาวิทยาลัยเอกชน

2 โรงเรียนเอกชน

5 มหาวิทยาลัยรัฐบาล

3 โรงเรียนในสังกัดกรมสามัญศึกษา

6 สถาบันราชภัฏ

3 ขณะนี้กำลังเรียนอยู่ชั้น

1 มัธยมศึกษาปีที่ 1 - 3

3 อุดมศึกษา

2 มัธยมศึกษาปีที่ 4 - 6

4 อายุ

1 12 - 14 ปี

3 17 - 18 ปี

2 15 - 17 ปี

4 19 ปีขึ้นไป

5. ขณะนี้อาศัยอยู่กับ

- 1 บิดามารดา
 2 ญาติ
 3 อื่น ๆ (โปรดระบุ)

6. ได้เงินเป็นค่าใช้จ่ายจากผู้ปกครองโดยเฉลี่ยในแต่ละเดือน เป็นจำนวน

- | | |
|---|--|
| 1 <input type="checkbox"/> ต่ำกว่า 500 บาท
(ประมาณ 10-15 บาทต่อวัน) | 4 <input type="checkbox"/> ประมาณ 2,001 - 3,000 บาท
(ประมาณ 61-100 บาทต่อวัน) |
| 2 <input type="checkbox"/> ประมาณ 500 - 1,000 บาท
(ประมาณ 16-30 บาทต่อวัน) | 5 <input type="checkbox"/> สูงกว่า 3,000 บาท
(มากกว่า 100 บาทต่อวัน) |
| 3 <input type="checkbox"/> ประมาณ 1,001 - 2,000 บาท
(ประมาณ 31-60 บาทต่อวัน) | 6 <input type="checkbox"/> อื่น ๆ (โปรดระบุ)..... |

7. ที่อยู่อาศัยในขณะนี้เป็นอย่างไร (เลือกตอบเพียงข้อเดียว)

7.1 บ้านของตนเอง

- 1 บ้านเดี่ยวที่มีบริเวณ (มีสนามหญ้า หรือรั้วบ้านล้อมรอบ)
 2 ทาวน์เฮ้าส์
 3 ห้องแถว หรือ ดึกแถว
 4 คอนโดมิเนียม
 5 แฟลต
 6 อื่น ๆ ระบุ

7.2 บ้านเช่า

- 1 บ้านเดี่ยวที่มีบริเวณ (มีสนามหญ้า หรือรั้วบ้านล้อมรอบ)
 2 ทาวน์เฮ้าส์
 3 ห้องแถว หรือ ดึกแถว
 4 คอนโดมิเนียม
 5 แฟลต
 6 อื่น ๆ ระบุ.....

เกี่ยวกับผู้ปกครอง

8. ผู้ปกครองจบการศึกษาระดับใด

8.1 บิดา

- 1 ประถมศึกษา
 2 มัธยมศึกษา
 3 อาชีวศึกษา
 4 มหาวิทยาลัย (ปริญญาตรี)
 5 สูงกว่าปริญญาตรี

8.2 มารดา

- 1 ประถมศึกษา
- 2 มัธยมศึกษา
- 3 อาชีวศึกษา
- 4 มหาวิทยาลัย (ปริญญาตรี)
- 5 สูงกว่าปริญญาตรี

9 รายได้รวมของครอบครัวโดยเฉลี่ยต่อเดือน (ทั้งพ่อ และแม่รวมกัน)

- | | |
|---|--|
| 1 <input type="checkbox"/> ต่ำกว่า 3,000 บาท | 5 <input type="checkbox"/> ประมาณ 30,001 - 50,000 บาท |
| 2 <input type="checkbox"/> ประมาณ 3,000 - 5,000 บาท | 6 <input type="checkbox"/> ประมาณ 50,001 - 100,000 บาท |
| 3 <input type="checkbox"/> ประมาณ 5,001 - 10,000 บาท | 7 <input type="checkbox"/> สูงกว่า 100,000 บาท |
| 4 <input type="checkbox"/> ประมาณ 10,001 - 30,000 บาท | |

10 อาชีพของบิดา หรือ ผู้มีรายได้หลักในครอบครัว

- 1 รับราชการ/รัฐวิสาหกิจ
- 2 ธุรกิจส่วนตัว
- 3 ทำงานบริษัทเอกชน
- 4 รับจ้างทั่วไป/ใช้แรงงานเกษตรกรรม (ทำนา , ทำไร่ , ทำสวน)
- 5 อื่น ๆ (โปรดระบุ)

11 ตำแหน่งของบิดา หรือ ผู้มีรายได้หลักในครอบครัว

- | | |
|---|---|
| 1 <input type="checkbox"/> เจ้าของกิจการธุรกิจ | 5 <input type="checkbox"/> อาชีพอิสระ(แพทย์/ทนายความ/สถาปนิก/ฯลฯ) |
| 2 <input type="checkbox"/> ผู้บริหารระดับสูง | 6 <input type="checkbox"/> ผู้ใช้แรงงาน |
| 3 <input type="checkbox"/> ผู้บริหารระดับล่าง /กลาง | 7 <input type="checkbox"/> อื่น ๆ ระบุ..... |
| 4 <input type="checkbox"/> พนักงานบริษัท /ข้าราชการ (ที่ไม่มีตำแหน่งบริหาร) | |



ส่วนที่ 2 พฤติกรรมการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

1 ที่บ้านท่านมีอุปกรณ์และเครื่องมือทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ ชนิดใดบ้าง

ประเภทของ เทคโนโลยีสารสนเทศ ที่เป็นเจ้าของ	ลักษณะการเป็นเจ้าของ เทคโนโลยีสารสนเทศ(ตอบเพียงอย่างใดอย่างหนึ่งหรือหลายอย่างแล้วแต่กรณี)		
	เป็นของใช้ส่วนตัวของท่านเองคนเดียว	เป็นของใช้ของผู้อื่นในครอบครัว (พ่อ, แม่, พี่, น้อง)	เป็นของใช้ส่วนรวม (ใช้ทั้ง-ครอบครัว)
1. เพจเจอร์			
2. โทรศัพท์มือถือ			
3. โทรสาร			
4. คอมพิวเตอร์			
5. อินเทอร์เน็ต			
6. อีเมลล์(E-mail)			
7. เทเลเท็กซ์			
8. วิดีโอเทกซ์			
9. เคเบิลทีวี			
10. จานรับดาวเทียมDTH			
11. โสมเธียร์เตอร์			
12. วิดีโอเกม			
13. คอมพิวเตอร์เกม			
14. เกมกด / เกมบอย / ทามากอตซ์			
15. เพลย์สเตชัน			
16. อารเขตเกม			
17. ชาวน้อะเบาท์			
18. เครื่องเสียงสเตอริโอ			
19. เครื่องเล่นคอมแพคดิสก์			

2 ท่านใช้อุปกรณ์ และเครื่องมือทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศทั่วไป ต่อไปนี้บ่อยเพียงใด

ประเภทของ เทคโนโลยีสาร สนเทศที่ใช้	ความถี่ในการใช้อุปกรณ์เทคโนโลยีสารสนเทศ สัปดาห์					
	ทุกวัน	เกือบทุก วัน (4-6ครั้งต่อ สัปดาห์)	เป็นบางครั้ง (2-3ครั้งต่อ สัปดาห์)	นาน ๆ ครั้ง (สัปดาห์ละ ครั้ง)	น้อยมาก (น้อยกว่า สัปดาห์ละ ครั้ง)	ไม่เคยเลย
1 เพจเจอร์						
2 โทรศัพท์มือถือ						
3 โทรสาร						
4 คอมพิวเตอร์						
5 อินเทอร์เน็ต						
6 อีเมลล์ (E-mail)						
7 เคเบิลทีวี						
8 โทรทัศน์ผ่านจาน รับดาวเทียมDTH						
9 โฮมเธียเตอร์						
10 วีดีโอเกม						
11 คอมพิวเตอร์เกม						
12 เกมกด / เกม บอย / ทามากอตซ์						
13 เพลย์สเตชัน						
14 อาเขตเกมที่บ้าน						
15 อาเขตเกมที่ศูนย์ การค้า						
16 ซาวนอะเบาท์						
17 เครื่องเสียงสเตริ โอ						
18 เครื่องเล่นคอม แพคดิสก์						

3 ทานใช้อุปกรณ์ และเครื่องมือทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศทั่วไปโดยเฉลี่ย แต่ละครั้งนานเท่าไร

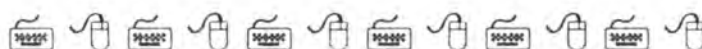
ประเภทของ IT ที่นำมาใช้	ระยะเวลาในการใช้ หรือ เปิดรับ เทคโนโลยีสารสนเทศในแต่ละครั้ง				
	น้อยกว่า 5 นาที	15-30 นาที	31-59 นาที	1-2 ชั่วโมง	มากกว่า 2 ชั่วโมง
1 เพจเจอร์					
2 โทรศัพท์มือถือ					
3 โทรสาร					
4 คอมพิวเตอร์					
5 อินเทอร์เน็ต					
6 อีเมล(E-mail)					
7 เคเบิลทีวี					
8 โทรศัพท์ผ่านจานรับดาวเทียม DTH					
9 โฮมเธียเตอร์					
10 วีดีโอเกม					
11 คอมพิวเตอร์เกม					
12 เกมกด / เกมบอย / ทามากอตซ์					
13 เพลย์สเตชัน					
14 อาเขตเกมที่บ้าน					
15 อาเขตเกมที่ศูนย์การค้า					
16 ชารน้อะเบาท์					
17 เครื่องเสียงสเตอริโอ					
18 เครื่องเล่นคอมแพคดิสก์					

4 วัตถุประสงค์ที่ในการใช้อุปกรณ์ และเครื่องมือทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ(ตอบได้มากกว่า 1 วัตถุประสงค์)

ประเภทของเทคโนโลยีสารสนเทศที่นำมาใช้	วัตถุประสงค์					
	เพื่อเป็นความรู้หรือประโยชน์ในการศึกษา	เพื่อเป็นประโยชน์ในการติดต่อสื่อสารกับผู้อื่น	เพื่อเป็นประโยชน์ในการทำงาน	เพื่อความบันเทิง / การพักผ่อน	เพื่อความทันสมัย	เพื่อประหยัดเวลา / แก้เหงา
1 เพจเจอร์						
2 โทรศัพท์มือถือ						
3 โทรสาร						
4 คอมพิวเตอร์						
5 อินเทอร์เน็ต						
6 อีเมล(E-mail)						
7 เทลเท็กซ์						
8 วิดีโอเท็กซ์						
9 เคเบิลทีวี						
10 โทรทัศน์ผ่านจานรับดาวเทียม DTH						
11 โฮมเธียร์เตอร์						
12 วิดีโอเกม						
13 คอมพิวเตอร์เกม						
14 เกมกด / เกมบอย/ ทามากอตซ์						
15 เพลย์สเตชัน						
16 อาเขตเกม						
17.ชานอ๊ะเบเกท์						
18 เครื่องเสียงสเตอริโอ						
19.เครื่องเล่นคอมแพคดิสก์						

5. ท่านใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อติดต่อสื่อสารร่วมกับบุคคลใดบ้าง และบ่อยเพียงใด (บ่อยมากให้ใส่หมายเลข 3 , ปานกลางใส่หมายเลข 2 , ไม่บ่อยใส่หมายเลข 1 , และถ้าไม่เคยเลยให้ใส่หมายเลข 0)

ประเภทของเทคโนโลยี สารสนเทศ	บุคคลที่ใช้ติดต่อสื่อสารด้วย					
	ผู้ปกครอง	บุคคลใน ครอบครัว พี่น้อง	เพื่อนร่วม ชั้นเรียน	เพื่อน สนิทคน อื่น ๆ	บุคคล อื่นที่มี ธุระด้วย	บุคคล อื่น ๆ (ระบุ)
1 โทรศัพท์มือถือ						
2 อินเทอร์เน็ต						
3 แฟกซ์						
4 คอมพิวเตอร์อินเทอร์เน็ต						
5 เพจเจอร์						



ส่วนที่ 3 การเปิดรับข่าวสารจากสื่อวารสารสนเทศ

1. โดยปกติเปิดรับข่าวสารจากสื่อมวลชน (เช่น อ่านหนังสือพิมพ์ , อ่านนิตยสาร , อ่านวารสาร , อ่านหนังสือเฉพาะกิจ , ฟังวิทยุ , ดูโทรทัศน์ , ดูข่าวจากเพจเจอร์) บ่อยเพียงใด

สื่อที่เปิดรับ	ทุกวัน	เกือบทุกวัน (4-6ครั้งต่อ สัปดาห์)	เป็นบางครั้ง (2-3ครั้งต่อ สัปดาห์)	นาน ๆ ครั้ง (สัปดาห์ ละครั้ง)	น้อยมาก (น้อยกว่า สัปดาห์ละ ครั้ง)	ไม่เคยเลย
1 หนังสือพิมพ์						
2 นิตยสาร/วารสาร						
3 หนังสืออ่านทั่วไป (ที่ไม่ ใช่นักศึกษา)						
4 หนังสือที่เกี่ยวกับ เทคโนโลยีสารสนเทศ, คอมพิวเตอร์						
5 วิทยุ						
6 โทรทัศน์						
7 ข่าวประจำวันจาก เพจเจอร์						
8 เคเบิลทีวี เช่น "ไอบีซี , ยูทีวี"						
9 ทีวีผ่านจานรับดาว เทียมDTH						
10 อินเทอร์เน็ต						
11 ฐานข้อมูลอื่น ๆ จาก คอมพิวเตอร์						
12 วิดีโอเทกซ์						
13 เทเลเทกซ์						

2 โดยปกติใช้เวลาในการเปิดรับสื่อมวลชนต่อไปนี้ในแต่ละวัน หรือแต่ละครั้งเฉลี่ยนานเท่าใด
(เลือกตอบเพียงข้อเดียว)

สื่อที่เปิดรับ	ต่ำกว่า 15 นาที	15 - 30 นาที	31 - 59 นาที	1 - 2 ชม.	มากกว่า 2 ชม.
1 หนังสือพิมพ์					
2 นิตยสาร/วารสาร					
3 หนังสืออ่านทั่วไป (ที่ไม่ใช่หนังสือเรียน)					
4 หนังสือที่เกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศ, คอมพิวเตอร์					
5 วิทยุ					
6 โทรทัศน์					
7 ข่าวประจำวันจากเพจเจอร์					
8 เคเบิลทีวี เช่น ไอทีวี, ยูทีวี					
9 ทีวีผ่านจานรับดาวเทียม DTH					
10 อินเทอร์เน็ต					
11 ฐานข้อมูลอื่น ๆ จากคอมพิวเตอร์					
12 วีดีโอเทกซ์					
13 เทเลเทกซ์					

3 ท่านเปิดรับสื่อมวลชนต่อไปนี้เพื่ออะไร (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

สื่อที่เปิดรับ	เหตุผลที่เปิดรับ					
	เพื่อเป็นความรู้ หรือประโยชน์ ในการศึกษา	เพื่อเป็นประโยชน์ ในการติดต่อสื่อ สารกับผู้อื่น	เพื่อเป็น ประโยชน์ในการ ทำงาน	เพื่อความ บันเทิง / การพักผ่อน	เพื่อรู้ข่าวสาร	เพื่อมาเวลา / นักแข่ง
1 หนังสือพิมพ์						
2 นิตยสาร/วารสาร						
3 หนังสืออ่านทั่วไป (ที่ ไม่ใช่หนังสือเรียน)						
4 หนังสือที่เกี่ยวข้องกับ เทคโนโลยีสารสนเทศ, คอมพิวเตอร์						
5 วิทยุ						
6 โทรทัศน์						
7 ข่าวประจำวันจาก เพจเจอร์						
8 เคเบิลทีวี เช่น ไอทีวี, ยูทีวี						
9 ทีวีผ่านจานรับ ดาวเทียม						
10 อินเทอร์เน็ต						
11 ฐานข้อมูลอื่น ๆ จาก คอมพิวเตอร์						
12 วีดีโอเทกซ์						
13 เทเลเทกซ์						

4 ท่านบอกรับเป็นสมาชิก หรือซื้อ หรือติดตามอ่าน / ฟัง/ชมรายการและสื่อใดบ้าง ที่มีเนื้อหาเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศ (IT) หรือเนื้อหาด้านคอมพิวเตอร์ เป็นประจำ (ระบุ สื่อ / รายการ / นั้่น ๆ มา 3 ชื่อ)

1.

2.

3.



ส่วนที่ 4 ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศ

1 เทคโนโลยีสารสนเทศคือข้อใด

- 1 คอมพิวเตอร์อินเทอร์เน็ต
- 2 เพจเจอร์
- 3 โทรศัพท์มือถือ
- 4 ถูกทุกข้อ

2 ความหมายของเพจเจอร์ (Pager)คือข้อใด

- 1 เครื่องมือสื่อสารที่สามารถรับฝากได้แต่เพียงหมายเลขโทรกลับเท่านั้น
- 2 เครื่องมือสื่อสารที่รับฝากได้ทั้งข้อความ และหมายเลขโทรกลับ
- 3 เครื่องมือสื่อสารที่รับฝากหมายเลข ข้อความ และเสียงได้
- 4 เครื่องมือสื่อสารที่รับฝาก หมายเลข ข้อความ เสียง และภาพได้

3 ข้อใดที่ ไม่ใช่ โทรศัพท์มือถือ

- 1 เครื่องมือสื่อสารที่สามารถพูดคุยได้ตอบได้ทุกสถานที่ โดยไม่จำกัดระยะทาง
- 2 เครื่องมือสื่อสารที่สามารถใช้งานเดี่ยว ๆ ได้ หรือจะใช้คู่กับเครื่องมือสื่อสารอื่น ๆ ก็ได้เช่นกัน
- 3 เครื่องมือสื่อสารที่ตอบสนองผ่านระบบสัญญาณดาวเทียม
- 4 เครื่องมือสื่อสารที่มีราคาต่ำกว่าเพจเจอร์

4 อาเขตเกม (Arcade Game) มีลักษณะเป็นอย่างไร

- 1 เกมที่มีขนาดเล็ก สามารถพกพาไปเล่นได้ทุกที่
- 2 เกมที่มีอยู่บนหน้าจอคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลที่ใช้กันตามบ้าน หรือสำนักงาน
- 3 เครื่องเล่นเกมที่อยู่ตามห้างสรรพสินค้า (คล้ายเกมตู้ม้า)มีหลายรูปแบบ บางครั้งก็เป็นเกมชนิดเดียวกันกับวีดีโอเกม ก่อนเล่นต้องหยอดเหรียญก่อน
- 4 เครื่องเล่นที่สามารถเล่นได้ทันที โดยไม่จำเป็นต้องหยอดเหรียญก่อนเล่น

5 ข้อใดที่ไม่ได้เป็นบริการทางอินเทอร์เน็ต

- 1 บริการส่งจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ หรือ อีเมล (E-mail)
- 2 โฮมเพจ (Home page) ที่ให้ข้อมูลต่าง ๆ เช่น บริการแจ้งข่าวสาร หรือ เรื่องราว ที่เกี่ยวกับศิลปินต่าง ๆ ในสังกัดแกรมมี่ เอนเตอร์เทนเมนท์
- 3 บริการการสนทนากับคนหลายคนในเวลาเดียวกัน (Internet Relay Chat : IRC)
- 4 บริการการส่งพัสดุไปรษณีย์

6. โฮมเพจ (Home page) คืออะไร
- 1 คอลัมน์ที่เกี่ยวกับการโฆษณาขายบ้าน อยู่ในหนังสือพิมพ์ภาษาต่างประเทศ เช่น Bangkok Post
 - 2 คอมพิวเตอร์ชนิดหนึ่ง มีขนาดเล็กแบบกระเป๋า
 - 3 หน้าแรกของอินเทอร์เน็ต ที่จะปรากฏบนจอหลังจากที่ใส่ชื่อเว็บไซต์ และกดปุ่มเอนเทอร์แล้ว
 - 4 คอมพิวเตอร์ประจำบ้าน
7. รหัส World-Wide-Web (W.W.W.) หรือเว็ลด์ ไวด์ เวบ คืออะไร
- 1 รหัสเว็บไซต์ในการเล่นอินเทอร์เน็ต
 - 2 รหัสลับในการเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์
 - 3 รหัสการสื่อสารทางไกลผ่านดาวเทียม
 - 4 รหัสชาวต่างประเทศของโทรศัพท์เอ็นเอ็น
8. ข้อใดคือการส่งจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ หรือ อีเมล (E-mail)
- 1 การส่งอีเมลล์สามารถทำได้เฉพาะภายในประเทศเดียวกันเท่านั้น
 - 2 การส่งอีเมลล์เปรียบได้กับการส่งไปรษณียบัตร หรือจดหมาย ทางคอมพิวเตอร์
 - 3 การส่งแฟกซ์ถือเป็นอีเมลล์ ประเภทหนึ่ง
 - 4 การส่งอีเมลล์ต้องเสียค่าใช้จ่ายให้กรมไปรษณีย์โทรเลขเช่นเดียวกับไปรษณียบัตร แต่มีราคาแพงกว่า
9. Digital Newspaper (ดิจิตอล นิวส์เปเปอร์)คืออะไร
- 1 หนังสือพิมพ์ที่อ่านได้จากหน้าจอคอมพิวเตอร์
 - 2 หนังสือพิมพ์ขนาดเล็กที่มีวางจำหน่ายทั่วไปตามท้องตลาด
 - 3 ชื่อหนังสือพิมพ์ภาษาอังกฤษฉบับหนึ่ง ประเภทเดียวกับ บางกอกโพสต์ (BANGKOK POST)
 - 4 หนังสือพิมพ์ที่นำเสนอข่าวสารเฉพาะด้านเทคโนโลยีสารสนเทศเท่านั้น
10. HOME THEATRE (โฮมเธียเตอร์)เป็นอย่างไร
- 1 หน้าแรกของคอมพิวเตอร์เมื่อเปิดเครื่อง
 - 2 เครื่องเล่นวีดีโอหรือเครื่องเล่นวีดีโอซีดี ที่สามารถถ่ายทอดภาพและเสียงออกมาเหมือนโรงภาพยนตร์
 - 3 โรงภาพยนตร์ที่ให้บรรยากาศเหมือนดูที่บ้าน
 - 4 โรงภาพยนตร์ขนาดเล็ก เช่น โรงภาพยนตร์ลิโด สยาม
- 11 ข้อใดไม่ถูกต้องเกี่ยวกับ DTH (Direct to Home Television) หรือ ดีทีเอช
- 1 ระบบโทรทัศน์ผ่านดาวเทียมที่ใช้ตามบ้าน มีการรับสัญญาณจากจานรับโดยตรงไม่ต้องผ่านสถานี
 - 2 ระบบการสื่อสารผ่านดาวเทียมชนิดหนึ่งที่มีความคมชัดมาก
 - 3 จานรับดาวเทียมระบบ DTH มีขนาดเล็กมากสามารถติดตั้งได้ง่ายแม้กระทั่งบนหลังคาบ้าน
 - 4 DTH คือการ ส่งสัญญาณโทรทัศน์ผ่านระบบ UHF เช่น สถานีของ i.TV (ไอทีวี)

12. ข้อใดที่ไม่ถูกต้องเกี่ยวกับคุณสมบัติของ Videotex (วิดีโอเท็กซ์) กับ Teletext (เทเลเท็กซ์)

- 1 เทเลเท็กซ์ เป็นการสื่อสารทางเดียว ส่วนวิดีโอเท็กซ์ เป็นการสื่อสาร2ทาง
- 2 เทเลเท็กซ์ ใช้วิธีการส่งออกอากาศทางวิทยุ ส่วนวิดีโอเท็กซ์ ใช้วิธีการส่งทางสายโทรศัพท์
- 3 สามารถเลือกอ่านข้อมูลเฉพาะ"หน้า"ที่ต้องการได้จากเทเลเท็กซ์ แต่การอ่านข้อมูลจาก วิดีโอเท็กซ์ ต้องอ่านเรียงหน้าตามทิศทางส่งมา
- 4 เทเลเท็กซ์ รับข้อมูลได้โดยใช้เครื่องรับโทรทัศน์เท่านั้น ส่วน วิดีโอเท็กซ์รับข้อมูลโดยใช้ได้ทั้ง เครื่องรับโทรทัศน์ และคอมพิวเตอร์



ส่วนที่ 5 ทักษะคิดที่มีต่อเทคโนโลยีสารสนเทศ

1 ท่านมีความคิดเห็นต่อข้อความต่อไปนี้อย่างไร

ความคิดเห็นเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศ (เทคโนโลยีการสื่อสาร, เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์, เทคโนโลยีเพื่อความบันเทิง)	ระดับที่เห็นด้วย				
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด
1 ผลจากการใช้ เทคโนโลยีสารสนเทศ ทำให้ผู้ใช้เกิดปัญหาทางด้านสุขภาพ เช่น ไข้หวัดที่มือถือที่มีความถี่สูง อาจทำให้ประสาทหูอักเสบ					
2 เครื่องมือเทคโนโลยีสมัยใหม่ เช่น คอมพิวเตอร์ มักมีความยุ่งยาก ไม่สะดวกในการใช้					
3 เทคโนโลยีสารสนเทศสมัยใหม่ เข้ามาแย่งงานคน ทำให้มีมนุษย์ว่างงานมากขึ้น					
4 เทคโนโลยีการสื่อสาร ทำให้คนเราได้รับข่าวสารหลากหลาย และเป็นสาระมากขึ้น					
5 ความทันสมัยของ เทคโนโลยีสารสนเทศ มีแนวโน้มทำให้คนพูดจกกันน้อยลงเพราะมีแวตโต้ตอบอยู่กับเครื่องเทคโนโลยีสารสนเทศ แทนการโต้ตอบกับคนด้วยกัน					
6 วิดีโอเกมอาจทำให้ผู้เล่นเกิดความก้าวร้าวได้ เนื่องจากต้องการเอาชนะ					
7 เทคโนโลยีสารสนเทศมีส่วนทำให้วัฒนธรรมไทยเสื่อม เพราะการแพร่กระจายของวัฒนธรรมตะวันตก					
8 แม้ว่าเทคโนโลยีสารสนเทศจะ มีส่วนทำให้การติดต่อสื่อสารง่ายขึ้น แต่ขณะเดียวกันก็อาจทำให้ครอบครัวขาดความอบอุ่น					
9 ความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีสารสนเทศ ทำให้เกิดความแตกต่างระหว่างคนในเมืองกับคนในชนบทมากขึ้น คือผู้ที่อยู่ในเมือง ก็จะมีโอกาสมากกว่าคนในชนบท ในด้านการรับรู้ข่าวสาร					
10 เทคโนโลยีสารสนเทศ อาจก่อให้เกิดปัญหาละเมิดสิทธิทางเพศ และความเสื่อมทางศีลธรรม เช่นการใช้คำไม่สุภาพ หรือเสน่ภาพลามกอนาจาร ในอินเทอร์เน็ต					
11 เทคโนโลยีสารสนเทศสร้างความเครียดทางจิตใจ มากกว่าอำนวยความสะดวกทางอารมณ์					
12 กล่าวที่เทคโนโลยีสารสนเทศ เป็นเพียงแพ้นของคนมีฐานะ					





ประวัติผู้เขียน

นางสาว วรพรรณ พงศ์สวัสดิ์ เกิดเมื่อวันที่ 31 กรกฎาคม พ.ศ. 2515 ที่อำเภอเมือง จังหวัดชลบุรี สำเร็จการศึกษาปริญญาศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาภาษาไทยเพื่อการสื่อสารมวลชน คณะมนุษยศาสตร์ มหาวิทยาลัยหอการค้าไทย ในปีการศึกษา 2536 เริ่มทำงานครั้งแรกที่ศูนย์ข่าว บีบีซีพีศ ในตำแหน่งผู้สื่อข่าวสายการเมือง และเข้าศึกษาต่อในหลักสูตรนิเทศศาสตรมหาบัณฑิต สาขาการหนังสือพิมพ์ ภาควิชาวารสารสนเทศ คณะนิเทศศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย เมื่อ พ.ศ. 2539